

Κωνσταντίνος Χωριανόπουλος

Επίκουρος Καθηγητής (Τεχνολογίες Λογισμικού)

Ιόνιο Πανεπιστήμιο
Τμήμα Πληροφορικής
Πλατεία Τσιριγώτη 7
Κτίριο Αρεταίος
49100 Κέρκυρα
Ελλάδα

users.ionio.gr/choko
+30 26610 87707
choko@ionio.gr

ΕΡΕΥΝΗΤΙΚΑ ΕΝΔΙΑΦΕΡΟΝΤΑ

- Τεχνολογίες λογισμικού για την διάδραση ανθρώπου και υπολογιστή
- Προγραμματισμός πολυμέσων με έμφαση στην διάδραση με βίντεο
- Κινητός και διάχυτος υπολογισμός με έμφαση στις συσκευές διάδρασης με τον χρήστη
- Κοινωνικά και συνεργατικά συστήματα με έμφαση στην επικοινωνία και την μάθηση

Εργασία

- 2008— ΙΟΝΙΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
Επίκουρος Καθηγητής (2014–), Λέκτορας (2009–2014), Συμβασιούχος διδάσκωντας (2008–2009)
Κέρκυρα, Ελλάδα
- 2009— ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΑΝΟΙΚΤΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
Συνεργαζόμενο Εκπαιδευτικό Προσωπικό (ΣΕΠ)
Αθήνα, Ελλάδα
- 2014–2016 NORWEGIAN UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY
Επισκέπτης Αναπληρωτής Καθηγητής
Τροντχάιμ, Νορβηγία
- 2006–2008 BAUHAUS-UNIVERSITY OF WEIMAR
Μεταδιδακτορικός ερευνητής
Βαϊμάρη, Γερμανία
- 2006–2008 ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΙΓΑΙΟΥ

	Συμβασιούχος διδάσκοντας Σύρος, Ελλάδα
2005–2006	ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΠΟΛΕΜΙΚΟ ΝΑΥΤΙΚΟ Ναύτης Χανιά-Αθήνα, Ελλάδα
2004–2005	IMPERIAL COLLEGE LONDON Μεταδιδακτορικός ερευνητής Λονδίνο, Αγγλία
2000–2004	ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΘΗΝΑΣ Μεταπτυχιακός ερευνητής Αθήνα, Ελλάδα
1997–1999	ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ ΚΡΗΤΗΣ Προπτυχιακός ερευνητής Χανιά, Ελλάδα

Εκπαίδευση

2004	ΔΙΔΑΚΤΟΡΙΚΟ Virtual television channels: Conceptual model, user interface design and affective usability evaluation, Επίβλεψη: Διομήδης Σπινέλλης Διοικητικής Επιστήμης και Τεχνολογίας, Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθήνας,
2001	ΜΕΤΑΠΤΥΧΙΑΚΟ Σχεδίαση της διεπαφής με το χρήστη και αξιολόγηση της ευχρηστίας για εφαρμογές αμφίδρομης διαφήμισης στην ψηφιακή τηλεόραση, Επίβλεψη: Γεώργιος Δουκίδης Μάρκετινγκ και Επικοινωνίας, Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθήνας,
1999	ΔΙΠΛΩΜΑ Σύστημα για την ανάπτυξη εφαρμογών γεωγραφικής πληροφόρησης στον παγκόσμιο ιστό, Επίβλεψη: Σταύρος Χριστοδουλάκης Ηλεκτρονικών Μηχανικών και Μηχανικών Ηλεκτρονικών Υπολογιστών, Πολυτεχνείο Κρήτης,

Διακρίσεις

2015	ΣΥΝ-ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ (PROGRAM CO-CHAIR) 14th International Conference on Entertainment Computing (ICEC) 2015 , NTNU, Norway
2012	ΠΡΟΣΚΕΚΛΗΜΕΝΟΣ ΕΙΣΗΓΗΤΗΣ (KEYNOTE SPEAKER) WebMedia 2012 ACM SIGMM conference , Sao Paulo, Brazil, 2012
2007	ΣΥΝ-ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ (PROGRAM CO-CHAIR) 50 Ευρωπαϊκό συνέδριο EuroITV 2007 Interactive TV as a Shared Experience

- για την αμφίδρομη τηλεόραση, CWI, Amsterdam, the Netherlands
- 2007 ΠΡΟΣΚΕΚΛΗΜΕΝΟΣ ΕΙΣΗΓΗΤΗΣ (KEYNOTE SPEAKER)
Συνέδριο Eyes on Interactive Television (EyesonITV) 2007, Vasa, Finland, May 2007.
- 2006 ΣΥΝ-ΥΠΕΥΘΥΝΟΣ ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΟΣ (PROGRAM CO-CHAIR)
4ο Ευρωπαϊκό συνεδρίο (EuroITV 2006 Beyond Usability, Broadcast, and TV) για την αμφίδρομη τηλεόραση, ΟΠΑ, Αθήνα, Ελλάδα.
- 2005 ΠΡΟΣΚΕΚΛΗΜΕΝΟΣ ΕΙΣΗΓΗΤΗΣ (KEYNOTE SPEAKER)
3ο ευρωπαϊκό συνέδριο European Conference on Interactive Television (EuroITV) 2005 User Centred ITV Systems, Programmes and Applications, Aalborg, Denmark.
- 2003 ΎΠΟΤΡΟΦΙΑ
National Science Foundation (NSF) για τη συμμετοχή (35% acceptance rate) στο πάνελ των διδακτορικών φοιτητών ([doctoral consortium](#)) στο συνέδριο ACM SIGCHI conference on Human factors in computing systems 2003, Ft Lauderdale, Florida, USA.

Ερευνητικά έργα

- 2016– ΑΝΟΙΧΤΟ ΠΕΡΙΕΧΟΜΕΝΟ ΚΑΙ ΣΥΜΜΕΤΟΧΙΚΟ ΒΙΒΑΙΟ ΣΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ
Ανάπτυξη και συντήρηση συμπληρωματικού διαδραστικού και συμμετοχικού περιεχομένου για [βιβλίο για την ββάθμια εκπαίδευση](#). Αυτοχρηματοδότηση
- 2012– ΑΝΟΙΧΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΣΤΗΝ ΕΡΕΥΝΑ
Ανάπτυξη και συντήρηση υπηρεσιών που βασίζονται σε έργα λογισμικού ανοιχτού κώδικα, όπως [ανάλυση διάδρασης με βίντεο](#), [οπτικοποίηση δεδομένων από κοινωνικά μέσα](#), και τα [γεωγραφικά συστήμα πληροφόρησης](#). Αυτοχρηματοδότηση
- 2015–2018 TRAMOOC (TRANSLATION FOR MASSIVE OPEN ONLINE COURSES)
Σχεδίαση και αξιολόγηση διεπαφής για την μετάφραση των υπότιτλων σε βίντεο μαθήματα. Ευρωπαϊκή Επιτροπή (Horizon2020)
- 2010–2011 VIDEOPAL
Το έργο Videopal μελετά μια τεχνολογική παρέμβαση σε δύο απομακρυσμένες αίθουσες διδασκαλίας, η μια βρίσκεται στην Ελλάδα και η άλλη στις ΗΠΑ. Η τεχνολογική παρέμβαση εστιάζει στην ασύγχρονη επικοινωνία μέσω βίντεο για παιδιά στις τελευταίες τάξεις του δημοτικού. Microsoft Research USA
- 2009–2011 CULT (CULTURAL UNDERSTANDING THROUGH LEARNING AND TECHNOLOGY)
Μελέτη των κοινωνικών επιπτώσεων της τοποθέτησης ενός συστήματος διάχυτου υπολογισμού στον φυσικό χώρο. Το σύστημα περιλαμβάνει εύχρηστο και ευχάριστο λογισμικό που επιτρέπει την κοινωνική διάδραση, τόσο από μακριά όσο και από κοντά, με πολλαπλά μέσα και συσκευές χρήστη. Τα σχολεία που συμμετέχουν βρίσκονται τόσο στην Ελλάδα όσο και στο εξωτερικό. Με αυτό τον τρόπο τα αποτελέσματα του έργου αφορούν γενικότερα όλες εκείνες τις κοινότητες που βρίσκονται μακριά από τις πόλεις αλλά επιθυμούν να έχουν ίσες ευκαιρίες στην επικοινωνία και στην συμμετοχή στα κοινά. Ευρωπαϊκή Επιτροπή (Marie Curie FP7-ERG)

- 2002–2010 **UITV (UNDERSTANDING INTERACTIVE TELEVISION)**
Εκδότης του διεθνούς ηλεκτρονικού **ενημερωτικού δελτίου για την αμφίδρομη ψηφιακή τηλεόραση** με περισσότερους από 800 εγγεγραμμένους συνδρομητές (καθηγητές, ερευνητές, στελέχη διεθνών οπτικοακουστικών οργανισμών και τηλεοπτικών σταθμών). Αυτοχρηματοδότηση
- 2006–2008 **MEDIACITY**
Μεταδιδακτορική έρευνα και διδασκαλία στην διεπιστημονική περιοχή των **νέων μέσων και της αρχιτεκτονικής**. Ευρωπαϊκή Επιτροπή (Marie Curie FP6-ToK)
- 2004–2005 **TIRAMISU (THE INNOVATIVE RIGHTS AND ACCESS MANAGEMENT INTER-PLATFORM SOLUTION)**
Το έργο αυτό είχε αντικείμενο τη σχεδίαση και ανάπτυξη ενός πληροφορικού συστήματος διαχείρισης δικαιωμάτων ψηφιακού περιεχομένου. Απασχόληση με τη συλλογή των απαιτήσεων για τους χρήστες και τον σχεδιασμό του επιχειρηματικού μοντέλου για την διανομή και τιμολόγηση περιεχομένου πολυμέσων. Ευρωπαϊκή Επιτροπή (FP6-IST)
- 2001–2003 **CONTESSA (CONTENT TRANSFORMATION ENGINE SUPPORTING UNIVERSAL ACCESS)**
Στο έργο αυτό έγινε η ανάπτυξη εργαλείων συγγραφής πολυμεσικού περιεχομένου, το οποίο θα μπορεί αυτόματα να προσαρμόζεται σε υβριδικά δίκτυα (π.χ. μετάδοση μέσω Internet, TV, wireless) και σε πολλαπλές καταναλωτικές συσκευές (π.χ. κινητό τηλέφωνο, υπολογιστής, τηλεόραση, κτλ). Απασχόληση στη διαχείριση του έργου. Ευρωπαϊκή Επιτροπή (FP5-IST)
- 2000–2001 **iMEDIA (INTELLIGENT MEDIATION ENVIRONMENT FOR DIGITAL INTERACTIVE ADVERTISING)**
Στο έργο αυτό έγινε ανάπτυξη ενός πρωτότυπου συστήματος αμφίδρομης διαφήμισης για την ψηφιακή τηλεόραση, το οποίο δημιουργεί ένα ξεχωριστό διαφημιστικό διάλειμμα σε κάθε οικιακό αποκωδικοποιητή, με βάση τα προφίλ των χρηστών. Απασχόληση στη σχεδίαση και αξιολόγηση της διεπαφής με το χρήστη. Ευρωπαϊκή Επιτροπή (FP5-IST)
- 1997–1999 **CAMPIELLO (INTERACTING IN COLLABORATIVE ENVIRONMENTS TO PROMOTE AND SUSTAIN THE MEETING BETWEEN INHABITANTS AND TOURISTS)**
Στο έργο αυτό μελετήθηκαν οι δυνατότητες για χρήση κοινωνικών συστημάτων γεωγραφικής πληροφόρησης σε περιοχές με πολιτιστικό ενδιαφέρον και έντονη τουριστική ανάπτυξη, όπως είναι τα Χανιά και η Βενετία. Σχεδίαση και υλοποίηση της διεπαφής με το χρήστη για ένα γεωγραφικό σύστημα πληροφόρησης μέσω Web. Ευρωπαϊκή Επιτροπή (FP4-ESPRIT)

Διδακτορικές διατριβές

- 2018– **ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΠΑΘΝΙΩΤΗΣ**
Βίντεο-παιχνίδια και Εκπαίδευση
- 2017– **ΜΑΝΟΥΣΟΣ ΚΑΜΗΛΑΚΗΣ**
Γεωγραφικά Συστήματα Πληροφόρησης
- 2016– **ΔΙΟΓΕΝΗΣ ΑΛΕΞΑΝΔΡΑΚΗΣ**

Κοινωνικά και Συνεργατικά Συστήματα

2014–	ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΜΕΡΚΟΥΡΗΣ Ρομποτική και Εκπαίδευση
2013–2017	ΒΑΡΒΑΡΑ ΓΑΡΝΕΛΗ Βίντεο-παιχνίδια και Εκπαίδευση

Διπλωματικές και πτυχιακές εργασίες

2018	ΖΗΣΗΣ ΔΗΜΗΤΡΙΑΔΗΣ, ΕΑΠ Επαυξημένο φυσικό βιβλίο
2017	ΑΝΤΩΝΗΣ ΠΑΠΑΠΟΥΛΟΣ, ΕΑΠ Κινητός υπολογισμός και γεωγραφικοί χάρτες
2016	ΣΗΦΗΣ ΣΗΜΙΑΝΑΚΗΣ, ΕΑΠ Κινητός υπολογισμός και βίντεο
2015	ΙΠΠΟΚΡΑΤΗΣ ΚΑΠΕΝΕΚΑΚΗΣ, ΕΑΠ Κινητός υπολογισμός και γεωγραφικοί χάρτες
2014	ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΜΕΡΚΟΥΡΗΣ, ΕΑΠ Ρομποτική και εκπαίδευση
2013	ΚΑΡΟΛΟΣ ΤΑΛΒΗΣ, ΙΠ Οπτικοποίηση δεδομένων
2013	ΒΑΡΒΑΡΑ ΓΑΡΝΕΛΗ, ΙΠ Βίντεο-παιχνίδια και εκπαίδευση
2012	ΧΡΙΣΤΙΝΑ ΙΛΙΟΥΔΗ, ΙΠ Βίντεο και εκπαίδευση
2011	ΛΕΥΤΕΡΙΩΤΗΣ ΙΩΑΝΝΗΣ, ΙΠ Πολυαπτική διάδραση
2011	ΓΚΟΝΕΛΑ ΧΡΥΣΟΥΛΑ, ΙΠ Διάδραση και βίντεο
2010	ΣΤΑΜΑΤΟΥΚΟΥ ΓΙΟΥΛΗ, ΕΑΠ Εκπαιδευτικό παιχνίδι
2010	ΜΙΚΑΛΕΦ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ, ΕΑΠ Εκπαίδευση και μουσείο
2007	ΚΟΥΤΣΟΥΡΕΛΑΚΗΣ ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΣ, ΕΑΠ Ευχρηστία κινητών τηλεφώνων

Μεταπτυχιακά μαθήματα

2011–	ΣΧΕΔΙΑΣΗ ΚΑΙ ΑΝΑΛΥΣΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ-ΥΛΙΚΟΥ (ΣΔΥ60), ΕΑΠ ΣΕΠ, Συντονιστής
2009–2013	ΚΟΙΝΩΝΙΚΑ ΚΑΙ ΣΥΝΕΡΓΑΤΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ, ΙΙΙ Εργασίες
2009–2013	ΣΧΕΔΙΑΣΗ ΤΗΣ ΔΙΑΔΡΑΣΗΣ ΑΝΘΡΩΠΟΥ-ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ, ΙΙΙ Διαλέξεις
2010–2011	ΕΞΕΙΔΙΚΕΥΣΕΙΣ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ (ΠΛΣ60), ΕΑΠ ΣΕΠ
2009–2010	ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΚΑΙ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ (ΠΛΣ61), ΕΑΠ ΣΕΠ
2007–2008	ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΗ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ, ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΤΕΧΝΩΝ ΒΕΡΟΛΙΝΟΥ Διαλέξεις, Εργασίες
2006–2008	ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΗ ΣΧΕΔΙΑΣΗ, ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΙΓΑΙΟΥ Διαλέξεις

Προπτυχιακά μαθήματα

2011–	ΑΠΑΝΤΑΧΟΥ ΥΠΟΛΟΓΙΖΕΙΝ (ΕΞΥΓΗΝΑ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝΤΑ ΚΑΙ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ), ΙΙΙ Εργασίες
2009–	ΠΟΛΥΜΕΣΑ, ΙΙΙ Διαλέξεις, Εργαστήριο
2008–	ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ ΑΝΘΡΩΠΟΥ-ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ, ΙΙΙ Διαλέξεις, Εργαστήριο
2008–	ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ, ΙΙΙ Διαλέξεις, Εργαστήριο
2011–2016	ΚΟΙΝΩΝΙΚΑ ΚΑΙ ΣΥΝΕΡΓΑΤΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ, ΙΙΙ Διαλέξεις, Εργαστήριο
2008–2009	ΤΠΕ ΣΤΟΝ ΤΟΥΡΙΣΜΟ, ΙΙΙ Διαλέξεις, Εργαστήριο
2007–2008	ΤΕΧΝΗ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΚΑΙ ΤΕΧΝΗ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ, ΙΙΙ Διαλέξεις, Εργαστήριο
2006–2008	ΠΟΛΥΜΕΣΑ, ΠΑ Διαλέξεις, 50%
2006–2007	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ, ΠΑ Εργαστήριο, 50%
2006–2008	ΟΠΤΙΚΟΑΚΟΥΣΤΙΚΕΣ ΤΕΧΝΙΚΕΣ, ΠΑ Εργαστήριο

- 2006–2008 ΘΕΩΡΙΑ ΤΗΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ, ΠΑ
Διαλέξεις
- 2004–2005 ΨΗΦΙΑΚΑ ΜΕΣΑ, ΟΠΑ
Διαλέξεις, 50%

Προσκεκλημένος ομιλητής

- 2015 ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΗΣ ΔΙΑΔΡΑΣΗΣ ΚΑΙ ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑ
Προσκεκλημένος ομιλητής, Ευχρηστία και Καινοτομία, ΕΚΠΑ, Αθήνα, Ελλάδα
- 2014 OPEN SYSTEM AND OPEN DATA FOR EPIDEMIOLOGY
Προσκεκλημένος ομιλητής, Madeira Interactive Technologies Institute, Μαδέϊρα, Πορτογαλία
- 2013 OPEN SYSTEM AND OPEN DATA FOR EPIDEMIOLOGY
Προσκεκλημένος ομιλητής, Health Informatics Day, ΕΚΠΑ, Αθήνα, Ελλάδα
- 2012 UBIQUITOUS COMPUTING AND INTERACTION
Σεμινάριο, Aarhus University, Aarhus, Denmark
- 2012 INTERACTION DESIGN FOR UBIQUITOUS LEARNING AND ENTERTAINMENT THROUGH VIDEO TECHNOLOGIES
Σεμινάριο, Sao Paulo University, Sao Carlos, Brazil
- 2012 GRAPHICAL INTERFACES FOR NAVIGATING WEB VIDEO
Προσκεκλημένος ομιλητής, Chalmers University of Technology, Gothenburg, Sweden
- 2012 DIGITAL MEDIA PEDAGOGY
Προσκεκλημένος ομιλητής, KTH, Stockholm, Sweden
- 2012 USER-CENTERED DESIGN AND DEVELOPMENT METHODS FOR TV AND VIDEO INTERACTION
Προσκεκλημένος ομιλητής, University of Aveiro, Aveiro, Portugal
- 2010 Η ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑ ΚΑΙ Η ΕΡΕΥΝΑ ΣΤΗΝ ΠΕΡΙΟΧΗ ΤΗΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΑΝΘΡΩΠΟΥ-ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΤΟ ΙΟΝΙΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ
Σεμινάριο, Ημέρες Ευχρηστίας και Προσβασιμότητας 2010, ΕΚΠΑ, Αθήνα, Ελλάδα
- 2007 ΑΠΟ ΤΑ ΜΕΣΑ ΜΑΖΙΚΗΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΣΤΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΑ ΠΟΛΥΜΕΣΑ
Προσκεκλημένος ομιλητής, Ιόνιο Πανεπιστήμιο, Κέρκυρα, Ελλάδα
- 2006 INTERACTION DESIGN FOR AMBIENT SYSTEMS
Προσκεκλημένος ομιλητής, Αρχιτεκτονικά μέσα επικοινωνίας, Πανεπιστήμιο Κύπρου, Λευκωσία, Κύπρος
- 2006 SUPPORTING THE SOCIAL USES OF INTERACTIVE TV
Προσκεκλημένος ομιλητής, Social computing course, University of the Arts (UDK), Βερολίνο, Γερμανία
- 2005 USER INTERFACE DESIGN FOR INTERACTIVE TV
Προσκεκλημένος ομιλητής, HCI course, University College London, London,

England

ΣΧΕΔΙΑΣΗ ΤΗΣ ΑΛΛΗΛΕΠΙΔΡΑΣΗΣ ΜΕ ΤΟ ΧΡΗΣΤΗ ΓΙΑ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΑΜΦΙΔΡΟΜΗΣ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗΣ
Διεθνές μεταπτυχιακό GEM, Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθήνας, Αθήνα, Ελλάδα

Γλώσσες

Ελληνικά (Μητρική)

Αγγλικά (Αριστο)

Ισπανικά (Προχωρημένο)

Γαλλικά (Βασικό)

Επιστημονικό και διοικητικό έργο

Συντακτική επιτροπή: ACM Computers in Entertainment, Elsevier Entertainment Computing, Journal of Virtual Reality and Broadcasting

Επιτροπές συνεδρίων: 14th International Conference on Entertainment Computing (ICEC 2015), 13th International Conference on Entertainment Computing (ICEC 2014), ACM TVX 2014, EuroITV 2005-2013, 21st ACM International Conference on Multimedia (ACM Multimedia 2013), Workshop on Multi-User Services for Social TV (MUSST2013), CVRB 2013 - 1st International Conference on Virtual Reality and Broadcasting, International Conference on MultiMedia Modeling (MMM 2012, 2014-2015), 4th International Conference on Embedded and Multimedia Computing (EM-Com 2009), 6th International Conference on Ubiquitous Intelligence and Computing (UIC 2009), 1st International Conference on Designing Interactive User Experiences for TV and Video (UXTVo8), 2nd International Conference on Multimedia and Ubiquitous Engineering (MUE 2008), IFIP Entertainment Computing Symposium (ECS-2008), Ambisys 2008 Workshop on Ambient Media Delivery and Interactive Television (AMDIT 2008), European Interactive TV (EuroITV) conference (2005-2010), IET Intelligent Environments 2007, IET Intelligent Environments 2008, ACM SIGCHI 2006 Workshop on sociable and mobile ITV, ACM SIGCHI 2007 workshop on Shared Encounters: Content Sharing as Social Glue in Everyday Places, ACM SIGCHI 2007 Workshop on Supporting non-professional users in the new media landscape

Ομάδες εργασίας: Vice-Chair of the [IFIP Working Group on Interactive TV](#), which belongs to the Technical Committee on Entertainment Computing (TC14) in the International Federation for Information Processing (IFIP)

Μέλος: IFIP, TEE, ACM

Κριτής:

Περιοδικά: Computers and Education (Elsevier), The International Review of Research in Open and Distance Learning, Journal of Computer Assisted Learning (Wiley), Human Technology: An Interdisciplinary Journal on Humans in ICT Environments, Journal of Experimental Child Psychology (Elsevier), Entertainment Computing (Elsevier), Multimedia Systems Journal (ACM/Springer), Information

Sciences Journal (Elsevier), Personal and Ubiquitous Computing (Springer), Transactions on Multimedia (IEEE), Transactions on Multimedia Computing, Communications and Applications (ACM TOMCCAP), Multimedia Tools and Applications (Springer), International Journal of Human-Computer Interaction (Taylor and Francis), Behaviour and Information Technology (Taylor and Francis), Telematics and Informatics (Elsevier), Computers in Entertainment (ACM), Journal of Virtual Reality and Broadcasting, International Journal of E-Services and Mobile Applications (IGI)

Συνέδρια: UbiComp 2012, 18th International Conference on MultiMedia Modeling (MMM 2012), 7th IEEE International Workshop on Networking Issues in Multimedia Entertainment (NIME'11), 7th International Conference on Pervasive Computing (Pervasive 2009), ACM SIGCHI Papers and Notes (2007-2013), ACM SIGCHI UIST Demos (2008), ACM SIGCHI UIST Papers (2007), IET Intelligent Environments (2007-2008), ACM SIGCHI Student Papers (2003-2006), ACM SIGCHI Research in Progress (2003-2006, 2008, 2011), ACM SAC 2004 - Special Track on Ubiquitous Computing, Cross Media Service Delivery Conference 2003

Ανάπτυξη συστήματος: Υλοποίηση συστήματος διαχείρισης και πλοήγησης περιεχομένου για την πύλη UITV.INFO <http://uitv.epidro.me> Το σύστημα επιτρέπει την εύκολη ενημέρωση της πύλης με περιεχόμενο σχετικά με την έρευνα στην ψηφιακή τηλεόραση. Αποθετήριο ανοικτού κώδικα για το εκπαιδευτικό και ερευνητικό λογισμικό στο τμήμα: <https://github.com/ioniodi>

Σύμβουλος έκδοσης: Συνεργασία (2006-2008) με την φοιτητική ομάδα που είναι υπεύθυνη για την διαδικτυακή πύλη του Πανεπιστημίου Αιγαίου (<http://my.aegean.gr>).

Διοικητικό έργο και επιτροπές (Τμήμα Πληροφορικής, Ιόνιο Πανεπιστήμιο): Προγράμματος σπουδών, πρακτικής άσκησης, αναμόρφωσης της κατεύθυνσης ανθρωπιστικές και κοινωνικές επιστήμες, ιστοσελίδας τμήματος, οδηγού σπουδών