

# Κωνσταντίνος Χωριανόπουλος

Επίκουρος Καθηγητής (Τεχνολογίες Λογισμικού)

Ιόνιο Πανεπιστήμιο  
Τμήμα Πληροφορικής  
Πλατεία Τσιριγώτη 7  
Κτίριο Αρεταίος  
49100 Κέρκυρα  
Ελλάδα

[users.ionio.gr/choko](https://users.ionio.gr/choko)  
+30 26610 87707  
[choko@ionio.gr](mailto:choko@ionio.gr)

## ΕΡΕΥΝΗΤΙΚΑ ΕΝΔΙΑΦΕΡΟΝΤΑ

- Τεχνολογίες λογισμικού για την διάδραση ανθρώπου και υπολογιστή
- Προγραμματισμός πολυμέσων με έμφαση στην διάδραση με βίντεο
- Κινητός και διάχυτος υπολογισμός με έμφαση στις συσκευές διάδρασης με τον χρήστη
- Κοινωνικά και συνεργατικά συστήματα με έμφαση στην επικοινωνία και την μάθηση

## Εργασία

2008–	ΙΟΝΙΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ <i>Επίκουρος Καθηγητής (Τεχνολογίες Λογισμικού)</i> Κέρκυρα, Ελλάδα
2009–	ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΑΝΟΙΚΤΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ <i>Συνεργαζόμενο Εκπαιδευτικό Προσωπικό (ΣΕΠ)</i> Αθήνα, Ελλάδα
2011–2016	NORWEGIAN UNIVERSITY OF SCIENCE AND TECHNOLOGY <i>Επισκέπτης Ερευνητής</i> Τροντχάιμ, Νορβηγία
2006–2008	BAUHAUS-UNIVERSITY OF WEIMAR <i>Marie Curie Fellowship</i> Βαϊμάρη, Γερμανία
2006–2008	ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΙΓΑΙΟΥ <i>Συμβασιούχος διδάσκοντας</i> Σύρος, Ελλάδα
2005–2006	ΕΛΛΗΝΙΚΟ ΠΟΛΕΜΙΚΟ ΝΑΥΤΙΚΟ <i>Ναύτης</i> Χανιά-Αθήνα, Ελλάδα
2004–2005	IMPERIAL COLLEGE LONDON <i>Ερευνητής</i> Λονδίνο, Αγγλία

2000–2004 ΟΙΚΟΝΟΜΙΚΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΘΗΝΑΣ  
Ερευνητής  
Αθήνα, Ελλάδα

1997–1999 ΠΟΛΥΤΕΧΝΕΙΟ ΚΡΗΤΗΣ  
Ερευνητής  
Χανιά, Ελλάδα

## Εκπαίδευση

2004 ΔΙΔΑΚΤΟΡΙΚΟ ΣΤΗΝ ΣΧΕΔΙΑΣΗ ΚΑΙ ΚΑΤΑΣΚΕΥΗ ΤΗΣ ΔΙΑΔΡΑΣΗΣ  
Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθήνας, Αθήνα, Ελλάδα

2001 ΜΕΤΑΠΤΥΧΙΑΚΟ ΣΕ ΜΑΡΚΕΤΙΝΓΚ ΚΑΙ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ  
Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθήνας, Αθήνα, Ελλάδα

1999 ΔΙΠΛΩΜΑ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΟΥ ΜΗΧΑΝΙΚΟΥ ΚΑΙ ΜΗΧΑΝΙΚΟΥ ΗΛΕΚΤΡΟΝΙΚΩΝ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΩΝ  
Πολυτεχνείο Κρήτης, Χανιά, Ελλάδα

## Διακρίσεις

2015 Συν-υπεύθυνος προγράμματος (program co-chair) του *14th International Conference on Entertainment Computing (ICEC) 2015*, NTNU, Norway

2012 Keynote speaker at *WebMedia 2012 ACM SIGMM conference*, Sao Paulo, Brazil, 2012

2007 Συν-υπεύθυνος προγράμματος (program co-chair) του 5ου Ευρωπαϊκού συνεδρίου (EuroITV 2007 Interactive TV as a Shared Experience) για την αμφίδρομη τηλεόραση, CWI, Amsterdam, the Netherlands  
2007 Προσκεκλημένος εισηγητής (keynote speaker) στο συνέδριο Eyes on Interactive Television (EyesonITV) 2007, Vasa, Finland, May 2007.

2006 Υπεύθυνος προγράμματος (program chair) του 4ου Ευρωπαϊκού συνεδρίου (EuroITV 2006 Beyond Usability, Broadcast, and TV) για την αμφίδρομη τηλεόραση, ΟΠΑ, Αθήνα, Ελλάδα.

2005 Προσκεκλημένος εισηγητής (opening keynote speaker) στο 3ο ευρωπαϊκό συνέδριο European Conference on Interactive Television (EuroITV) 2005 User Centred ITV Systems, Programmes and Applications, Aalborg, Denmark.

2003 Υποτροφία από το National Science Foundation (NSF) για τη συμμετοχή (35% acceptance rate) στο πάνελ των διδακτορικών φοιτητών (*doctoral consortium*) στο συνέδριο ACM SIGCHI conference on Human factors in computing systems 2003, Ft Lauderdale, Florida, USA.

## Χρηματοδότηση

2012– ΑΝΟΙΧΤΟ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟ ΣΤΗΝ ΕΡΕΥΝΑ ΚΑΙ ΤΗΝ ΕΚΠΑΙΔΕΥΣΗ  
Ανάπτυξη και συντήρηση υπηρεσιών που βασίζονται σε έργα λογισμικού ανοιχτού κώδικα και που σχετίζονται με την διάδραση, το βίντεο, τα κοινωνικά μέσα, τα έξυπνα κινητά τηλέφωνα, και τα γεωγραφικά συστήματα πληροφόρησης. Αυτοχρηματοδότηση

2015–2018 TRAMOOC (TRANSLATION FOR MASSIVE OPEN ONLINE COURSES)  
Σχεδίαση και αξιολόγηση διεπαφής για την μετάφραση των υπότιτλων σε βίντεο μαθήματα. Ευρωπαϊκή Επιτροπή (Horizon2020)

2010–2011 VIDEOPAL  
Το έργο Videopal μελετά μια τεχνολογική παρέμβαση σε δύο απομακρυσμένες αίθουσες διδασκαλίας, η μια βρίσκεται στην Ελλάδα και η άλλη στις ΗΠΑ. Η τεχνολογική παρέμβαση εστιάζει στην ασύγχρονη επικοινωνία μέσω βίντεο για παιδιά στις τελευταίες τάξεις του δημοτικού. Microsoft Research USA

2009–2011	<p>CULT (CULTURAL UNDERSTANDING THROUGH LEARNING AND TECHNOLOGY)</p> <p>Μελέτη των κοινωνικών επιπτώσεων της τοποθέτησης ενός συστήματος διάχυτου υπολογισμού στον φυσικό χώρο. Το σύστημα περιλαμβάνει εύχρηστο και ευχάριστο λογισμικό που επιτρέπει την κοινωνική διάδραση, τόσο από μακριά όσο και από κοντά, με πολλαπλά μέσα και συσκευές χρήστη. Τα σχολεία που συμμετέχουν βρίσκονται τόσο στην Ελλάδα όσο και στο εξωτερικό. Με αυτό τον τρόπο τα αποτελέσματα του έργου αφορούν γενικότερα όλες εκείνες τις κοινότητες που βρίσκονται μακριά από τις πόλεις αλλά επιθυμούν να έχουν ίσες ευκαιρίες στην επικοινωνία και στην συμμετοχή στα κοινά. Ευρωπαϊκή Επιτροπή (Marie Curie FP7-ERG)</p>
2002–2010	<p>UITV (UNDERSTANDING INTERACTIVE TELEVISION)</p> <p>Εκδότης του διεθνούς ηλεκτρονικού <i>ενημερωτικού δελτίου για την αμφίδρομη ψηφιακή τηλεόραση</i> με περισσότερους από 800 εγγεγραμμένους συνδρομητές (καθηγητές, ερευνητές, στελέχη διεθνών οπτικο-ακουστικών οργανισμών και τηλεοπτικών σταθμών). Αυτοχρηματοδότηση</p>
2006–2008	<p>MEDIACITY</p> <p>Μεταδιδασκτορική έρευνα και διδασκαλία στην διεπιστημονική περιοχή των <i>νέων μέσων και της αρχιτεκτονικής</i>. Ευρωπαϊκή Επιτροπή (Marie Curie FP6-ToK)</p>
2004–2005	<p>TIRAMISU (THE INNOVATIVE RIGHTS AND ACCESS MANAGEMENT INTER-PLATFORM SOLUTION)</p> <p>Το έργο αυτό είχε αντικείμενο τη σχεδίαση και ανάπτυξη ενός πληροφορικού συστήματος διαχείρισης δικαιωμάτων ψηφιακού περιεχομένου. Απασχόληση με τη συλλογή των απαιτήσεων για τους χρήστες και τον σχεδιασμό του επιχειρηματικού μοντέλου για την διανομή και τιμολόγηση περιεχομένου πολυμέσων. Ευρωπαϊκή Επιτροπή (FP6-IST)</p>
2001–2003	<p>CONTESSA (CONTENT TRANSFORMATION ENGINE SUPPORTING UNIVERSAL ACCESS)</p> <p>Στο έργο αυτό έγινε η ανάπτυξη εργαλείων συγγραφής πολυμεσικού περιεχομένου, το οποίο θα μπορεί αυτόματα να προσαρμόζεται σε υβριδικά δίκτυα (π.χ. μετάδοση μέσω Internet, TV, wireless) και σε πολλαπλές καταναλωτικές συσκευές (π.χ. κινητό τηλέφωνο, υπολογιστής, τηλεόραση, κτλ). Απασχόληση στη διαχείριση του έργου. Ευρωπαϊκή Επιτροπή (FP5-IST)</p>
2000–2001	<p>iMEDIA (INTELLIGENT MEDIATION ENVIRONMENT FOR DIGITAL INTERACTIVE ADVERTISING)</p> <p>Στο έργο αυτό έγινε ανάπτυξη ενός πρωτότυπου συστήματος αμφίδρομης διαφήμισης για την ψηφιακή τηλεόραση, το οποίο δημιουργεί ένα ξεχωριστό διαφημιστικό διάλειμμα σε κάθε οικιακό αποκωδικοποιητή, με βάση τα προφίλ των χρηστών. Απασχόληση στη σχεδίαση και αξιολόγηση της διεπαφής με το χρήστη. Ευρωπαϊκή Επιτροπή (FP5-IST)</p>
1997–1999	<p>CAMPIELLO (INTERACTING IN COLLABORATIVE ENVIRONMENTS TO PROMOTE AND SUSTAIN THE MEETING BETWEEN INHABITANTS AND TOURISTS)</p> <p>Στο έργο αυτό μελετήθηκαν οι δυνατότητες για χρήση κοινωνικών συστημάτων γεωγραφικής πληροφόρησης σε περιοχές με πολιτιστικό ενδιαφέρον και έντονη τουριστική ανάπτυξη, όπως είναι τα Χανιά και η Βενετία. Σχεδίαση και υλοποίηση της διεπαφής με το χρήστη για ένα γεωγραφικό σύστημα πληροφόρησης μέσω Web. Ευρωπαϊκή Επιτροπή (FP4-ESPRIT)</p>

## Διδακτορικές διατριβές

2018–	<p>ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ ΠΑΤΗΝΙΩΤΗΣ</p> <p>Βίντεο-παιχνίδια και Εκπαίδευση</p>
2017–	<p>ΜΑΝΟΥΣΟΣ ΚΑΜΗΛΑΚΗΣ</p> <p>Γεωγραφικά Συστήματα Πληροφόρησης</p>
2016–	<p>ΔΙΟΓΕΝΗΣ ΑΛΕΞΑΝΔΡΑΚΗΣ</p> <p>Κοινωνικά και Συνεργατικά Συστήματα</p>
2014–	<p>ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΜΕΡΚΟΥΡΗΣ</p> <p>Ρομπωτική και Εκπαίδευση</p>

2013–2017 ΒΑΡΒΑΡΑ ΓΑΡΝΕΛΗ  
*Βίντεο-παιχνίδια και Εκπαίδευση*

## Διπλωματικές και πτυχιακές εργασίες

2018 ΖΗΣΗΣ ΔΗΜΗΤΡΙΑΔΗΣ, ΕΑΠ  
*Επαυξημένο φυσικό βιβλίο*

2017 ΑΝΤΩΝΗΣ ΠΑΠΑΠΟΛΥΖΟΣ, ΕΑΠ  
*Κινητός υπολογισμός και γεωγραφικοί χάρτες*

2016 ΣΗΦΗΣ ΣΗΜΙΑΝΑΚΗΣ, ΕΑΠ  
*Κινητός υπολογισμός και βίντεο*

2015 ΙΠΠΟΚΡΑΤΗΣ ΚΑΠΕΝΕΚΑΚΗΣ, ΕΑΠ  
*Κινητός υπολογισμός και γεωγραφικοί χάρτες*

2014 ΑΛΕΞΑΝΔΡΟΣ ΜΕΡΚΟΥΡΗΣ, ΕΑΠ  
*Ρομποτική και εκπαίδευση*

2013 ΚΑΡΟΛΟΣ ΤΑΛΒΗΣ, ΙΠ  
*Οπτικοποίηση δεδομένων*

2013 ΒΑΡΒΑΡΑ ΓΑΡΝΕΛΗ, ΙΠ  
*Βίντεο-παιχνίδια και εκπαίδευση*

2012 ΧΡΙΣΤΙΝΑ ΙΛΙΟΥΔΗ, ΙΠ  
*Βίντεο και εκπαίδευση*

2011 ΛΕΥΤΕΡΙΩΤΗΣ ΙΩΑΝΝΗΣ, ΙΠ  
*Πολυαπτική διάδραση*

2011 ΓΚΟΝΕΛΑ ΧΡΥΣΟΥΛΑ, ΙΠ  
*Διάδραση και βίντεο*

2010 ΣΤΑΜΑΤΟΥΚΟΥ ΓΙΟΥΛΗ, ΕΑΠ  
*Εκπαιδευτικό παιχνίδι*

2010 ΜΙΚΑΛΕΦ ΚΩΝΣΤΑΝΤΙΝΟΣ, ΕΑΠ  
*Εκπαίδευση και μουσείο*

2007 ΚΟΥΤΣΟΥΡΕΛΑΚΗΣ ΧΑΡΑΛΑΜΠΟΣ, ΕΑΠ  
*Ευχρηστία κινητών τηλεφώνων*

## Μεταπτυχιακά μαθήματα

2011– ΣΧΕΔΙΑΣΗ ΚΑΙ ΑΝΑΛΥΣΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ-ΥΛΙΚΟΥ (ΣΔΥ60), ΕΑΠ  
*ΣΕΠ, Συντονιστής*

2009–2013 ΚΟΙΝΩΝΙΚΑ ΚΑΙ ΣΥΝΕΡΓΑΤΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ, ΙΠ  
*Εργασίες*

2009–2013 ΣΧΕΔΙΑΣΗ ΤΗΣ ΔΙΑΔΡΑΣΗΣ ΑΝΘΡΩΠΟΥ-ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ, ΙΠ  
*Διαλέξεις*

2010–2011 ΕΞΕΙΔΙΚΕΥΣΕΙΣ ΣΤΗΝ ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ (ΠΛΣ60), ΕΑΠ  
*ΣΕΠ*

2009–2010 ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΚΑΙ ΔΙΑΧΕΙΡΙΣΗ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ (ΠΛΣ61), ΕΑΠ

## ΣΕΠ

2007–2008	ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΗ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗ, ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΤΕΧΝΩΝ ΒΕΡΟΛΙΝΟΥ <i>Διαλέξεις, Εργασίες</i>
2006–2008	ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΗ ΣΧΕΔΙΑΣΗ, ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ ΑΙΓΑΙΟΥ <i>Διαλέξεις</i>

## Προπτυχιακά μαθήματα

2011–	ΑΠΑΝΤΑΧΟΥ ΥΠΟΛΟΓΙΖΕΙΝ (ΕΖΥΓΙΝΑ ΠΕΡΙΒΑΛΛΟΝΤΑ ΚΑΙ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ), ΙΠ <i>Εργασίες</i>
2009–	ΠΟΛΥΜΕΣΑ, ΙΠ <i>Διαλέξεις, Εργαστήριο</i>
2008–	ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑ ΑΝΘΡΩΠΟΥ-ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ, ΙΠ <i>Διαλέξεις, Εργαστήριο</i>
2008–	ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ, ΙΠ <i>Διαλέξεις, Εργαστήριο</i>
2011–2016	ΚΟΙΝΩΝΙΚΑ ΚΑΙ ΣΥΝΕΡΓΑΤΙΚΑ ΣΥΣΤΗΜΑΤΑ, ΙΠ <i>Διαλέξεις, Εργαστήριο</i>
2008–2009	ΤΠΕ ΣΤΟΝ ΤΟΥΡΙΣΜΟ, ΙΠ <i>Διαλέξεις, Εργαστήριο</i>
2007–2008	ΤΕΧΝΗ ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΚΑΙ ΤΕΧΝΗ ΔΙΑΔΙΚΤΥΟΥ, ΙΠ <i>Διαλέξεις, Εργαστήριο</i>
2006–2008	ΠΟΛΥΜΕΣΑ, ΠΑ <i>Διαλέξεις, 50%</i>
2006–2007	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ, ΠΑ <i>Εργαστήριο, 50%</i>
2006–2008	ΟΠΤΙΚΟΑΚΟΥΣΤΙΚΕΣ ΤΕΧΝΙΚΕΣ, ΠΑ <i>Εργαστήριο</i>
2006–2008	ΘΕΩΡΙΑ ΤΗΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ, ΠΑ <i>Διαλέξεις</i>
2004–2005	ΨΗΦΙΑΚΑ ΜΕΣΑ, ΟΠΑ <i>Διαλέξεις, 50%</i>

## Προσκεκλημένος ομιλητής

2015	ΠΡΟΓΡΑΜΜΑΤΙΣΜΟΣ ΤΗΣ ΔΙΑΔΡΑΣΗΣ ΚΑΙ ΚΑΙΝΟΤΟΜΙΑ <i>Προσκεκλημένος ομιλητής, Ευχρηστία και Καινοτομία, ΕΚΠΑ, Αθήνα, Ελλάδα</i>
2014	OPEN SYSTEM AND OPEN DATA FOR EPIDEMIOLOGY <i>Προσκεκλημένος ομιλητής, Madeira Interactive Technologies Institute, Μαδέϊρα, Πορτογαλία</i>
2013	OPEN SYSTEM AND OPEN DATA FOR EPIDEMIOLOGY <i>Προσκεκλημένος ομιλητής, Health Informatics Day, ΕΚΠΑ, Αθήνα, Ελλάδα</i>
2012	UBIQUITOUS COMPUTING AND INTERACTION <i>Σεμινάριο, Aarhus University, Aarhus, Denmark</i>

2012	INTERACTION DESIGN FOR UBIQUITOUS LEARNING AND ENTERTAINMENT THROUGH VIDEO TECHNOLOGIES <i>Σεμινάριο, Sao Paulo University, Sao Carlos, Brazil</i>
2012	GRAPHICAL INTERFACES FOR NAVIGATING WEB VIDEO <i>Προσκεκλημένος ομιλητής, Chalmers University of Technology, Gothenburg, Sweden</i>
2012	USER-CENTERED DESIGN AND DEVELOPMENT METHODS FOR TV AND VIDEO INTERACTION <i>Προσκεκλημένος ομιλητής, University of Aveiro, Aveiro, Portugal</i>
2010	Η ΔΙΔΑΣΚΑΛΙΑ ΚΑΙ Η ΕΡΕΥΝΑ ΣΤΗΝ ΠΕΡΙΟΧΗ ΤΗΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΑΝΘΡΩΠΟΥ-ΥΠΟΛΟΓΙΣΤΗ ΣΤΟ ΙΟΝΙΟ ΠΑΝΕΠΙΣΤΗΜΙΟ <i>Σεμινάριο, Ημέρες Ευχρηστίας και Προσβασιμότητας 2010, ΕΚΠΑ, Αθήνα, Ελλάδα</i>
2007	ΑΠΟ ΤΑ ΜΕΣΑ ΜΑΖΙΚΗΣ ΕΠΙΚΟΙΝΩΝΙΑΣ ΣΤΑ ΔΙΑΔΡΑΣΤΙΚΑ ΠΟΛΥΜΕΣΑ <i>Προσκεκλημένος ομιλητής, Ιόνιο Πανεπιστήμιο, Κέρκυρα, Ελλάδα</i>
2006	INTERACTION DESIGN FOR AMBIENT SYSTEMS <i>Προσκεκλημένος ομιλητής, Αρχιτεκτονικά μέσα επικοινωνίας, Πανεπιστήμιο Κύπρου, Λευκωσία, Κύπρος</i>
2006	SUPPORTING THE SOCIAL USES OF INTERACTIVE TV <i>Προσκεκλημένος ομιλητής, Social computing course, University of the Arts (UDK), Βερολίνο, Γερμανία</i>
2005	USER INTERFACE DESIGN FOR INTERACTIVE TV <i>Προσκεκλημένος ομιλητής, HCI course, University College London, London, England</i>
2002	ΣΧΕΔΙΑΣΗ ΤΗΣ ΑΛΛΗΛΕΠΙΔΡΑΣΗΣ ΜΕ ΤΟ ΧΡΗΣΤΗ ΓΙΑ ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ ΑΜΦΙΔΡΟΜΗΣ ΤΗΛΕΟΡΑΣΗΣ <i>Διεθνές μεταπτυχιακό GEM, Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθήνας, Αθήνα, Ελλάδα</i>

## Γλώσσες

Ελληνικά (Μητρική)  
Αγγλικά (Αριστο)  
Ισπανικά (Προχωρημένο)  
Γαλλικά (Βασικό)

**Συντακτική επιτροπή:** ACM Computers in Entertainment, Elsevier Entertainment Computing, Journal of Virtual Reality and Broadcasting

**Επιτροπές συνεδρίων:** 14th International Conference on Entertainment Computing (ICEC 2015), 13th International Conference on Entertainment Computing (ICEC 2014), ACM TVX 2014, EuroITV 2005-2013, 21st ACM International Conference on Multimedia (ACM Multimedia 2013), Workshop on Multi-User Services for Social TV (MUSST2013), CVRB 2013 - 1st International Conference on Virtual Reality and Broadcasting, International Conference on MultiMedia Modeling (MMM 2012, 2014-2015), 4th International Conference on Embedded and Multimedia Computing (EM-Com 2009), 6th International Conference on Ubiquitous Intelligence and Computing (UIC 2009), 1st International Conference on Designing Interactive User Experiences for TV and Video (UXTV08), 2nd International Conference on Multimedia and Ubiquitous Engineering (MUE 2008), IFIP Entertainment Computing Symposium (ECS-2008), Ambi-sys 2008 Workshop on Ambient Media Delivery and Interactive Television (AMDIT 2008), European Interactive TV (EuroITV) conference (2005-2010), IET Intelligent Environments 2007, IET Intelligent Environments 2008, ACM SIGCHI 2006 Workshop on "sociable and mobile ITV", ACM SIGCHI 2007 workshop on "Shared Encounters: Content Sharing as Social Glue in Everyday Places", ACM SIGCHI 2007 Workshop on "Supporting non-professional users in the new media landscape"

**Ομάδες εργασίας:** Vice-Chair of Working Group on Interactive TV, which belongs to the Technical Committee on Entertainment Computing (TC14) in the International Federation for Information Processing (IFIP) <http://www.ifip.org/bulletin/bulltcs/memtc14.htm#WG146>

**Μέλος:** IFIP, TEE, ACM

**Κριτής:**

*Περιοδικά:* Computers and Education (Elsevier), The International Review of Research in Open and Distance Learning, Journal of Computer Assisted Learning (Wiley), Human Technology: An Interdisciplinary Journal on Humans in ICT Environments, Journal of Experimental Child Psychology (Elsevier), Entertainment Computing (Elsevier), Multimedia Systems Journal (ACM/Springer), Information Sciences Journal (Elsevier), Personal and Ubiquitous Computing (Springer), Transactions on Multimedia (IEEE), Transactions on Multimedia Computing, Communications and Applications (ACM TOMCCAP), Multimedia Tools and Applications (Springer), International Journal of Human-Computer Interaction (Taylor and Francis), Behaviour and Information Technology (Taylor and Francis), Telematics and Informatics (Elsevier), Computers in Entertainment (ACM), Journal of Virtual Reality and Broadcasting, International Journal of E-Services and Mobile Applications (IGI)

*Συνέδρια:* UbiComp 2012, 18th International Conference on MultiMedia Modeling (MMM 2012), 7th IEEE International Workshop on Networking Issues in Multimedia Entertainment (NIME'11), 7th International Conference on Pervasive Computing (Pervasive 2009), ACM SIGCHI Papers and Notes (2007-2013), ACM SIGCHI UIST Demos (2008), ACM SIGCHI UIST Papers (2007), IET Intelligent Environments (2007-2008), ACM SIGCHI Student Papers (2003-2006), ACM SIGCHI Research in Progress (2003-2006, 2008, 2011), ACM SAC 2004 - Special Track on Ubiquitous Computing, Cross Media Service Delivery Conference 2003

**Ανάπτυξη συστήματος:** Υλοποίηση συστήματος διαχείρισης και πλοήγησης περιεχομένου για την πύλη UITV.INFO <http://uitv.epidro.me> Το σύστημα επιτρέπει την εύκολη ενημέρωση της πύλης με περιεχόμενο σχετικά με την έρευνα στην ψηφιακή τηλεόραση. Αποθετήριο ανοικτού κώδικα για το εκπαιδευτικό και ερευνητικό λογισμικό στο τμήμα: <https://github.com/ioniodi>

**Διαχείριση επιστημονικού περιεχομένου:** Οργάνωση περιεχομένου (ακαδημαϊκή βιβλιογραφία και περιλήψεις, ενημερωτικό δελτίο, κλαδικά νέα, συνέδρια) για την πύλη UITV.INFO. Μέχρι το 2004 περιέχει 200 δημοσιεύσεις, και περισσότερες από 300 ανακοινώσεις.

**Σύμβουλος έκδοσης:** Συνεργασία (2006-2008) με την φοιτητική ομάδα που είναι υπεύθυνη για την διαδικτυακή πύλη του Πανεπιστημίου Αιγαίου (<http://my.aegean.gr>).

**Διοικητικό έργο και επιτροπές (Τμήμα Πληροφορικής, Ιόνιο Πανεπιστήμιο):** Προγράμματος σπουδών, πρακτικής άσκησης, αναμόρφωσης της κατεύθυνσης ανθρωπιστικές και κοινωνικές επιστήμες, ιστοσελίδας τμήματος, οδηγού σπουδών