

# 网站重构古话今说一实战篇



## 实战五-要求

1. 下载造物节所需素材并建立好项目文件夹。
2. 利用CSS3D计算造物节图片形成3D空间。
3. 加入音频,页面通过控制可以播放/暂停音乐。
4. 利用js可以让页面随着手指拖动进行变化并监测手机运动跟随运动。
5. 阻止手机运动期间手指的拖动，放置于服务器可手机测试。



## 实战五-KEY

- ▶ `transform-style: preserve-3d`: 3D 透视
- ▶ `perspective`: 视角
- ▶ `perspective-origin`: 往哪里看
- ▶ `rotateY`: 钢管舞般的旋转
- ▶ `translatez`: 向前走向后走



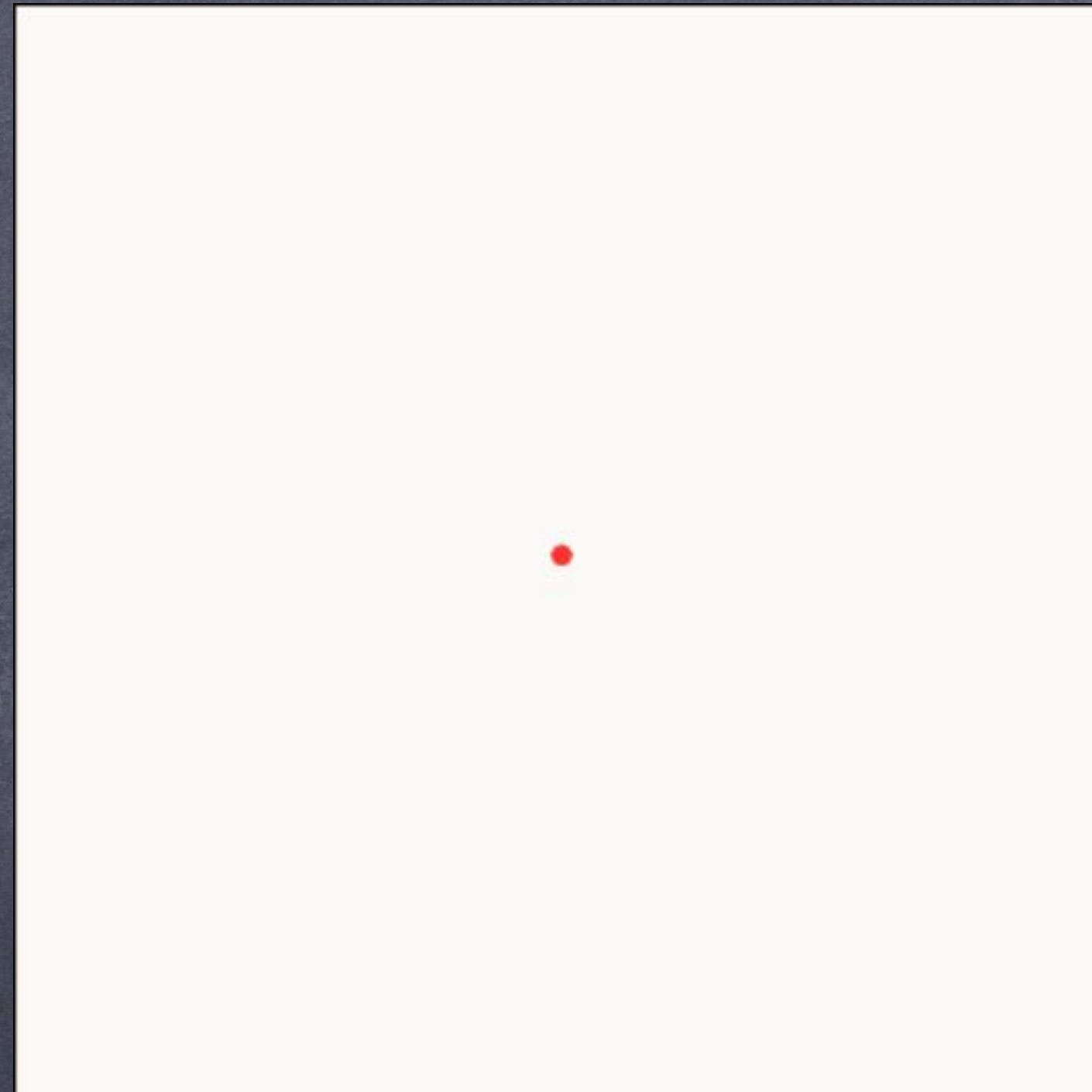


2580\*1170

1.切割,切割成为20份的竖条(每条宽 $2580/20=129px$ )。



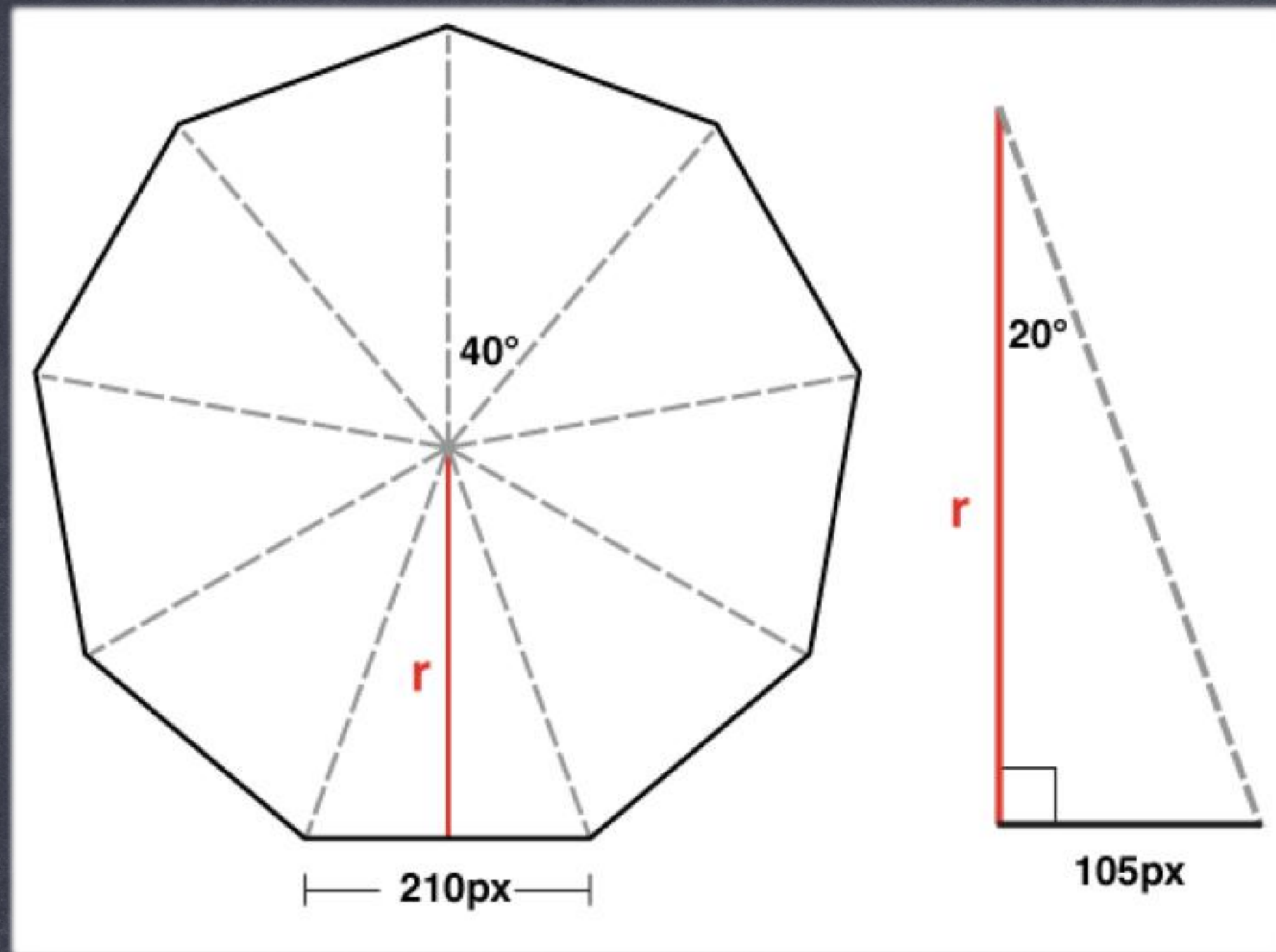
2. 旋转。每张图片转  $360^\circ/20*(i)$



3. Z轴往外扩。扩多大，退多远？



## 实战五-详解



每个角为  $2\pi/20 = \pi/10$

已知每个边为 129px

$$\tan(\pi/10/2) = (129\text{px}/2) / \text{radius}$$

那么往外拓为

$$\begin{aligned} \text{radius} &= (129\text{px}/2) / \tan(\pi/20) \\ &= 129\text{px} / (2 * \tan(\pi/20)) \end{aligned}$$

radius =

$$\text{Math.round}(\text{length} / (2 * \text{Math.tan}(\text{Math.PI} / \text{totalNum}))) - 3$$

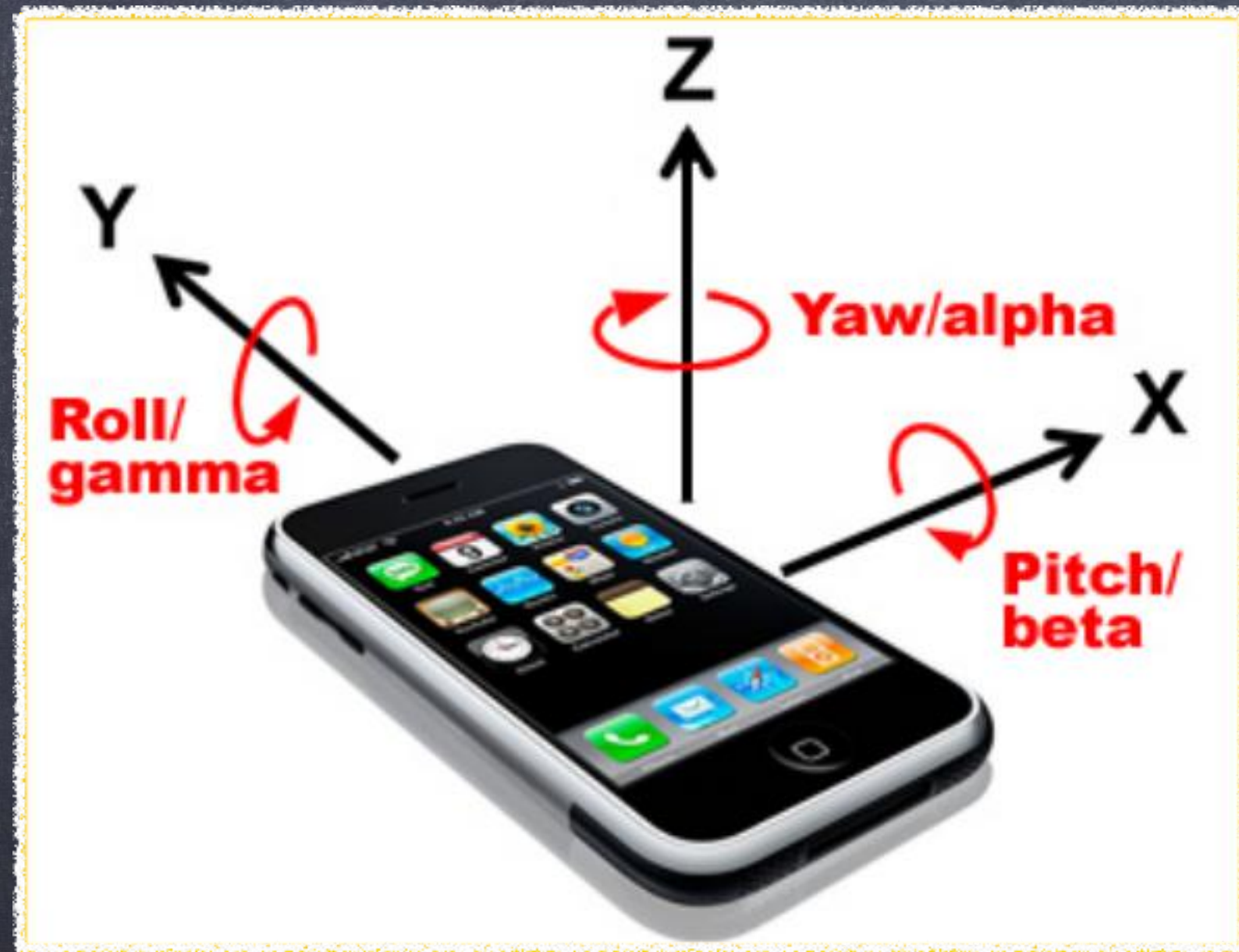
为了去白边



*touch*事件:*touchstart, touchmove, touchend*

*deviceorientation*事件:

设备的物理方向信息，表示为一系列本地坐标系的旋角



```
window.addEventListener("deviceorien  
tation", function(event) {  
    // 处理event.alpha、event.beta及  
    event.gamma  
}, true);
```