Чек-лист

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Описание** | **Пример** | **Результат** |
| Запуск игры | Запуск программы | Окно игры открывается |
| Выбор режима игры | Выбор "Против компьютера" | Режим игры меняется на "Против компьютера" |
| Ход игрока | Клик по пустой ячейке | В ячейке появляется символ текущего игрока |
| Ход компьютера | После хода игрока | Компьютер делает ход в пустую ячейку |
| Победа игрока | Три символа игрока в ряд | Отображается экран победы с символом игрока |
| Победа компьютера | Три символа компьютера в ряд | Отображается экран победы с символом компьютера |
| Ничья | Заполнение всех ячеек без победителя | Отображается экран ничьей |
| Подсчет очков | После завершения игры | Счет победителя увеличивается на 1 |
| Сброс игры | Нажатие кнопки "Начать заново" | Игровое поле очищается, игра начинается заново |
| Смена режима игры | Выбор "Против игрока" | Режим игры меняется на игру вдвоем |
| Ход второго игрока | Клик по пустой ячейке | В ячейке появляется символ второго игрока |
| Сброс счета | Смена режима игры | Счет обоих игроков обнуляется |