

# Uvozovky

- zapomeňte na znak " (U+0022)
- správné znaky: **U+201e** levé a **U+201c** pravé  
Linux: Ctrl-Shift-U *kód* Enter  
Windows: Alt+0132, Alt+0147
- Babel pro czech: **\uv{*text*}** → „text“
- Polyglossia pro czech s volbou **babelshorthands=true**: **"`** → „ a **""** → “
- **``*text*``** anglické dvojité “text”
- **`*text*`** jednoduché ‘text’

# Příkazy

- zahájeny znakem `\` (lze předefinovat)
- **řídící znaky**
  - za `\` jeden nepísmenný znak, např. `\$` sází \$
- **řídící slova**
  - za `\` libovolný počet písmen, ukončeno prvním nepísmenem
  - pokud je jméno ukončeno mezerou, spolkne ji
  - např. `\TeX` sází T<sub>E</sub>X

# Mezera za příkazem

- mezeru lze zachovat:
  - použitím řídicí mezery `\`
  - použitím skupiny: `{\TeX}` nebo `\TeX{}`
- příklad:  
`\TeX` obyčejná a `\TeX\` řídicí.  
`TEX` obyčejná a `TEX` řídicí.

# Kategorie příkazů

- **objekty**

- vysází určitý prvek textu, např. `\LaTeX` sází logo

- **přepínače**

- změní vlastnosti sázeného textu
- platí do odvolání, např. `\itshape` přepne na kurzívu

- **příkazy s parametrem**

- účinek se týká parametru, např. `\textit{nápis}` vysází *nápis* kurzívou, ale pokračuje normálně

# Skupiny

- vymezují části textu, parametry příkazů...
- ohraničeny znaky { a }
- lze vnořovat
- **při ukončení skupiny se TeX vrací do stavu jako při jejím zahájení – změny uvnitř jsou lokální**
- Jedno `\itshape` výrazné `\upshape` slovo.  
Jedno `{\itshape výrazné}` slovo.  
Jedno `\textit{výrazné}` slovo.  
Jedno *výrazné* slovo.

# Prázdná skupina

- neviditelná, ale existuje
- může posloužit jako oddělovač
- dvě `}` mezery
- `\TeX{}` nespolkne mezeru.

# Speciální znaky

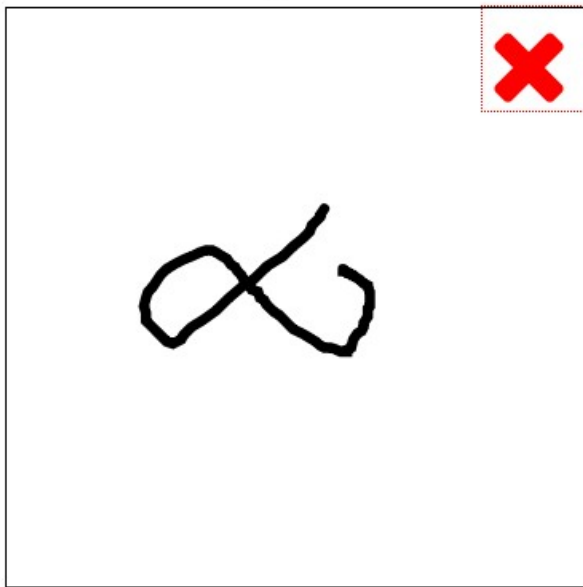
- vše jde změnit (kategorie znaků) – nedělejte to!

\	zahajuje příkaz	\textbackslash
{ }	vymezují skupinu	\{ \}
%	zahajuje komentář	\%
&	odděluje sloupce tabulky	\&
#	odkaz na parametr makra	\#
\$	matematický režim	\\$
^	horní index	\textasciicircum
_	dolní index	\_
~	nezlomitelná mezera	\textasciitilde

# Detexify

## detexify.kirelabs.org

### Detexify



### Want a Mac app?

Lucky you. The Mac app is finally stable enough. See how it works on [Vimeo](#). Download the latest version [here](#).

	Score: 0.12933677382040346 <code>\alpha</code> mathmode	← <i>příkaz</i>
	Score: 0.1641959470998352 <code>\propto</code> mathmode	← <i>režim</i>
	Score: 0.16711500982447902 <code>\infty</code> mathmode	
	Score: 0.1742606959490724 <code>\usepackage{ amssymb }</code> <code>\varpropto</code> mathmode	← <i>balík</i>



# Písmo

- původně Computer Modern, řada odvozených písem
- LaTeX 2 $\epsilon$  používá New Font Selection Scheme (NFSS)
- 4 základní charakteristiky:
  - rodina (family)
  - duktus (series)
  - tvar (shape)
  - stupeň (size)
- nastavení jednotlivých charakteristik je nezávislé

# Stupně písma

- **\tiny**
- **\scriptsize**
- **\footnotesize**
- **\small**
- **\normalsize**
- **\large**
- **\Large**
- **\LARGE**
- **\huge**
- **\Huge**
- velikost neklesá (ale nemusí nutně růst, záleží na dostupných písmech)

# Rodina

- určuje základní charakter písma
- k dispozici tři rodiny:
- **\rmfamily** antikva (roman)
- **\sffamily** grotesk (sans serif)
- **\ttfamily** neproporcionální písmo (typewriter)

# Duktus

- tučnost tahů
- rozlišují se pouze dvě:
- **\mdseries** polotučné/normální
- **\bfseries** tučné (boldface)

# Tvar

- tvarové „odrůdy“ písma
- **\upshape** vzpřímené/základní (upward)
- **\itshape** *kurzíva (italics)*
- **\slshape** *skloněné (slanted), kresba znaků shodná se základním a*
- **\scshape** KAPITÁLKY (SMALL CAPITALS)

# Alternativní příkazy

- předchozí příkazy jsou přepínače; existuje i varianta, která změní vzhled svého parametru:

**`\textrm{...}`**

**`\textmd{...}`**

**`\textup{...}`**

**`\textsf{...}`**

**`\textbf{...}`**

**`\textit{...}`**

**`\texttt{...}`**

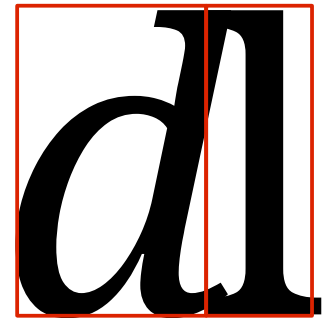
**`\textsl{...}`**

**`\textsc{...}`**

- **`\emph{...}`** pro zvýraznění části textu; implicitně kurzívou; uvnitř sebe sama se vrátí ke vzpřímenému

# Kurzívní korekce

- znaky se skládají na účaří,  
počítá se s pravoúhlými bloky
- problém: z kurzívy na vzpřímené
- kurzívní korekce je malá vodorovná mezera  
(velikost závisí na předch. písmenu), která vyrovná
- příkazy `\text??` zařazují automaticky, lze i ručně:  
`//` vloží korekci  
`\nocorr` potlačí vložení v daném místě



# Písma OpenType (1)

- použít XeLaTeX a balík **fontspec**
- vstup jen v UTF-8
- z preamble vypustit balík **inputenc**
- základní příkazy:
  - `\setmainfont{jméno písma}[volby]`** – antikva
  - `\setsansfont{jméno písma}[volby]`** – grotesk
  - `\setmonofont{jméno písma}[volby]`** – neproporcionální



# Písma OpenType (2)

- seznam dostupných písem: Windows: panel Písma, Linux: **fc-list**, Overleaf: hledejte „overleaf otf fonts“
- příklad – písmo DejaVu:  
`\usepackage{fontspec}`  
`\usepackage{xunicode}`  
`\usepackage{xltextra}`  
`\setmainfont{DejaVu Serif}`  
`\setsansfont{DejaVu Sans}`  
`\setmonofont{DejaVu Sans Mono}[Scale=MatchLowercase]`

# Nová rodina

- k základním rodinám si můžete přidat novou pro specifické účely:

**`\newfontfamily`***`\přepínač{jméno písma}[volby]`*

- např. Excelsor Script:

**`\newfontfamily`***`\exces`*{Excelsor Script}  
[Ligatures=TeX, Scale=1.5]

...

Tento text bude **`\exces`** psán **`\textbf`***`{skriptem}`*.

Tento text bude *psán skriptem*.