

# 第2次作業-作業-HW2

---

學號：109111117

姓名：潘耿劭

作業撰寫時間：240 (mins，包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期：2022/10/11

本份文件包含以下主題：(至少需下面兩項，若是有多者可以自行新增)

■說明內容

■個人認為完成作業須具備觀念

## 說明程式與內容

---

建立一個一維陣列表示炸彈的位置指定int名為ia\_MIndex，在建立一個二維陣列當作格子的 範圍指定char名為ca\_map，利用for迴圈的概念在二維陣列除了炸彈以外以0表示，之後判定 只要在炸彈周圍的數值都+1，之後輸出踩地雷圖和炸彈位置與周圍數值。

```
public partial class Bomb : System.Web.UI.Page
{
    protected void Page_Load(object sender, EventArgs e)
    {
        int[] ia_MIndex = new int[10] { 0, 7, 13, 28, 44, 62, 74, 75, 87, 90 }
        char[,] ca_Map = new char[10, 10];

        for (int i_Row = 0; i_Row < 10; i_Row++)
        {
            for (int i_Col = 0; i_Col < 10; i_Col++)
            {
                ca_Map[i_Row, i_Col] = '0';
            }
        }

        for (int i_ct = 0; i_ct < 10; i_ct++)
        {
            int i_Row = ia_MIndex[i_ct] / 10;
            int i_Col = ia_MIndex[i_ct] % 10;

            if ((i_Row - 1) >= 0 && (i_Col - 1) >= 0)
            {
                int i_Tmp = Convert.ToInt32(ca_Map[i_Row - 1, i_Col - 1]);
                i_Tmp++;
            }
        }
    }
}
```

```
        ca_Map[i_Row - 1, i_Col - 1] = Convert.ToChar(i_Tmp);
    }
    if ((i_Row) >= 0 && (i_Col - 1) >= 0)
    {
        int i_Tmp = Convert.ToInt32(ca_Map[i_Row, i_Col - 1]);
        i_Tmp++;
        ca_Map[i_Row, i_Col - 1] = Convert.ToChar(i_Tmp);
    }
    if ((i_Row - 1) >= 0 && (i_Col) >= 0)
    {
        int i_Tmp = Convert.ToInt32(ca_Map[i_Row - 1, i_Col]);
        i_Tmp++;
        ca_Map[i_Row - 1, i_Col] = Convert.ToChar(i_Tmp);
    }
    if ((i_Row + 1) < 10 && (i_Col + 1) < 10)
    {
        int i_Tmp = Convert.ToInt32(ca_Map[i_Row + 1, i_Col + 1]);
        i_Tmp++;
        ca_Map[i_Row + 1, i_Col + 1] = Convert.ToChar(i_Tmp);
    }
    if ((i_Row + 1) < 10 && (i_Col) >= 0)
    {
        int i_Tmp = Convert.ToInt32(ca_Map[i_Row + 1, i_Col]);
        i_Tmp++;
        ca_Map[i_Row + 1, i_Col] = Convert.ToChar(i_Tmp);
    }
    if ((i_Row) >= 0 && (i_Col + 1) < 10)
    {
        int i_Tmp = Convert.ToInt32(ca_Map[i_Row, i_Col + 1]);
        i_Tmp++;
        ca_Map[i_Row, i_Col + 1] = Convert.ToChar(i_Tmp);
    }
    if ((i_Row + 1) >= 0 && (i_Col - 1) >= 0)
    {
        int i_Tmp = Convert.ToInt32(ca_Map[i_Row + 1, i_Col - 1]);
        i_Tmp++;
        ca_Map[i_Row + 1, i_Col - 1] = Convert.ToChar(i_Tmp);
    }
    if ((i_Row - 1) >= 0 && (i_Col + 1) < 10)
    {
        int i_Tmp = Convert.ToInt32(ca_Map[i_Row - 1, i_Col + 1]);
        i_Tmp++;
        ca_Map[i_Row - 1, i_Col + 1] = Convert.ToChar(i_Tmp);
    }
```

```
    }  
    }  
    for (int i_ct = 0; i_ct < 10; i_ct++)  
    {  
        int i_Row = ia_MIndex[i_ct] / 10;  
        int i_Col = ia_MIndex[i_ct] % 10;  
        ca_Map[i_Row, i_Col] = '*';  
    }  
    for (int i_Row = 0; i_Row < 10; i_Row++)  
    {  
        for (int i_Col = 0; i_Col < 10; i_Col++)  
        {  
            Response.Write(ca_Map[i_Row, i_Col]);  
        }  
        Response.Write("<br>");  
    }  
    }  
}
```

若要於內文中標示部分.aspx檔，則使用以下標籤 ``html 程式碼 ``，下段程式碼則為使用後結果：

```
<%@ Page Language="C#" AutoEventWireup="true" ...>
```

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html xmlns="http://www.w3.org/1999/xhtml">
```

```
<head runat="server">
```

```
<meta http-equiv="Content-Type" ...>
```

```
    <title></title>
```

```
</head>
```

```
<body>
```

```
    <form id="form1" runat="server">
```

```
        <div>
```

```
        </div>
```

```
    </form>
```

```
</body>
```

```
</html>
```

## 個人認為完成作業須具備觀念

---

寫出這個程式需要具備足夠的程式語言能力，沒有一點基礎的話就會用到大量時間要作答此題目，需要多練習題目、觀看影片、詢求幫助。