PROYECTO DOCKER: Ezequiel Arielli

Contenido:

Introducción a Docker	PAGE 1
Requisitos	PAGE 1
Características de Docker	PAGE 2
Ventajas y Desventajas	PAGE 2
Componentes	PAGE 3-4
Instalación de Docker	PAGE 5
Comandos de Docker	PAGE 6
Ejemplos de Redes en Docker	PAGE 7
Levantando Imágenes en Docker	PAGE 8
Buildeando Imagen desde Docker File	PAGE 9-10
Utilizando Docker Hub como Repo	PAGE 11-12
Instalando Docker Compose	PAGE 13
TKM en Docker-compose	PAGE 14
Test Aplicación TKM	PAGE 15-16



Introducción a Docker

Docker es un proyecto de código abierto que permite automatizar el despliegue de aplicaciones dentro de "contenedores", abstrayéndose totalmente del Entorno virtual/Hardware esto significa que nosotros podemos ejecutar contenedores sin importar el tipo de Nube/Cloud o Ambiente local/Hibrido.

Docker corre en cualquier equipo Linux de 64bits que tenga una versión de Kernel superior al 3.8.

Requisitos:

- Kernel Linux Superior a 3.8
- Arquitectura de SO en 64 bits.

PAGE 1

Características de Docker:

- Portabilidad: el contenedor Docker podemos desplegarlo en cualquier sistema, sin necesidad de volver a configurarlo o realizar las instalaciones necesarias para que la aplicación funcione, ya que todas las dependencias son empaquetadas con la aplicación en el contenedor.
- Ligereza: los contenedores Docker sólo contienen las modificaciones realizadas sin contar las del sistema operativo base.
- Autosuficiencia: un contenedor Docker no contiene todo un sistema operativo completo, sólo aquellas librerías, archivos y configuraciones necesarias para desplegar las funcionalidades que contenga.

VENTAJAS Y DESVENTAJAS

Usar contenedores Docker permite a desarrolladores y administradores de sistemas probar aplicaciones o servicios en un entorno seguro e igual al de producción, reduciendo los tiempos de pruebas y adaptaciones entre los entornos de prueba y producción.

Ventajas:

- Las instancias se inician en pocos segundos.
- Son fácilmente replicables.
- Es fácil de automatizar y de integrar en entornos de integración continua.
- Consumen menos recursos que las máquinas virtuales tradicionales.
- Mayor rendimiento que la virtualización tradicional ya que corre directamente sobre el Kernel de la máquina en la que se aloja, evitando al hypervisor (VMWare, Hyper-V, Xendesktop, KMV, QEMU).
- Ocupan mucho menos espacio que una máquina virtual.
- Permite aislar las dependencias de una aplicación de las instaladas en el host.
- Existe un gran repositorio de imágenes como Docker Hub donde se pueden encontrar muchísimas aplicaciones configuradas para ser ejecutadas.

Desventajas:

- Sólo puede usarse de forma nativa en entornos Unix con Kernel igual o superior a 3.8.
- Sólo soporta arquitecturas de SO 64 bits.
- Como es relativamente nuevo, puede haber errores de código entre versiones.

COMPONENTES:

Según la documentación oficial, Docker tiene dos principales componentes:

- Docker Plataforma open source de virtualización con contenedores.
- Docker Hub Plataforma de Software como servicio (SaaS, Software-as-a-Service) para compartir y administrar contenedores Docker.
- Docker Engine

Es el demonio que se ejecuta dentro del sistema operativo (Linux) y que expone una API para la gestión de imágenes, contenedores, volúmenes o redes. Sus funciones principales son:

- La creación de imágenes Docker.
- Publicación de imágenes en Docker Registry
- Descarga de imágenes desde Docker Registry.
- Ejecución de contenedores usando las imágenes. Gestión de contenedores en ejecución (pararlo, arrancarlo, ver logs, ver estadísticas).
- Docker Client

Cualquier software o herramienta que hace uso de la API del demonio Docker, pero suele ser el comando docker, que es la herramienta de línea de comandos para gestionar Docker Engine. Éste cliente puede configurarse para hablar con un Docker local o remoto, lo que permite administrar nuestro entorno de desarrollo local como nuestros servidores de producción.

Docker Images

Son plantillas de sólo lectura que contienen el sistema operativo base (más adelante entraremos en profundidad) dónde correrá nuestra aplicación, además de las dependencias y software adicional instalado, necesario para que la aplicación funcione correctamente. Las plantillas son usadas por Docker Engine para crear los contenedores Docker.

Docker Registries

Son los registros de Docker donde se guardan las imágenes.

Pueden ser repositorios públicos o privados.

El registro público lo provee el Hub de Docker, que sirve tanto imágenes oficiales cómo las subidas por usuarios con sus propias aplicaciones y configuraciones.

Así tenemos disponibles para todos los usuarios imágenes oficiales de las principales aplicaciones (MySQL, MongoDB, Apache, Tomcat, etc.), así cómo no oficiales de infinidad de aplicaciones y configuraciones. DockerHub ha supuesto una gran manera de distribuir las aplicaciones. Es un proyecto open source que puede ser instalado en cualquier servidor

Docker Containers

El contenedor de Docker, aloja todo lo necesario para ejecutar un servicio o aplicación. Cada contenedor es creado de una imagen base y es una plataforma aislada. Un contenedor es simplemente un proceso para el sistema operativo, que se aprovecha de él para ejecutar una aplicación. Dicha aplicación sólo tiene visibilidad sobre el sistema de ficheros virtual del contenedor

• Docker Compose

Es otro proyecto open source que permite definir aplicaciones multi-contenedor de una manera sencilla.

Es una alternativa más cómoda al uso del comando docker run, para trabajar con aplicaciones con varios componentes y es una buena herramienta para gestionar entornos de desarrollo y de pruebas o para processos de integración continua.

Docker Machine

Es un proyecto open source para automatizar la creación de máquinas virtuales con Docker instalado, en entornos Mac, Windows o Linux, pudiendo administrar así un gran número de máquinas Docker. Incluye drivers para Virtualbox, que es la opción aconsejada para instalaciones de Docker en local, en vez de instalar Docker directamente en el host.

Esto simplifica y facilita la creación o la eliminación de una instalación de Docker, facilita la actualización de la versión de Docker o trabajar con distintas instalaciones a la vez.

Usando el comando docker-machine podemos iniciar, inspeccionar, parar y reiniciar un host administrado, actualizar el Docker client y el Docker daemon, y configurar un cliente para que hable con el host anfitrión.

A través de la consola de administración podemos administrar y correr comandos Docker directamente desde el host. Éste comando docker-machine automáticamente crea hosts, instala Docker Engine en ellos y configura los clientes Docker

Instalación de Docker:

• Linux Ubuntu:

Apt-get install Docker

groupadd docker

usermod -aG docker Ubuntu

service start docker

• Linux Fedora/centos:

Yum install -y docker

Setenforce 0

Systemctl enable docker

Systemctl start docker

Instalando la última versión de Docker-CE/ Esta versión es la recomendada para utilizar Docker Swarm ya que nos agrega el comando de Deploy de Contenedores.

Link de Instalación en Centos/Fedora:

https://docs.docker.com/engine/installation/linux/centos/

Windows / MAC:

En Windows y Mac Docker no corre de forma nativa, esto significa que para instalarlo debemos descargar la herramienta Docker tools la cual nos creara una máquina virtual de Linux en Virtual Box con la cual ejecutara Docker.

Link de Docker Toolbox:

https://www.docker.com/products/docker-toolbox

COMANDOS DOCKER:

docker info: Nos muestra la información de nuestro docker engine.

docker version: Muestra la version de docker instalada.

docker images: Muestra las imagenes descagadas en nuestro Registry Local.

docker pull imagen:tag: Descarga una imagen especifica de Docker Hub.

docker pull imagen : Descarga la última versión de la imagen latest.

docker run imagen: ejecuta una imagen y si no la tengo la baja.

docker ps: "Muestra contenedores en ejecución"

docker ps -a: Muestra contenedores ejecutados y finalizados.

docker run ubuntu ps -efa: "Ejecuta el ps dentro del contenedor /ps puede ser cualquier otro comando" ejemplo docker run Ubuntu ping 8.8.8.8

Contenedores interactivos

FLAGS -i Utiliza el estandar input

-t Para que el contenedor pueda recibir comandos.

docker run -it ubuntu bash: "ENTRO EN EL CONTENEDOR COMO BIN/BASH"

CONTROL P + Q "salir del proceso de bash sin finalizar el contenedor"

docker ps -a --no-trunc "ver id unico" referenciarlo

docker rm imagen: Eliminar imagen de docker en ejecución a veces debemos forzar con el flag -f

docker run --name name: Poner nombre a la imagen que se ejecuta.

docker rmi imagen: Elimina la imagen de docker registry.

docker start ID: "re-ejecuto un contenedor detenido"

docker logs ID: Muestra los logs de un contenedor especifico.

docker logs -f: "ID" Logs realtime/Similar a Tail -f

Docker-machine Is: "VER LA IP DOCKER-ENGINE EN WINDOWS"

docker run -P -d tomcat : "-D el contenedor corre como demonio jejej" -P "ejecuta en un puerto aleatorio"

docker stop y docker kill : "detienen contenedor en ejecución"

docker pause ID : "pausa el contenedor el ejecución realtime" "para los dump o aplicaciones defectuosas"

docker unpause ID: vuelve a estado normal hasta terminar

docker inspect : se utiliza para acceder a información util del contenedor"

docker inspect fadd | grep MacAddress: Muestra la mac-address

docker rm -f ID "detiene el contenedor especifico en ejecución"

docker ps -a -q "muestra solo el ID del contenedor detenido"

docker rm \$(docker ps -a -q): Limpiar "Borra todos los contenedores detenidos | limpia el outpout"

docker commit ID imagen: "Realiza un commit de una imagen la cual fue modificada"

docker commit "ID" "NOMBRE DE LA NUEVA IMAGEN" - guarda los cambios como nueva imagen

PD: Mientras tenemos un contenedor corriendo y le instalamos cosas pero no lo cerramos

Tiramos Docker diff "ID" de otra ventana nos muestra los cambios q le hicimos.

docker network create: Creamos una red especifica la cual puede ser aislada para una aplicación o puede ser una red de tipo brigde.

docker network connect: Conecta a un Contenedor a una red diferente.

docker network Is: Lista las redes creadas en nuestro Docker Engine.

docker network rm: Eliminar red especifica

<u>docker network disconnect</u>: Desconectar contenedor de red especifica.

docker network inspect

- --net especificiar una red cuando se crea un contenedor
- --link se puede acceder al contenedor por nombre
- --net=host "Comparte el mismo Stack de red que mi Servidor docker"

EJEMPLOS DE REDES EN DOCKER:

docker network create Ubuntu-LAN

docker run -it --name ubuntu-LAN --net=LAN ubuntu bash

docker network connect bridge ubuntu-LAN:

Conectar Maquina ubuntu-LAN a la red BRIDGE por DEFAULT | Permite que se vean las 2 redes.

LEVANTANDO IMAGENES EN DOCKER EJEMPLO:

docker run --name mariadb-itshell –p 3301:3306 -e MYSQL_DATABASE=itshelldb -e MYSQL_ROOT_PASSWORD=1 -e MYSQL_USER=earielli -e MYSQL_PASSWORD=1 -d mariadb

docker run --name wordpress-itshell --link mariadb-itshell:itshelldb -p 80:80 -d wordpress

LEVANTANDO UNA IMAGEN CON ALMACENAMIENTO PERSISTENTE:

docker run -d --name mariadb-itshell -v mariadb:/var/lib/mysql -e MYSQL_ROOT_PASSWORD=1 -e MYSQL_DATABASE=wordpress -e MYSQL_USER=earielli -e MYSQL_PASSWORD=1 mariadb:latest

docker run --name itshell-mysql -v /tmp/scripts:/tmp/scripts/ -e MYSQL_ROOT_PASSWORD=1 -d mysql:5.6

INGRESAR A CONTAINER DE MYSQL

docker exec -it mariadb-itshell bash

LEVANTANDO WORDPRESS CONECTANDO LA DB PERSONALIZADA

docker run --name wordpress-itshell -v /data/wordpress:/var/www/html --link itshell-mysql:itsh3080906209 -e WORDPRESS_DB_HOST=172.17.0.2 -e WORDPRESS_DB_USER=root -e WORDPRESS_DB_PASSWORD=1 -e WORDPRESS_DB_NAME=itshelldb -p 80:80 -d wordpress

Troubleshooting Container

docker logs -f <container>

PAGE 8

Buildeando Imagen desde Docker File:

Componentes:

- FROM: indica la imagen base a partir de la cual crearemos la imagen que construirá el Dockerfile
- MAINTAINER: documenta el nombre del creador de la imagen.
- ENV HOME: establece el directorio HOME que usarán los comandos RUN.
- RUN: permite ejecutar una instrucción en el contenedor, por ejemplo, para instalar algún paquete mediante el gestor de paquetes (apt-get, yum, rpm, ...).
- ADD: permite añadir un archivo al contenedor, en muchas ocasiones se utiliza para proporcionar la configuración de los servicios (ssh, mysql, ...).
- VOLUME: establece puntos de montaje que al usar el contenedor se pueden proporcionar determinado acceso a un directorio y proporcionar persistencia (las imágenes de docker son de solo lectura y no almacenan datos entre diferentes ejecuciones).
- EXPOSE: indica los puertos TCP/IP por los que se pueden acceder a los servicios del contenedor, los típicos son 22 (SSH), 80 (HTTP) y en este caso el puerto por defecto de mysgl 3306.
- CDM: establece el comando del proceso de inicio que se usará si no se indica uno al iniciar un contenedor con la imagen.

Ejempo de Imagen en Dockerfile - dev-mundotkm.

```
zz@localhost:/TKM/Projects/docker_tkm/dockerfiles/dev-mundotkm
 File Edit View Search Terminal Help
FROM centos:latest
MAINTAINER Infraestructura VIDA
LABEL Vendor="CentOS"
# Packages intall
# Packages Infact
RUN yum -y update && yum clean all
RUN yum -y install epel-release && yum clean all
RUN yum -y install epel-release && yum clean all
RUN yum -y install memcached git php-pecl-memcache php-mbstring unzip httpd php php-mysql php-gd mod_ssl php-pecl-apcu && yum clean all
RUN yum -y install libwebp.x86_64 libwebp-tools.x86_64 pngquant optipng libjpeg-turbo.x86_64 libjpeg-turbo-utils.x86_64 && yum clean all
# Eviroment creation
RUN useradd mundotkm -G apache
RUN mkdir -p /var/www/sites.enable/env
RUN chown mundotkm.mundotkm /var/www/sites.enable/ -R
ADD ./ssl.crt /etc/httpd/conf/ssl.crt
ADD ./ssl.key /etc/httpd/conf/ssl.key
# Entrypoint
ADD ./entrypoint.sh /entrypoint.sh
RUN chmod 777 /entrypoint.sh
ENTRYPOINT ["/entrypoint.sh"]
EXPOSE 80
CMD ["apachectl"]
 - INSERT --
```

Buildeando imagen desde docker file con nombre especifico, esto ejecutara las instrucciones del Dockerfile y nos creara la imagen "imagen-devmundo-test" en nuestro docker registry.

```
[root@localhost dev-mundotkm]# docker build -t imagen-devmundo-test .
Sending build context to Docker daemon 8.192 kB
Step 1/17 : FROM centos:latest
 ---> 98d35105a391
Step 2/17 : MAINTAINER Infraestructura VIDA
 ---> Using cache
 ---> e8637718b15b
Step 3/17 : LABEL Vendor "CentOS"
 ---> Using cache
 ---> 685da93c212e
Step 4/17 : RUN yum -y update && yum clean all
 ---> Using cache
---> dbeffbae3dce
Step 5/17 : RUN yum -y install epel-release && yum clean all
 ---> Using cache
 ---> 7008620431ad
Step 6/17 : RUN yum -y install memcached git php-pecl-memcache php-mbstring unzip httpd php php-mysql php-gd mod_ssl php-pecl-apcu && yum clean all
 ---> Using cache
 ---> acb23570ce53
Step 7/17 : RUN yum -y install libwebp.x86_64 libwebp-tools.x86_64 pngquant optipng libjpeg-turbo.x86_64 libjpeg-turbo-utils.x86_64 && yum clean all
 ---> Using cache
 ---> 10e94fea2966
Step 8/17 : RUN useradd mundotkm -G apache
 ---> Using cache
 ---> 67c8cd101bf3
Step 9/17 : RUN mkdir -p /var/www/sites.enable/env
---> Using cache
---> 38ad44673e4d
Step 10/17 : RUN chown mundotkm.mundotkm /var/www/sites.enable/ -R
```

Imagen generada en nuestro docker registry.

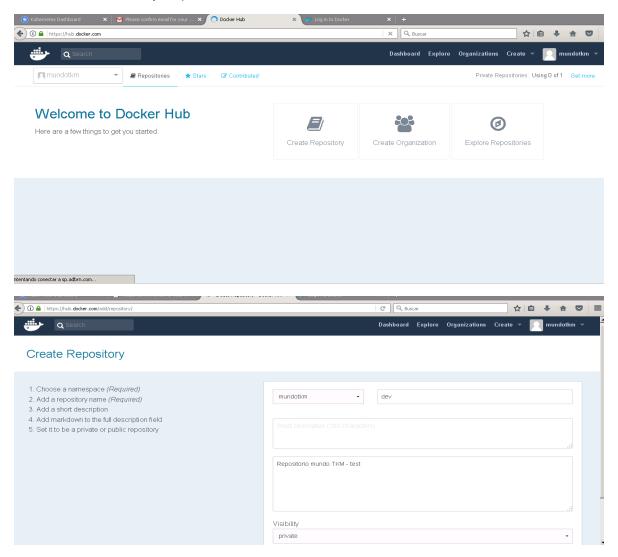
[root@localhost d	lev-mundotkm]# doc	ker images		
REPOSITORY	TAG	IMAGE ID	CREATED	SIZE
imagen-devmundo-t	est latest	811d51d88	2c3 3 minutes	ago 392 MB

Utilizando Docker Hub como Repo:

Docker hub es el repositorio de imágenes de docker donde podemos subir nuestras imágenes versionadas y podemos elegir que sean privadas o de tipo publicas .

Para poder empezar a usar este servicio debemos crear una cuenta en https://hub.docker.com/

Una vez que tenemos nuestra cuenta creada debemos crear un repo (La única limitación que tiene la cuenta gratuita es que solamente podemos crear un solo repo si queremos más deberíamos tener una cuenta Enterprise).



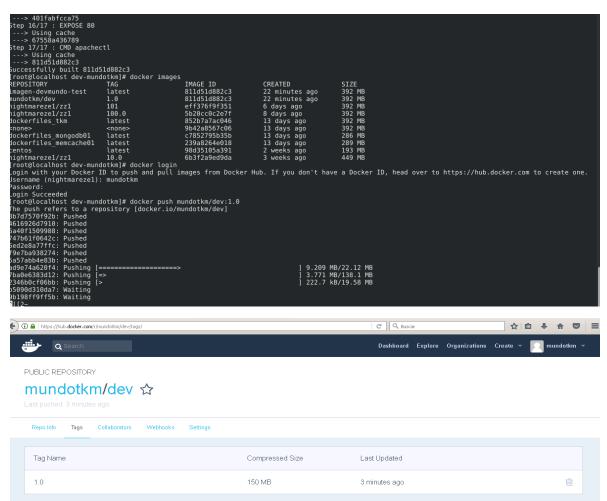
Lo primero que necesitamos hacer para poder subir una imagen que la misma tenga el nombre de la cuenta y el repo que creamos, por ejemplo en este caso sería mundotkm/dev:1.0

NOTA: "1.0 es el número de Version"

Ejemplo de Pull y push image docker hub:

El primer paso es logear nuestra cuenta de docker hub en el docker-engine para eso ejecutamos el comando "docker login" ingresamos nuestro usuario y ya estamos preparados para usar nuestro repo.

A continuación se puede ver como subir una imagen a docker hub , yo en este ejemplo ya tengo una imagen buildeada con la sintaxis "Cuenta-RepoName-Version" la cual nos quedaría mundotkm/dev:1.0



Para descargar esta imagen lo único que debemos hacer es ejecutar docker pull mundotkm/dev:1.0 .

Si queremos compartir la imagen a otro usuario podemos compartir la misma de la página de hub.docker.com / Recordar siempre logear nuestra cuenta de docker para poder acceder al repo.

Instalando Docker Compose

- Es una herramienta para levantar aplicaciones multicontenedor
- Se crea a partir de en un fichero yaml donde se declaran los contenedores a levantar.
- Facilita el trabajo de un desarrollador a la hora de levantar una aplicación multicontenedor.

En el siguiente link podemos apreciar los diferentes tipos de instalación soportados (Linux, Windows, OSX).

https://docs.docker.com/compose/install/

Instalando Compose en Centos 7 / Fedora

Comandos:

docker-compose up : Levanta el archivo docker-compose.yml de nuestro directorio y muestra el outpout/logs de los contenedores corriendo

docker-compose up –d : Levanta el archivo docker-compose.yml como demonio sin mostrar el outpout.

docker-compose -f docker-compose-mundo.yml up: Levanta un archivo yml especifico.

docker-compose ps: Muestra el estado de los compose levantados.

docker-compose stop: Detener Stack de Compose en ejecución.

docker-compose start: Volver arrancar Stack detenido.

docker-compose logs container: Visualizar Logs de contenedor especifico del Stack.

docker-compose logs: Muestra los generales del Stack corriendo.

docker-compose kill: Eliminar contenedores del Stack.

Diferencia entre Outpout y Demonio:

Ejemplo de docker-compose.yml | App TKM.

Levantando Aplicación TKM:

Clonamos el repositorio y movemos la carpeta Proyects a TKM del /

Ingresamos a /TKM/Projects/docker tkm/dockerfiles

Ejecutamos docker-compose up -d

Comprobamos que se ejecutaron los contenedores correctamente y añadimos tkm.vm a nuestro /etc/hosts con nuestra ip.

```
| File Edit View Sarch Terminal Help | FrontBlocalhost / Fig at clone http://gitlab.grupovi-da.biz/earietli/TXM.git | FrontBlocalhost / Fig at clone http://gitlab.grupovi-da.biz/earietli/TXM.git | FrontBlocalhost / File | File
```

Validamos nuestra IP

```
root@localhost zz]# ip a
: lo: <LOOPBACK,UP,LOWER_UP> mtu 65536 qdisc noqueue state UNKNOWN group default qlen 1
    link/loopback 00:00:00:00:00 brd 00:00:00:00:00:00
    inet 127.0.0.1/8 scope host lo
        valid_lft forever preferred_lft forever
    inet6 ::1/128 scope host
        valid_lft forever preferred_lft forever
: enp2s0: <BROADCAST,MULTICAST,UP,LOWER_UP> mtu 1500 qdisc fq_codel state UP group default qlen 1000
    link/ether 50:b7:c3:06:36:4e brd ff:ff:ff:ff:ff:ff
inet 192.168.7.74/22 brd 192.168.7.255 scope global dynamic enp2s0
        valid_lft 2887sec preferred_lft 2887sec
    inet6 fe80::2235:c2fb:3657:5174/64 scope link
        valid_lft forever preferred lft forever
```

Agregamos en /etc/hosts nuestra ip con el nombre tkm.vm

```
127.0.0.1 localhost localhost.localdomain localhost4 localhost4.localdomain4
::1 localhost localhost.localdomain localhost6 localhost6.localdomain6
192.168.66.250 contenedor.leamos.com
192.168.7.74 tkm.vm
```

Comprobamos que nuestro Stack de Compose levanto correctamente.

Luego de comprobar ejecutamos el script Proceso.sh el cual nos realizara un minify-all del tema de TKM.



Finalizado el gulp Ejecutamos en nuestro navegador. http://tkm.vm

