

CU003 Modificacion deporte

UseCase in package 'Administrativo'

El sistema debe comportar de tal que se modifica el deporte y se actualiza en la base de datos

CU003 Modificacion deporte


Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

NightCrawler-Nbook created on 26/10/2018. Last modified 26/10/2018

ELEMENTS OWNED BY CU003 Modificacion deporte

 CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph : Activity


SCENARIOS

 Basic Path. Flujo principal


1. El usuario abre la ventana Modificar Deporte.
2. El sistema presenta la ventana correspondiente.
3. El usuario selecciona el botón "Guardar".
Alternate: 3a. Cancelar
4. El sistema valida los datos.
Exception: 4a. Esta mal ingresado los datos
Exception: 4b. El nombre ya existe
5. El sistema actualiza el deporte
6. El sistema vuelve a la pantalla inmediatamente anterior y muestra el mensaje de éxito.

 Alternate. Cancelar

1. El usuario presiona el botón "Cancelar".
2. El sistema vuelve a la pantalla inmediatamente anterior.


 Exception. Esta mal ingresado los datos

1. El sistema informará el error
2. Regresa al flujo 2

 Exception. El nombre ya existe


1. El sistema informará el error
2. Regresa al flujo 2

CONSTRAINTS

 Pre-condition. Rol de usuario autenticado

El usuario debe tener los permisos de rol deporte.


[Approved, Weight is 0.]

 Pre-condition. Seleccion

Se seleccionó un deporte

[Approved, Weight is 1.]


CONSTRAINTS

 Post-condition. Éxito

Se ha modificado el deporte

[Approved, Weight is 2.]

CONNECTORS

 **Extend** «extend» Source -> Destination

From: CU003 Modificacion deporte : UseCase, Public

To: CU001 Gestion de deporte : UseCase, Public

CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph


Activity owned by 'CU003 Modificacion deporte', in package 'Administrativo'


CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph


Version 1.0 Phase 1.0 Proposed


NightCrawler-Nbook created on 26/10/2018. Last modified 26/10/2018

ELEMENTS OWNED BY CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph


 El sistema actualiza el deporte : Activity


 El sistema informará el error : Activity

 El sistema informará el error : Activity


 El sistema presenta la ventana correspondiente. : Activity


 El sistema valida los datos. : Activity


 El sistema vuelve a la pantalla inmediatamente anterior y muestra el mensaje de éxito. : Activity







 El sistema vuelve a la pantalla inmediatamente anterior. : Activity

 El usuario abre la ventana Modificar Deporte. : Activity

 El usuario presiona el botón "Cancelar". : Activity

 El usuario selecciona el botón "Guardar". : Activity

 Regresa al flujo 2 : Activity

ELEMENTS OWNED BY CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph	
	Regresa al flujo 2 : Activity
	Alternate1 : DecisionNode
	Exception1 : DecisionNode
	End : ActivityFinal
	FlowEnd1 : FlowFinal
	Start : ActivityInitial

Nº y nombre: CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph diagram

Activity diagram in package 'Administrativo'

CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph

Version 1.0

NightCrawler-Nbook created on 26/10/2018. Last modified 26/10/2018

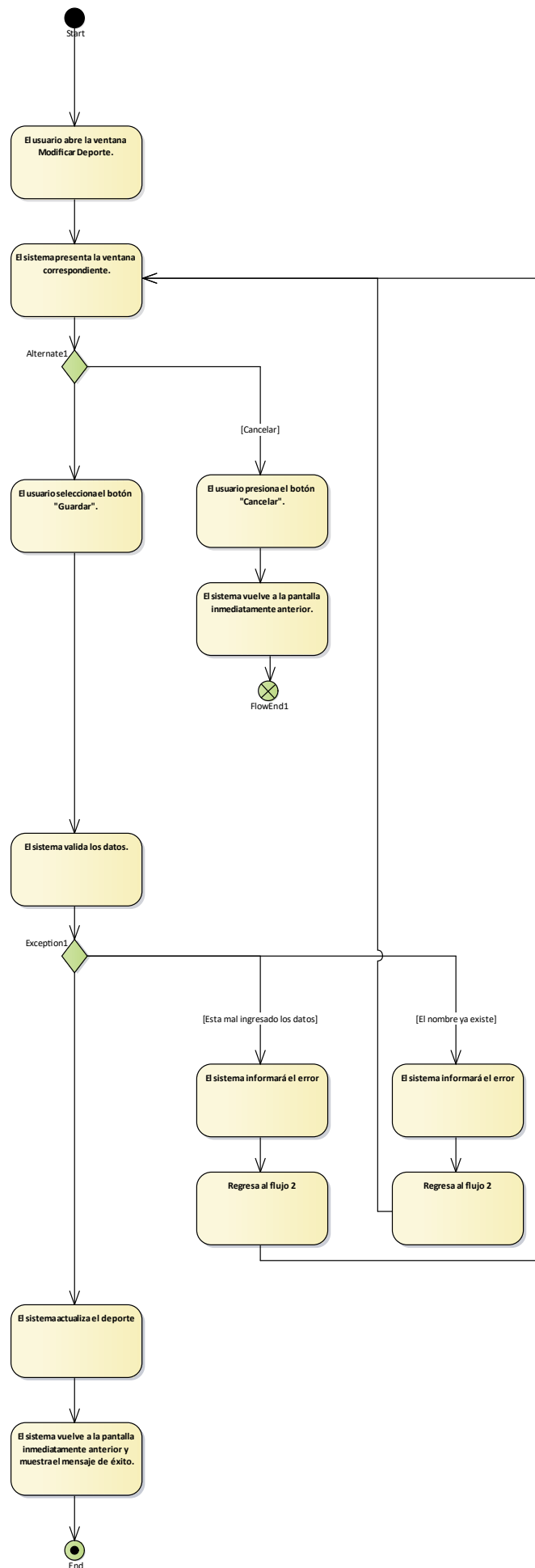


Figure 1: CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph

El sistema actualiza el deporte

Activity owned by 'CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph', in package 'Administrativo'

El sistema actualiza el deporte
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

NightCrawler-Nbook created on 26/10/2018. Last modified 26/10/2018

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from El sistema actualiza el deporte to El sistema vuelve a la pantalla inmediatamente anterior y muestra el mensaje de éxito.

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from Exception1 to El sistema actualiza el deporte

El sistema informará el error

Activity owned by 'CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph', in package 'Administrativo'

El sistema informará el error
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

NightCrawler-Nbook created on 26/10/2018. Last modified 26/10/2018

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from El sistema informará el error to Regresa al flujo 2

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from Exception1 to El sistema informará el error
Guard: El nombre ya existe

El sistema informará el error

Activity owned by 'CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph', in package 'Administrativo'

El sistema informará el error
Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

NightCrawler-Nbook created on 26/10/2018. Last modified 26/10/2018

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from El sistema informará el error to Regresa al flujo 2

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ControlFlow from Exception1 to El sistema informará el error
Guard: Esta mal ingresado los datos

El sistema presenta la ventana correspondiente.

Activity owned by 'CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph', in package 'Administrativo'

El sistema presenta la ventana correspondiente.

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

NightCrawler-Nbook created on 26/10/2018. Last modified 26/10/2018

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ControlFlow from El sistema presenta la ventana correspondiente. to Alternate1

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ControlFlow from Regresa al flujo 2 to El sistema presenta la ventana correspondiente.
- ControlFlow from Regresa al flujo 2 to El sistema presenta la ventana correspondiente.
- ControlFlow from El usuario abre la ventana Modificar Deporte. to El sistema presenta la ventana correspondiente.

El sistema valida los datos.

Activity owned by 'CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph', in package 'Administrativo'

El sistema valida los datos.

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

NightCrawler-Nbook created on 26/10/2018. Last modified 26/10/2018

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ControlFlow from El sistema valida los datos. to Exception1

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

- ControlFlow from El usuario selecciona el botón "Guardar". to El sistema valida los datos.

El sistema vuelve a la pantalla inmediatamente anterior y muestra el mensaje de éxito.

Activity owned by 'CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph', in package 'Administrativo'

El sistema vuelve a la pantalla inmediatamente anterior y muestra el mensaje de éxito.

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

NightCrawler-Nbook created on 26/10/2018. Last modified 26/10/2018

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from El sistema vuelve a la pantalla inmediatamente anterior y muestra el mensaje de éxito. to End

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from El sistema actualiza el deporte to El sistema vuelve a la pantalla inmediatamente anterior y muestra el mensaje de éxito.

El sistema vuelve a la pantalla inmediatamente anterior.

Activity owned by 'CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph', in package 'Administrativo'

El sistema vuelve a la pantalla inmediatamente anterior.

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

NightCrawler-Nbook created on 26/10/2018. Last modified 26/10/2018

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from El sistema vuelve a la pantalla inmediatamente anterior. to FlowEnd1

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from El usuario presiona el botón "Cancelar". to El sistema vuelve a la pantalla inmediatamente anterior.

El usuario abre la ventana Modificar Deporte.

Activity owned by 'CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph', in package 'Administrativo'

El usuario abre la ventana Modificar Deporte.

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

NightCrawler-Nbook created on 26/10/2018. Last modified 26/10/2018

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from El usuario abre la ventana Modificar Deporte. to El sistema presenta la ventana correspondiente.

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from Start to El usuario abre la ventana Modificar Deporte.

El usuario presiona el botón "Cancelar".

Activity owned by 'CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph', in package 'Administrativo'

El usuario presiona el botón "Cancelar".

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

NightCrawler-Nbook created on 26/10/2018. Last modified 26/10/2018

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from El usuario presiona el botón "Cancelar". to El sistema vuelve a la pantalla inmediatamente anterior.

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from Alternate1 to El usuario presiona el botón "Cancelar".
Guard: Cancelar

El usuario selecciona el botón "Guardar".

Activity owned by 'CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph', in package 'Administrativo'

El usuario selecciona el botón "Guardar".

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

NightCrawler-Nbook created on 26/10/2018. Last modified 26/10/2018

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from El usuario selecciona el botón "Guardar". to El sistema valida los datos.

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from Alternate1 to El usuario selecciona el botón "Guardar".

Regresa al flujo 2

Activity owned by 'CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph', in package 'Administrativo'

Regresa al flujo 2

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

NightCrawler-Nbook created on 26/10/2018. Last modified 26/10/2018

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from Regresa al flujo 2 to El sistema presenta la ventana correspondiente.

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from El sistema informará el error to Regresa al flujo 2

Regresa al flujo 2

Activity owned by 'CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph', in package 'Administrativo'

Regresa al flujo 2

Version 1.0 Phase 1.0 Proposed

NightCrawler-Nbook created on 26/10/2018. Last modified 26/10/2018

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from Regresa al flujo 2 to El sistema presenta la ventana correspondiente.

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from El sistema informará el error to Regresa al flujo 2

Alternate1

DecisionNode owned by 'CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph', in package 'Administrativo'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from Alternate1 to El usuario presiona el botón "Cancelar".
Guard: Cancelar

ControlFlow from Alternate1 to El usuario selecciona el botón "Guardar".

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from El sistema presenta la ventana correspondiente. to Alternate1

Exception1

DecisionNode owned by 'CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph', in package 'Administrativo'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

ControlFlow from Exception1 to El sistema actualiza el deporte

ControlFlow from Exception1 to El sistema informará el error
Guard: Esta mal ingresado los datos

ControlFlow from Exception1 to El sistema informará el error
Guard: El nombre ya existe

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

➡ ControlFlow from El sistema valida los datos. to Exception1

End

ActivityFinal owned by 'CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph', in package 'Administrativo'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

➡ ControlFlow from El sistema vuelve a la pantalla inmediatamente anterior y muestra el mensaje de éxito. to End

FlowEnd1

FlowFinal owned by 'CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph', in package 'Administrativo'

INCOMING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

➡ ControlFlow from El sistema vuelve a la pantalla inmediatamente anterior. to FlowEnd1

Start

ActivityInitial owned by 'CU003 Modificacion deporte_ActivityGraph', in package 'Administrativo'

OUTGOING BEHAVIORAL RELATIONSHIPS

➡ ControlFlow from Start to El usuario abre la ventana Modificar Deporte.