

1 - OBJETIVO:

O Freyr como foi chamado, é um sistema voltado para o comércio, e com especialidades em eletrodomésticos, informática e para o lar(sofás, camas, armários, etc.). Sua base de desenvolvimento foi feita pensando na interação entre empresa x cliente, fazendo com que o cliente seja mais relevante com o estabelecimento em que ele está comprando, deixando assim ele, o cliente, mais satisfeito e o estabelecimento fidelizando este mesmo. Não somente sendo relevante, mas também agilizando e facilitando o consumo do produto desejado.

2 – FERRAMENTAS E SOFTWARES UTILIZADOS:

2.1 - Java, HTML5, CSS, Bootstrap, Framework Hibernate, MySql, JavaScript.

- 2.1.1 Hibernate foi utilizado para criação do banco de dados e suas respectivas conexões, o nosso principal e único Back-end.
- 2.1.2 HTML5 e CSS + Bootstrap foram utilizados para a parte do design e interação entre usuário x sistema, nosso principal front-end.
- 2.1.3 JavaScript utilizado para fazer filtros de requerimento nos formulários, fazendo assim parte do nosso front-end.

3 - BANCO DE DADOS:

3.1 – Entidades: Produtos, Categoria, Contato, Endereço, Estabelecimento, Reserva,Cliente, Mensagem, Funcionário, Endereço, Administrador.

4 - FUNCIONALIDADES:

4.1 - Empresa:

Cadastro de produtos de tipos variados, verificação de necessidades de clientes, verificação de sugestões dos clientes, envio de notificações e mensagens para os clientes, disponibilidade de exibir itens disponíveis em estoque para os clientes.

4.2 - Clientes:



Cadastro de clientes, lista de necessidades e desejos, possibilidade de cadastro de sugestões e críticas, visualização de estoque das lojas disponíveis, orçamento completo ou parcial.

5 - LOGO:

O logo foi desenvolvimento com uma temática mais simples, buscando a suavidade e o fácil entendimento, representado por um simbolismo de compras.

Foi utilizado o seguinte esquema de cores:

```
53bdbf - Verde Oceano - Primária
d6f4f1 - Verde claro - Secundária
696d70 - Cinza - terciário
```

6 - NOME:

O nome FREYR é o mesmo nome de um deus do panteão nórdico. É a divindade da prosperidade, das boas colheitas e da agricultura, dos casamentos e da fertilidade, da alegria e paz. Acreditamos desenvolver um sistema voltado para um ambiente de decisão familiar, um sistema que facilitará suas compras, um sistema que lhe dará um toque de algo prospero, sem burocracias e não lhe tirara sua paz na hora de grandes decisões.

7 - Equipe:

7.1 - Membros da equipe:

- Victor Dias Responsável pelo Back-end, servidores, formulários e banco de dados.
- Matheus Bastos Responsável pelo Front-end, organização de telas e design.
- Nicole Nunes Responsável pelo Front-end, organização de telas, design e documentações.
- Kevin Responsável pelo Back-end, banco de dados e documentações.

