

赛题	问题	回复
赛题一	能否使用电脑进行数据处理和显示	可以（电脑不能联网）
赛题一	仪器是否能够使用激光功率计	按照竞赛规则，测量装置中的核心模块不可直接利用商业仪器即可
赛题一	比赛时样品有多少限制吗？比如只能取60ml样品？	按比赛细则要求，提供不多于50ml待测酒精样品
赛题一	是怎么测样品浓度？倒出来重测吗？还是别的方法？	当天配样，取样，采用文件通知的测试仪对样品进行测量
赛题一	规则里面对酒精浓度的描述，有时候用体积分数有时候用酒精度。所以要测哪一个（酒精度是20度下的酒精体积分数）	比赛细则已有说明，酒精浓度是用体积比测度
赛题一	比赛当天温度是否确定？假如不确定，那如何保证当天组委会提供酒精浓度的准确。另外比赛场地是否有插座，给仪器供电	比赛现场在室内教室，空调温度设置25度-26度，采用商用测试仪测量酒精浓度。现场有插座。
赛题一	比赛的前一天是否有相应的位置放置装置，如果有，是否是比赛时装置所放置的位置；如果没有，比赛当天赛前是否可以对装置进行调试，对仪器进行校准	熟悉赛场提供酒精样品，各参赛队根据需要自己领取
赛题一	是否可以两种不同的方案同时测量	裁判员根据显示记录结果
赛题一	赛前是否提供酒精和去离子水调试仪器，如果提供，会在什么时候提供	熟悉赛场提供酒精样品
赛题一	比赛是两组互相比较，那如何确定最终的获奖队伍，是晋级的一组继续比吗还是直接比较误差	比赛是多组同时进行，采用淘汰赛，按得分排序会留有一些复活名额，与淘汰赛中晋级队伍一并进入第二轮
赛题一	提前开放比赛场地时会提供待测样品吗	有
赛题一	比赛时是否允许将待测液体抽出来滴在测量仪器上（类似于酒精计测量酒精浓度的操作）	按照比赛说明，实现对密封透明容器中酒精浓度的非接触测量
赛题一	不同浓度的样品是组委会提供还是我们现场自己配制	比赛当天组委会现场配置
赛题一	请问AR-120ET测量出来的结果是酒精度还是当前温度下的体积分数	体积比
赛题一	需要网评吗？什么时候提交视频？	无需网评，报到时交所有电子材料
赛题一	请问酒精题的这个显示设备可以是电脑吗？还是说只能在测量装置上放一个显示屏来显示读数	可以用电脑显示，但电脑不联网
赛题一	给测量装置加的遮光罩也要算在装置总体积内吗	算，测量装置的总体积（不包含计算机和电源线）
赛题一	标准检测酒精的仪器有规定用什么仪器吗	二号通知已说明
赛题一	仪器体积是用什么方式测量的，大型的遮光罩是否计入体积	测量装置的总体积（不包含计算机和电源线）不超过35cm×25cm×20cm
赛道一	比赛的时候可以自带酒精对装置进行校准吗？	不允许
赛道一	比赛盛放酒精的比色皿是自带的嘛，是有规格要求嘛	自带，没要求
赛道一	是否可以串口发送到电脑现实浓度	可以
赛道一	酒精的体积分数是怎么计算的？如75%体积分数的酒精溶液，是100ml的酒精溶液中含75ml酒精，即25ml水和75ml酒精这样吗？	是
赛道一	比赛测的酒精是多少摄氏度下的浓度	比赛现场在室内教室，空调温度设置25度-26度
赛道一	装置的体积是要按照组委会规定的长宽高来还是总体积在范围内就行 35cm可以作为高吗	可以
赛道二	如果我识图装置是电脑，比赛前将利用蓝牙传地图坐标到小车，后面我断开蓝牙连接，让小车自动根据坐标寻宝这样算犯规吗	不犯规
赛道二	宝藏摆在迷宫的哪个地方，是黑线末端还是黑线末端与墙的中间	随机摆放，但会避开影响小车行进的位置
赛道二	识别的宝藏图(A4纸)具体可以给出来，具体的示例图	二号通知已给出
赛道二	小车启动的位置和朝向有什么限制吗，限制在什么范围	启动位置按比赛要求说明，朝向没限制
赛道二	复活名额和指标是怎么确定的	被淘汰的队伍按得分排序，按一定比例（由最终获奖队伍数量决定）复活
赛道二	误判数是指什么，如果我只是碰到对方的宝藏没有撞倒算不算误判，那如果我撞到对方的伪宝藏算不算误判	没有撞倒不算误判，撞倒对方的伪宝藏双方均不得分
赛道二	红蓝方是抽完签后还能修改代码，还是必须提前想办法识别自己是红方还是蓝方	比赛前已确定红蓝方
赛道二	请问可以装有补光灯的摄像头嘛	可以装补光灯
赛道二	比赛场地会很暗需要给小车加夜视功能嘛	自行决定
赛道二	伪宝藏的位置是对称的吗？如果不对称那就不公平了吗	己方与对方宝藏、两种伪宝藏在藏宝图内各自呈对称分布
赛道二	分体识别装置，完成识别后是否要放到小车上。如果要放到小车上，这不应该是一体的吗？那分体的概念是怎么定义的？具体的分体是怎么实施的？	分体识别装置，完成识别后没要求一定要放回小车上
赛道二	是否可以使用触摸屏	触摸屏可以用于显示，但需通过一键式操作自动完成迷宫、宝物等识别、位置校正和分析，不得人工介入，否则被视为违规，判负
赛道二	28号开放场地调试时是否有专门的组织，比如说由学校领队申请，在某个时间段调试一小时之类的	有组织，每个参赛队可选一个固定时间段，只能在自己预约的时间段调试
赛道二	比赛时不允许带手机、电脑进入赛场，手机、电脑在场外是否有专人看管，防止错拿	手机有专人看管，有专门收纳箱放置
赛道二	小车走到终点后是否可以立刻拿出，关闭电源，防止程序重启乱跳	任一队小车一旦抵达出口，该队比赛结束，可立刻拿出
赛道二	根据细则的理解，同一个象限内必有一个蓝方宝藏和一个红方宝藏，另外细则中还有“己方与对方宝藏、两种伪宝藏在藏宝图内各自呈对称分布。”的描述，是否中心对称位置的两个宝藏也是一个红方，一个蓝方，并且同时是真宝藏或者同时是假宝藏	按“己方与对方宝藏、两种伪宝藏在藏宝图内各自呈对称分布”理解
赛道二	地图出入口的红蓝方的颜色是怎样的？是否与宝藏一样实物与照片颜色差异较大？具体颜色是与实际宝藏颜色一致，还是说就是图片的颜色。（能否给出实际比赛场地的照片）	地图出入口用的是贴纸，宝藏是用喷涂的，其中蓝色较浅
赛道二	复活名额是怎么确定的？或者说怎么判断是否能复活？	被淘汰的队伍按得分排序，按一定比例（由最终获奖队伍数量决定）复活
赛道二	比赛的时候（小车还没开始寻宝）是否可以使用鼠标或触摸屏编译运行香橙派或树莓派上的程序吗？（不涉及更改程序，只是编译运行程序）	抽签结束后，马上进行识图，接着开始比赛，没有留编译的时间
赛道二	小车主板上有多多个按键，但只操作一个按键，是否允许这种情况，还是说只能出现一个按键。	不作限制

赛道二	若出现小车碰撞的或者小车突然死机的情况，是否是在起点重新开始寻宝？	见比赛细则的“特殊情况处理”说明
赛道二	宝藏的每一个 骨牌图片可以发出来跟清晰一点的吗	见比赛细则的实物图
赛道二	识图阶段是否允许对小车上的树莓派接屏幕和鼠标确保识图的准确，识图结束后会将其拆除	可以接屏幕，但需通过一键式操作自动完成迷宫、宝物等识别、位置校正和分析，不得人工介入，否则被视为违规，判负
赛道二	为防止队伍人工输入宝藏坐标而并非视觉识图，比赛场地和识图场地是否应当做到分离，即参赛队员在识图阶段不能对比赛场地进行观察	没分离
赛道二	实地比赛前录演示视频还是之后	报到时交视频
赛道二	宝藏一定在三面封闭的墙角处嘛	随机摆放，但会避开影响小车行进的位置
赛道二	分体识图装置，可以使用带摄像头的PC电脑吗？	可以，但电脑只能小车传输识别的图像或识别结果
赛道二	拍照识图的时候是只允许按下一次按键然后让其自动拍照识图成功，还是允许多次按下按键拍照多次直至识图成功	不作限制
赛道二	识图装置可以一直离体吗，就是不装小车上，独立出来一个单元	可以，但离体装置只能向主体小车传输识别的图像或识别结果
赛道二	小车什么时候可以知道自己是多么颜色	比赛前可以知道
赛道二	宝藏的可能位置有哪几个	随机摆放，但会避开影响小车行进的位置
赛题二	希望尽快出一下关于同一赛道小车相撞的相关细则，例如相撞后如何处理，重新摆放在何位置，或者干脆双赛道吧	见比赛细则的“特殊情况处理”说明
赛题二	一键启动是不是指车辆一旦启动，上面的按键都不能再5f动。其他没启动时候多少个按键都没问题	按键数量不作限制
赛题二	分体识图装置从一开始就不装在小车上，用分体识图装置识别完也不放回车上	可以
赛题二	如果识图提前结束，是否可以直接开始比赛，否则五分钟的等待时间太漫长，识图速度的优势也被浪费	双方均确认识图完成可提前开始，但比赛需双方同时开始
赛题二	恶意冲撞的性质如何界定，如果我方正常巡线，突然前方出现小车与其相撞，我方正常行驶，无意相撞算恶意冲撞吗？	无意相撞不算恶意
赛题二	地图有一个拐角地区可以放置宝藏，但是两边都可以进去识别，这个宝藏面向哪一边	随机摆放，但会避开影响小车行进的位置
赛题二	每个象限内一红一蓝，请问位置是对称的吗？对称位置上的宝藏真伪一致吗？	按“己方与对方宝藏、两种伪宝藏藏在藏宝图内各自呈对称分布”理解
赛题二	请问能给出所有宝藏可能出现的位置吗？并且拐角处放宝藏的歧义非常大，是否直接去掉减少规则纠纷？	随机摆放，但会避开影响小车行进的位置
赛题二	请问是不是在看到藏宝图之前可以按任何按键，在看到藏宝图之后的五分钟识图过程中不允许按任何按键，识图完毕后再将小车放到赛道上一键启动。	是
赛题二	请问在准备阶段，是否可以使用激光帮助小车定位？	没有准备阶段
赛题二	请问地图识别之后，树莓派上的外设能够拆下来吗，如果不能可以使用无线装置吗	可以拆下
赛题二	对供电装置有要求吗可以使用充电宝吗	可以
赛题二	外接显示器地图识别玩拆下违规嘛	不违规
赛题二	小车是否需要前往每一个宝藏点进行识别？如果我已经找到我的三个真宝藏，可以直接前往出口吗？	自行决定
赛题二	显示设备可以是电脑吗 怎么把结果报送给裁判 电子报送还是读完数跟裁判说	赛题一？显示设备可以是电脑
赛题二	如遇特殊情况处理，小车需要返回起点重新寻宝，是否可以重新识别宝藏图	不能重新识别
赛题二	迷宫入口起点终点，即有红蓝色的区域，有循迹线吗	没有
赛题二	识图拍摄图片具体是什么意思，现在做的方案是摄像头一直读取，四角定位成功后识别宝藏坐标，留下当前帧的一张	方案不作限制
赛题二	识图阶段不允许人工介入，是不允许用光电手段外写入坐标吧，要选队伍颜色 要确认路径规划等需要使用车上的按键（画在PCB上了的）	需通过一键式操作自动完成迷宫、宝物等识别、位置校正和分析，不得人工介入，否则被视为违规，判负
赛题二	宝藏的位置，必定在死胡同里吗？会不会出现在正常路径的拐角处？如果会，会放在拐角的哪个方向？	随机摆放，但会避开影响小车行进的位置
赛题二	对方撞倒宝藏以后是否会把宝藏重新立起来	不会
赛题二	两车相撞后，小车回到起点，已经撞倒的真宝藏是否作数，还是说要重新开始	作数
赛题二	两车相撞有几次重新开始的机会	不限制，但每申请一次要扣5分
赛题二	请问在识图过程中，可以打光吗	可以
赛题二	请问比赛前识别宝藏颜色和识别宝藏图后，可以在电脑端修改相关代码吗	不允许
赛题二	请问比赛时的宝藏点是否会出现地图的任意位置，只要符合拐角和不影响通行这两个规则	随机摆放，但会避开影响小车行进的位置
赛题二	识图所用机载电脑以及屏幕与小车为分体关系，识图后能否变装回小车	可以
赛题二	能否提供宝藏颜色色号	采用喷涂方式，没有色号，蓝色偏浅
赛题二	是否可以提供比赛时所用的宝藏地图的pdf文件（想知道地图上的宝藏黑点多大以及线条粗细），还有就是比赛所用的宝藏牌子的具体规格色号能否提供	见比赛细则的“藏宝图示意图”，宝藏骨牌采用喷涂方式，没有色号，蓝色偏浅
赛题二	倒计时前，抽签时可以调整小车代码吗？（更换队伍颜色）	抽签结束后，马上进行识图，接着开始比赛，没有留调整代码的时间
赛题二	我方的真假宝藏相对位置和对方的真假宝藏相对位置是否完全一致	随机摆放，但会避开影响小车行进的位置
赛题二	宝藏在一个方格中的具体位置？（是否在寻迹线末尾）	随机摆放，但会避开影响小车行进的位置
赛题二	3~5分钟的识别地图倒计时，包括了抽签决定宝藏图和参赛队伍这一步骤吗？还是指单独地图识别？	单独地图识别

赛题二	复活环节的方案还会出细则吗？能详细说明如何安排复活环节使比赛更加公平吗	被淘汰的队伍按得分排序，按一定比例（由最终获奖队伍数量决定）复活
赛题二	请问能接显示器扫描地图吗 就和扫二维码一样，扫完之后显示器可以拔掉吗	可以接显示器
赛题二	如果小车在比赛过程中被撞坏了怎么办	见比赛细则的"特殊情况处理"说明
赛题二	是不是15号有个网评	没有网评
赛题二	请问比赛前的场地调试，每个队有时间安排吗，总不能到时候一堆人挤在一个地图上	每个参赛队可选一个固定时间段调试，只能在自己预约的时间段调试
赛题二	我方撞到宝藏后，被对方立起算不算得分	算得分
赛题二	两车都在正常巡线，但是在拐角相遇出现撞车算不算，故意冲撞？	不算
赛题二	比赛现场有阳光直射嘛？	没有
赛题二	地上循迹线是打印的，还是贴黑胶布	贴黑胶布
赛题二	比赛的蓝方红方是提前抽好的，还是进入场地临时分	提前抽好
赛题二	地图上的障碍墙是固定的吗	是
赛题二	能否在保证安全的前提下在小车上面使用涵道风扇增加下压力	不作限制
赛题二	能否使用200瓦级别的无刷电机？	满足规则要求下，不作限制
赛题二	对方车在我方车后方，对方车速度显著高于我方车，我方车没有避让条件，相撞，如何判定？	见比赛细则的"特殊情况处理"说明
赛题二	我方车在对方车后面，我方车速度显著高于对方车，避让不及撞上如何判定？	见比赛细则的"特殊情况处理"说明
赛题二	能不能用1000w电压超过36v的电机？	满足规则要求下，不作限制
赛题二	在转弯口的多米诺骨牌的具体朝向在哪里，离寻迹线多远？	随机摆放，但会避开影响小车行进的位置
赛题二	知道自己是红队还是蓝队后，能不能通过键盘鼠标告诉小车上的树莓派自己是哪一队，然后去下键盘鼠标和显示器	需通过一键式操作自动完成迷宫、宝物等识别、位置校正和分析，不得人工介入，否则被视为违规，判负
赛题二	可否使用有拨杆开关的遥控器来实现一键式开关，五分钟内只拨动拨杆，包括比赛开始后不对遥控器进行其他操作	规则已明确严禁使用遥控