通信协议

使用的串口为UART0，波特率为115200。数据固定为四个字节的数据。格式与作用如下所示：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 0 | 1 | 2 | 3 |
| 帧头 | 数据含义 | 高八位 | 低八位 |
| 0x01 | 0x | 0x | 0x |

数据含义：  
0x01：传输温度数据（HT32 to 8266）

这里需要注意的是温度数据为一个8位的数据，即只会占用低八位。  
计算方法是把这个 （发送的数据/10 +20）

例：0xAB：转换为10进制是171所以测得的温度就是37.1度

（测温的范围为 20度~45.5度）

0x02：发送图片（HT32 to 8266）

这里就没有数据了，高八低八直接写0x00了。

0x03：识别是否成功（8266 to HT32）

高八位均写0x00

识别成功：低八位写0x01

识别失败：低八位写0x00

URAT1:to su-o3T 115200

数据分为两种，分别为带数据的和不带数据的。

①带数据的：

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 |
| 帧头 | | 序号 | 变量a | 变量b | 帧尾 | |
| 0x55 | 0xAA | 0x | 0x | 0x | 0x55 | 0xAA |

本次通信中主要用于发送温度数据

播报哪种情况根据序号不同有变化

1：温度正常 2：温度过高 3：温度过低  
转换之后分为整数部分（a）和小数部分（b）

②不带数据的：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 1 | 2 | 3 | 4 | 5 |
| 帧头 | | 序号 | 帧尾 | |
| 0x55 | 0xAA | 0x | 0x55 | 0xAA |

主要用于触发固定的语音。

改变序号即可

4：人脸检测成功 5：人脸检测失败 6：完成录入 7：人脸失败过多 8：测温失败过多