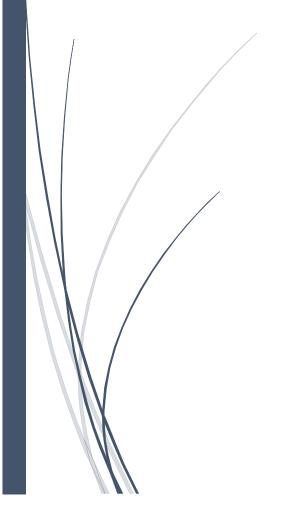
#### 2020-6-8

# 庄生冷站群控模块

ZSYCLogicView2 模块使用介绍说明书



#### 杨超

上海庄生机电工程设备有限公司

# 目录

一、	概述	2
_,	特点	2
三、	准备工作	4
四、	详情	_

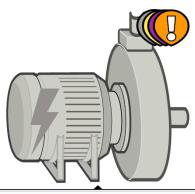
### 一、概述

庄生冷站群控模块,为庄生公司杨超开发的3个模块,可适用于Niagara 4.4版本及以后版本,本群控模块按照MVC概念分为3个模块,这3个模块分别为:

- 1 ZSYCLogicDevice2-rt. jar ,群控模块的模型部分,即 MVC 中的 Module 部分,用来实现冷源群控中的逻辑设备的实际信息点的接入,实现设备基本逻辑,并处理来自群控逻辑的命令,将命令以正确形式发送给相应的数据点上。该模块可单独使用,配合显示模块使用更加方便。
- ZSYCLogicView2-rt.jar、ZSYCLogicView2-ux.jar、ZSYCLogicView2-wb.jar,三个jar文件共同对应 ZSYCLogicView2 模块,群控模块的显示部分,即 MVC 中的 View 部分,该模块可方便的提供 ZSYCLogicView2 模型的视图,并对视图进行相应的配置,该模块必须配合 ZSYCLogicView2 模块使用,无法单独使用。
- 3 ZSYCLogic2-rt. jar , 群控模块逻辑部分,即 MVC 中的 Control 部分,用来实现冷源群控中各个逻辑设备之间的互动逻辑部分,可单独使用,当然,配合本套模块中的模型模块使用更加方便。

### 二、特点

1 ZSYCLogicView2 模块配合 ZSYCLogicDevice2 模块使用,可实现逻辑设备的快速视图 建立。

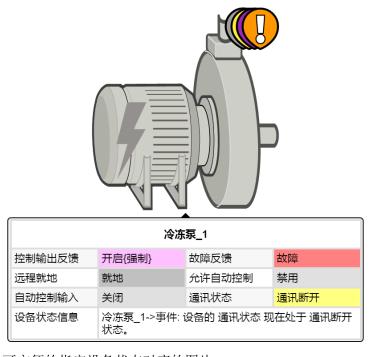


冷冻泵_1					
启停反馈	运行	控制输出反馈	开启{强制}		
故障反馈	故障	远程就地	就地		
允许自动控制	禁用	自动控制输入	关闭		
通讯状态	通讯断开	强制状态	强制		
超时状态	超时	开启中状态	无动作		
关闭中状态	无动作	设备状态	超时		
启动次数	3				
运行时长	6mins 10.394secs				
设备状态信息 冷冻泵_1->事件: 设备的 通讯状态 现在处于 通讯断开状态。					

- 2 ZSYCLogicView2 可多个视图代理绑定一个逻辑设备块,实现同一设备在不同权限时表现出不同内容的功能。
- 3 可自动实现对逻辑设备中多个逻辑状态标量的图标提醒,简单设置即可绑定自动提示 框和详细设定弹窗。



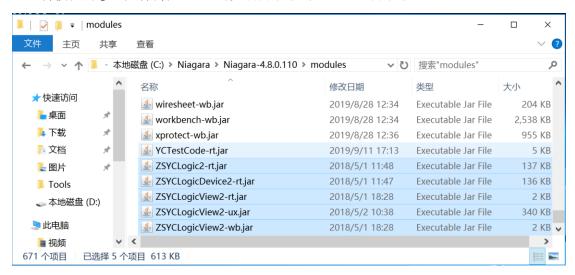
4 显示的内容、文字、按钮均可配置,可自由配置哪些内容显示哪些内容不显示。



5 可方便的指定设备状态对应的图片。

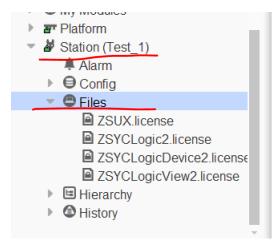
## 三、 准备工作

1 将模块的 jar 文件拷贝入 N4 的安装目录下的 Modules 目录下



2 将本模块的授权文件通过 N4 工作台的文件管理程序,拷贝到相应 Station 下

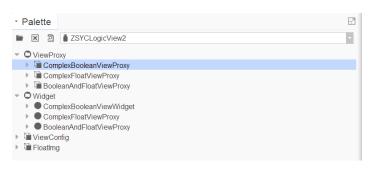
#### 的 Files 目录下。



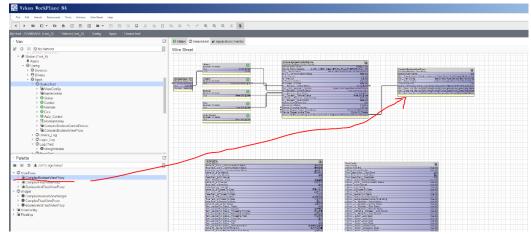
3 重启 Station。

### 四、详情

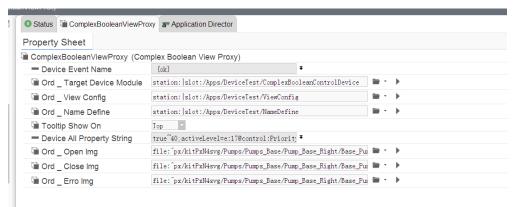
1 ZSYCLogicView2 模块下所包含内容如下:



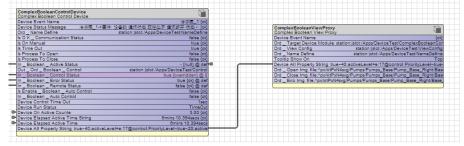
- 1.1 ViewProxy: 内中包括对应开关量设备、浮点量设备、既有开关又有浮点量的逻辑设备的视图代理块,对应代理 ZSYCLogicDevice 中相应名称的三种主要的逻辑设备块,注意该视图代理块是逻辑对象,是拖入到 wiresheet 里使用的,不是在 pxeditor 里使用的。可以多个视图代理块共同代理一个逻辑设备,用以对应多个权限用户浏览时需要的不同内容的视图。
- 1.2 Widget: 内中包括对应三种视图代理块的三种视图部件 widget, 拖入到 PXEditor 里使用。
- 1.3 ViewConfig: 该项直接是视图代理块需要的视图设置配置逻辑块,拖入到 wireSheet 里使用,用于个性化定制 viewProxy 视图的各种选项,规定在视图中显示哪些属性值,以及哪些这些属性是什么值时用什么底色显示等等。
- 1.4 Float Img: 该项直接是浮点量设备视图代理块需要的图片对应设置配置逻辑块, 拖到浮点量设备视图代理块下使用,多个该属性表示在一系列数值范围内该逻 辑设备应该用哪张图片显示。浮点量设备视图代理块默认有5个该对象。
- 2 最简单基本用法演示(以绑定 ComplexBooleanControlDevic 块为例)
  - 2.1.1 Station 中已有配置好的 ZSYCLogicdevice2 的 ComplexBooleanControlDevic 块
  - 2.1.2 Station 中已有配置好的 ZSYCLogic device 2 的 Name Define 模块
  - 2.1.3 建立一个文件夹,并进入该文件夹 WireSheet 视图。
  - 2.1.4点击并拖拽ComplexBooleanViewProxy进入WireSheet视图,并命名。



- 2.1.5点击并拖曳一个 ViewConfig 块至视图中并命名
- 2.1.6 右键单击 ComplexBooleanViewProxy 模块,选择该模块的 AXPropertySheet 视图。
- 2.1.7进入该模块的属性视图中,其内容大致如下:

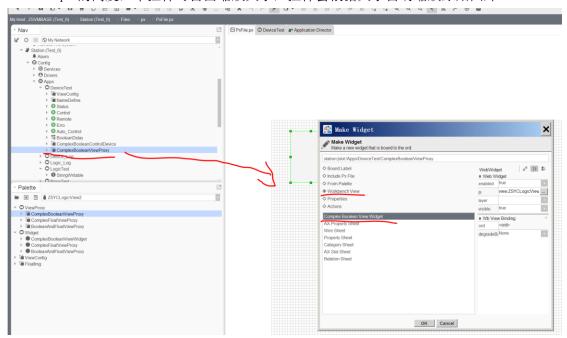


- 2.1.8 此处的 DeviceEventName 不用配置
- 2.1.9在 Ord\_TargetDeviceModule 中指定要绑定的 ComplexBooleanControlDevic 块地址
- 2.1.10 在 Ord ViewConfig 中指定要绑定的 ViewConfig 块地址.
- 2.1.11 在 Ord\_NameDefine 中指定要绑定的 NameDefine 块地址
- 2.1.12 tooltipShowon 属性指定在设备图片的那个方向上显示 tooltip 提示框
- 2.1.13 DeviceAllPropertyString 属性为目标 ComplexBooleanControlDevic 块的输入值,当执行了本模块的 autoLink 动作后,如果 Ord\_TargetDeviceModule 地址指向正确的画,目标 ComplexBooleanControlDevic 块的值会输入到该属性当中。
- 2.1.14 Ord\_OpenImg:指定该逻辑设备 in\_Booelan\_ActiveStatus 属性为 true, 处于开启状态时应显示的图片地址。
- 2.1.15 Ord\_CloseIme:指定该逻辑设备 in\_Booelan\_ActiveStatus 属性为 false, 处于关闭状态时应显示的图片地址
- 2.1.16 Ord\_ErroImg:指定该逻辑设备的 in\_Boolean\_ErroStatus 故障反馈值为 true 状态时应显示的图片地址,注意,当故障反馈值为真时,不管设备开 启状态值是什么都会切换到该图片。
- 2.1.17 执行图片代理模块的 autoLink 动作,这时可以看到,刚才配置的对象已建立起和逻辑设备对象的 link 绑定,并且模块已经开始随输入值的变化产生相应变化。

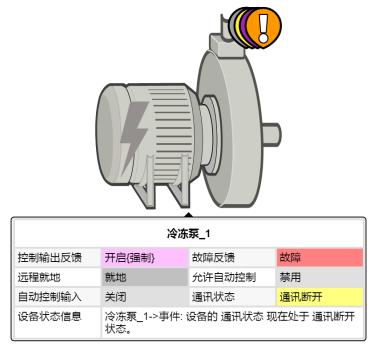


2.1.18 新建一个 PX 视图, 并进入 PX 编辑器视图。

- 2.1.19 将视图代理模块拉入 px 视图编辑器,选择 workbencnView,选择 complexBooleanViewWidget
- 2.1.20 配置该图标大小: **注意,如果要显示源图片原始大小的话,图标宽度与 源图片宽度一致,但高度要额外多 10px 出来**,因为要给状态图标预留 10px 的高度,本控件可自由缩放大小,控件会根据大小自动缩放原始图片



2.1.21 Save 该 px 视图,并进入浏览器,进入本地站点,打开该 px 视图,可以看到该设备视图已经全部绑定好了,鼠标移动悬停到该设备图片上,会显示提示框提示该设备各项属性,这个提示框是自动生成的,图形绑定好就会自动生成。这些



2.1.22 注意,所绑定的 ComplexBooleanControlDevic 的 deviceEventName 会作为提示框和弹出窗口的标题栏文字做显示的,这个是自动的。图形绑定后

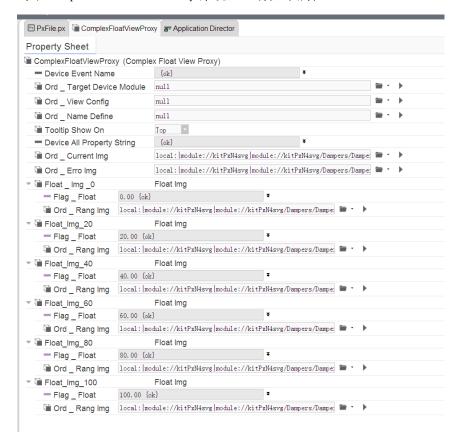
就有。

- 2.1.23 图标右上方弹出的灰色、黄色、紫色、桔黄色叹号,分别对应设备的就地状态、离线状态、强制状态、超时状态。当设备在执行操作,isProcessingToOpen 或isProcessingToClose 为真时,图标左上方会有一个转动的图标显现。这些都是自动的,图形绑定后就有。这些状态标志的大小是随着图形控件的宽度自动缩放的,图形越宽状态图标越大。
- 2.1.24 点击该设备图标,会弹出该设备的具体设置弹出窗口,可在该窗口中执 行该设备的各项命令操作该设备。这个弹出窗口是自动生成的,图形绑定 好就会自动生成。



#### 3 详细信息:

- 3.1 ViewProx 下三个设备类型显示代理块均有如下属性
  - 3.1.1 DeviceEventName: 不用配置
  - 3.1.2在 Ord\_TargetDeviceModule 中指定要绑定的 ComplexBooleanControlDevic 块地址
  - 3.1.3在 Ord ViewConfig 中指定要绑定的 ViewConfig 块地址.
  - 3.1.4 在 Ord NameDefine 中指定要绑定的 NameDefine 块地址
  - 3.1.5 tooltipShowon 属性指定在设备图片的那个方向上显示 tooltip 提示框
  - 3.1.6 DeviceAllPropertyString 属性为目标 ComplexBooleanControlDevic 块的输入值,当执行了本模块的 autoLink 动作后,如果 Ord\_TargetDeviceModule 地址指向正确的画,目标 ComplexBooleanControlDevic 块的值会输入到该属性当中
- 3.2 对于 ComplexBooleanViewProxy 和 BooleanFloatViewProxy 来说,还有如下三个属性设置设备图片绑定:
  - 3.2.10rd\_OpenImg:指定该逻辑设备 in\_Booelan\_ActiveStatus 属性为 true,处于开启状态时应显示的图片地址。
  - 3.2.20rd\_CloseIme:指定该逻辑设备 in\_Booelan\_ActiveStatus 属性为 false,处于关闭状态时应显示的图片地址
  - 3. 2. 3 Ord\_ErroImg: 指定该逻辑设备的 in\_Boolean\_ErroStatus 故障反馈值为 true 状态时应显示的图片地址,注意,当故障反馈值为真时,不管设备开启状态值是什么都会切换到该图片。



#### 3.3 对于 ComplexFloatViewProxy 来说,还有如下属性

- 3.3.10rd\_CurrentImg: 该属性为自动属性,不用配置,会随指定该逻辑设备的的 in\_Float\_Status 属性值的大小从下面的 FloatImg 属性中挑选地址自动写入。
- 3.3.20rd\_ErroImg:指定该逻辑设备的 in\_Boolean\_ErroStatus 故障反馈值为 true 状态时应显示的图片地址,注意,当故障反馈值为真时,不管设备开启状态值是什么都会切换到该图片。
- 3.3.3多个FloatImg 对象,默认有 5 个,可增删改,每个FloatImg 对象包括一个Flag\_Float 和一个 ord\_RangImg 属性,当 ComplexFloatViewProxy 绑定的 ComplexFloatContrlDevice 逻辑设备的的 in\_Float\_Status 属性值发生变化时,ComplexFloatViewProxy 会按从上到下的顺序用挨个用 FloatImg 子对象的 Flag\_Float 值来比较,当 in\_Float\_Status 属性值大于Flag\_Float 值时进行下一个 FloatImg 子对象的检查,当 in\_Float\_Status 属性值小于 Flag\_Float 值时,将该 FloatImg 的 ord\_RangImg 属性赋值给Ord\_CurrentImg,并结束比较循环。所以,FloatImg 对象从上到下需要是增序排列。

#### 4 Widget 目录:

- 4.1 其下三个 widget 对象分别对应和其名字对应的 viewproxy 块。
- 4.2 可直接将其下 widget 对象拖入 PX 视图, 然后再编辑其绑定的 viewproxy 对象。但大多数时候直接将 viewproxy 块拖入 px 视图, 再选择 workbencnView, 选择其对应的 widget 对象即可。

- 5 viewConfig 对象:
  - 5.1 类似 namedefine 对象,该对象下,凡是以 isShow\_XXX 开头的,均表示是否显示 XXX 属性的信息,比如 isShow\_isProcessToOpen 属性,即代表是否显示 isProcessToOpen 属性值。
  - 5.2 凡是以 trueColor\_XXX 开头的,均表示当 XXX 属性值为真时,该属性值所在的表格底色是什么,比如 rueColor\_isOnManual,即代表当 isOnManual 值为 true时,该表格应该显示什么颜色。



- 5.3 isShow\_Botton\_XXX 开头的,均表示是否显示 XXX 动作的按钮
- 5.4 isShowToolTip:表示是否显示提示框,默认为True显示,如果为false,则鼠标悬停于设备图标上也不会弹出提示框。
- 5.5 isShowPopUpWindow:表示是否显示弹出窗口,默认为 true 显示,如果为False,则点击该设备也不会弹出窗口
- 5.6 pointStatusColor\_FaultDown: 属性值状态处于 FaultDown 时,其表格需显示的底色。
- 5.7 pointStatusText\_FaultDown: 属性值状态处于 FaultDown 时,其值后附件的大括号内的文字,默认为"{离线}"。
- 5.8 pointStatusColor\_Overridden: 属性值状态处于 Overridden (强制写入) 时, 其表格需显示的底色。
- 5.9 pointStatusText\_Overridden:属性值状态处于 Overridden(强制写入)时, 其值后附件的大括号内的文字,默认为"{强制}"。
- 6 多个 viewProxy 对象可共用一个 viewConfig 对象的值。
- 7 提示框和弹出窗口中,各项参数的名称均由 nameDefin 对象下的 nameOf\_XXX 类型的属性定义的,各项布尔量参数的值文字均由 nameDefin 对象下的 trueText\_XXX 或 falseText\_XXX 定义。
- 8 浮点量的单位由 viewConfig 下的 Unit String 属性定义