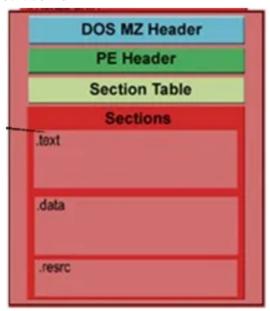
VCS_Báo cáo bài tập tuần 6 Reverse Engineering

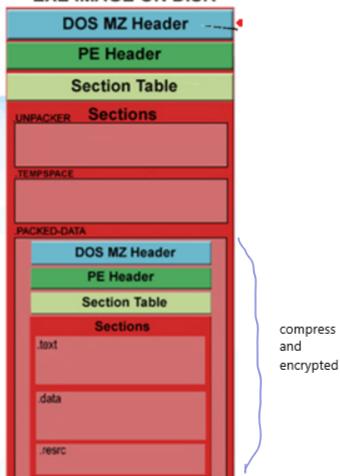
0. Tổng quan packer

Cấu trúc file PE:

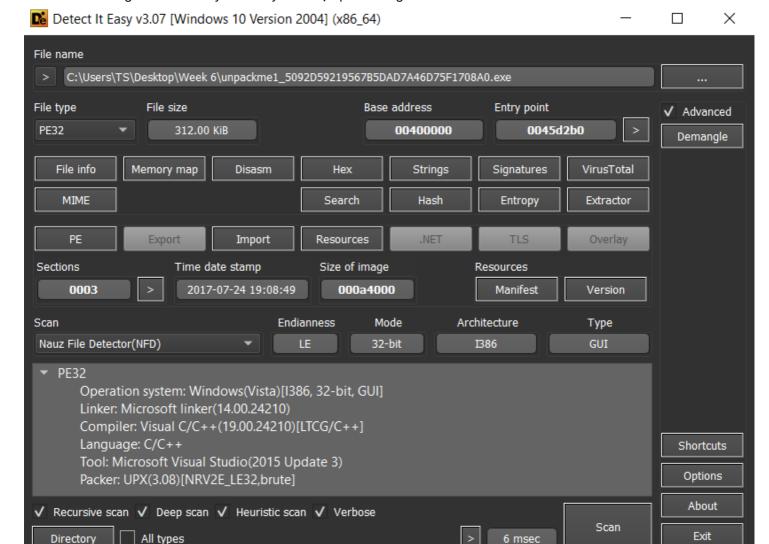


Cấu trúc file PE packed:





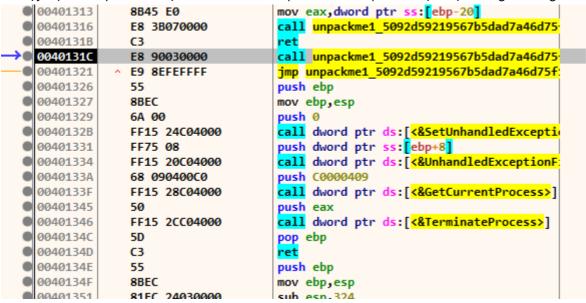
Kiểm tra file bằng Detect It Easy cho thấy file được pack bằng UPX Packer:



UPX hoạt động theo các bước:

- 1. Lưu tất cả các trạng thái register với PUSHAD
- 2. Giải nén tất cả các phần trong bộ nhớ
- 3. Sửa IAT
- 4. Khôi phục trạng thái register bằng POPAD
- 5. Chuyển đến OEP và thực thi chương trình gốc.

Do vậy đặt breakpoint sau lệnh POPAD và dump file ra để unpack. Thực hiện trong x32dbg:

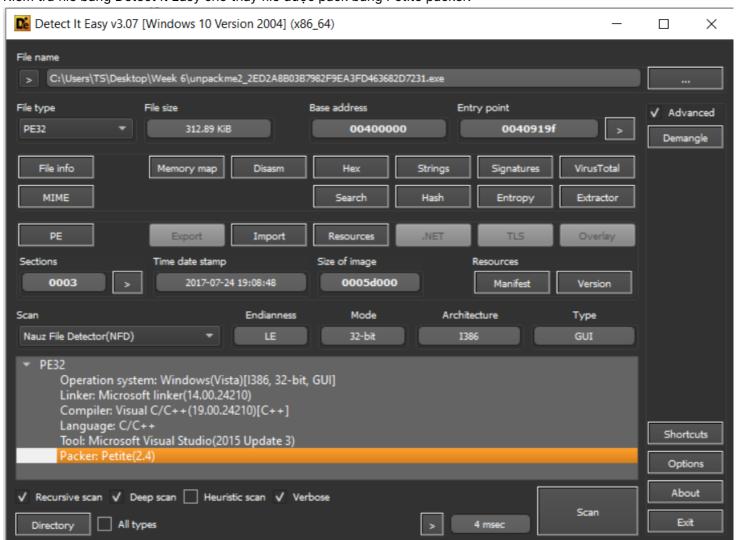


Scylla x86 v0.9.8 × File Imports Trace Misc Help Attach to an active process 0992 - unpackme1_5092D59219567B5DAD7A46D75F1708A0.exe - C:\Users\TS\Desktop\Wee > Pick DLL Imports: Show Invalid Show Suspect Clear IAT Info Actions Dump 0040131C **OEP** Autotrace IAT Autosearch Dump PE Rebuild 0040C000 VA Get Imports Fix Dump 00000128 Size Log IAT Search Adv: IAT VA 0040C000 RVA 0000C000 Size 0x0128 (296) IAT Search Nor: IAT VA 0040BFFC RVA 0000BFFC Size 0x0134 (308) IAT parsing finished, found 70 valid APIs, missed 1 APIs DIRECT IMPORTS - Found 0 possible direct imports with 0 unique APIs! Dump success C:\Users\TS\Desktop\Week 6\unpackme1_5092D59219567B5DAD7A46D75F1708A0_dump.i Import Rebuild success C:\Users\TS\Desktop\Week 6\unpackme1_5092D59219567B5DAD7A46D75F1708A Imports: 70 ✓ Invalid: 0 Imagebase: 00400000 unpackme1 5092D5921! File unpack và chạy thành công: 🙋 ~~~ unpackme ~~~ Inpack me and write the solution OK

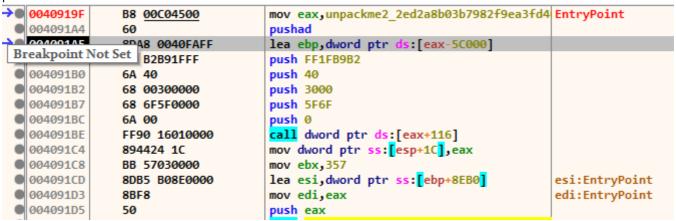
unpackme2_2ED2A8B03B7982F9EA3FD463682D7231.exe

Xóa dll bị lỗi, dump và fix dump bằng plugin scylla:

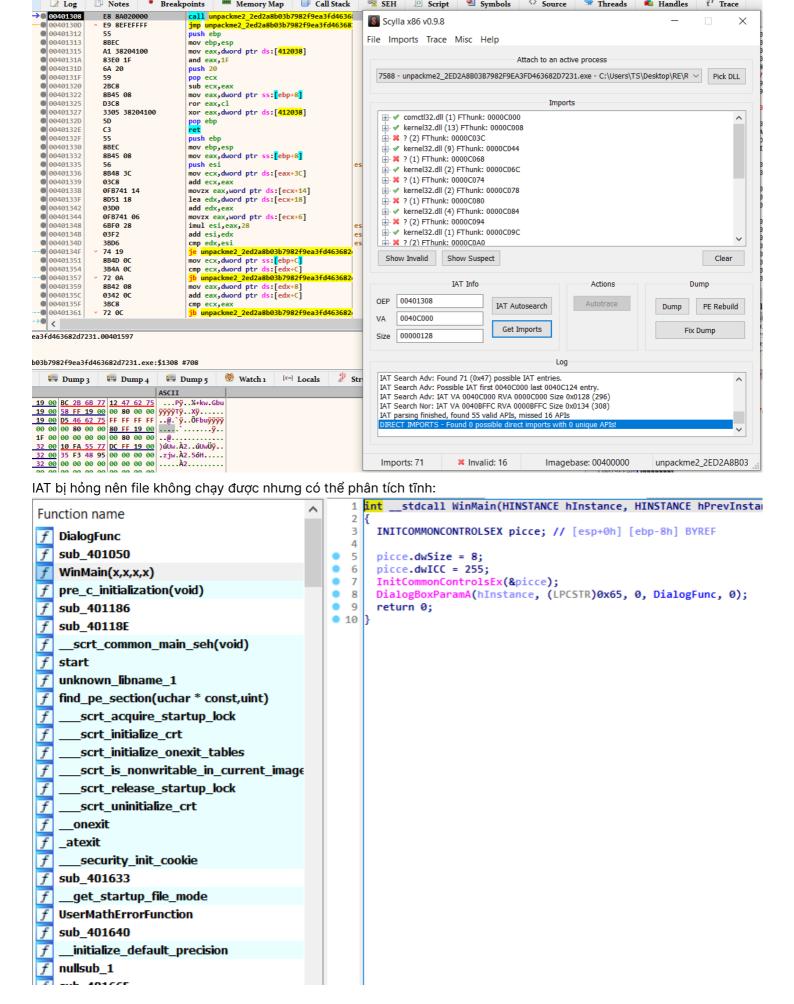
Kiểm tra file bằng Detect It Easy cho thấy file được pack bằng Petite packer:



Debug file bằng x32dbg và f9 để đến EntryPoint. F7 qua và đặt hardware breakpoint ở địa chỉ ESP đang trỏ sau lệnh pushad:

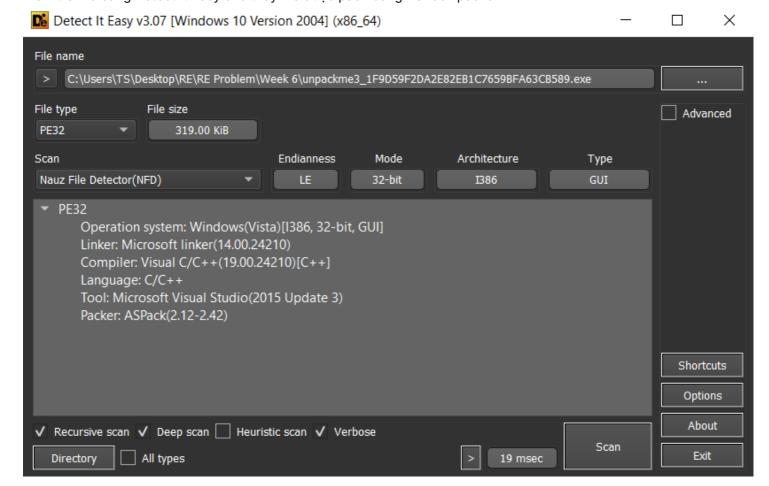


execute till return qua hàm virtual alloc và tìm được OEP 0×401308, dump bằng Scylla:



 $unpackme 3_1F9D59F2DA2E82EB1C7659BFA63CB589.exe$

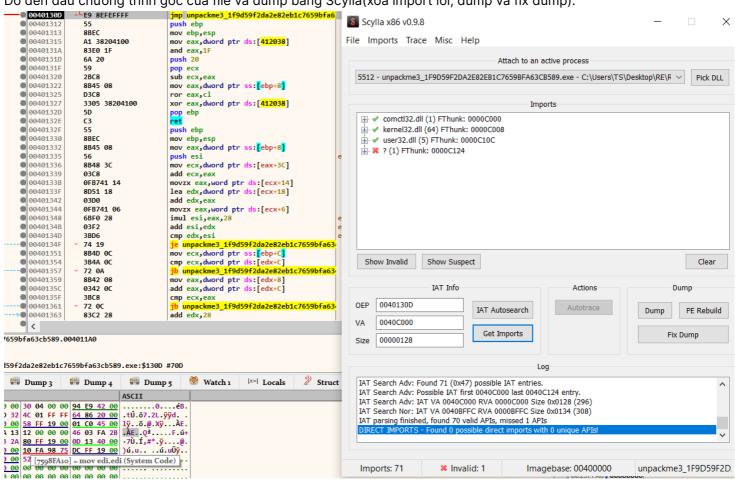
Kiểm tra file bằng Detect It Easy cho thấy file được pack bằng ASPack packer:



Debug file bằng x32dbg và f9 để đến EntryPoint. F7 qua và đặt hardware breakpoint ở địa chỉ ESP đang trỏ sau lệnh pushad.



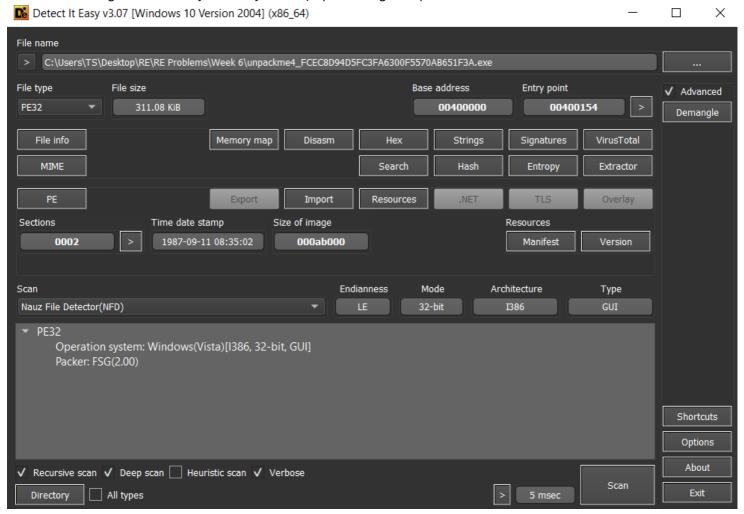
Dò đến đầu chương trình gốc của file và dump bằng Scylla(xóa import lỗi, dump và fix dump).



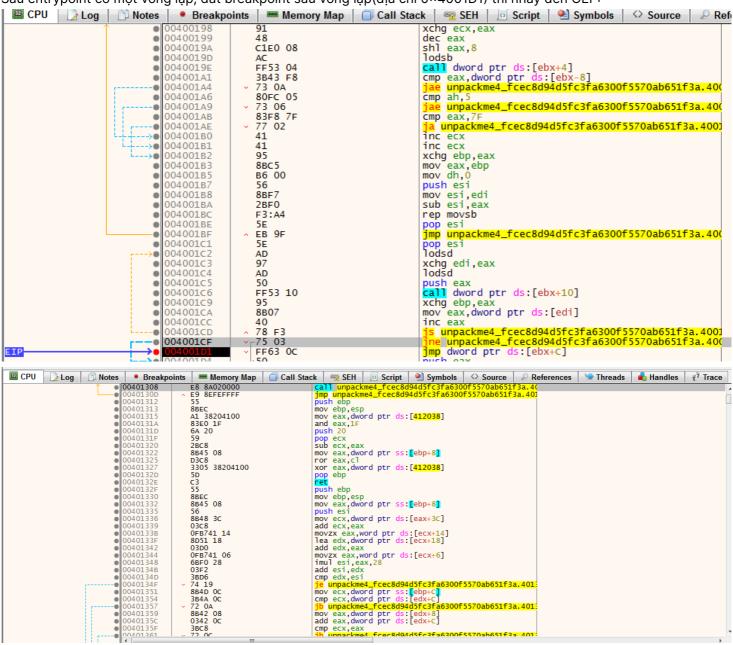
Sau đó chạy thành công chương trình gốc.

unpackme4 FCEC8D94D5FC3FA6300F5570AB651F3A.exe

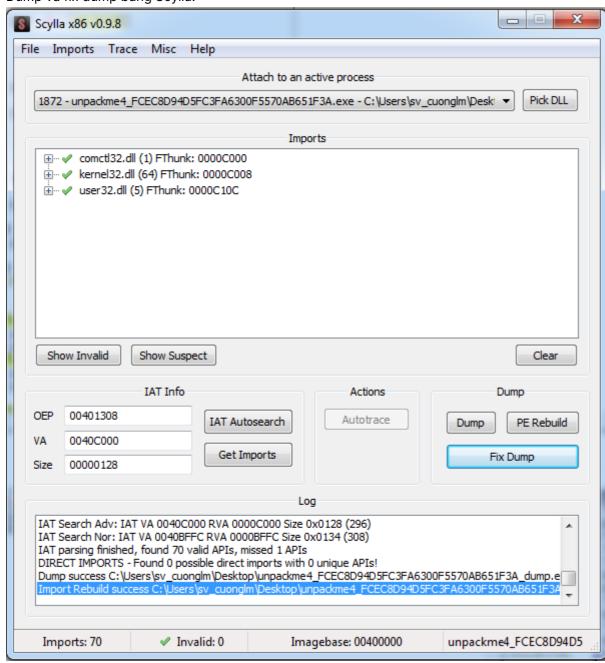
Kiểm tra file bằng Detect It Easy cho thấy file được pack bằng FSG packer:



Sau entrypoint có một vòng lặp, đặt breakpoint sau vòng lặp(địa chỉ 0×4001D1) thì nhảy đến OEP:



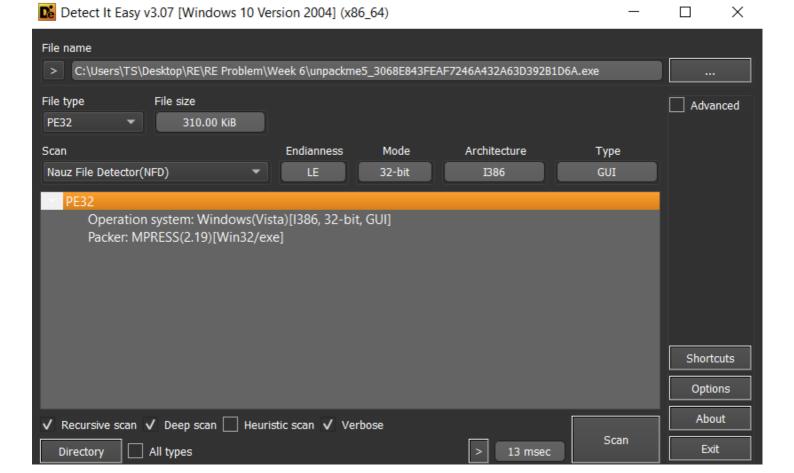
Dump và fix dump bằng Scylla:



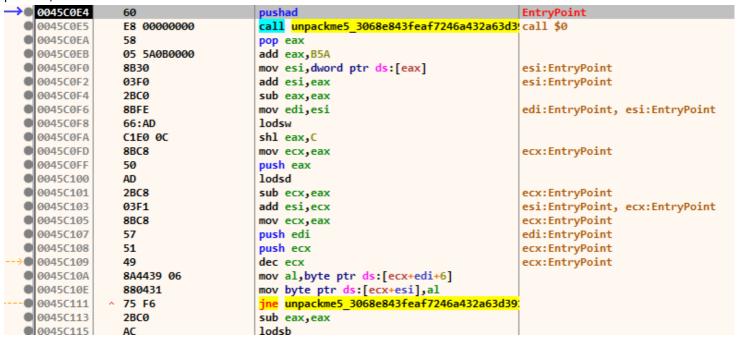
unpackme5_3068E843FEAF7246A432A63D392B1D6A.exe

Làm tương tự unpack3.

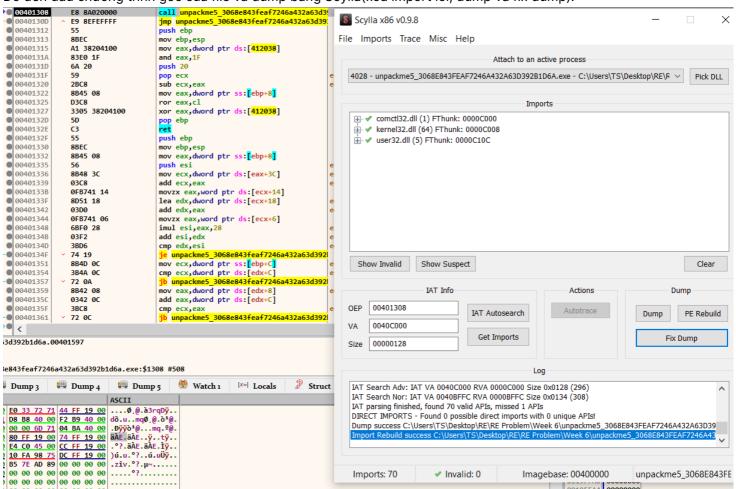
Kiểm tra file bằng Detect It Easy cho thấy file được pack bằng MPRESS packer:



Debug file bằng x32dbg và f9 để đến EntryPoint. F7 qua và đặt hardware breakpoint ở địa chỉ ESP đang trỏ(sau lệnh pushad):

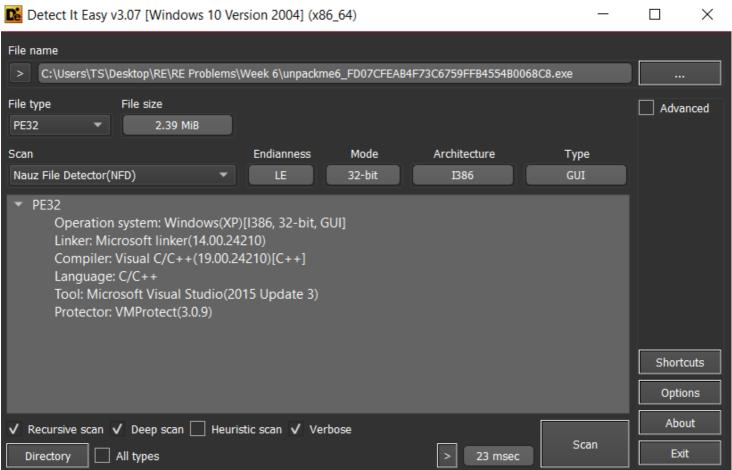


Dò đến đầu chương trình gốc của file và dump bằng Scylla(xóa import lỗi, dump và fix dump). call unpackme5_3068e843feaf7246a432a63d3g
jmp unpackme5_3068e843feaf7246a432a63d39 E8 8A020000 E9 8EFEFFFF Scylla x86 v0.9.8 00401312 55 push ebp 00401313 mov ebp,esp File Imports Trace Misc Help

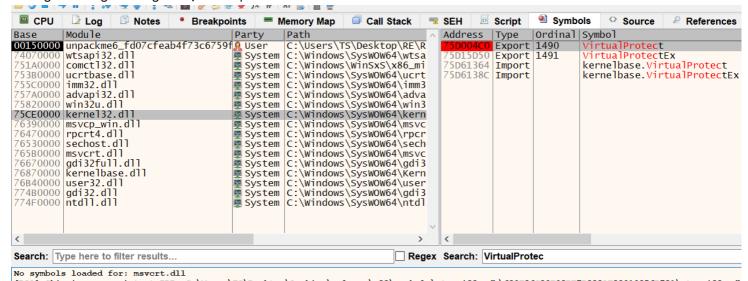


unpackme6 FD07CFEAB4F73C6759FFB4554B0068C8.exe

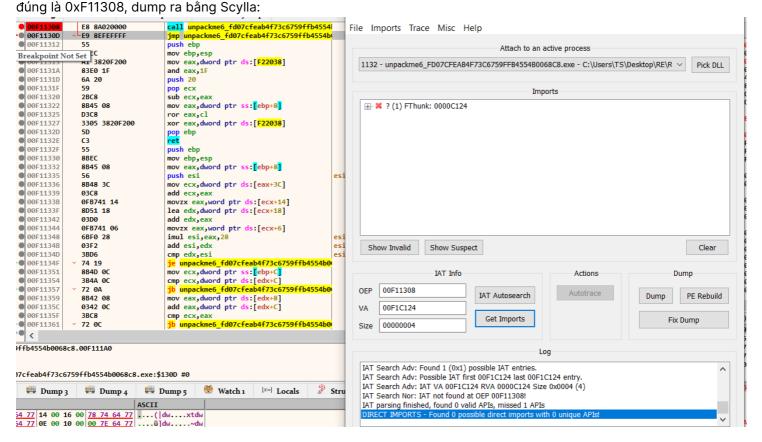
Phân tích bằng PEiD cho thấy file pack bằng VMProtect packer:



Debug file bằng x64dbg và đặt breakpoint ở kernel32. Virtual Protect:



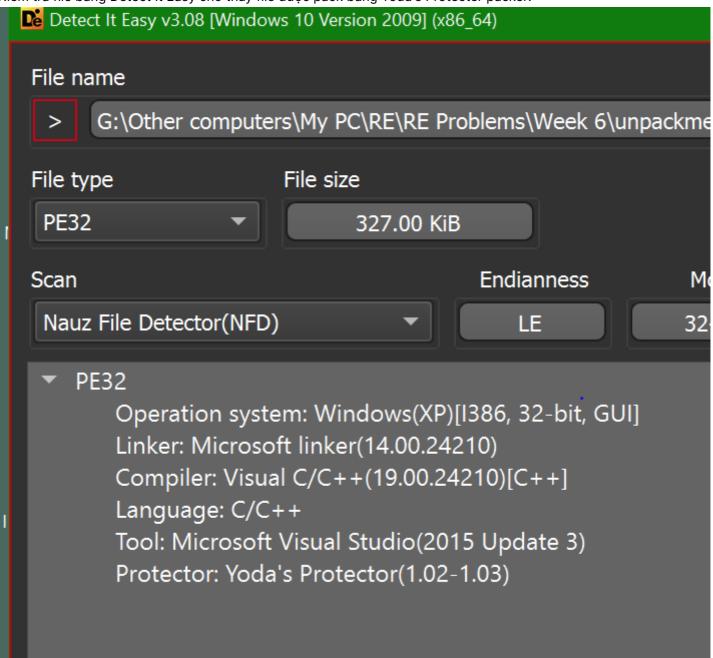
| IDIA| Skipping non-existent PDB: C:\Users\Ts\Desktop\archive\release\x32\svmbols\wtsapi32.pdb\620F26C29E03BE7B833AF38919856B731\wtsapi32.pdb\, sau đó F9 8 lần. Sau đó code sẽ được giải nén ở .text. đặt memory breakpoint ở .text và F9 đến khi tìm được OEP



Phân tích tĩnh được code đã dump nhưng file không chạy được vì IAT bị hỏng: f Functions IDA View-A Pseudocode-A 1 int start() Function name 2 { 3 _security_init_cookie(); f sub_F11000 return __scrt_common_main_seh(); sub_F11050 nullsub_67 nullsub_45 WinMain(x,x,x,x) pre_c_initialization(void) _scrt_common_main_seh(void) start unknown_libname_1 find_pe_section(uchar * const,uint) __scrt_acquire_startup_lock f __scrt_initialize_crt f __scrt_initialize_onexit_tables f __scrt_is_nonwritable_in_current_image __scrt_release_startup_lock f __scrt_uninitialize_crt onexit _atexit f __security_init_cookie sub_F11633 __get_startup_file_mode UserMathErrorFunction sub_F11640 __initialize_default_precision _guard_check_icall_nop(x) sub_F1166E sub_F11674 __scrt_initialize_default_local_stdio_opt sub_F11697 f sub_F116A3

unpackme7_1998BC713BE5132B9356438D53CAE971.exe

Kiểm tra file bằng Detect It Easy cho thấy file được pack bằng Yoda's Protecter packer:

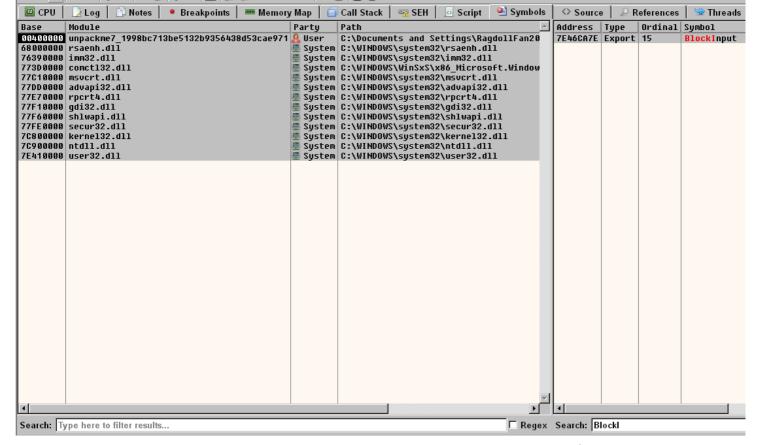


Tính năng của Yoda's Protector:

- -Anti debugging: JMP vào giữa một hàm, raise exception INT 3, BlockInput(), IsDebuggerPresent(), BlockInput(), CreateToolhelp32Snapshot(), Process32First(), và Process32Next(), GetCurrentProcessId(),...
- -Anti-SoftICE
- -Chống sửa đổi(Checksum Check)
- -Load API bằng LoadLibraryA() và GetProcAddress()
- -Chống dump
- -Xóa thông tin Import
- -Xóa PE header

(ref: https://sanseolab.tistory.com/11)

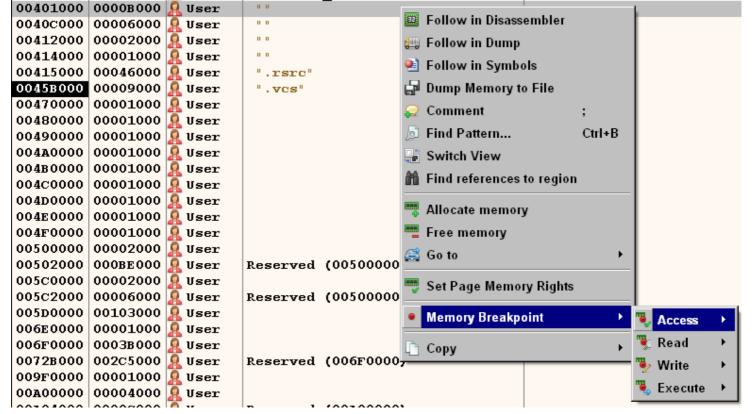
File chỉ chạy trên Windows XP. Dùng x32dbg để chạy chương trình sẽ bị thoát ra do chương trình phát hiện debugger. Khắc phục bằng cách đặt breakpoint ở hàm LoadLibraryA(), chạy đến khi chương trình load đầy đủ thư viện:



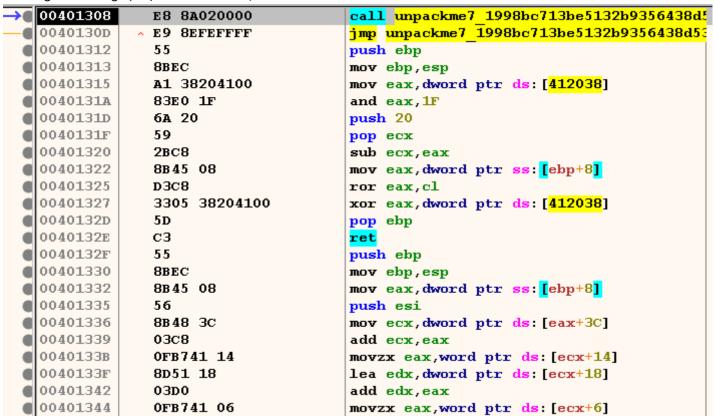
Patch nop hàm BlockInput(), patch xor eax, eax IsDebuggerPresent(), patch mov eax, {pid của x64 dbg} trong GetCurrentProcessId() để bypass:

	become () as bypass.		
7E46CA7E	90	nop	BlockInput
7E46CA7F	90	nop	
7E46CA80	90	nop	
7E46CA81	90	nop	
7E46CA82	90	nop	
7E46CA83	90	nop	
7E46CA84	90	nop	
7E46CA85	90	nop	
7E46CA86	90	nop	
7E46CA87	90	nop	
7E46CA88	90	nop	
7E46CA89	90	nop	
7E46CA8A	C2 0400	ret 4	
7c8099c0	90	nop	GetCurrentProcessId
7C8099C1	90	nop	
70809902	90	nop	
7c8099c3	B8 8D030000	mov eax,38D	
7c8099c8	90	nop	
7C8099C9	C3	ret	
7C82F6EF	90	nop	IsDebuqqerPresent
7C82F6F0	90	nop	
7C82F6F1	90	nop	
7C82F6F2	90	nop	
7C82F6F3	90	nop	
7C82F6F4	90	nop	
7C82F6F5	90	nop	
7C82F6F6	90	nop	
7C82F6F7	90	nop	
7C82F6F8	3300	xor eax,eax	
7C82F6FA	90	nop	
7C82F6FB	90	nop	
7C82F6FC	c3	ret ret	

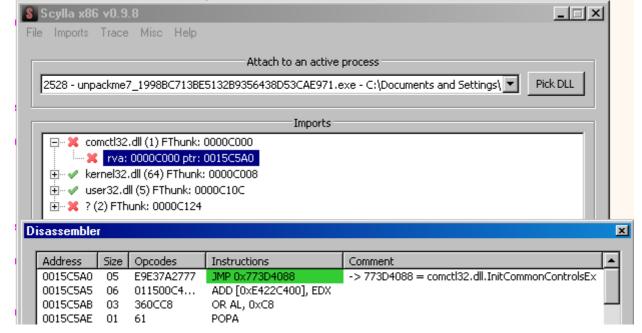
Hoặc đơn giản hơn là dùng plugin ScyllaHide để debugger không bị phát hiện. Khi debug với ScyllaHide, f9 9 lần thì chương trình chạy ra cửa sổ, do vậy OEP được chạy giữa lần f9 thứ 8 và 9. f9 8 lần đến đây rồi đặt memory access breakpoint tại section không tên đầu tiên(khả năng cao là .text):



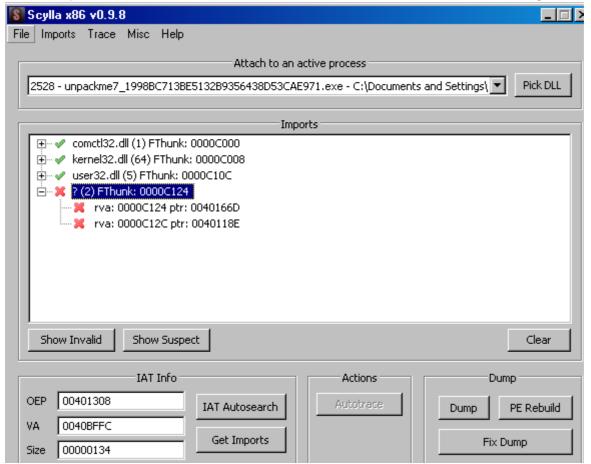
Chương trình dừng tại địa chỉ 0×401308, chính là OEP:



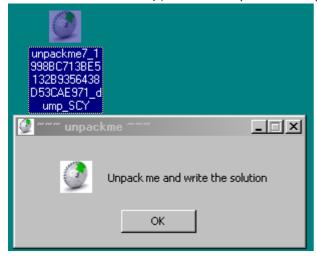
Dùng Scylla IAT Auto Search chế độ normal(chế độ advanced gặp lỗi), get imports và disassemble function chưa được nhận diện:



→ Cho thấy function trên là InitCommonControlEx, đặt lại con trỏ của function cho đúng:

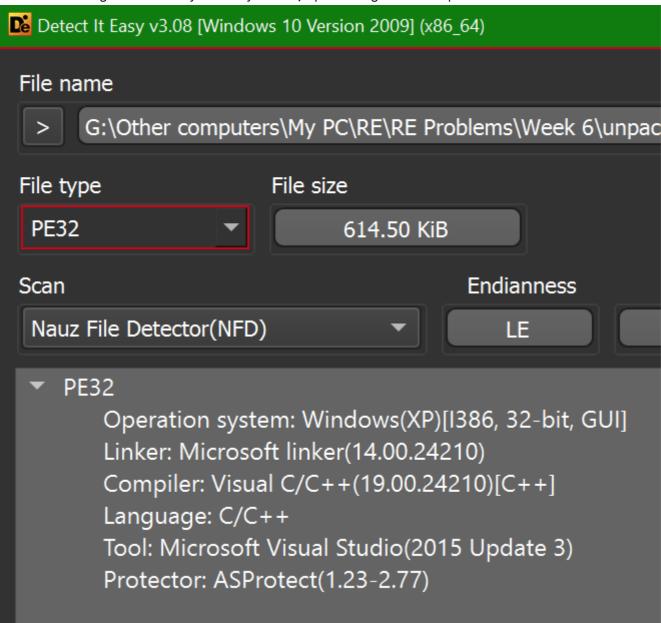


và cut function lỗi còn lại, sau đó dump và fix dump. Kết quả đạt được là file unpack và chạy thành công:



unpackme8 0E29BE1D445143C4135AA9108DF327C4.exe

Kiểm tra file bằng Detect It Easy cho thấy file được pack bằng ASProtect packer:



Cài OllyDBG Script và dùng script Aspr2.XX_unpacker_v1.15E.osc, tìm được OEP:

