#### Esercizio 1:

Convertire le seguenti coppie di numeri decimali in numeri di 5 bit in complemento a due. Per ogni coppia:

- 1. Eseguire somma e sottrazione.
- 2. Valutare se è avvenuto trabocco o meno.
- 3. Convertire il risultato da binario a decimale nel caso non sia avvenuto trabocco
- a) 5 e 12
- b) -3 e 6
- c) -13 e 6
- d) 12 e -14

```
a)
```

sottrazione:

```
complemento a due: 5 = 00101 12 = 01100
somma:
5 + 12 = 00101 + 01100 = 10001 => TRABOCCO
sottrazione:
5 + -12 = 00101 + 10100 = 11001 = > -7
b)
complemento a due: -3 = 11101 6 = 00110
somma:
-3 + 6 = 11101 + 00110 = 00011 => 3
sottrazione:
-3 + -6 = 11101 + 11010 = 10111 => -9
c)
complemento a due: -13 = 10011 6 = 00110
somma:
-13 + 6 = 10011 + 00110 = 11001 = -7
sottrazione:
-13 + -6 = 10011 + 11010 = 01101 => TRABOCCO
d)
complemento a due: 12 = 01100 -14 = 10010
somma:
12 + -14 = 01100 + 10010 = 11110 = > -2
```

12 + 14 = 01100 + 01110 = 11010 => TRABOCCO

### Esercizio 2:

Assumiamo di voler rappresentare i numeri reali con sequenze binarie di un byte in complemento a due espresse in virgola fissa. Quale sarà l'intervallo e la precisione dei numeri rappresentabili se piazzassimo la virgola tra il bit numero 3 ed il bit numero 4? E tra il bit numero 5 ed il bit numero 6? Si assuma che i bit sono numerati da 0 a 7 a partire dal bit più a destra.

\_\_\_\_\_\_

a) Virgola tra bit 3 e bit 4

Intervallo:  $da - 2^3 a 2^3 - 2^{-4}$ 

Precisione: 2<sup>-4</sup>

b) Virgola tra bit 5 e bit 6 Intervallo: da -2 a 2- 2<sup>-6</sup>

Precisione: 2<sup>-6</sup>

### Esercizio 3:

Trovare il valore decimale dei seguenti numeri binari rappresentati in complemento a due con virgola fissa:

- a) 011,01000
- b) 0010,1100
- c) 11010,100
- d) 1100,0100

- a) 3,25
- b) 2,75
- c) -5,5
- d) -3,75

Rappresentare i seguenti numeri reali decimali come numeri binari a virgola mobile e formato a precisione singola (32 bit). Nella conversione approssimare il numero alla 4 cifra binaria dopo la virgola.

- a) 25,45
- b) -13,55
- c) 32,5
- d) -11,25

·-----

a)

Valore assoluto in biniario: 11001,0111

m: 10010111

e: 4

e': 127 + 4 = 131 = 10000011

segno: 0

Precisione singola: 0 10000011 100101110...0

b)

Valore assoluto in biniario: 1101,1111

m: 1011111

e: 3

e': 127 + 3 = 130 = 10000010

segno: 1

Precisione singola: 1 10000010 10111110...0

c)

Valore assoluto in biniario: 100000,1

m: 000001

e: 5

e': 127 + 5 = 132 = 10000100

segno: 0

Precisione singola: 0 10000100 0000010...0

d)

Valore assoluto in biniario: 1011,01

m: 01101

e: 3

e': 127 + 3 = 130 = 10000010

segno: 1

Precisione singola: 1 10000010 011010...0

Rappresentare in decimale i seguenti numeri binari in formato a precisione singola:

- a) 010000010011010...0
- b) 10111111010...0
- c) 011111111011010...0
- d) 1000000000...0

·

```
a)
```

m: 01101 e': 130

e: 130 - 127 = 3

segno: 0

Decimale:  $1,01101 * 2^3 = 1011,01 = 11,25$ 

### b)

m: 1 e': 126

e: 126 - 127 = -1

segno: 1

Decimale:  $1.1 * 2^{-1} = 0.11 = -0.75$ 

# c)

m: 01101 e': 255 segno: 0

Decimale: NaN

# d)

m: 0 e': 0 segno: 1

Decimale: 0

Calcolare la distanza di Hamming di questo insieme di sequenze binarie a 7 bit:

 $\{0000000, 1111111, 0010110, 1101001, 0101010, 1010101\}$ 

Fino a quanti errori possono essere corretti?

\_\_\_\_\_

# Distanza di Hamming delle coppie:

- 1-2 = 7
- 1-3 = 3
- 1-4 = 4
- 1-5 = 3
- 1-6 = 4
- 2-3 = 42-4 = 3
- 2-5 = 42-6 = 3
- 3-4 = 7
- 3-5 = 4
- 3-6 = 3
- 4-5 = 3
- 4-6 = 4
- 5-6 = 7

Distanza di Hamming dell'insieme:

h = min(7, 3, 4, 3, 4, 4, 3, 4, 3, 7, 4, 3, 3, 4, 7) = 3

Si può correggere al più 1 errore su di un singolo bit:

(h-1)/2 = 2/2 = 1

Si abbia un archivio di immagini fotografiche digitali bitmap con risoluzione 2048x2048 e profondità di colore di 3 byte/pixel. Quante ne può ospitare una memoria da 6 GB senza compressione (1 GB =  $1024 \times 1024 \times 1024 = 2^{30}$  byte)

\_\_\_\_\_\_

Numero di immagini = Spazio disponibile in byte / spazio occupato da un'immagine in byte = = (6 \* 1024 \* 1024 \* 1024) / (3 \* 2048 \* 2048) = (6 \* 2<sup>30</sup>) / (3 \* 2<sup>22</sup>) = <math>(6 / 3) \* (2<sup>30</sup> / 2<sup>22</sup>) = 2<sup>9</sup> = 512 immagini