## Corso di Architettura degli Elaboratori e Laboratorio (M-Z)

# Rappresentazione binaria di dati complessi

#### Nino Cauli



Dipartimento di Matematica e Informatica

#### Numeri frazionari



## Come rappresentare i numeri reali in binario?

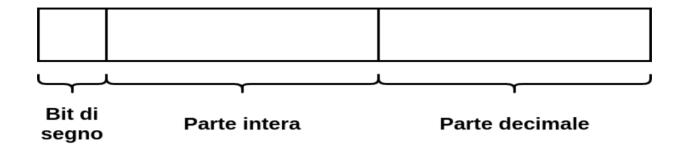
## **Idea semplice:**

- Un bit di segno
- Una porzione di bit fissa per la parte intera
- Una porzione di bit fissa per la parte decimale

Chiamiamo questa rappresentazione A VIRGOLA FISSA (FIXED POINT)

# Numeri a virgola fissa (fixed point)





#### Solo bit di segno e parte intera:

Valori rappresentabili: da -2<sup>n-1</sup> a 2<sup>n-1</sup> – 1

Risoluzione: 1

#### Solo bit di segno e parte decimale:

Valori rappresentabili: da -1 a 1 - 2<sup>-(n-1)</sup>

Risoluzione: 2-(n-1)

# Intervallo non sufficiente per calcoli scientifici.

# Numeri virgola mobile (floating point)



Per aumentare intervallo e risoluzione di valori rappresentabili si potrebbe spostare la posizione della virgola dinamicamente (VIRGOLA MOBILE)

Notazione scientifica decimale, **FORMA NORMALE**:

$$6,0247 \times 10^2 = 602,47$$

$$3,7291 \times 10^{-2} = 0,037291$$

In generale vale per ogni base:

$$1,0011 \times 2^2 = 100,11$$

$$4,2131 \times 5^{-2} = 0,042131$$

## Numeri frazionari



Un numero binario in virgola mobile può quindi essere rappresentato:

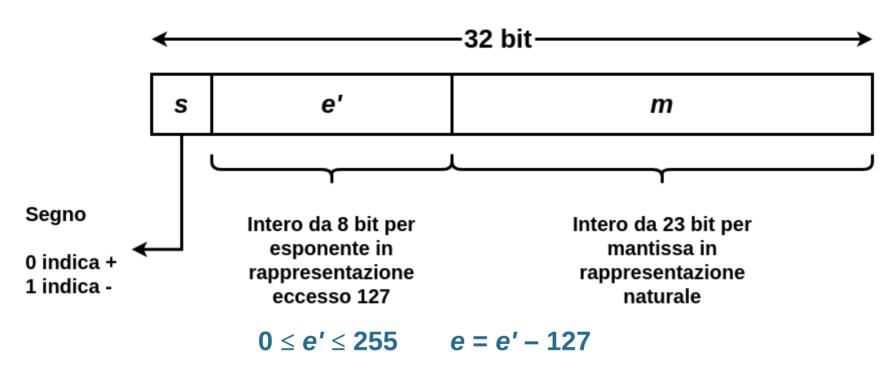
- Un **SEGNO** s per il numero
- La MANTISSA m (bit significativi escluso il bit più significativo)
- Un **ESPONENTE** *e* con segno in base 2

Valore rappresentato =  $\pm 1$ ,  $m \times 2^e$ 

# Formato precisione singola (32 bit)



#### Standard IEEE 754 numeri 32 bit



Valori speciali: e' = 0, e' = 255

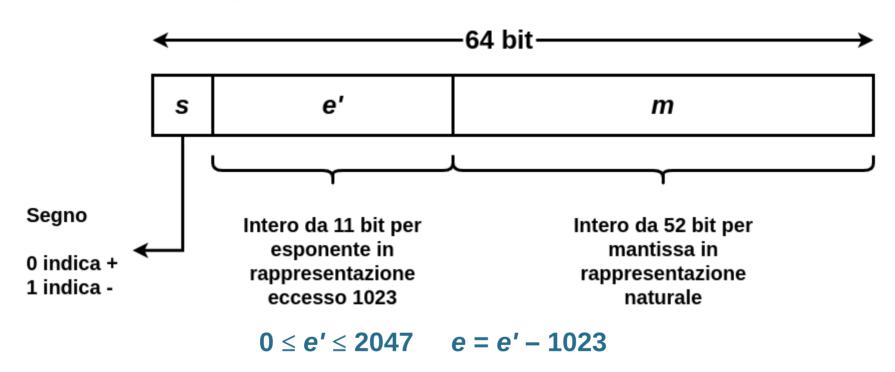
Intervallo esponente:  $-126 \le e \le 127$ 

Fattore di scala nell'intervallo: [2<sup>-126</sup>, 2<sup>127</sup>]

# Formato precisione doppia (64 bit)



#### Standard IEEE 754 numeri 64 bit



Valori speciali: e' = 0, e' = 2047

Intervallo esponente:  $-1022 \le e \le 1023$ 

Fattore di scala nell'intervallo: [2<sup>-1022</sup>, 2<sup>1023</sup>]

# Valori speciali



## Alcuni valori dell'esponente sono speciali:

- e' = 0, m = 0 rappresenta lo 0 esatto
- e' = 255(2047), m = 0 rappresenta l'infinito  $\infty$
- e' = 0,  $m \neq 0$  rappresenta la forma non normale:  $\pm 0$ ,  $m \times 2^{-126(-1022)}$
- e' = 255(2047),  $m \neq 0$  rappresenta Not a Number NaN

# Rappresentazione dei caratteri



#### Come rappresentare caratteri tramite una sequenza di *n* bit?

Associamo un carattere ad ogni possibile valore binario rappresentabile

## Quanti caratteri siamo in grado di rappresentare con *n* bit?

- Una sequenza di n bit può rappresentare 2<sup>n</sup> permutazioni di 0 e 1
- Si può rappresentare un alfabeto di **2**<sup>n</sup> **simboli**

## Vediamo gli standard più usati

## **Codice ASCII**



- Codice ASCII (American Standard Code for Information Interchange)
- Rappresenta lettere, cifre decimali, punteggiatura e caratteri speciali
- Definito su 7 bit → alfabeto di 2<sup>7</sup> =
  128 elementi
- Lettere e numeri con codici in ordine crescente

	Bit 654							
Bit 3210	000	001	010	011	100	101	110	111
0000	NUL	DLE	SPACE	0	@	P	4	р
0001	SOH	DC1	!	1	A	Q	a	q
0010	STX	DC2	"	2	В	R	b	ſ
0011	ETX	DC3	#	3	C	S	c	S
0100	EOT	DC4	\$	4	D	T	d	t
0101	ENQ	NAK	%	5	E	U	e	u
0110	ACK	SYN	&	6	F	V	f	$\mathbf{v}$
0111	BEL	ETB	,	7	G	W	g	w
1000	BS	CAN	(	8	Н	X	h	X
1001	HT	EM	)	9	I	Y	i	У
1010	LF	SUB	*	:	J	Z	j	z
1011	VT	ESC	+	;	K	]	k	{
1100	FF	FS	,	<	L	/	1	
1101	CR	GS	_	=	M	]	m	}
1110	so	RS		>	N	^	n	-
1111	SI	US	/	?	O	_	o	DEL

# Standard per alfabeti con più simboli



# Necessità di codici più ricchi per gestire le diverse lingue con caratteri speciali, accenti, etc.

#### Standard internazionali:

- Famiglia ISO 8859-x: estendono il codice ASCII usando 8 bit (doppio dei simboli)
- ISO/IEC 10646 (UCS): rappresentazione universale di caratteri che estende su più byte la ISO 8859
- Standard di codifica basati su UCS: come ad esempio UNICODE e UTF-8