

干锋Java学院出品

常用类

Java Platform Standard Edition

良心教育, 匠心品质

课程目标

CONTENTS



内部类

TEMS 2 Object类

ITEMS 3 包装类

ITEMS String

TEMS 5 BigDecimal类

ITEMS 6 时间类型



内部类

Java Platform Standard Edition

内部类的分类





什么是内部类



· 概念: 在一个类的内部再定义一个完整的类。

• 特点:

- ・编译之后可生成独立的字节码文件。
- · 内部类可直接访问外部类的私有成员, 而不破坏封装。
- 可为外部类提供必要的内部功能组件。

```
class Outer{
    class Inner{
    }
}
```



Outer\$Inner.class
Outer.class

成员内部类



• 在类的内部定义,与实例变量、实例方法同级别的类。

- · 外部类的一个实例部分, 创建内部类对象时, 必须依赖外部类对象。
 - Outer out = new Outer();
 - Outer.Inner in = out.new Inner();

· 当外部类、内部类存在重名属性时, 会优先访问内部类属性。

・成员内部类不能定义静态成员。

静态内部类



• 不依赖外部类对象,可直接创建或通过类名访问,可声明静态成员。

- · 只能直接访问外部类的静态成员(实例成员需实例化外部类对象)。
 - Outer.Inner inner = new Outer.Inner();
 - Outer.Inner.show();

局部内部类



· 定义在外部类方法中, 作用范围和创建对象范围仅限于当前方法。

· 局部内部类访问外部类当前方法中的局部变量时,因无法保障变量的生命周期与自身相同,变量必须修饰为final。

・限制类的使用范围。

匿名内部类



• 没有类名的局部内部类 (一切特征都与局部内部类相同)。

・必须继承一个父类或者实现一个接口。

· 定义类、实现类、创建对象的语法合并,只能创建一个该类的对象。

· 优点: 减少代码量。

•缺点:可读性较差。



Object类

Java Platform Standard Edition

Object类



- · 超类、基类, 所有类的直接或间接父类, 位于继承树的最顶层。
- ·任何类,如没有书写extends显示继承某个类,都默认直接继承Object类, 否则为间接继承。
- ·Object类中所定义的方法,是所有对象都具备的方法。
- ·Object类型可以存储任何对象。
 - 作为参数,可接受任何对象。
 - 作为返回值,可返回任何对象。

getClass()方法



public final Class<?> getClass(){}

• 返回引用中存储的实际对象类型。

· 应用: 通常用于判断两个引用中实际存储对象类型是否一致。

hashCode()方法



public int hashCode(){}

• 返回该对象的十进制的哈希码值。

·哈希算法根据对象的地址或字符串或数字计算出来的int类型的数值。

· 哈希码并不唯一,可保证相同对象返回相同哈希码,尽量保证不同对象返回 不同哈希码。

toString()方法



public String toString(){}

·返回该对象的字符串表示(表现形式)。

· 可以根据程序需求覆盖该方法,如:展示对象各个属性值。

equals()方法



public boolean equals(Object obj){}

·默认实现为(this == obj), 比较两个对象地址是否相同。

• 可进行覆盖, 比较两个对象的内容是否相同。

equals()方法覆盖步骤



- ・比较两个引用是否指向同一个对象。
- ·判断obj是否为null。
- 判断两个引用指向的实际对象类型是否一致。
- ・强制类型转换。
- ·依次比较各个属性值是否相同。

finalize()方法



· 当对象被判定为垃圾对象时,由JVM自动调用此方法,用以标记垃圾对象, 进入回收队列。

· 垃圾对象: 没有有效引用指向此对象时, 为垃圾对象。

· 垃圾回收: 由GC销毁垃圾对象, 释放数据存储空间。

· 自动回收机制: JVM的内存耗尽, 一次性回收所有垃圾对象。

· 手动回收机制:使用System.gc();通知JVM执行垃圾回收。



包装类

Java Platform Standard Edition

什么是包装类?



• 基本数据类型所对应的引用数据类型。

· Object可统一所有数据,包装类的默认值是null。

包装类对应



基本数据类型	包装类型
byte	Byte
short	Short
int	Integer
long	Long
float	Float
double	Double
boolean	Boolean
char	Character

类型转换与装箱、拆箱



- · 8种包装类提供不同类型间的转换方式:
 - · Number父类中提供的6个共性方法。
 - · parseXXX()静态方法 (除了Character) 。
 - · valueOf()静态方法。
- · 注意: 需保证类型兼容, 否则抛出NumberFormatException异常。
- · JDK 5.0之后, 自动装箱、拆箱。基本数据类型和包装类自动转换。

整数缓冲区



· Java预先创建了256个常用的整数包装类型对象。

• 在实际应用当中,对已创建的对象进行复用。



String类

Java Platform Standard Edition

String



- · Java程序中的所有字符串文本(例如 "abc") 都是此类的实例。
- 字符串字面值是常量, 创建之后不可改变。
- ・常用创建方式:
 - String str1 = "Hello";
 - String str2 = new String("World");

常用方法



- · public char charAt(int index):根据下标获取字符。
- · public boolean contains(String str): 判断当前字符串中是否包含str。
- public char[] toCharArray(): 将字符串转换成数组。
- public int indexOf(String str): 查找str首次出现的下标,存在,则返回该下标;不存在,则返回-1。
- · public int length():返回字符串的长度。
- public String trim(): 去掉字符串前后的空格。
- ・ public String toUpperCase(): 将小写转成大写。
- · public boolean endWith(String str):判断字符串是否以str结尾。
- · public String replace(char oldChar,char newChar): 将旧字符串替换成新字符串
- ・ public String[] split(String str):根据str做拆分。
- ・ public String substring(int beginIndex,int endIndex): 在字符串中截取出一个子字符串

可变字符串



· 概念: 可在内存中创建可变的缓冲空间, 存储频繁改变的字符串。

- ・常用方法:
 - public StringBuilder append(String str)

· StringBuilder: 可变长字符串, JDK5.0提供, 运行效率快、线程不安全。

· StringBuffer:可变长字符串, JDK1.0提供,运行效率慢、线程安全。



· 思考: 以下程序输出结果是多少?

```
public class TestBigDecimal {
    public static void main(String[] args) {

    double d1=1.0;
    double d2=0.9;
    System.out.println(d1-d2);
}
```

输出结果:

0. 0999999999999998

很多实际应用中需要精确运算,而 double是近似值存储,不在符合要求, 需要借助BlgDecimal。



·位置: java.math包中。

• 作用:精确计算浮点数。

・创建方式: BigDecimal bd=new BigDecimal("1.0");

・方法:

- BigDecimal add(BigDecimal bd) 加
- BigDecimal subtract(BigDecimal bd) 减
- BigDecimal multiply(BigDecimal bd) 乘
- BigDecimal divide(BigDecimal bd) 除



· 利用BigDecimal可以进行数值计算:

```
public class TestBigDecimal {
    public static void main(String[] args) {
        BigDecimal bd1 = new BigDecimal("1.0");
        BigDecimal bd2 = new BigDecimal("0.9");
        BigDecimal result1 = bd1.add(bd2);
        System.out.println("bd1+bd2="+result1);
        BigDecimal result2 = bd1.subtract(bd2);
        System.out.println("bd1-bd2="+result2);
        BigDecimal result3 = bd1.multiply(bd2);
        System.out.println("bd1*bd2="+result3);
        BigDecimal result4 = bd1.divide(bd2);
       System.out.println("bd1/bd2="+result4);
```

输出结果:

```
bd1+bd2=1. 9
bd1-bd2=0. 1
bd1*bd2=0. 90
执行除法运算时,抛出错误
```

进行除法运算时,如果不能准确的计算出结果时需要指定保留的位数和取舍方式。



· 除法: BigDecimal(BigDecimal bd,int scal,RoundingMode mode)

· 参数scale: 指定精确到小数点后几位。

- ・参数mode:
 - · 指定小数部分的取舍模式,通常采用四舍五入的模式,
 - ・取值为BigDecimal.ROUND_HALF_UP。

Date



- · Date表示特定的瞬间,精确到毫秒。
- ·Date类中的大部分方法都已经被Calendar类中的方法所取代。
- ・时间单位
 - ・1秒=1000毫秒
 - ・1毫秒=1000微秒
 - 1微秒=1000纳秒

Calendar



- ·Calendar提供了获取或设置各种日历字段的方法。
- · protected Calendar() 构造方法为protected修饰,无法直接创建该对象。
- ・其他方法

方法名	说明
static Calendar getInstance()	使用默认时区和区域获取日历
void set(int year,int month,int date,int hourofday,int minute,int second)	设置日历的年、月、日、时、分、秒。
int get(int field)	返回给定日历字段的值。字段比如年、月、日等
void setTime(Date date)	用给定的Date设置此日历的时间。Date-Calendar
Date getTime()	返回一个Date表示此日历的时间。Calendar-Date
void add(int field,int amount)	按照日历的规则, 给指定字段添加或减少时间量
long getTimeInMillies()	毫秒为单位返回该日历的时间值

SimpleDateFormat



- ·SimpleDateFormat是以与语言环境有关的方式来格式化和解析日期的类。
- ·进行格式化(日期 -> 文本)、解析(文本 -> 日期)。
- ・常用的时间模式字母

字母	日期或时间	示例
У	年	2019
M	年中月份	08
d	月中天数	10
H	1天中小时数(0-23)	22
m	分钟	16
S	秒	59
S	毫秒	367

System类



·System系统类,主要用于获取系统的属性数据和其他操作。

方法名	说明
static void arraycopy()	复制数组
static long currentTimeMillis();	获取当前系统时间,返回的是毫秒值
static void gc();	建议JVM赶快启动垃圾回收器回收垃圾
static void exit(int status);	退出jvm,如果参数是0表示正常退出jvm,非0表示异常退出jvm。

总结



• 内部类:

• 在一个类的内部再定义一个完整的类。包含:成员内部类、静态内部类、局部内部类、匿名内部类。

· Object类:

• 所有类的直接或间接父类,可存储任何对象。

・ 包装类:

· 基本数据类型所对应的引用数据类型,可以使Object统一所有数据。

· String类:

· Java程序中的所有字符串文本(例如 "abc")都是此类的实例。字符串字面值是常量,创建之后不可改变。

BigDecimal:

• 可精确计算浮点数。

・ 时间相关类: Date、Calendar、SimpleDateFormat、System

THANK YOU



做真实的自己,用良心做教育

Author: Aaron Version: 9.0.2