## SISIEMADE

## Exercício 1 - Calculadora de Juros

Um banco deseja acrescentar ao seu sistema um programa que permite calcular o valor dos juros, no qual o usuário insere seu capital em R\$, a porcentagem da taxa de juros anual e o período da qual se refere. O programa então deverá calcular e exibir ao usuário a quantia em R\$ que equivale ao seu juros.

Faça uma página web com campo de inserção de dados com botão para calcular.

## Exercício 2 - Calculadora de Médias

Uma rede educacional gostaria de acrescentar ao seu sistema um programa que permite calcular a média dos estudantes com base nas suas notas em duas avaliações diferentes, com o mesmo peso. Neste programa, o usuário deverá inserir os dois resultados para então calcular, levando em consideração que a média nesta rede educacional é 7 . O programa deverá exibir ao usuário a média final após os cálculos. Crie uma página web com dois campos de inserção de dados para ambas as notas.

## Exercício 3 - Cronômetro

Uma equipe escolar deseja um sistema temporizador para cronometrar uma partida de jogos de tabuleiro. Eles buscam um programa que exiba botões de iniciar, pausar e resetar a contagem, que começará zerada. A contagem deverá ser exibida enquanto é realizada.