

A blue parallelogram and a light green parallelogram are positioned in the upper-left corner of the slide. The blue shape is on the left, and the green shape is to its right, partially overlapping it. Both shapes are oriented diagonally, with their top-left corners pointing towards the top-left of the slide.

**STRINGBUILDER**



# STRINGBUILDER

STRINGBUILDER-OBJECTEN LIJKEN OP STRING-OBJECTEN, BEHALVE DAT ZE KUNNEN WORDEN GEWIJZIGD.

INTERN WORDEN DEZE OBJECTEN BEHANDELD ALS EEN REEKS TEKENS DIE EEN VARIABELE LENGTE HEBBEN.

OP ELK MOMENT KUNNEN DE LENGTE EN INHOUD VAN DE REEKS WORDEN GEWIJZIGD DOOR MIDDEL VAN METHODE-AANROEPEN.

STRINGS MOETEN ALTIJD WORDEN GEBRUIKT, TENZIJ STRINGBUILDERS EEN VOORDEEL BIEDEN IN TERMEN VAN EENVOUDIGERE CODE OF BETERE PRESTATIES.

ALS JE BIJVOORBEELD EEN GROOT AANTAL STRINGS MOET SAMENVOEGEN, IS HET EFFICIËNTER OM AAN EEN STRINGBUILDER-OBJECT TE GEBRUIKEN.



# STRINGBUILDER CONSTRUCTORS

| Constructor                              | Description  |
|--|--|
| <code>StringBuilder()</code>             | Creëert een lege <code>StringBuilder</code> met een capaciteit van 16 [lege elementen]               |
| <code>StringBuilder(int capacity)</code> | Maakt een lege <code>StringBuilder</code> met de opgegeven initiële capaciteit.                      |
| <code>StringBuilder(String s)</code>     | Creëert een <code>StringBuilder</code> waarvan de waarde wordt geïnitieerd door de opgegeven string. |



# STRINGBUILDER OPERATIONS

DE BELANGRIJKSTE BEWERKINGEN OP EEN STRINGBUILDER DIE NIET BESCHIKBAAR ZIJN IN STRING, ZIJN DE METHODEN `append()` en `insert()`, DIE OVERLOADED ZIJN OM GEGEVENS VAN ELK TYPE TE ACCEPTEREN.

| Return type   | Methode                              | Beschrijving   |
|---------------|--------------------------------------|--|
| StringBuilder | <code>append(...)</code>             | Voegt iets toe aan de StringBuilder. Er zijn verschillende varianten.      |
| StringBuilder | <code>insert(int offset, ...)</code> | Voegt iets toe op de aangegeven positie. ook hier verschillende varianten. |



## ANDERE NUTTIGE METHODEN

| Return type | methode                               | description   |
|-------------|---------------------------------------|---|
| char        | <b>charAt</b> (int index)             | Geeft de character terug die zich op de positie van index bevindt.                                      |
| void        | <b>setCharAt</b> (int index, char ch) | Stelt de character op de aangegeven index in.   |
| void        | <b>deleteCharAt</b> (int index)       | Verwijdert de character op de aangegeven index.   |
| boolean     | <b>equals</b> (Object o)              | Vergelijkt twee StringBuilders en geeft true terug indien het gaat om hetzelfde object in het geheugen. |



## ANDERE NUTTIGE METHODEN

| Return type   | methode   | description  |
|---------------|---|--|
| int           | <b>indexOf</b> (String str)                     | Geeft de eerste index van de opgegeven String binnen deze StringBuilder. |
| int           | <b>length</b> ( )                               | Geeft het aantal niet lege characters in de StringBuilder.               |
| StringBuilder | <b>replace</b> (int start, int end, String str) | Vervangt een substring in de StringBuilder tussen de aangegeven indexen. |



## ANDERE NUTTIGE METHODEN

| Return type   | methode                                | description  |
|---------------|--|--|
| String        | <b>toString()</b>                      | Geeft de inhoud van de StringBuilder als String terug.       |
| String        | <b>substring</b> (int start, int end ) | Geeft de String terug die tussen de aangegeven indexen ligt. |
| StringBuilder | <b>reverse</b> ( )                     | Draait de inhoud van de StringBuilder om.                    |