开发步骤：

先创建远程接口及声明远程方法，注意这是实现双方通讯的接口，需要继承Remote

开发一个类来实现远程接口及远程方法，值得注意的是实现类需要继承UnicastRemoteObject

通过javac命令编译文件，通过java -server 命令注册服务，启动远程对象

最后客户端查找远程对象，并调用远程方法

（1）服务端远程接口

创建远程接口SearchService，接口必须继承Remote类，每一个定义方法都要抛出RemoteException异常

（2）建立SearchServiceImpl实现远程接口，注意此为远程对象实现类，需要继承UnicastRemoteObject

（3）为服务建立一个Model层，此对象需要远程传输，所以必须实现implements Serializable序列化接口，也就是可以在client和server端进行传输的可序列化对象

（4）建立服务器端，在服务器端注册RMI通讯端口与通讯路径

（5）创建客户端，导入上面的实体类和接口，通过Naming.lookup()的方式调用

（6）分别运行服务端和客户端，获得远程调用结果

实现细节:

cnt用于形成数据库自增主见的图书ID，避免客户端提供ID

books用于存储图书信息，其中key为图书ID

代码中通过代码封闭、线程安全性委托等技巧避免直接加锁，增加并发能力

返回值:

add()方法永远返回true

queryByID()方法在对应图书不存在时返回null

queryByname()方法在对应图书不存在时返回size=0的空List

delete()方法在对应图书不存在时返回false，否则返回ture

服务端曝露接口

bool add(Book b) 添加一个书籍对象。

Book queryByID(int bookID) 查询指定ID号的书籍对象。

BookList queryByName(String name) 按书名查询符合条件的书籍对象列表，支 持模糊查询。

bool delete((int bookID) 删除指定ID号的书籍对象。

一張含有 文字 的圖片

自動產生的描述