数学基础

- 概率论基础
- 信息论基础
- 应用案例

概率论基础

1. 最大似然估计:

如果一个实验的样本空间是 $\{S_1, S_2, \dots, S_n\}$,在相同的情况下重复试验N次,观察到样本 $s_k(1 < k < n)$ 的次数为 $n_k(s_k)$,则 s_k 的相对概率为:

$$q_N(s_k) = rac{n_N(s_k)}{N}$$

由于 $\sum_{k=1}^n n_N(s_k) = N$,因此 $\sum_{k=1}^n q_N(s_k) = 1$ 。

当N越来越大时,相对频率 $q_N(s_k)$ 就越来越接近 s_k 的概率 $P(s_k)$ 。事实上:

$$\lim_{N o\infty}q_N(s_k)=P(s_k)$$

因此,相对频率常用作概率的估计值。这种概率值的估计方法称为最大似然估计。

2. 贝叶斯决策理论:

假设研究的分类问题有c个类别,各类别的状态用 $w_i(i=1,2,\cdots,c)$ 表示, w_i 出现的先验概率为 $P(w_i)$;在特征空间已观察到某一向量 $\overline{x}=[x_1,x_2,\ldots,x_d]^T$ 是d维特征空间上的某一点,且条件概率密度函数 $P(x|w_i)$ 是已知的。那么,利用贝叶斯公式可以得到后验概率:

$$P(w_i|\overline{x}) = \frac{P(\overline{x}|w_i)P(w_i)}{\sum_{j=1}^n P(\overline{x}|w_j)P(w_j)}$$

基于最小错误律的贝叶斯决策规则为:

- (1) 如果 $P(w_i|\overline{x}) = \max_{j=1,2,\cdots,c} P(w_j|\overline{x})$,则 $\overline{x} \in w_i$;
- (2) 或:如果 $P(\overline{x}|w_i)P(w_i)=\max_{j=1,2,\cdots,c}P(w_j|\overline{x})P(w_j)$,则 $\overline{x}\in w_i$;
- (3) 或 (c=2) :如果 $l(\overline{x})=rac{P(\overline{x}|w_1)}{P(\overline{x}|w_2)}>rac{P(w_2)}{P(w_1)}$,则 $\overline{x}\in w_1$,否则 $\overline{x}\in w_2$ 。

贝叶斯决策理论在文本分类、词汇语义消歧等问题的研究中具有重要用途。

3. 二项式分布:

<u>在自然语言处理中,一般以句子为处理单位。假设一个句子独立于它前面的其他语句,句子的概率分布近似地认为符合二项式分布。</u>

信息论基础

1. 熵:

如果X是一个离散型随机变量,其概率分布为: $\{p(x)=P(X=x)|x\in X\}$ 。X的熵 H(X)为:

$$H(X) = -\sum_{x \in X} p(x) \log_2 p(x)$$

其中,约定 $0\log 0=0$ 。H(X)也可以写为H(p)。通常熵的单位为二进制比特位(bit)。熵又称为自信息(self-information),表示信源X每发一个符号(不论发什么符号)所提供的平均信息量。**熵也可以被视为描述一个随机变量不确定性的数量**。一个随机变量的熵越大,它的不确定性越大。那么,正确估计其值的可能性就越小。越不确定的随机变量需要越大的信息量用以确定其值。

2. 联合熵:

如果X,Y是一对离散型随机变量 $(X,Y)\sim p(x,y)$,则X,Y的联合熵H(X,Y)为:

$$H(X,Y) = -\sum_{x \in X} \sum_{y \in Y} p(x,y) \log_2 p(x,y)$$

联合熵实际上就是描述一对随机变量平均所需信息量的数量。

3. 条件熵:

给定随机变量X的情况下,随机变量Y的条件熵定义为:

$$egin{aligned} H(Y|X) &= \sum_{x \in X} p(x) H(Y|X=x) \ &= \sum_{x \in X} p(x) [-\sum_{y \in Y} p(y|x) \log_2 p(y|x)] \ &= -\sum_{x \in X} \sum_{y \in Y} p(x,y) \log_2 p(y|x) \end{aligned}$$

- \circ 条件熵与联合熵的关系: H(X,Y) = H(X) + H(Y|X) (连锁规则) 。
 - tips:

$$\begin{split} H(X,Y) &= -\sum_{x \in X} \sum y \in Yp(x,y) \cdot \log[p(x)p(y|x)] \\ &= -\sum_{x \in X} \sum y \in Yp(x,y) \cdot [\log p(x) + \log p(y|x)] \end{split}$$

- $\circ H(X|Y) \neq H(Y|X)_{\bullet}$
- \circ 条件熵H(Y|X)用于衡量已知X的情况下,还需多少信息能够确定Y。

4. 熵率:

一般地,对于一条长度为n的信息,每一个字符或字的熵率为:

$$H_{ ext{rate}} = rac{1}{n} \cdot H(X_{1n}) = -rac{1}{n} \sum_{x_{1n}} p(x_{1n}) \log p(x_{1n})$$

其中,变量 X_{1n} 表示随机变量序列 (X_1, \dots, X_n) 。 $x_{1n} = x_1, \dots, x_n$,亦作: $x_1^n = (x_1, \dots, x_n)$ 。

5. 相对熵 (或Kullback-Leibler divergence, KL距离):

两个概率分布p(x), q(x)的**相对熵**为:

$$D(p||q) = \sum_{x \in X} p(x) \log \frac{p(x)}{q(x)}$$

约定 $0\log(0/q)=0$ 及 $p\log(p/0)=\infty$ 。

相对熵常被用以衡量两个随机分布的差距。当两个随机变量相同时,其相对熵为0。当两个随机分布的差别增加时,其相对熵也增加。

6. 交叉熵:

如果一个随机变量 $X \sim p(x)$, q(x)为用于近似p(x)的概率分布,则随机变量X和**模型**q之间的交叉熵为:

$$H(X,q) = H(X) + D(p||q) = -\sum_x p(x) \log q(x)$$

交叉熵的概念用以衡量估计模型与真实概率分布之间的差异。

语言 $L=(X_i)\sim p(x)$ 与其模型q的交叉熵为:

$$H(L,q) = -\lim_{n o\infty}rac{1}{n}\sum_{x_1^n}p(x_1^n)\log q(x_1^n)$$

其中, $x_1^n=(x_1,\cdots,x_n)$ 为语言L的语句。 $p(x_1^n)$ 为L中语句 x_1^n 的概率; $q(x_1^n)$ 为模型q对 x_1^n 的概率估计。

假设这一语言是"理想"的,即 $n \to \infty$ 时,其全部"单词"的概率之和为1。则进一步有以下定理:

假定语言L是**稳态**随机过程, x_1^n 为L的样本,L与其模型q的交叉熵为:

由此,可以根据模型q和一个含有大量数据的L的样本来计算交叉熵。在设计模型q时,我们的目的是**使交叉熵最小**,从而使模型最接近真实的概率分布p(x)。

7. 困惑度:

给定语言L的样本 $l_1^n = (l_1, \dots, l_n)$, L的**困惑度** PP_q 为:

$$PP_{q} = 2^{H(L,q)} \approx 2^{-\frac{1}{n}\log q(l_{1}^{n})} = [q(l_{1}^{n})]^{-\frac{1}{n}}$$

在设计语言模型时,通常用困惑度来代替交叉熵衡量语言模型的好坏。语言模型设计的任务 就是寻找**困惑度**最小的模型,使其最接近真实的语言。

8. 互信息:

如果 $(X,Y) \sim p(x,y)$,则X,Y之间的互信息I(X;Y)定义为:

$$I(X;Y) = H(X) - H(X|Y) = \sum_{x \in X} \sum_{y \in Y} p(x,y) \log_2 \frac{p(x,y)}{p(x)p(y)}$$

<u> 互信息</u>I(X;Y)<u>是在知道了</u>Y<u>的值以后,</u>X<u>的不确定性的减少量,即</u>Y<u>的值透露了多少关于</u> X的信息量。

· 互信息、条件熵与联合熵的关系:

$$H(X,Y) = H(X|Y) + I(X;Y) + H(Y|X)$$

= $H(X) + H(Y|X)$
= $H(Y) + H(X|Y)$

 \circ 由于H(X|X)=0, 所以:

$$H(X) = H(X) - H(X|X) = I(X;X)$$

一方面说明了为什么熵又称<u>自信息</u>;另一方面说明了,**两个完全相互依赖的变量之间的 互信息并不是一个常量,而是取决于它们的熵**。

- 。 汉语分词应用:
 - 利用互信息值估计两个汉字结合的强度:

$$I(x;y) = \log_2 \frac{p(x,y)}{p(x)p(y)} = \log_2 \frac{p(y|x)}{p(y)}$$

<u> 互信息值越大,表示两个汉字之间的结合越紧密,也可能成词。反之,断开的可能</u> 性越大。

- 相邻词的两个词间字的互信息,应当小于词内部相邻字之间的互信息。
- 当两个汉字x,y的关联度较强时,其互信息I(x;y)>0;关联度较弱时, $I(x;y)\approx 0$;而当I(x;y)<0时,x,y称为**互补分布**。

9. 双字耦合度:

在汉语分词研究中,有学者用双字耦合度的概念代替互信息:

设 c_i, c_{i+1} 是两个连续出现的汉字,统计样本中 c_i, c_{i+1} 连续出现在一个词中的次数,和连续出现的总次数之比为二者的双字耦合度,即:

$$ext{couple}(c_i, c_{i+1}) = rac{N(c_i, c_{i+1})}{N(c_i, c_{i+1}) + N(\cdots c_i | c_{i+1} \cdots)}$$

其中 c_i,c_{i+1} 是有序字对(即 $c_ic_{i+1}\neq c_{i+1}c_i$)。 $N(c_i,c_{i+1}$ 表示字符串 c_ic_{i+1} 构成词的频率; $N(\cdots c_i|c_{i+1}\cdots)$ 表示 c_i 作为上一词词尾,且 c_{i+1} 作为相邻下一词词头的频率。

在判断两个连续汉字之间的结合强度方面,双字耦合度要比互信息更适合一些。

10. 噪声信道模型:

二进制对称信道:

- 过程:初始输入信号 ->编码器 ->噪声信道 ->解码器 ->根据输出尽量恢复初始输入信号。
- 。 输入符号集 $X:\{0,1\}$; 输出符号集 $Y:\{0,1\}$ 。设传输过程中输入符号被误传的概率为p。
- 。 **信道容**量:降低传输速率来换取高保真通讯的可能性,其可根据互信息定义为:

$$C = \max_{p(x)} I(X;Y)$$

即设计一个输入编码X,其概率分布为 $X\sim p(x)$ 。使输入与输出之间的互信息达到最大值,那么久达到了信道的最大传输容量。

自然语言处理:

- 。 无需编码,只需进行解码,使系统输出更接近于输入。
- \circ 例如法译英的翻译过程: 英语句子e -> 噪声信道模型 -> 法语句子 f。
- 原理: 使贝叶斯概率最大, 即:

$$\hat{e} = \langle \operatorname{argmax}_{e} p(e) \times p(f|e) \rangle$$

。 统计翻译系统框架: e -> 语言模型p(e) -> 翻译模型p(f|e) -> 解码器 -> \hat{e}_{\circ}

应用案例

- 1. 消歧方法: (1) 基于上下文分类的消歧方法; (2) 基于最大熵的消歧方法。
- 2. 基于上下文分类的消歧方法: (基于贝叶斯分类器的基本思路)

假设某多义词w所处的上下文语境为C,若w的多个语义记为 $s_i (i \geq 2)$,则可通过:

$$\langle \operatorname{argmax}_{s_i} p(s_i|C) \rangle$$

来确定w的词义。由贝叶斯公式: $p(s_i|C)=\dfrac{p(s_i)\times p(C|s_i)}{p(C)}$ 。考虑分母不变性,并运用如下**独立性假设**:

$$p(C|s_i) = \prod_{v \in C} p(v|s_i)$$

因此:

$$\hat{s} = \big\backslash \overline{\operatorname{argmax}}_{s_i}[p(s_i) \prod_{v \in C} p(v|s_i)]$$

其中概率 $p(v|s_i)$ 和 $p(s_i)$ 都可用最大似然估计求得:

$$p(v|s_i) = \frac{N(v, s_i)}{N(s_i)}, p(s_i) = \frac{N(s_i)}{N(w)}$$

其中 $N(s_i)$ 是词w用于语义 s_i 时的次数; $N(v,s_i)$ 为w用于语义 s_i 时, 词v出现在w的上下文的次数; N(w)为多义词w出现的总次数。

在实际算法中,通常将概率 $p(w|s_i), p(s_i)$ 的城际运算转换为对数加法运算:

$$\hat{s} = igl| rgmax_{s_i} \left[\log p(s_i) + \sum_{v \in C} \log p(v|s_i)
ight]$$

- 3. 基于最大熵的消歧方法:
 - 基本思想: <u>在已知部分知识的前提下,关于未知分布最合理的推断应该是符合已知知识最不确</u> 定或最大随机的推断。