

Internet des objets - IoT

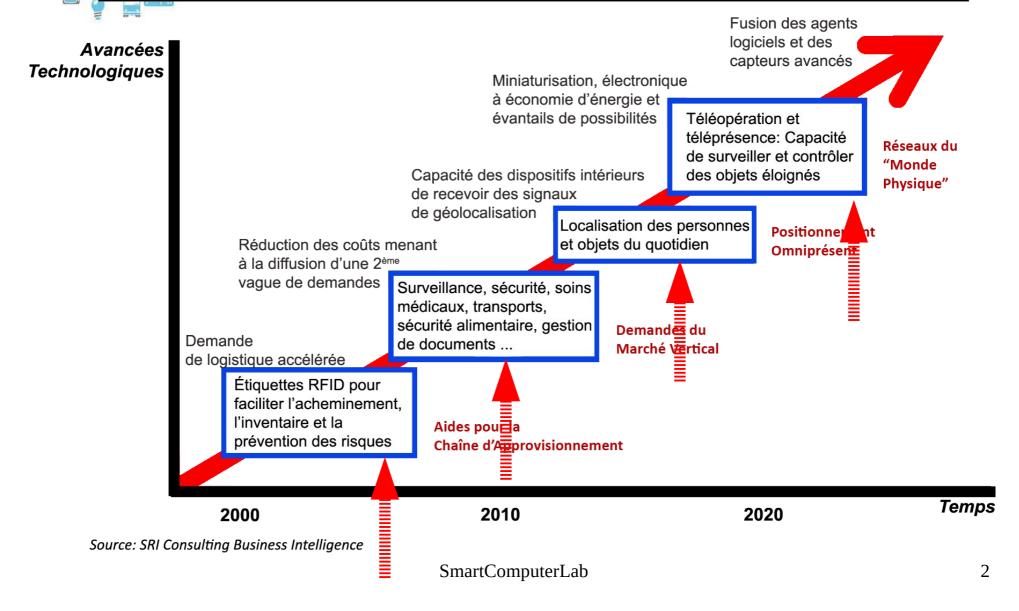
L'Internet des Objets, ou **IdO** (en anglais *Internet of Things*, ou **IoT**) est l'interconnexion entre **Internet et des objets**, des lieux et des environnements physiques.

L'appellation désigne un nombre croissant d'**objets connectés à Internet** permettant ainsi une communication entre nos biens dits physiques et leurs existences numériques.

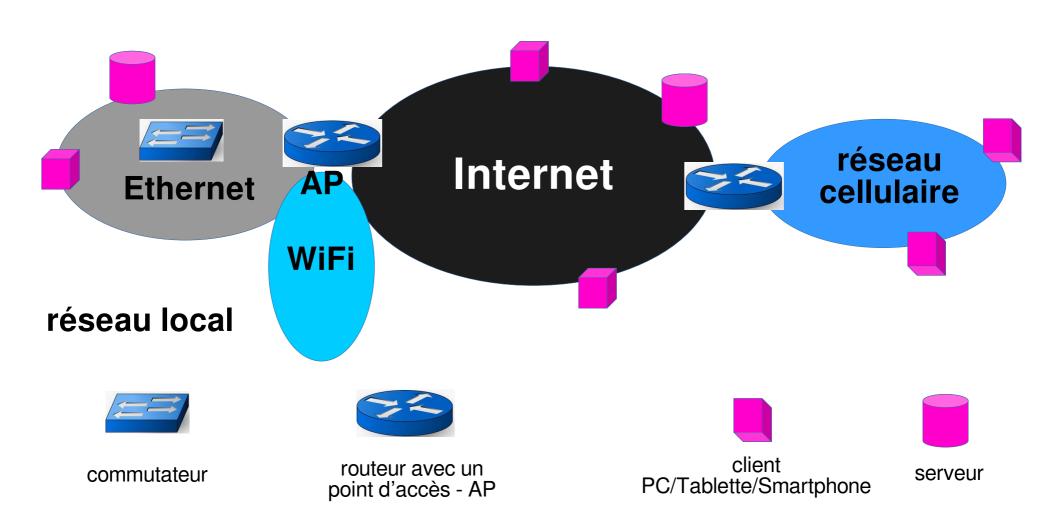
Ces formes de connexions permettent de rassembler de nouvelles masses de **données sur le réseau** et donc, de nouvelles connaissances et formes de savoirs.

Internet des objets - IoT

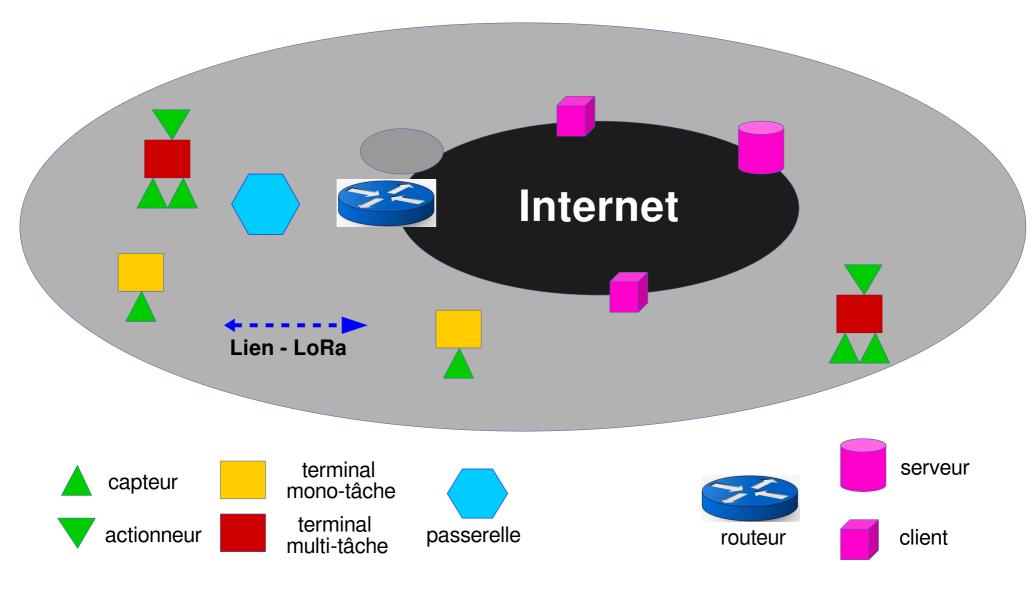
Historique de la Technologie: la Connectivité des choses



Principaux composants d'Internet



Principaux composants IoT



Evolution du Matériel pour loT (IA) unités centrales pour terminaux et passerelles

2005 -

- MCU Arduino simple microcontrôleur pour les applications embarquées
- SBC Raspberry-Pi (2,3) carte ordinateur embarqué

2015 -

- MCU ESP32, Modem: LoRa, ...
 - puissant MCU avec WiFi et BT freeRT0S
- SBC Nvidia Jetson (TX1,TX2, Nano, Xavier,..) puissantes cartes ordinateur embarqué Linux Ubuntu, unités IA pour deep learning, deep streaming etc. (GPU+TensorFlow,..)
- ASIC Google CORAL, unités TPU, EDGE, ...

Plate-forme pédagogique – loT DevKit

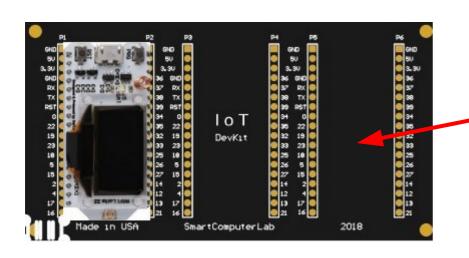
IoT DevKit a été développée à Polytech'Nantes par SmartComputerLab associé au laboratoire LS2N – équipe STR (RIO - Réseaux et Internet des Objets).

IoT DevKit consiste en :

- cartes de base (3 formats)
- cartes MCU et SBC (ESP32, NanoPi)
- cartes d'extension pour de multiples capteurs, actionneurs et modems de communication

Le kit est complété par les **préparations** (logiciel) pour les **laboratoires loT**

Plate-forme pédagogique – loT DevKit format large avec une batterie



emplacements pour les cartes d'extension

format mini D1

Cartes de base avec une unité MCU – (ESP32+WiFi,LoRa,..)

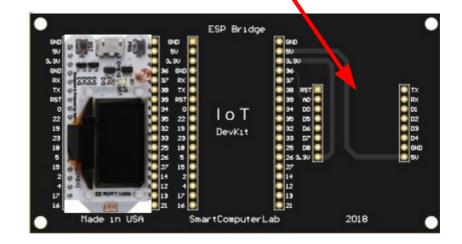
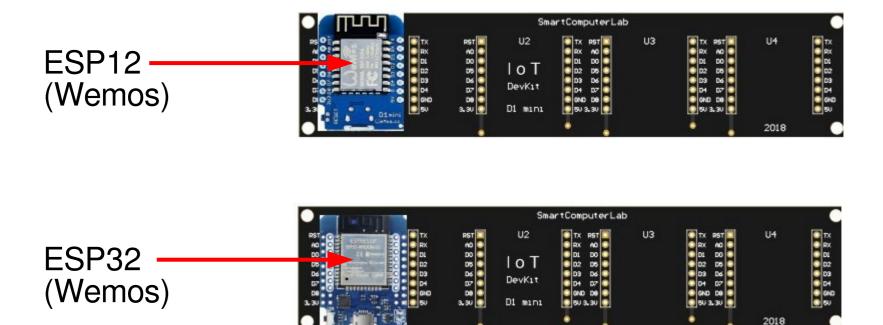
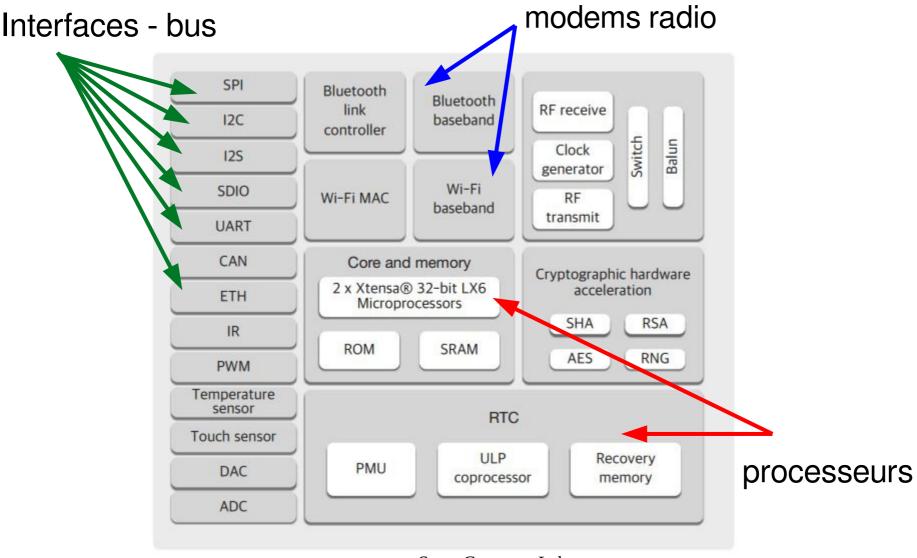


Plate-forme pédagogique – loT DevKit format longue

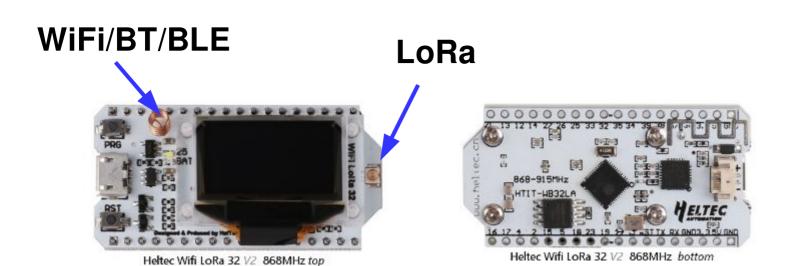


emplacements pour les cartes d'extension en format mini D1

Architecture ESP32: le « top » de MCU pour loT



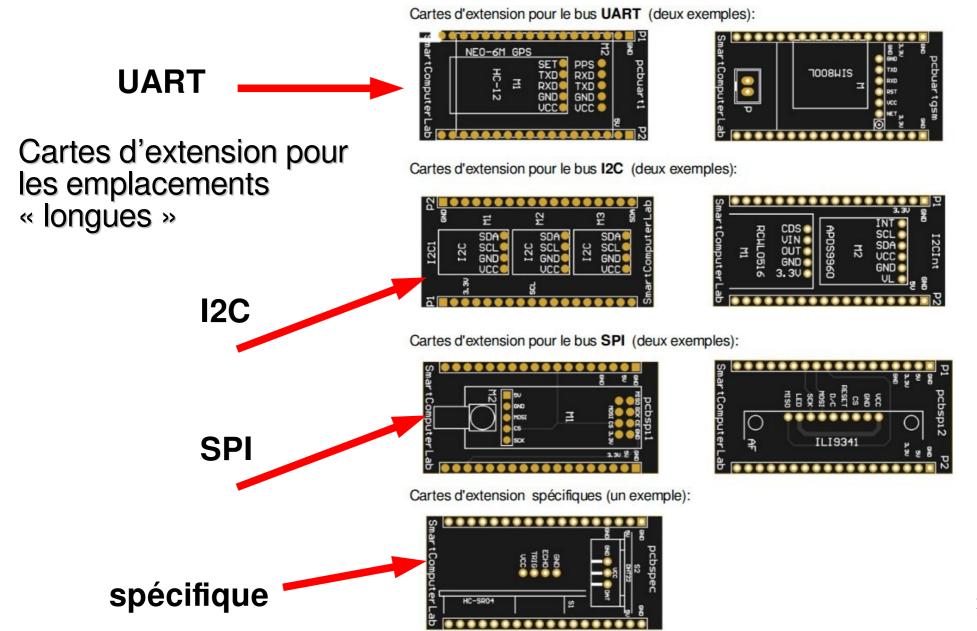
Cartes ESP32 (S1,S2,S3,C3,...)



Carte MCU (Heltec) ESP32 + LoRa + OLED

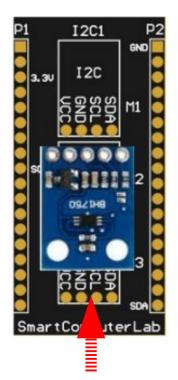
pour la plate-forme large avec une batterie

Cartes d'extension (exemples)

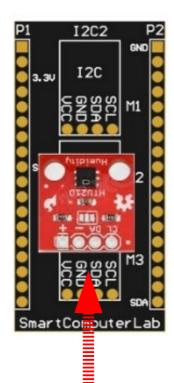


Cartes d'extension avec capteurs (exemples)

Cartes d'extension I2C avec capteurs BH1750 et HTU21D et une carte d'extension UART avec module GPS NEO-M6



Carte - bus I2C et un capteur de luminosité - BH1750

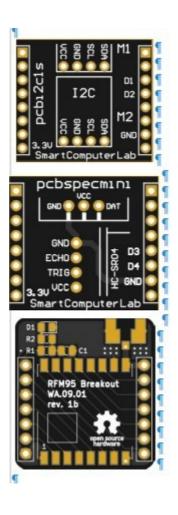


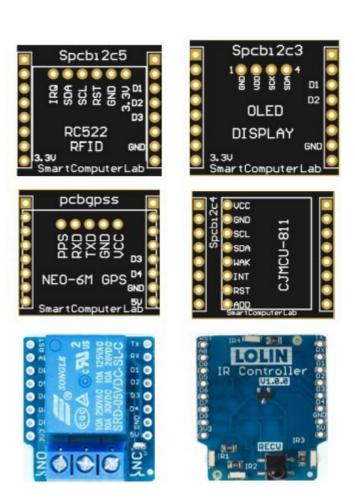
Carte - bus I2C et un capteur de température/humidité - HTU21



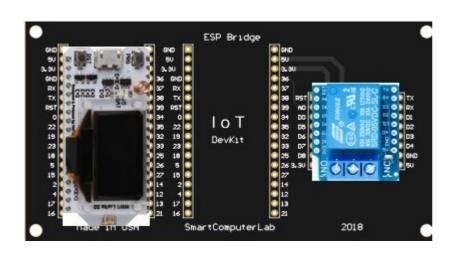
Carte - bus UARTet module GPS - NEO-M6

Cartes format « micro-bus »





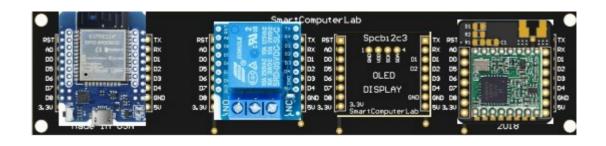
Exemple d'une architecture IoT



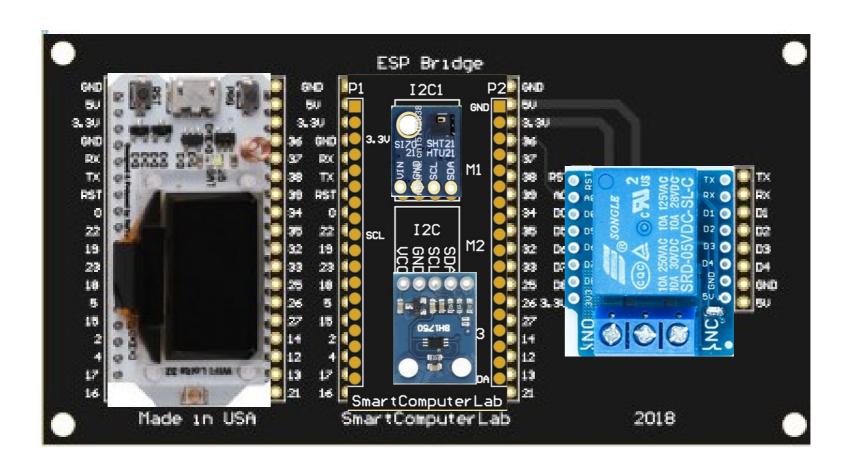
MCU -ESP32+LoRa+OLED + carte relais

MCU - ESP32

- + carte relais
- + carte OLED
- + carte LoRa

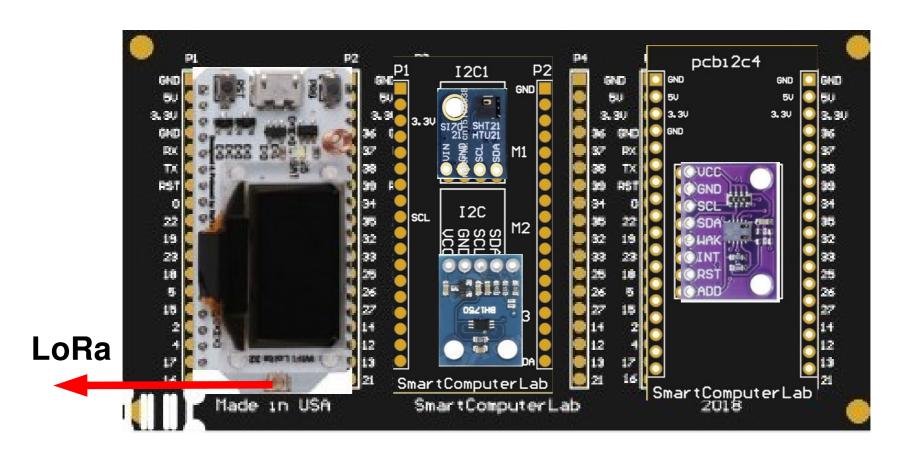


Exemples, exemples, exemples, ...



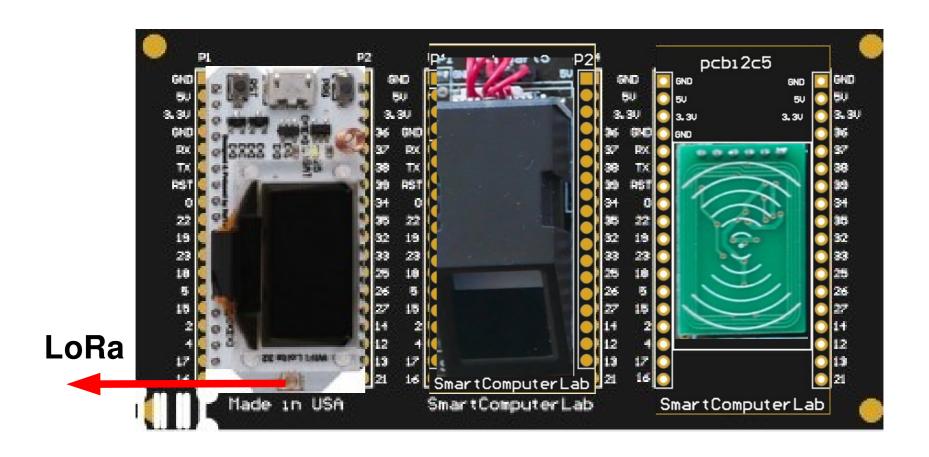
Lecture de température, humidité, luminosité Envoi par WiFi (Internet) sur le serveur, Réception de la commande pour le relais

Exemples, exemples, exemples, ...



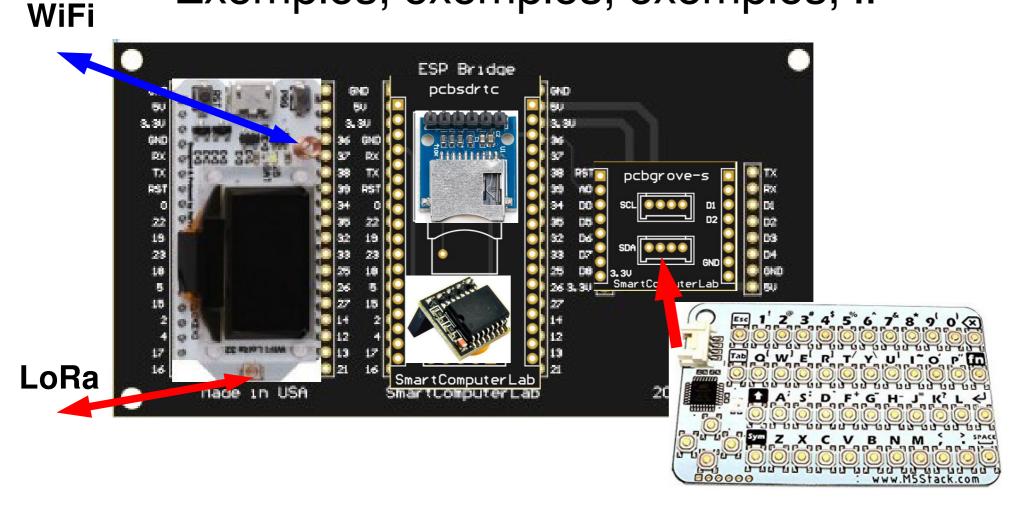
Lecture de température, humidité, luminosité, CO2, particules, Envoi par LoRa vers une passerelle LoRa-WiFi (Internet) Réception de la commande pour le relais

Exemples, exemples, exemples, ...



Lecture empreintes, carte RFID Envoi par LoRa vers une passerelle LoRa-WiFi (Internet)

Exemples, exemples, exemples, ..



Passerelle LoRa-WiFi configurable

Réception-Envoi des données sur le serveur Thingspeak Stockage des données horodatées sur une carte SD

Serveurs IoT

Il existe plusieurs types de serveurs pour IoT. Fonctions: stockage, visualisation (IU), traitements

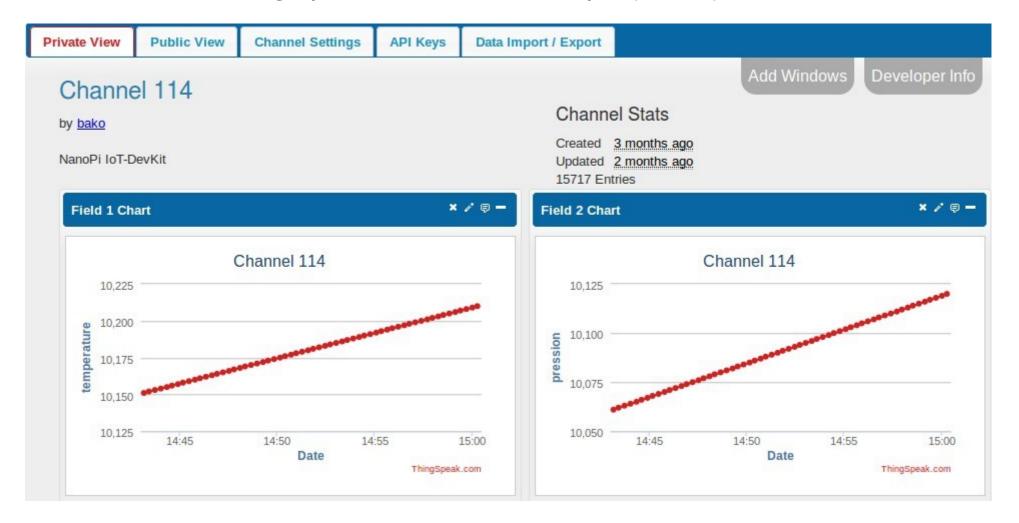
Exemple - ThingSpeak (open source)
Thingspeak.com (MatLab), Thingspeak.fr (SmartComputerLab)





Serveurs IoT

Un canal ThingSpeak avec les champs (fields):



Programmation – Arduino IDE

Télécharger le fichier d'installation Arduino IDE

- Linux
- Windows

Installer l'IDE

Ajouter les cartes ESP32

Dans les **Preferences**:

https://dl.espressif.com/dl/package_esp32_index.json,

Puis dans le **Boards Manager**

Un très simple exemple du code

Nous allons utiliser la carte « large » avec le MCU – Heltec : ESP32+OLED+WiFi+LoRa

Nous allons tester un bouton (pin 0) et un LED (pin 25).

```
const int ButtonPin=0; // PRG
const int LEDPin=25; // LED

void setup() {
   pinMode(LEDPin, OUTPUT);
   // sens de fonctionnement : INPUT, OUTPUT
}
```

Un très simple exemple du code

```
const int ButtonPin=0; // PRG
const int LEDPin=25; // LED
void setup() {
 pinMode(LEDPin, OUTPUT); // sens du fonctionnement : INPUT, OUTPUT
}
void loop() {
int buttonState;
 buttonState = digitalRead(ButtonPin); // lecture de l'etat
 if(buttonState)
   digitalWrite(LEDPin,HIGH);  // envoi du signal : HIGH, LOW
 else
   digitalWrite(LEDPin, LOW);
 delay(30);
                                   // attente de 30 ms
```

Lecture des données sur SHT21

```
#include <Wire.h>
#include <Sodaq_SHT2x.h>
void setup()
  Wire.begin(21,22);
  Serial.begin(9600);
void loop()
  Serial.print("Humidity(%RH): ");
  Serial.print(SHT2x.GetHumidity());
                     Temperature(C): ");
  Serial.print("
  Serial.println(SHT2x.GetTemperature());
  delay(1000);
```

Lecture des données sur SHT21 et l'affichage sur l'écran OLED

```
#include <Wire.h>
#include <Sodag SHT2x.h>
#include <U8x8lib.h> // bibliothèque à charger a partir de
U8X8 SSD1306_128X64_NONAME_SW_I2C u8x8(15,4,16); // clock, data, reset
float temperature, humidite;
void dispData()
  char dbuf[16]:
  u8x8.clear();
  u8x8.drawString(0,1,"SmartComputerLab");
  sprintf(dbuf, "temp:%f", temperature); u8x8.drawString(0,3,dbuf);
  sprintf(dbuf, "humi:%f", humidite); u8x8.drawString(0,4,dbuf);
  delay(6000);
```

Envoi des données sur ThingSpeak

Préparations:

```
Adresse IP et numéro de port du serveur (pour Thingspeak.fr) dans ThingSpeak.h
#define THINGSPEAK IPADDRESS IPAddress(90,105,148,36)
#define THINGSPEAK PORT NUMBER 443
Ajouter au début du code :
#include <WiFi.h>
#include "ThingSpeak.h"
Utiliser les fonctions pour précharger et envoyer les données :
ThingSpeak.setField(1, sensor[0]); // préparation du field1
ThingSpeak.setField(2, sensor[1]); // préparation du field2
Puis
ThingSpeak.writeFields(myChannelNumber[1], myWriteAPIKey[1]); // envoi
```

Connexion WiFi

```
#include <WiFi.h>
#include "ThingSpeak.h"
char ssid[] = "PhoneAP";
                           // SSID du reseau
char pass[] = "smartcomputerlab"; // mot de passe par defaut
unsigned long myChannelNumber = 100;
const char * myWriteAPIKey="MEH7A0FHAMNWJE8P" ;
WiFiClient client:
void setup() {
Serial.begin(9600);
WiFi.disconnect(true); // effacer de l'EEPROM WiFi credentials
delay(1000);
WiFi.begin(ssid, pass);
delay(1000);
  while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
   delay(500);
   Serial.print(".");
```

Envoi des données sur ThingSpeak

```
IPAddress ip = WiFi.localIP();
  Serial.print("IP Address: ");Serial.println(ip);
  Serial.println("WiFi setup ok");delay(1000);
  ThingSpeak.begin(client); // connexion TCP au serveur
  delay(1000);
 Serial.println("ThingSpeak begin");
int tout=10000; // en millisecondes
float luminosity=100.0, temperature=10.0;
void loop()
ThingSpeak.setField(1, luminosity); // préparation du field1
ThingSpeak.setField(2, temperature); // préparation du field1
   while (WiFi.status() != WL CONNECTED) {
    delay(500); Serial.print(".");}
ThingSpeak.writeFields(myChannelNumber, myWriteAPIKey);
luminosity++;temperature++;
delay(tout);
                             SmartComputerLab
```

LoRa sur IoT DevKit

LoRa (Long Range) est une technologie de communication de données numérique sans fil brevetée développée par Cycleo à Grenoble, et acquise par Semtech en 2012, membre fondateur de l'Alliance LoRa.

LoRa est un protocole de communication sans fil longue portée qui rivalise avec d'autres réseaux sans fil à faible puissance tels que SIGFOX ou 4G/5G à bande étroite (NB).

Les circuits – modems LoRa de référence sont SX1276/78, SX1301 (multicanal), ..

Les circuits **SX1276/78** sont intégrés avec les SoC ESP32 sur les cartes Heltec utilisés sur la plate-forme loT DevKit.

LoRa – émetteur/récepteur



Préparations:

```
#include <SPI.h>
                             // include libraries
#include <LoRa.h>
#define SCK
                    // GPI05 -- SX127x's SCK
#define MISO
               19
                    // GPI019 -- SX127x's MIS0
#define MOSI
            27 // GPI027 -- SX127x's MOSI
#define SS
               18 // GPI018 -- SX127x's CS
#define RST
               14 // GPI014 -- SX127x's RESET
#define DIO
               26
                    // GPI026 -- SX127x's IRQ(Interrupt Request)
#define freq
               868E6
#define sf 8
#define sb 125E3
```

LoRa – émetteur/récepteur

```
union pack
   uint8_t frame[16]; // trames avec octets
   float data[4]; // 4 valeurs en virgule flottante
} sdp ; // paquet d'emission
void setup() {
  Serial.begin(9600);
  pinMode(DI0, INPUT); // signal interruption
 SPI.begin(SCK,MISO,MOSI,SS);
  LoRa.setPins(SS,RST,DI0);
  if (!LoRa.begin(freq)) {
    Serial.println("Starting LoRa failed!");
   while (1):
LoRa.setSpreadingFactor(sf);
LoRa.setSignalBandwidth (sb);
```



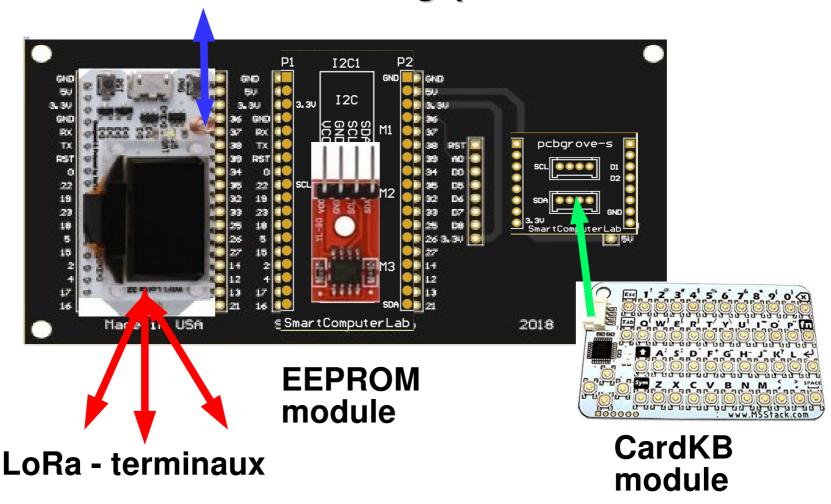
LoRa – émetteur



LoRa - récepteur

```
packet
float d1,d2;
int i=0:
void loop() // la boucle de recepteur
int packetLen;
packetLen=LoRa.parsePacket();
if(packetLen==16)
    i=0:
 while (LoRa.available()) {
    rdp.frame[i]=LoRa.read();i++;
 d1=rdp.data[0];d2=rdp.data[1];
  rssi=LoRa.packetRssi(); // force du signal en réception en dB
 Serial.println(d1); Serial.println(d2);
 Serial.println(rssi);
```

WiFi - Internet - ThingSpeak



```
#include <Wire.h>
                   // bus I2C
#include "WiFi.h"
#include "ThingSpeak.h"
#include <U8x8lib.h> // ecran OLED
U8X8 SSD1306 128X64 NONAME SW I2C u8x8(15, 4, 16);
#include <AT24Cxx.h> // memoire EEPROM pour stocker les parametres
#define i2c address 0x50 // adresse I2C pour le module EEPROM
uint16 t paddr=0;
AT24Cxx eep(i2c_address, 32); // taille in KB
#define CARDKB_ADDR 0x5F // adresse I2C pour le clavier cardKB
char ssid[32],pass[32]; // parametres WiFi
WiFiClient client:
#include <SPI.h>
                   // bus SPI
#include <LoRa.h>
#define SCK
                   // GPI05 -- SX127x's SCK
#define MISO 19 // GPI019 -- SX127x's MISO
               27 // GPI027 -- SX127x's MOSI
#define MOSI
               18 // GPI018 -- SX127x's CS
#define SS
#define RST
               14 // GPI014 -- SX127x's RESET
#define DIO
               26 // GPI026 -- SX127x's IRQ(Interrupt Request)
#define freq 434E6 // ou 868E6 en Europe
                   // facteur d'etalement
int sf=8:
int sb=125E3:
                   // bande passante LoRa 125KHz,[250KHz,500Kz]
```

```
union
    uint8 t frame[24];
    struct
        uint8 t head[4];
        float sens[5];
      } data;
  } pack;
int setwifi=0,setts=0; // mode parametres
char preset[32];
int channel=1; // thingspeak channel: 112
char chnum[32];
char wkey[32]; // thingspeak channel write key : "0WLWT3UPV02KI818"
int weeprom(uint16_t addr, uint8_t *val, int len)
  for(int i=0;i<len;i++) eep.write(addr++,val[i]);</pre>
int reeprom(uint16 t addr, uint8 t *val, int len)
  for(int i=0;i<len;i++) val[i] = eep.read(addr++);</pre>
}
```

```
int getstr(char *p, int len)
int i=0; memset(p,0x00,len);
while(1)
  Wire.requestFrom(CARDKB_ADDR, 1);
  while(Wire.available())
    char c = Wire.read(); // receive a byte as character
    if (c != 0)
      Serial.println(c, HEX);Serial.println(c);
      if(c==0x08 \&\& i>0) { i--;}
      else
        if(c=='\n' || c=='\r'){u8x8.clear();i=0;return(0);}
        else {p[i]=c;u8x8.drawString(0,i/16,p+16*(i/16));i++;}
        if(i=len) {u8x8.clear(); i=0; memset(p,0x00,len); return(-1); }
   delay(10);
```

```
void taskTS( void * parameter)
int i=0,packetSize=0;
char dbuff[32];
while(1) // une tache s'execute en boucle !
 while (WiFi.status() != WL_CONNECTED) {
     delay(500);
     Serial.print(".");
   pack.data.sens[0]= (float) i++;
   ThingSpeak.setField(1, pack.data.sens[0]);
   Serial.println(channel); Serial.println(wkey);
   ThingSpeak.writeFields(channel, wkey);
   delay(10000);
```

```
void taskTS( void * parameter)
int i=0,packetSize=0;char dbuff[32];
while(1)
  { packetSize = LoRa.parsePacket();
  if (packetSize==24)
    { i=0;
    while (LoRa.available())
    { pack.frame[i]=LoRa.read();i++; }
   while (WiFi.status() != WL CONNECTED) {
     delay(500); Serial.print(".");
   ThingSpeak.setField(1, pack.data.sens[0]);
   ThingSpeak.setField(2, pack.data.sens[1]);
   ThingSpeak.setField(3, pack.data.sens[2]);
   ThingSpeak.setField(4, pack.data.sens[3]);
   ThingSpeak.setField(5, pack.data.sens[4]);
   ThingSpeak.writeFields(channel, wkey);
   delay(10000); }
```

```
void setup()
char dbuf[32]; int cn=0;
 Serial.begin(9600); Wire.begin(21,22); ...
 SPI.begin(SCK,MISO,MOSI,SS);LoRa.setPins(SS,RST,DIO);
 if (!LoRa.begin(434E6)) {
   Serial.println("Starting LoRa failed!");
   while (1);
 WiFi.disconnect(true);
  delay(100);
  WiFi.begin(ssid, pass);
   while (WiFi.status() != WL CONNECTED) { delay(500); Serial.print(".");
 IPAddress ip = WiFi.localIP(); ..
 sprintf(dbuf, "%d.%d.%d.%d", ip[0], ip[1], ip[2], ip[3]);
 u8x8.drawString(0,3,dbuf); ...
 ThingSpeak.begin(client);
 delay(1000);
 Serial.println("ThingSpeak begin");
   xTaskCreate(
                  10000,
                                 /* Stack size in words. */
                              /* Parameter passed as input of the task */
                  NULL,
                                   /* Priority of the task. */
                  0,
                  NULL);
}
void loop(){ Serial.println("in the loop");delay(3000);}
```

IoT DevKit et architectures IoT

Architectures des terminaux IoT

- Terminaux simples mono-tâche : ESP12/ESP32
- Terminaux complexes multi-tâches (**freeRT0S**) : ESP32

Architectures des passerelles IoT : ESP32

Multi-tâches et configurables (freeRT0S)

Une vaste sélection des cartes et des capteurs/actionneurs permettant de construire une grande variété d'architectures loT façon LEGO.

IoT DevKit et architectures IoT

Serveurs IoT

- ThingSpeak.fr
- Thinger.fr

Support pédagogique complet

Incluant:

- Les préparations du logiciel scriptes Arduino et bibliothèques de composants
- Les exemples d'utilisation de l'ensemble des cartes et des capteurs/actionneurs
- Exemples d'architectures dans les différentes domaines d'application