

# Nicolas Huynh

Développeur Python C/C++

11 rue Maurice Berteaux  
92130 Issy-les-Moulineaux  
France

☎ +33 675 168 302

✉ nico.huynh@gmail.com

in nicolas-huynh-09a342b4

🐙 github.com/nihuynh



## Formations

- 2018-2021 **Ecole 42**, Paris.  
Formation peer-to-peer aux métiers du numérique
- 2013-2017 **Ecole d'ingénieur, HEI**, Lille.  
Formation d'ingénieur généraliste - spécialité conception mécanique
- 2010-2012 **Classes Préparatoires PCSI, HEI**, Lille.
- 2010 **Baccalauréat S, Edgar Poe**, Paris.  
Baccalauréat série Scientifique

## Experiences

- 2019-2020 **Développeur Python, Flyinstinct**, Paris.  
Réalisation d'une interface homme-machine au sein d'un start-up visant à digitalisé l'inspection de grands sites industriels (Pistes d'aéroport).
- 2017-2018 **Réalisation technique pour Escape Game, Auto-entreprise**, Paris.  
Design, mise en place et maintenance de systèmes mécaniques et électronique aux spécifications du game designer.
- 2016 **EWP : projet de 11 semaines, Fimatec**, Lille.  
Etude pour développer un récupérateur de chaleur pour les datacenters.
- 2015 **Projet de conception mécanique**, Lille.  
Projet en binome de conception d'un tricycle électrique (Liaison au sol, veille technologique).
- été 2013 **Stage ouvrier, Hédiard**, Paris.  
5 semaines dans un site logistique : gestion de flux, commandes, supply-chain.
- étés 2009 et 2010 **Job d'été, Orion**, Paris.  
Accueil, secrétariat et saisie numérique dans un cabinet de recrutement.

## Competences

Principales	C, Python, Shell, Makefile, Git, Docker
Connaissances	C++, Django, Javascript, PHP, Mathematica
CAO	Catia V5 (FAO), SolidWorks (Optimisation), Onshape
Autres	PCB design (Eagle), arduino, raspberry pi, découpe laser, impression 3D
Francais	Langue maternelle
Anglais	Niveau courant (C1) <i>FIRST Certificat of English Mars 2015</i>

## Centres d'intérêt

Cuisine française et du monde, escalade, cyclisme (Paris-Utrecht durant l'été 2015)  
Voyages (Asie, Europe), sport d'hiver, jeux vidéos  
Participation aux 24h de l'innovation (2015), finale du meilleur dev de France (2018)