



# JULIEN VIRGILI



## Méthode Agile



BeProject.fr



@BeProjectIT



[linkedin.com/in/julien-virgili/](https://linkedin.com/in/julien-virgili/)

# Méthode Agile

## Compétences :

- Comment comparer une approche classique et agile ?
- Comprendre les notions clés d'une méthode agile !
- Comment intégrer la méthode kanban SCRUM ?
- Comment piloter à l'aide des indicateurs SCRUM ?
- Comment l'approche agile contribue-t-elle au management ?
- Compétences complémentaires
- Mieux gérer son temps
- Répondre en temps réel à des problématiques projet
- Capacité à s'adapter à des situations inattendues

**Qu'attendez-vous de ce cours ?**

**Avez-vous des compétences sur ce cours ?**

# Méthode Agile

- Méthodes en cascade
- Manifeste Agile
- Planning poker
- Réunions de bac à sable
- Scrum
- C'est quoi 1 sprint ?
- BurndownChart
- Kanban
- En application
- Evaluation compétences :
  1. Participation
  2. Epreuve individuelle



# 1. Méthode en cascade

# Méthode En cascade

Késako ?

# Wikipédia

Le modèle en cascade, ou « waterfall » en anglais, est une organisation des activités d'un projet sous forme de phases linéaires et séquentielles, où chaque phase correspond à une spécialisation des tâches et dépend des résultats de la phase précédente. Il comprend les phases d'exigences, de conception, de mise en œuvre et de mise en service.

# Wikipédia

Le modèle en cascade est un cycle de vie de projet issu des industries manufacturières et du secteur de la construction, où une conception préalable est nécessaire, compte tenu des fortes contraintes matérielles et des coûts élevés afférents aux changements de la conception en cours de réalisation.

Il est utilisé notamment dans les domaines de l'ingénierie et du développement de logiciels.

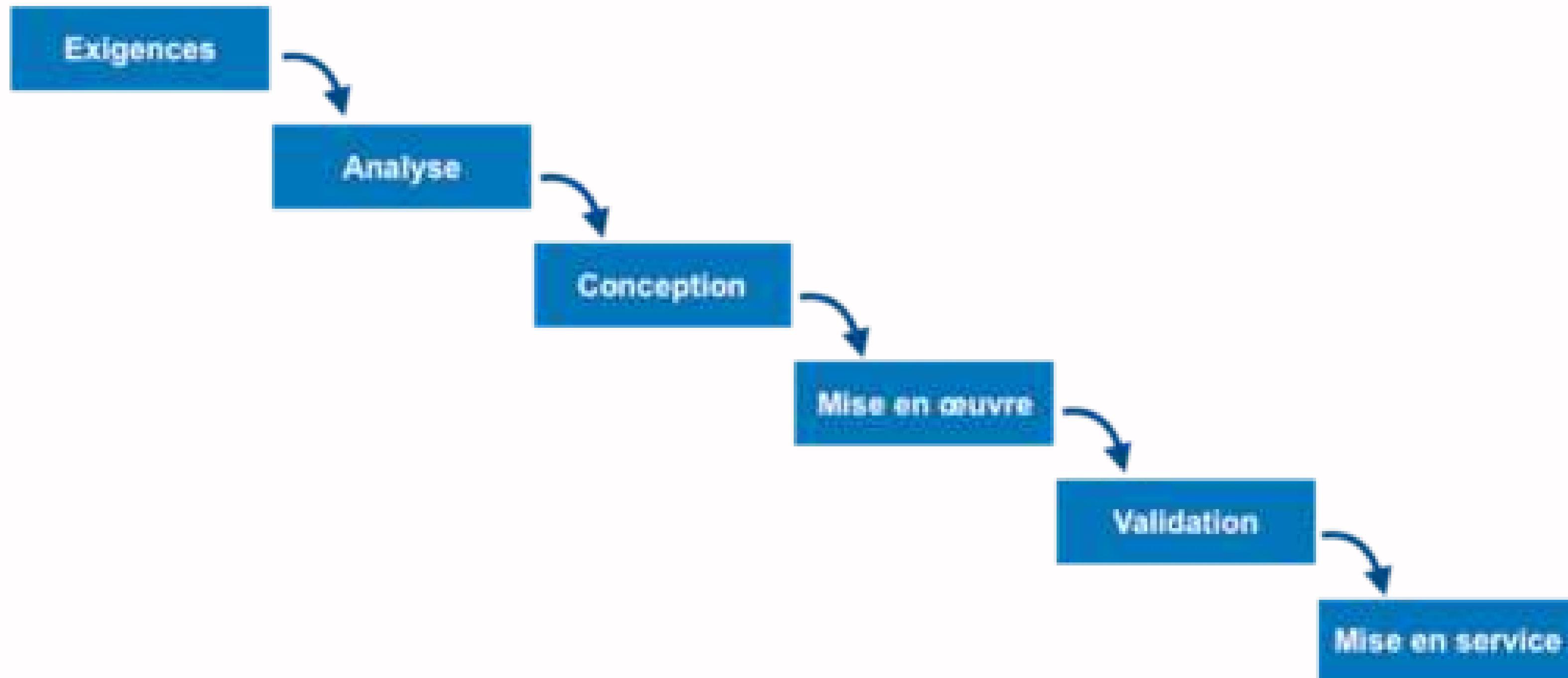
Il est indispensable d'avoir construit les fondations  
d'une maison avant de pouvoir commencer la  
construction des murs.

Et le toit ne sera fabriqué que sur des murs solides.

Ainsi de suite.

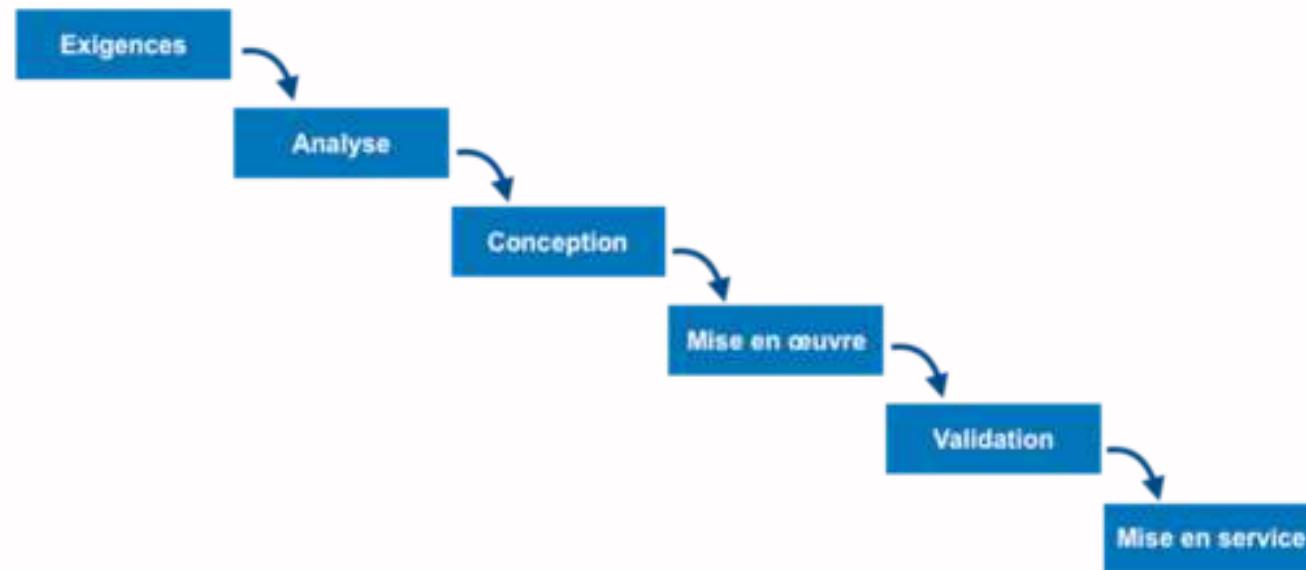
Pour les projets informatiques modernes, la méthode Agile est souvent plus adaptée car elle permet de travailler en parallèle sur plusieurs aspects et délivrer des résultats partiels plus rapidement.

# #Cascade - 6 étapes



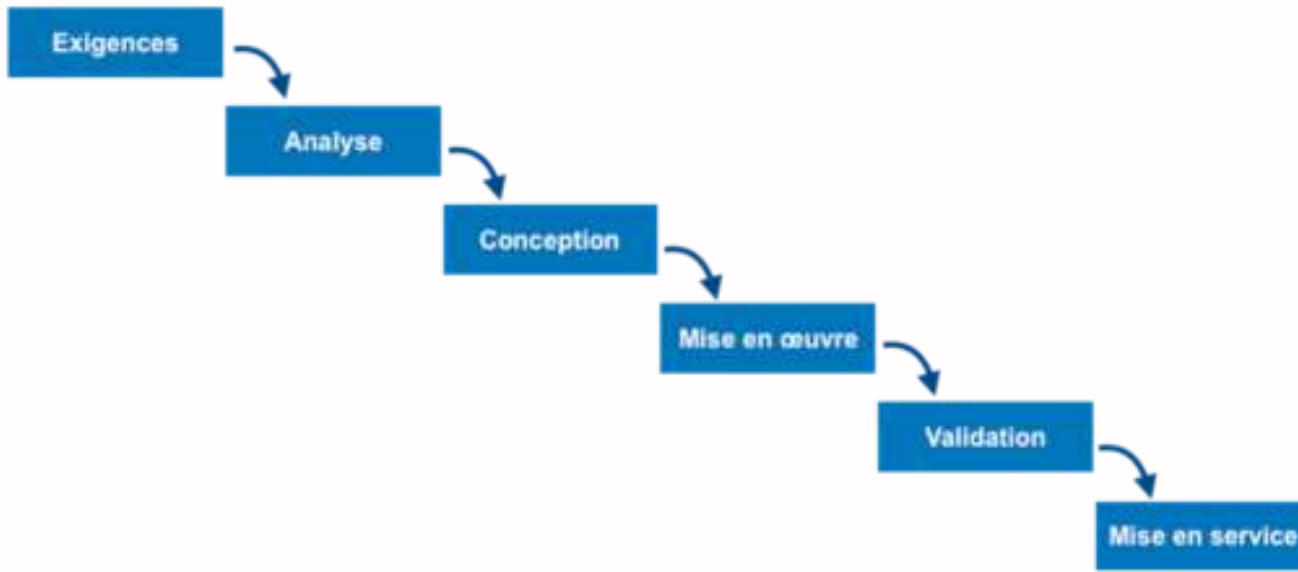
## #Exigences

# #Cascade



- Les exigences font l'objet d'une expression des besoins
- La première étape est la définition et la description des exigences.
- Qu'allons-nous créer ?
- Nous avons aussi des exigences budgétaires
- Commençons donc par définir toutes ces exigences.

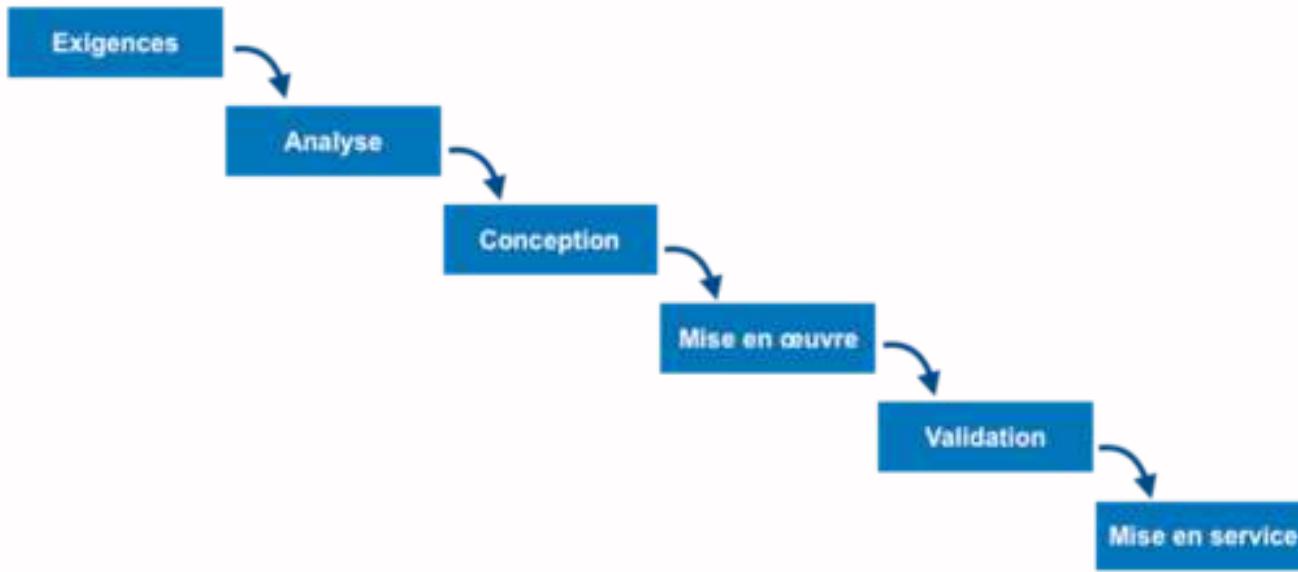
# #Cascade



## #Analyse

- Les exigences sont analysées pour établir un cahier des charges fonctionnel
- On va maintenant examiner toutes les possibilités
- Ecarter toute solution ne correspondant pas aux exigences
- Affiner la sélection et détailler les options.
- Préparer toutes les informations nécessaires à l'étape suivante

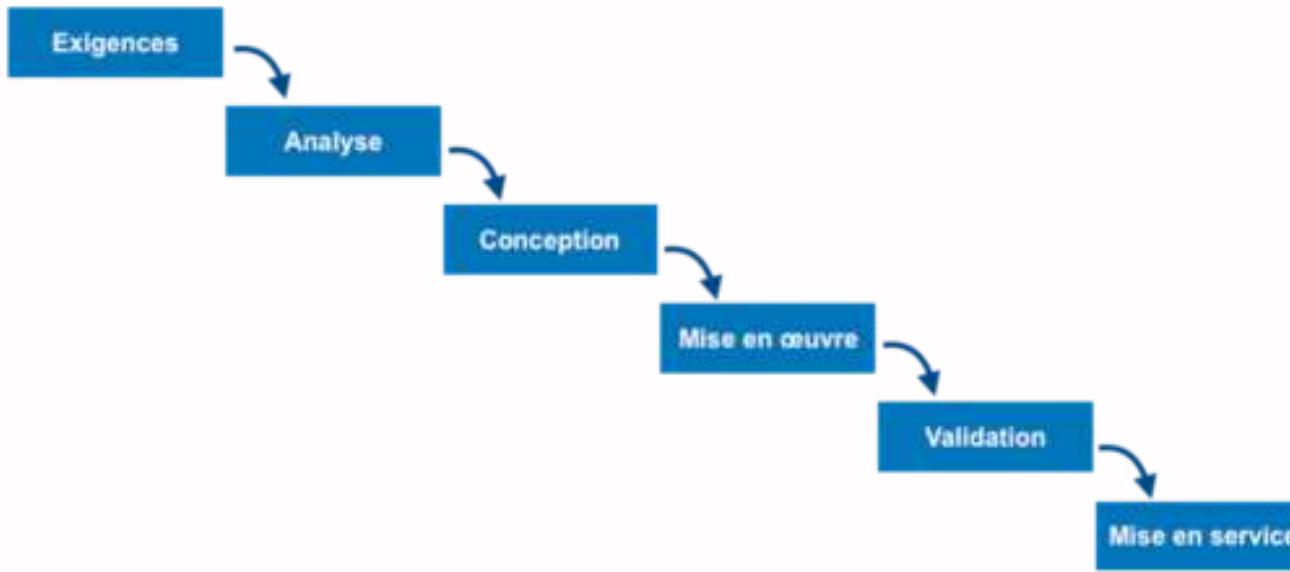
# #Cascade



## #Conception

- le produit est conçu et spécifié de sorte à pouvoir être réalisé
- Forts de toutes les informations, il faut définir de manière détaillée le projet
- Il est indispensable de prendre en compte l'existant.
- Etape être très minutieuse et sa qualité va influencer directement la qualité du produit
- Donnez à cette étape toute l'attention qu'elle mérite.

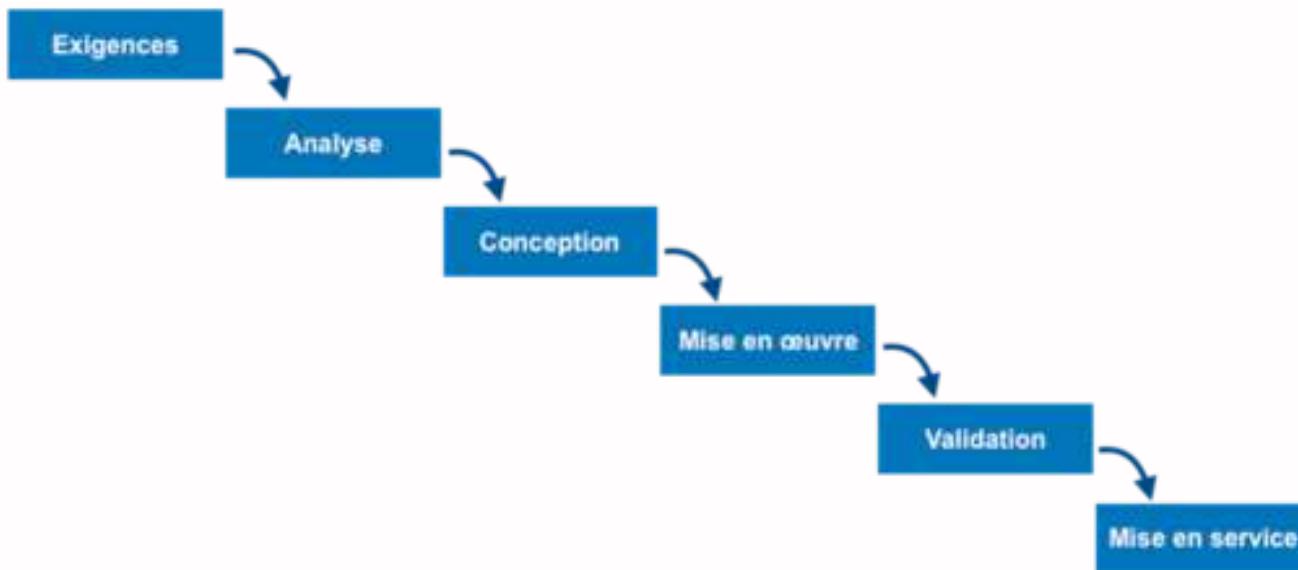
# #Cascade



## #Mise en œuvre

- Le produit est réalisé sur la base des spécifications
- Tout étant prêt, défini et accepté par tous les participants
- Dès que tout cela sera ficelé, nous allons faire une dernière vérification

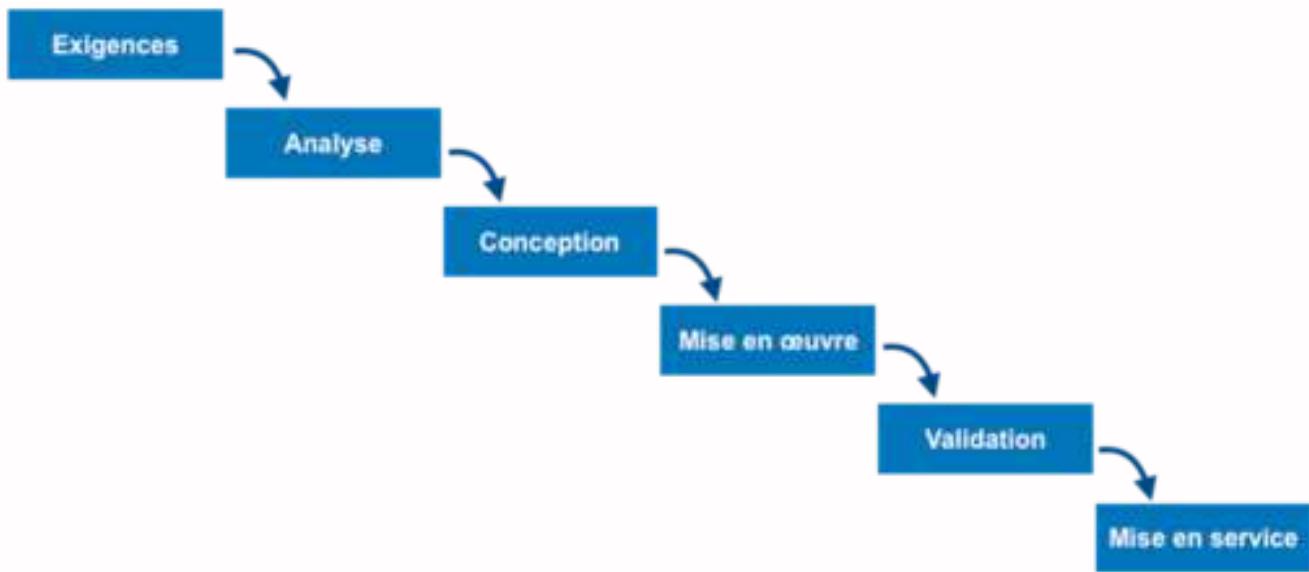
## #Cascade



## #Validation

- Le produit est testé et vérifié et sa conformité aux exigences est validée
- Alors il n'y a plus qu'à livrer

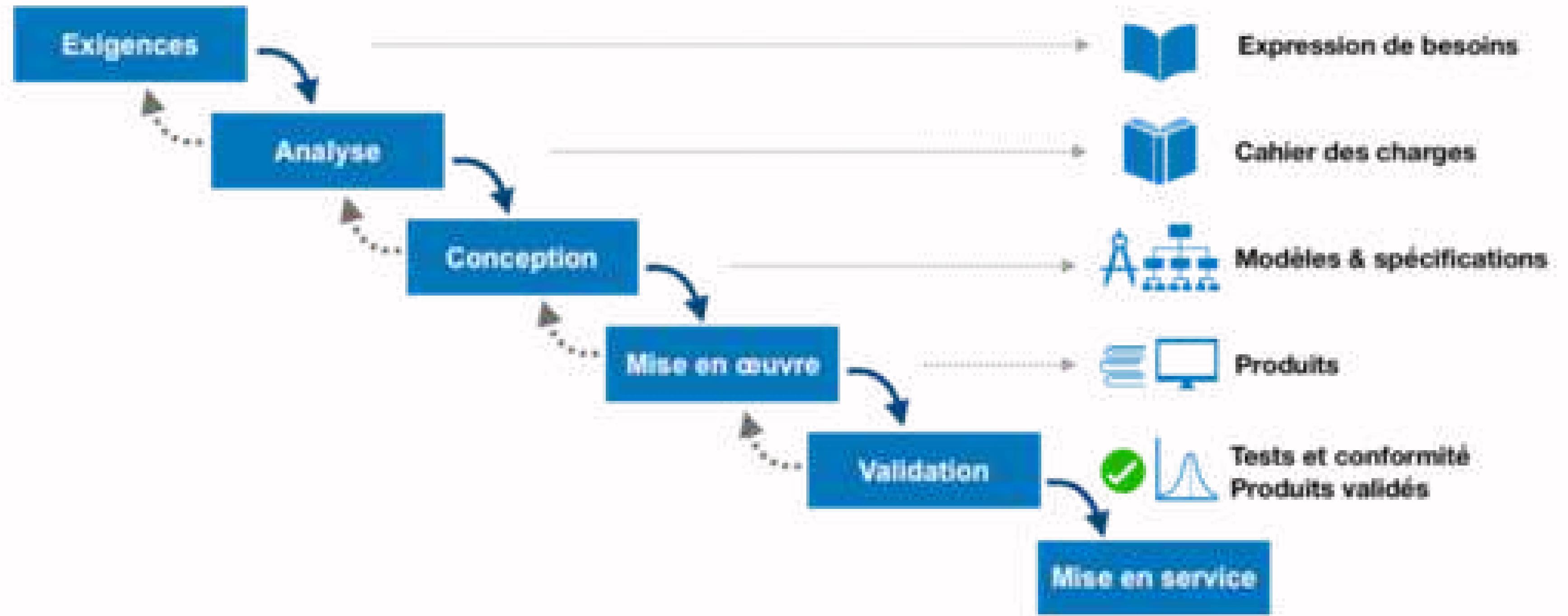
# #Cascade



## #Mise en service

- Le produit est installé, les préparatifs pour sa mise en service sont organisés, puis le produit est utilisé
- Chaque étape de cette préparation s'est faite en séquence et toutes les étapes nous ont mené à la réalisation de notre projet
- Cette approche s'applique à un très grand nombre de projets

# #Cascade - 6 étapes





## 2. Méthode Agile

# Méthode Agile

Késako ?

# Wikipédia

En ingénierie logicielle, les pratiques agiles mettent en avant la collaboration entre des équipes auto-organisées et pluridisciplinaires et leurs clients.

Elles s'appuient sur l'utilisation d'un cadre méthodologique léger mais suffisant centré sur l'humain et la communication.

Elles préconisent une planification adaptative, un développement évolutif, une livraison précoce et une amélioration continue, et elles encouragent des réponses flexibles au changement

# Wikipédia

En 2001, aux États-Unis, dix-sept figures éminentes du développement logiciel se réunissent pour débattre d'un thème unificateur de leurs méthodes respectives. Les plus connus d'entre eux sont Ward Cunningham, l'inventeur du Wiki, Kent Beck, père de l'extreme programming, Ken Schwaber créateur de Scrum.

# Wikipédia

Ces experts extraient alors de leurs usages respectifs les critères communs et les principes qui, selon eux, conduisent aux meilleurs concepts de direction de projets et de développement de logiciels. De cette réunion émerge le Manifeste agile, considéré comme la définition canonique des valeurs du développement agile de logiciels et de ses principes sous-jacents par les praticiens et les universitaires

# Wikipédia

Au début des années 2000, une dizaine de méthodes agiles (dont Extreme programming et Scrum sont les principales représentantes) sont popularisées.

## Plus souple que les méthodes de gestion de projet traditionnelles.

Des objectifs courts et un client au cœur du projet

Ce sont les deux grands principes de cette méthode.

D'abord, au lieu de planifier le projet de A à Z dès le départ, ce qui laisse peu de place aux imprévus, des objectifs courts sont fixés, par exemple à deux ou trois semaines.

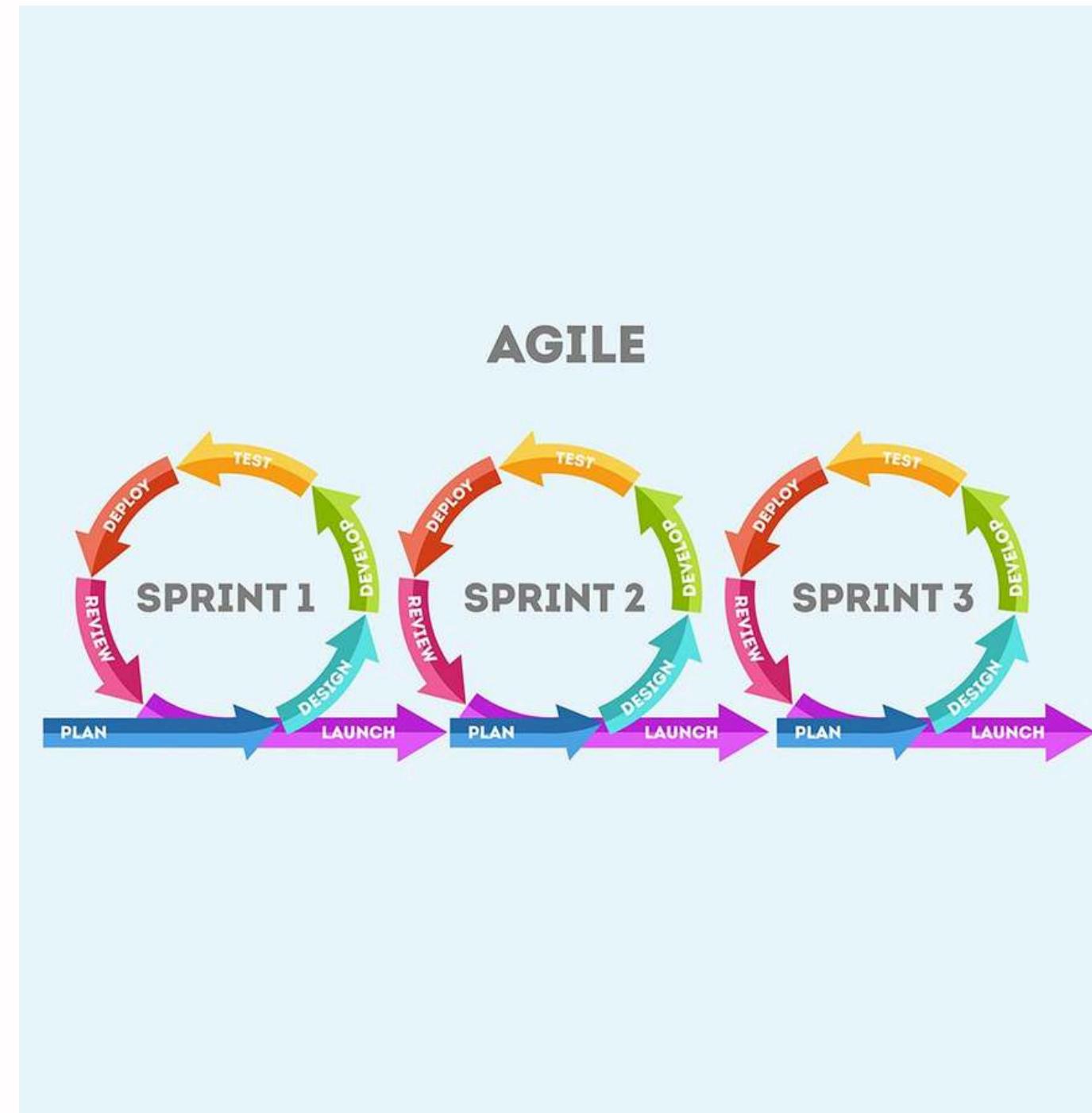
Le projet est divisé en sous-projets et l'on ne passe au suivant que lorsque le précédent est réglé. Ensuite, le client est ultra-impliqué : il valide chaque étape et fait presque partie de l'équipe.

Le principal avantage est la flexibilité, la possibilité de s'adapter en fonction des nouvelles exigences du client ou des évolutions du marché.

Cela permet aussi un meilleur contrôle des coûts, puisqu'un point budget peut être fait à chaque étape.

Les effets positifs se font enfin ressentir sur la motivation : les collaborateurs voient les tâches avancer, au lieu de passer plusieurs mois d'affilée sur un gros dossier qui semble stagner et de redouter la deadline finale.

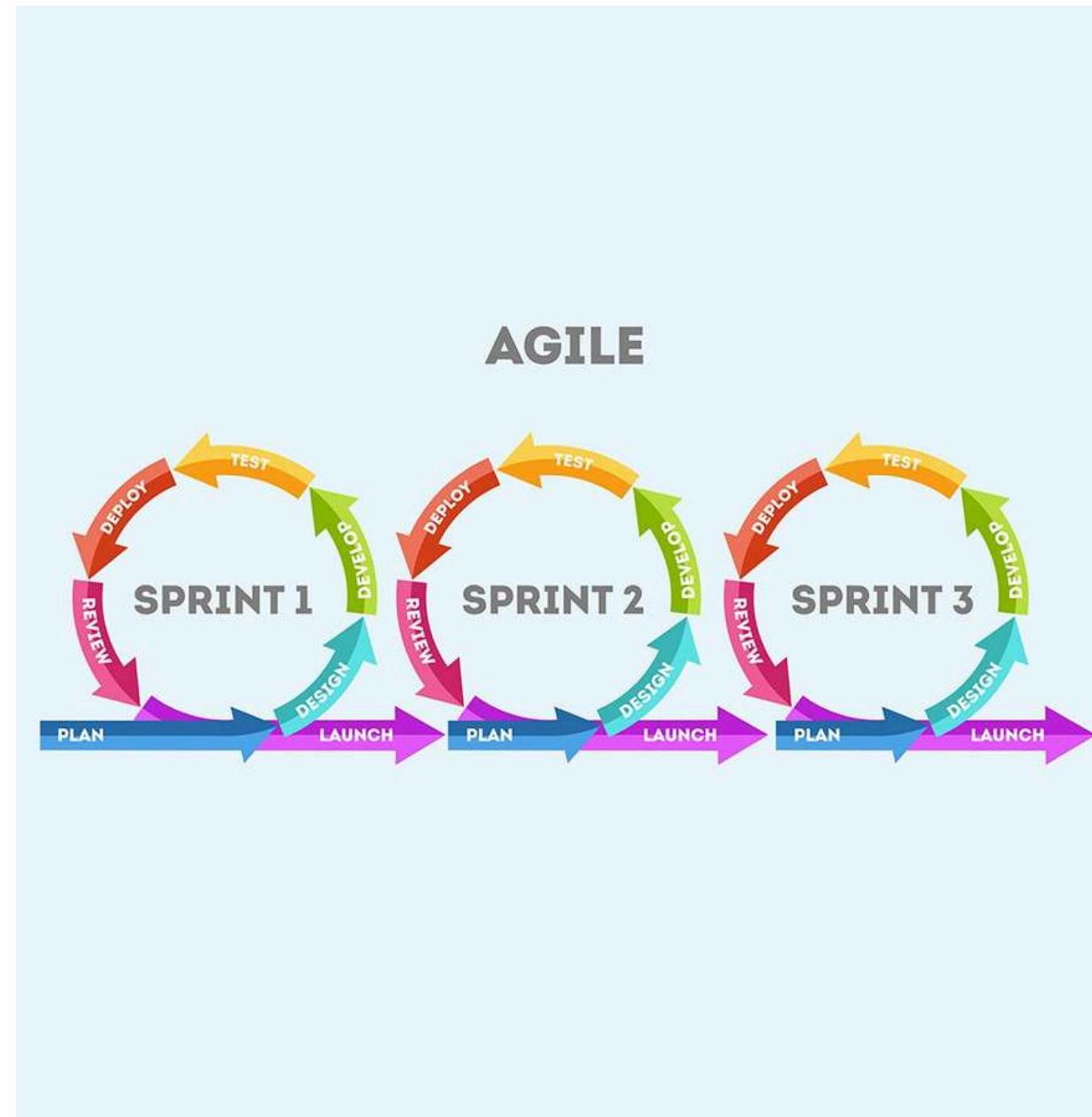
# #Agile



## #Valeurs

- Les individus et leurs interactions plutôt que les processus et les outils
- Des logiciels opérationnels plutôt qu'une documentation exhaustive
- L'adaptation au changement plutôt que le suivi d'un plan
- Nous avons aussi des exigences budgétaires

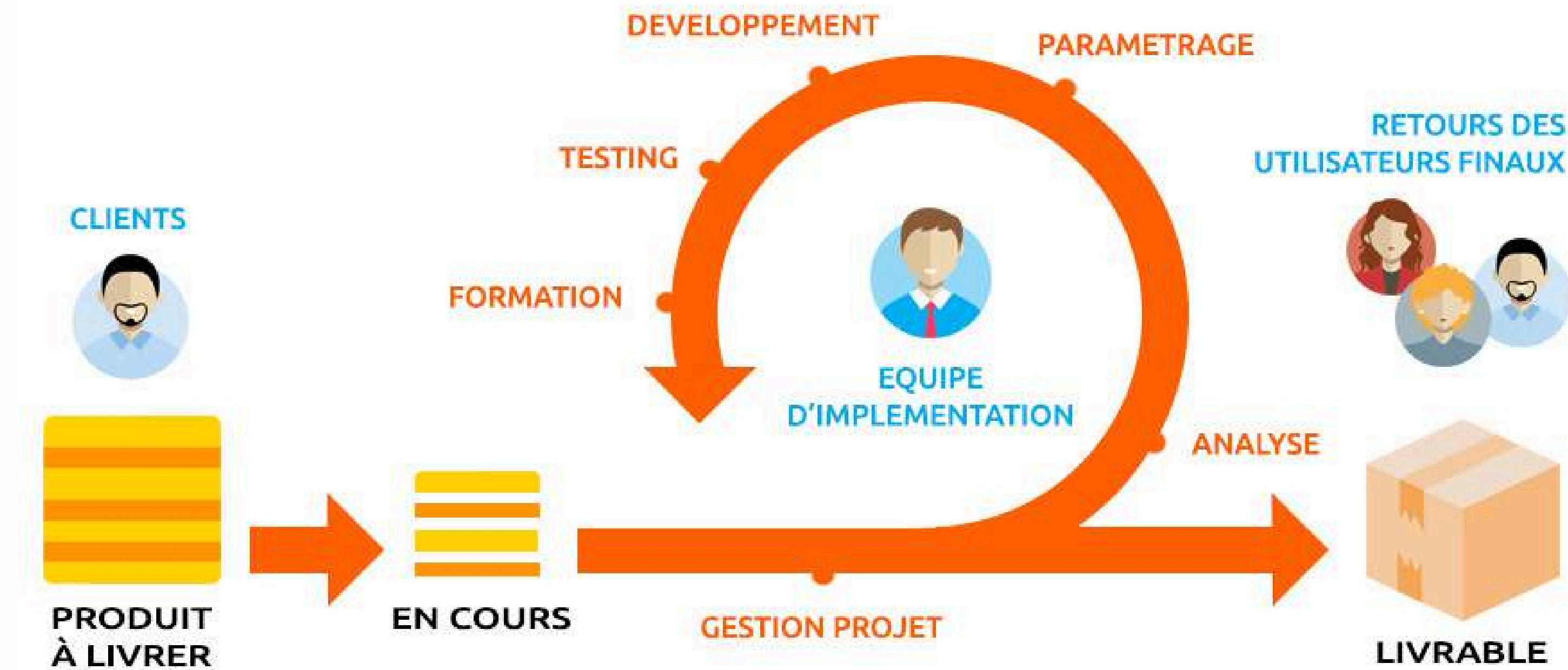
# #Agile



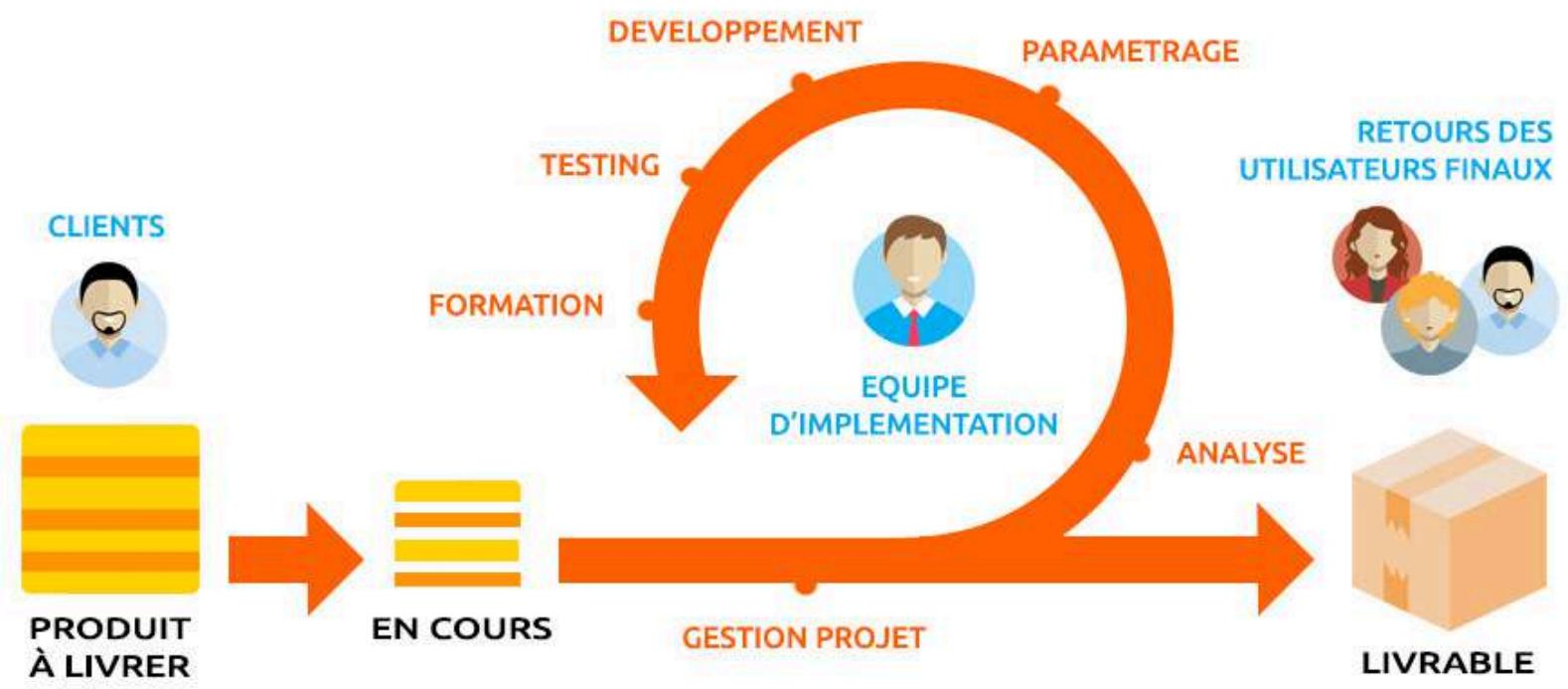
## #Sprints

- Décomposer vos projets en une suite de petits objectifs atteignables
- Travaillez en de petits cycles courts que l'on appelle sprints ou itérations, qui durent généralement entre 1 semaine et 1 mois.

# #Agile - 6 étapes

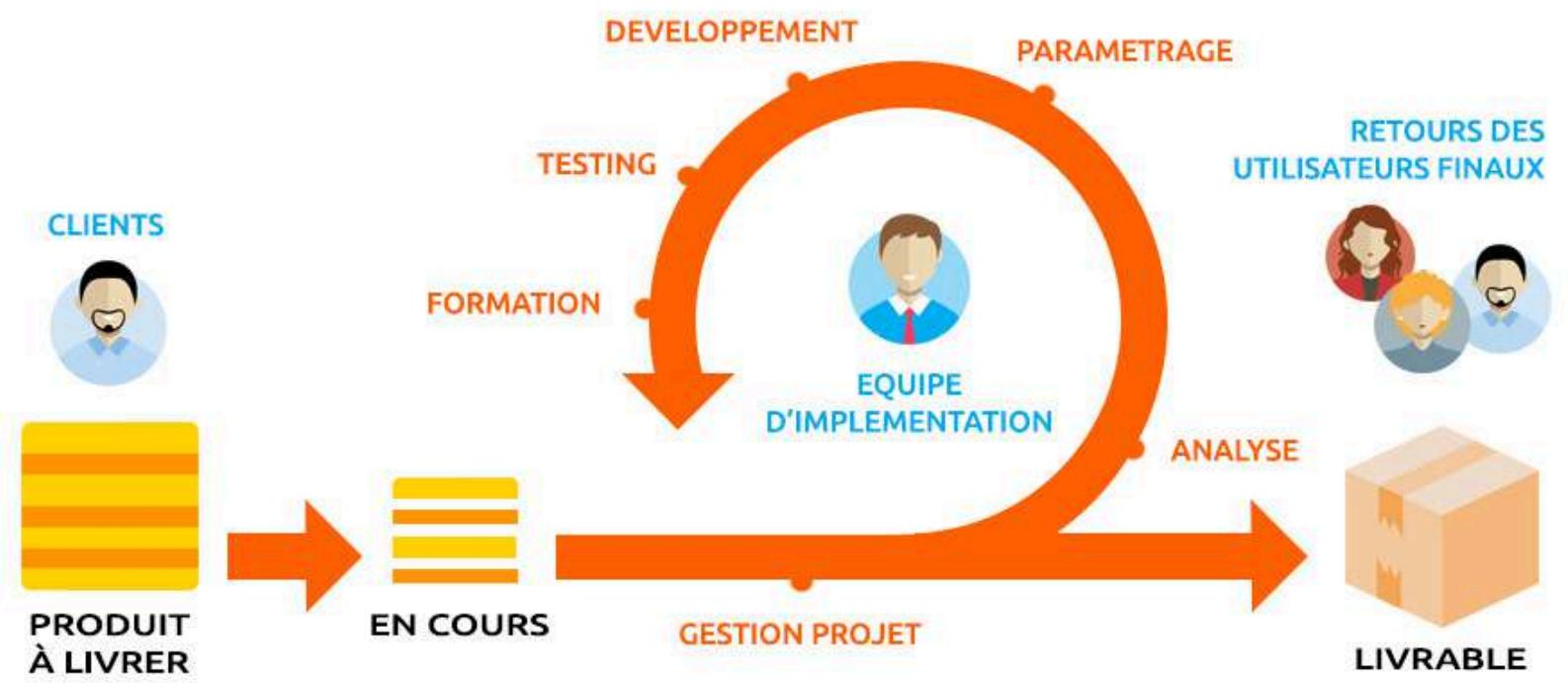


# #Agile



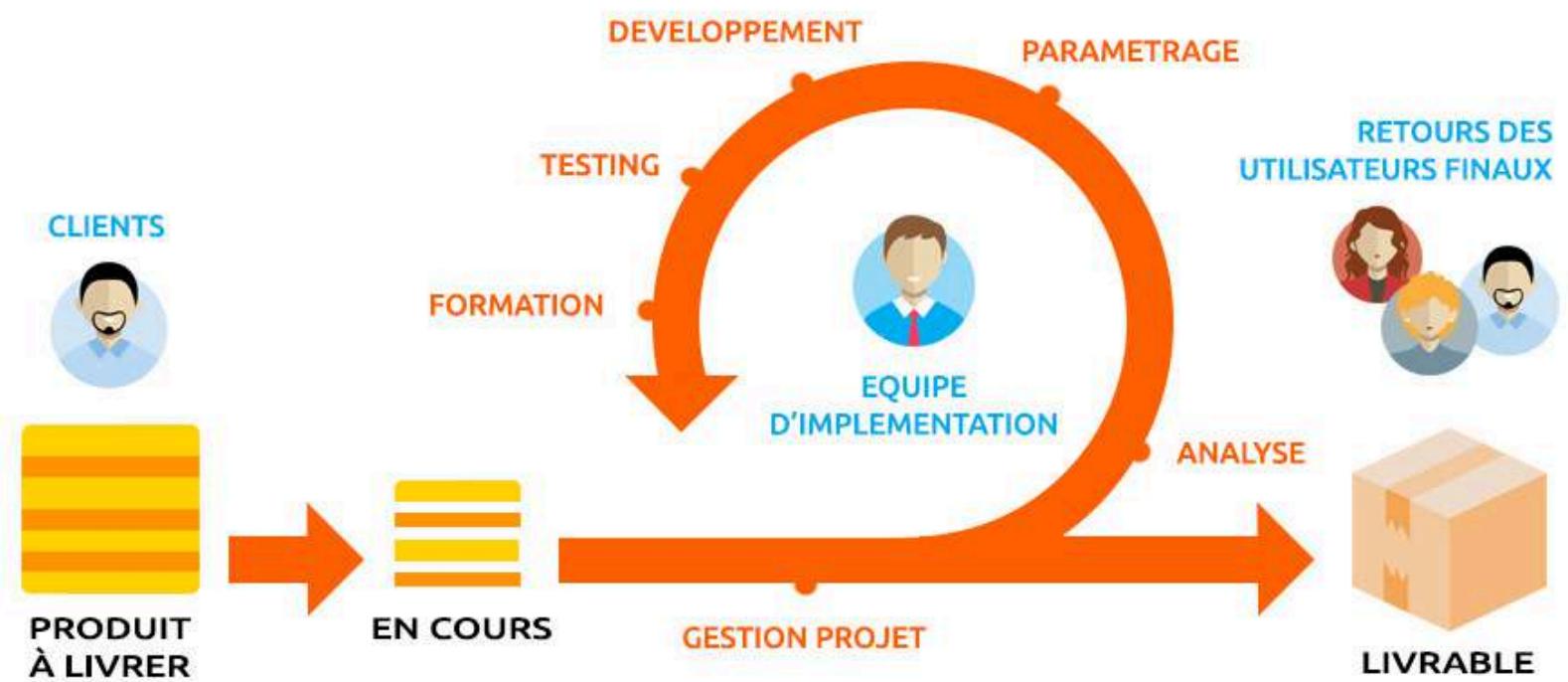
- **GESTION DE PROJET :** interactions avec les diverses parties prenantes au projet, gestion du planning et des contraintes
- **ANALYSE DES BESOINS :** le but est d'identifier les exigences du client pour la mise en place des fonctionnalités clés du progiciel ainsi que leur faisabilité. Cette étape définit le périmètre de la solution.

# #Agile



- **PARAMÉTRAGE** : réalisation des adaptations du logiciel pour qu'il réponde aux besoins particuliers du client.
- **DÉVELOPPEMENT** : réalisation des programmations supplémentaires et sur mesure afin de répondre aux besoins particuliers du client.

# #Agile



- TESTING : test de l'adéquation entre paramétrage/développement et les besoins du client. Recueil des retours des utilisateurs.
- FORMATION : des utilisateurs-clés à l'utilisation du programme





### 3. Outils



You avez été embauché  
dans une Agence de  
créations d'Applications

Recherchez des outils utiles  
en Agile pour votre projet

Avantages/inconvénients  
Par groupe de 3

Présentation dans 1h  
minutes par 1 personne  
avec un support  
(3 à 5 minutes)

## Outils

Ticketing : Jira, GLPI

Gestion de projet : kanban : Trello

Communication : Slack, Teams, Zoom



Demander dans vos  
sociétés quels outils vous  
utiliser et pourquoi

4 volontaires pour  
remonter ce qui se  
passe dans vos  
sociétés



# **4. Comment mettre en place dans vos sociétés ?**

## Comment mettre en place la méthode Agile ?

Oubliez les rapports hiérarchiques ! Chaque membre de l'équipe a ses tâches à accomplir et est autonome.

La méthode Agile peut donc parfaitement s'appliquer si votre entreprise a opté pour un fonctionnement libéré.

## Comment mettre en place la méthode Agile ?

Exit aussi les longues réunions : des points réguliers mais ne dépassant pas un quart d'heure sont à programmer, abordant ce qui a été fait, ce qui doit être fait, et quels sont les obstacles.

## Comment mettre en place la méthode Agile ?

Adoptez des outils collaboratifs, à commencer par un logiciel de gestion de projet permettant de récapituler les objectifs, de partager un planning et des documents, de rassembler les connaissances, etc.

Vous pouvez également utiliser des outils de ticketing comme Jira, des outils de communication comme Slack, des outils de gestion de contenu (CMS) et mettre en place la méthode OKR.



5. Dans vos sociétés ?



Demander dans vos  
sociétés comment vous  
intégrer la Méthode Agile

4 volontaires pour  
remonter ce qui se  
passe dans vos  
sociétés



## 7. Exemples de pratiques agiles

- #Intégration continue
- #Test driven development (TDD)
- #Programmation en binôme
- #Conception pilotée par le domaine (DDD pour domain-driven design)
  - #Équipe transverse
  - #Burndown chart
  - #Planning poker
- #Réusinage de code
  - #Timeboxing
- #Récit utilisateur