

Projet Fil Rouge

Webapp SkillHub

Calendrier scolaire

18/12 matin	12/02
Présentation	Autonomie
05/01	05/03
Présentation CI/CD	Autonomie
16/01	06/03
Autonomie	Autonomie
05/02	09/03
Autonomie	Autonomie
10/02	13/03
Revue intermédiaire	Tutorat

du 01/04 au 03/04
Epreuves certifiantes

Les enseignants

3 enseignants vous accompagneront dans la réalisation de votre webapp :

- Alexis Romero
- Julien Virgili
- Antoine Milhau

Jalons

Phase de conception

Dès la phase de conception, il est demandé aux étudiants de conceptualiser une Version 1 (minimale) et une Version 2 (exhaustive).

22/12 - Livrables :

- Cahier des charge :
 - Contexte, Périmètre du projet (acteurs, fonctionnalités, ...)
- Spécifications techniques :
 - Wireframe, UML, Moodboard

05/01 - Livrables :

- Organisation : Liste des tâches (wbs, « issues », github, kanban), répartition du travail, planning (pert, gantt),... Liste des difficultés/obstacles techniques anticipés.
- Maquettage (figma...) : Pages clefs haute-def.
- Liste des routes de l'API

Phase d'exécution

19/01 - Livrables :

- Modèle physique de données
- Mise à disposition du dépôt GitHub
- Développements attendus
 - Pages publiques – 100 %

09/02 - Livrables :

- Développements attendus:
 1. Création de compte et Authentification – 100 %
 2. Tableau de bord Formateur – 10 %
 3. Tableau de bord Administrateur – 10%
 4. Tableau de bord Apprenant - 10 %
- Suivi :
 - contrôle de l'exécution, perspectives, ajustements.

16/02 – Livrables

- Développements attendus:
 1. Tableau de bord Formateur – 25%
 2. Tableau de bord Administrateur – 25%
 3. Tableau de bord Apprenant - 25 %

Achèvement

16/03 – Livrables

- Fin des développements de la version 1 : fichier readme.md expliquant la marche à suivre pour installer l'application, générer des fixtures, lancer les tests...
- Déploiement CI / CD

Premiers livrables attendus 22/12

Wireframes

Afin de clarifier les interactions de chaque acteur sur l'application, vous devez commencer par créer des wireframes précis et permettant une UX de qualité. Chaque acteur doit pouvoir naviguer efficacement dans l'interface, en utilisant de façon pertinente des champs de recherche, des filtres, etc.

Modélisation

Il est également demandé de produire les diagrammes UML pour la conception logicielle :

- diagramme des cas d'utilisation
- diagramme de classe
- quelques diagrammes de séquence permettant de décrire les workflows de l'application

Cahier des charge

Enfin, il est demandé de rédiger un cahier des charges complet de l'application.

Spécifications techniques

Front :

- UX
- Responsive design
- Accessibilité
- Framework moderne (React, Vue, Angular)

Back

- API REST ou GraphQL
- Structure MVC
- Respect des bonnes pratiques de sécurité
- Documentation Swagger/OpenAPI

Industrialisation :

- dépôt Git structuré (main, dev, feature)
- Tests unitaires sur les endpoints critiques
- Pipeline CI/CD (GitHub Actions, GitLab CI, Jenkins...)

Hébergement

- hébergement sur un serveur web