

JULIEN VIRGILI



Méthode Agile



BeProject.fr



@BeProjectIT



[linkedin.com/in/julien-virgili/](https://www.linkedin.com/in/julien-virgili/)

Méthode Agile

- Méthodes en cascade
- Manifeste Agile
- Planning poker
- Réunions de bac à sable
- Scrum
- C'est quoi 1 sprint ?
- BurndownChart
- Kanban
- Timeboxing
- En application
- Notation :
 1. Participation
 2. Epreuve individuelle



1. Planning poker

Méthode Planning Poker

Késako ?

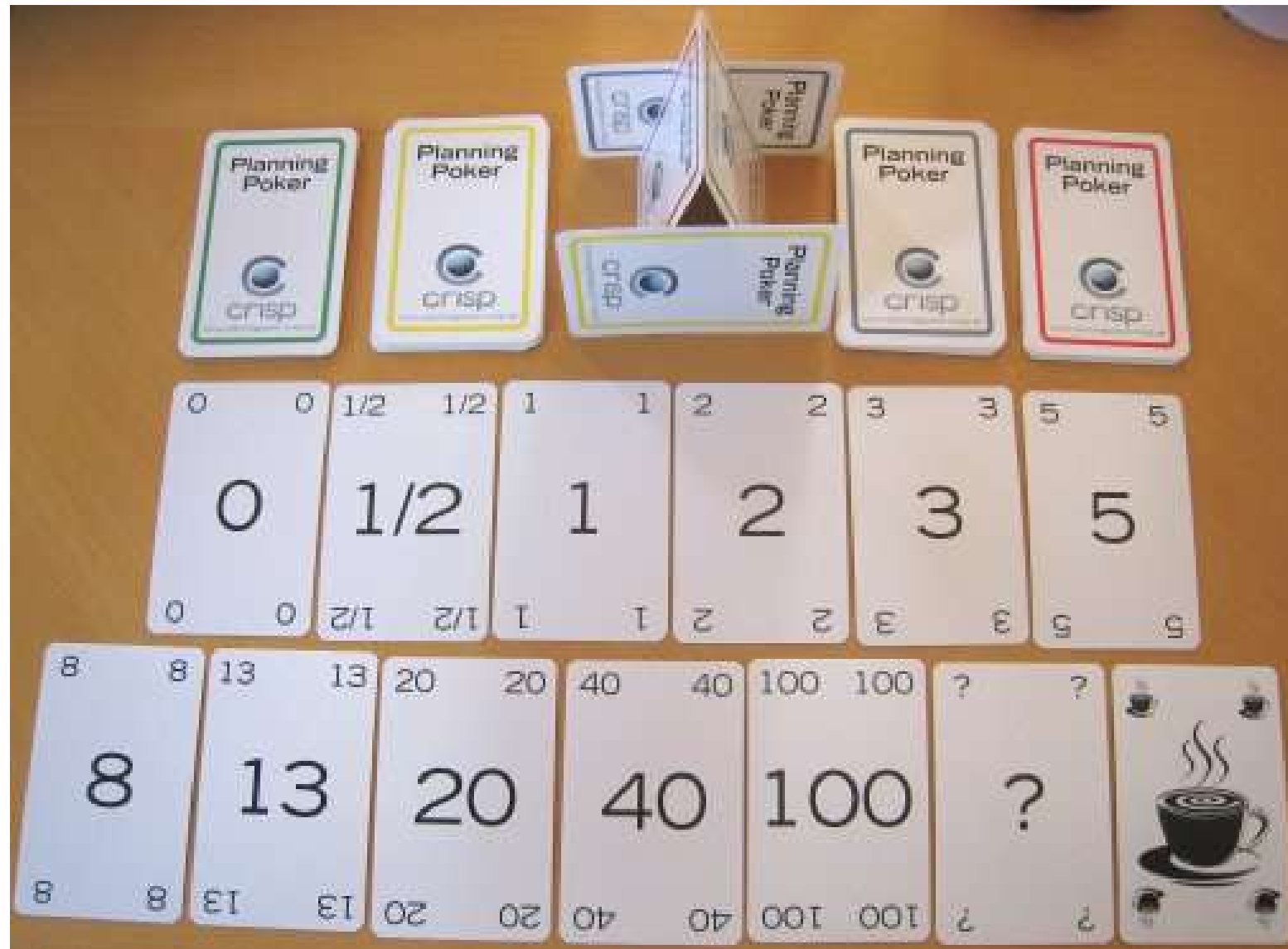
Wikipédia

Le planning poker est une façon ludique de produire des estimations sur l'effort de développement de fonctionnalités.

Pratique utilisée en informatique, en eXtreme Programming (XP), en Scrum et dans les méthodes agiles pour évaluer les scénarios utilisateurs (user stories) du carnet de produit (product backlog).

La méthode a été décrite pour la première fois par James Grenning^{1,2} en 2002 et popularisée par Mike Cohn dans le livre Agile Estimating and Planning³.

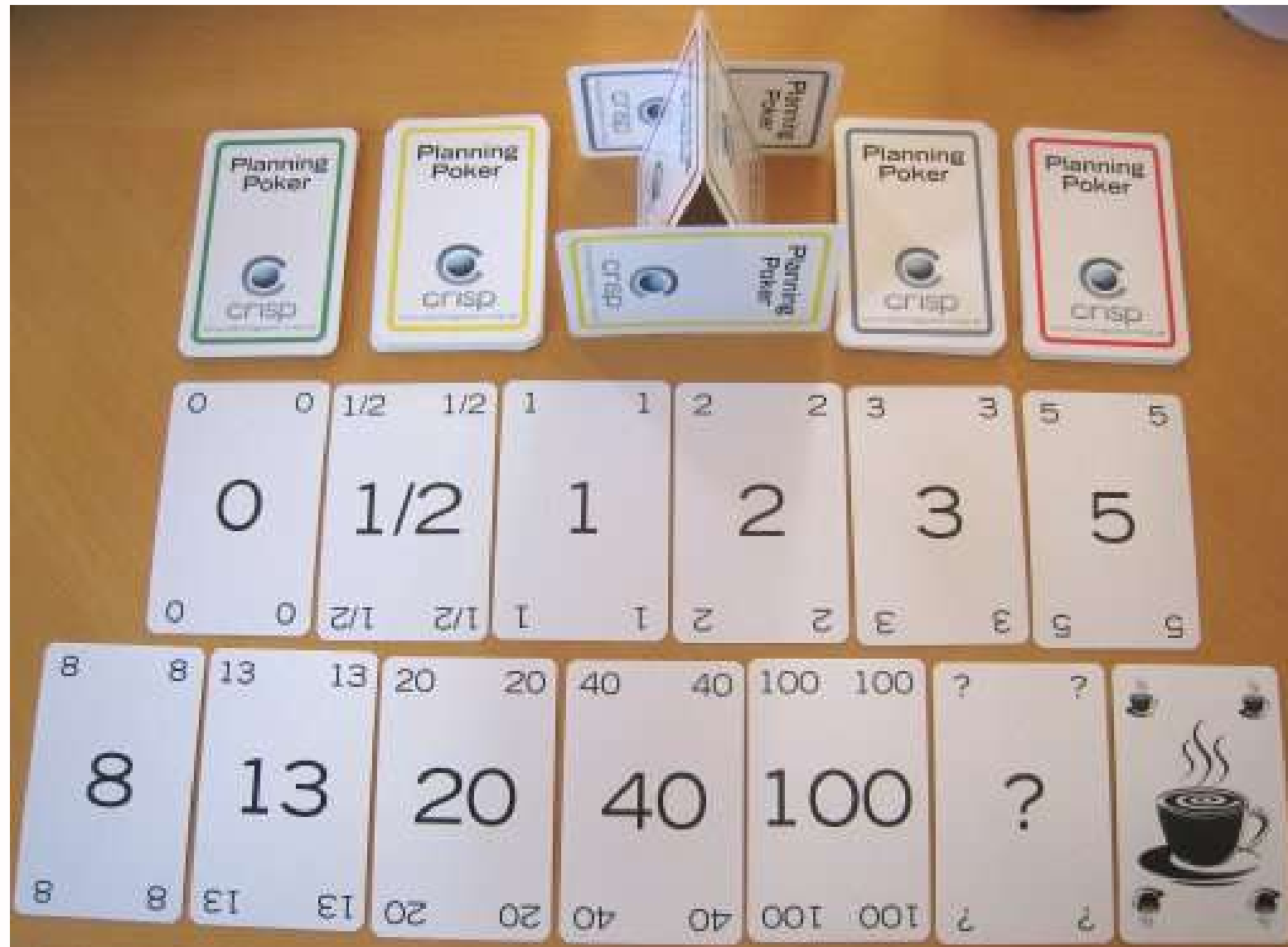
#Planning poker



#Jeu

- L'avantage est de permettre à tous de s'exprimer librement.
- L'estimation serait meilleure parce que plusieurs personnes l'auront validée
- Participants avec des niveaux d'expérience et d'expertise différents.
- Technique qui favorise les échanges entre le responsable de produits et l'équipe de développement.

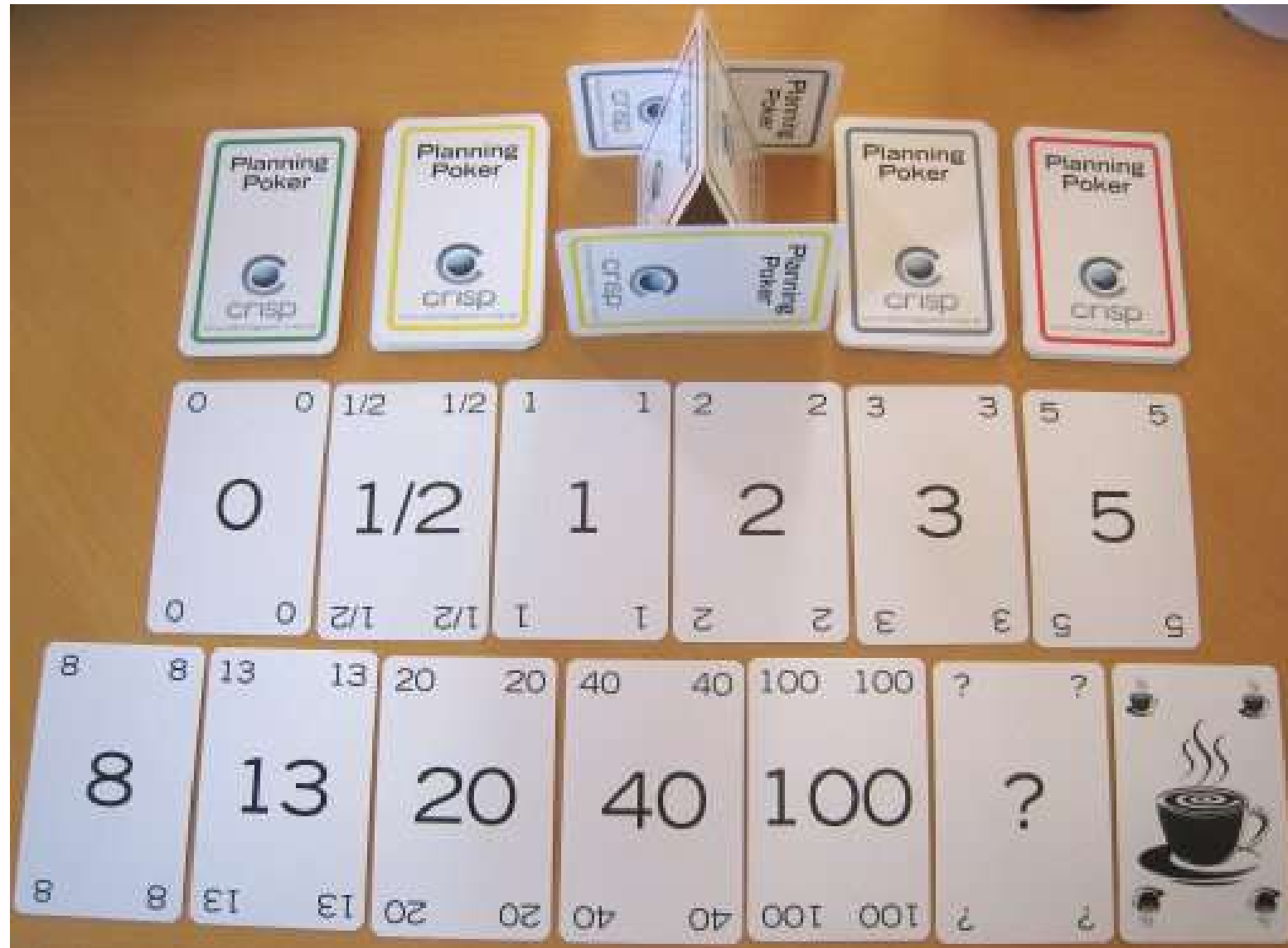
#Planning poker



#Jeu

- L'estimation se fait en unités d'œuvre intitulées points de récits ou "journées idéales" (Ideal Day).
- Les points de récits permettent d'obtenir une véritable mesure relative de l'effort
- L'équivalent en jours-hommes est propre à chacun, selon ses compétences, son expérience et sa connaissance du domaine.
- L'échelle utilisée restera stable tout au long du projet.

#Planning poker

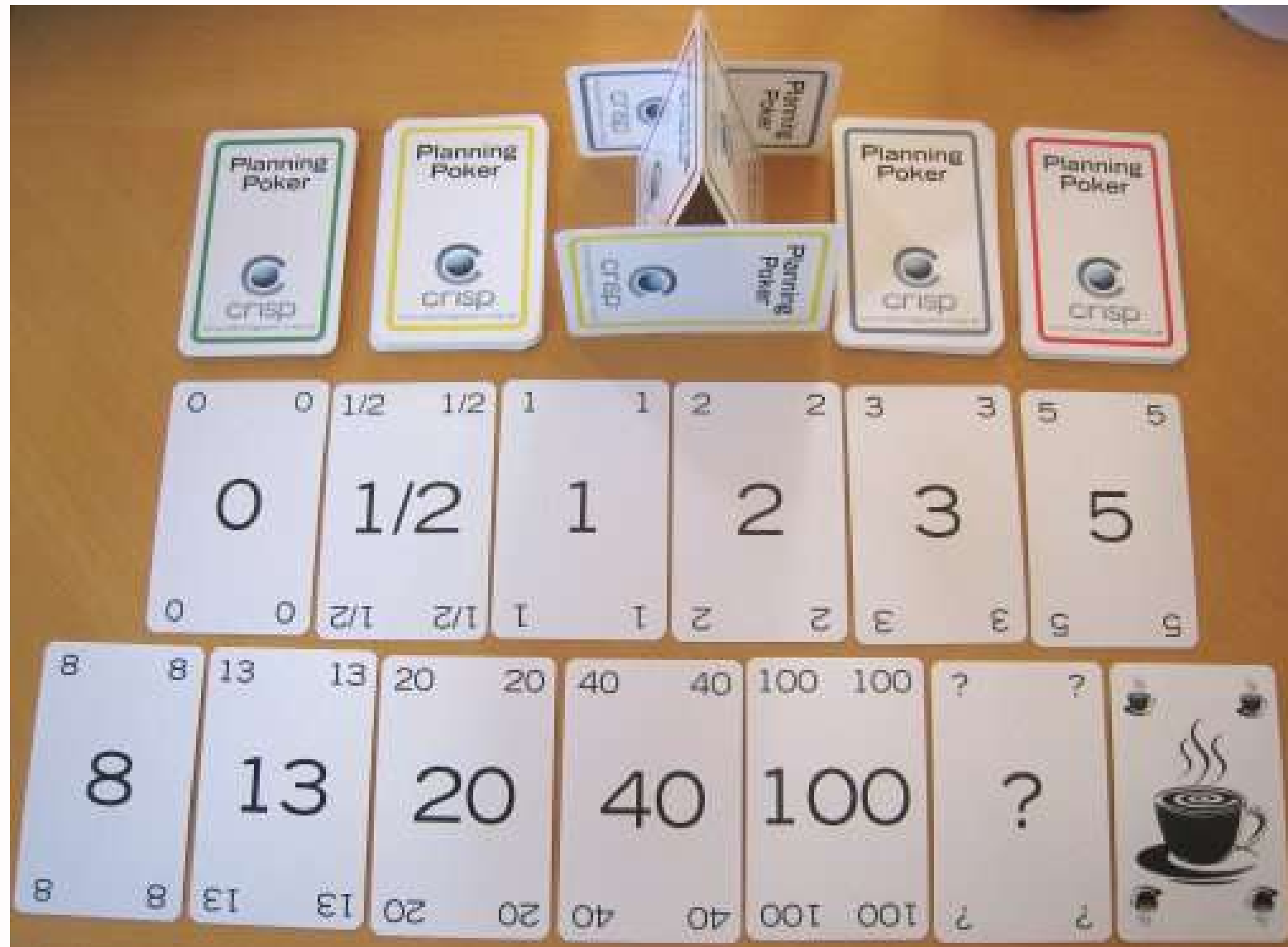


#Jeu

- Voulez-vous le tester ?

Si oui il me faut :
1 organisateur
1 projet

#Planning poker




#Outils

- Jira
- Trello

<https://www.youtube.com/watch?v=8k2s6hE29ew>

Poker planning - estimation scrum
- La Minute Agile Scrum #44



2. Réunions de bac à sable

Réunion
bac à sable

Késako ?

#Bac à sable



- Le bac à sable est l'antichambre du backlog.
- Le backlog (de produit) est la liste de toutes les choses qui entraînent du travail à faire par l'équipe. Des cartes dans Trello.

#Bac à sable



- L'intérêt d'avoir un bac à sable est d'élargir les personnes qui participent à l'élaboration du backlog
- On n'a pas peur de jouer dans un bac à sable et on y propose son feedback et ses idées.
- Rôle du Product Owner : C'est lui qui, après avoir consulté autant que nécessaire, décide de la sortie du bac à sable.

#Bac à sable



#Quoi

- Nouveautés
- Evolutions
- Corrections de défauts...

Tout ce qui peut contribuer à l'amélioration du produit.

A vocation à rejoindre le backlog,
on va appeler ça des stories

#Bac à sable



#Qui

- Les utilisateurs
- Les parties prenantes
- Les Développeurs

Tous ceux qui ont une idée
peuvent proposer une story

#Bac à sable



#Product Owner

- Ne laissera pas les stories s'accumuler dans le bac à sable
- Il accepte ce qui est utile
- Rejette ce qui ne l'est pas
- Discute quand besoin d'éclaircissements

#Bac à sable



#Product Owner

- Une story qui était dans le bac à sable et qui est acceptée par le Product Owner en sort.
- Le cas usuel est qu'elle soit transférée dans le backlog de produit.
- Elle continue sa vie de story.



**3. Comment mettre
en place dans
vos sociétés ?**



Vous êtes promu Chef de
projet de votre équipe

Recherchez des outils utiles
en Agile pour votre équipe
et définissez une
organisation

Avantages/inconvénients

Par groupe de 3

Présentation dans 1h
minutes par 1 personne
avec un support
(3 à 5 minutes)

Méthode Agile

- Méthodes en cascade
- Manifeste Agile
- Planning poker
- Réunions de bac à sable
- Scrum
- C'est quoi 1 sprint ?
- BurndownChart
- Kanban
- Timeboxing
- En application

Méthode Agile



Qu'avez vous appris en 1 mot ?

Je suis joignable