

**CRÉER UNE BRANCHE, FUSIONNER ET  
RÉSOUTDRE UN CONFLIT**

# 1. COMPRENDRE AVANT DE MANIPULER

## 1.1 QU'EST-CE QU'UNE BRANCHE ?

Une branche est une ligne de travail parallèle à la branche principale du projet. Elle permet d'ajouter une fonctionnalité, corriger un bug ou tester quelque chose sans modifier la version officielle.

### **MAIN**

version officielle du projet

### **AUTRES BRANCHES**

zones de travail isolées

# 1.2 POURQUOI UTILISE-T-ON LES BRANCHES ?

Les branches permettent de :

**TRAVAILLER EN  
SÉCURITÉ**

**ÉVITER DE CASSER LE  
CODE PRINCIPAL**

**COLLABORER SANS SE  
MARCHER DESSUS**

**GARDER UN HISTORIQUE CLAIR**

**TESTER SANS RISQUE**

# 1.3 QU'EST-CE QU'UN MERGE ?

Un merge est une fusion entre deux branches.

On fusionne généralement une branche de travail → vers main.

**Deux cas existent :**

## **FUSION AUTOMATIQUE**

Git peut fusionner parce que les deux branches n'ont pas modifié la même zone.

## **CONFLIT**

Les deux branches ont modifié la même ligne dans le même fichier. Git ne sait pas laquelle garder → c'est à l'utilisateur de décider.

# 1.4 COMMENT GIT AFFICHE UN CONFLIT DANS LE FICHER ?

Lorsqu'un conflit apparaît, Git inscrit :









```
<<<<<< HEAD
(Version actuelle sur main)
=====
(Version venant de l'autre branche)
>>>>>> nom_de_branche
```



L'utilisateur doit choisir la bonne version et supprimer ces marques.

# 1.5 OBJECTIF DE L'EXERCICE

À la fin de cet exercice, tu sauras :

-  **CRÉER UNE BRANCHE**
-  **TRAVAILLER DESSUS**
-  **MODIFIER MAIN**
-  **FUSIONNER**
-  **PROVOQUER VOLONTAIREMENT UN CONFLIT**
-  **LIRE LE CONFLIT**
-  **RÉSOUTRE LE CONFLIT**
-  **FINALISER CORRECTEMENT LA FUSION**

# 1. PRÉPARATION

Assure-toi d'être dans ton projet Git.

## VÉRIFIER LE DOSSIER ACTUEL :

```
pwd
```

## VÉRIFIER L'ÉTAT GIT :

```
git status
```

Tu dois voir :

```
On branch main  
nothing to commit, working tree clean
```

## 2. CRÉER ET UTILISER UNE BRANCHE

θ1

**CRÉER LA BRANCHE :**

git branch fonctionnalite-1

θ2

**BASCULER SUR LA  
BRANCHE :**

git checkout fonctionnalite-1

θ3

**VÉRIFIER LES BRANCHES  
:**

git branch



L'astérisque indique la branche active.



# 3. MODIFIER UN FICHIER SUR LA BRANCHE

Ouvre le fichier README.md et ajoute une ligne :

Cette modification a été faite sur la branche fonctionnalite-1.

## AJOUTER AU STAGING:

```
git add README.md
```

## ENREGISTRER (COMMIT):

```
git commit -m "Ajout de texte sur fonctionnalite-1"
```

# 4. MODIFIER LE MÊME FICHIER DANS MAIN

## RETOURNER SUR MAIN :

```
git checkout main
```

Modifie la même zone dans README.md :

Cette modification a été faite sur la branche main.

## AJOUTER ET ENREGISTRER :

```
git add README.md  
git commit -m "Ajout de texte sur main"
```

❏ À ce stade, les deux branches ont modifié la même partie du même fichier → conflit garanti.

# 5. FUSIONNER ET PROVOQUER LE CONFLIT

Depuis main :

```
git merge fonctionnalite-1
```

Git affiche :

```
Auto-merging README.md
CONFLICT (content): Merge conflict in README.md
Automatic merge failed; fix conflicts and then commit the result.
```

📄 Ce résultat est normal. Git te signale qu'il ne peut pas fusionner seul.

# 6. LIRE ET COMPRENDRE LE CONFLIT

Ouvre README.md. Tu verras :

```
<<<<<<< HEAD
Cette modification a été faite sur la branche main.
=====
Cette modification a été faite sur la branche fonctionnalite-1.
>>>>>>> fonctionnalite-1
```

Ces zones représentent :

- partie haute = ce qui est dans main
- partie basse = ce qui vient de la branche fonctionnalite-1

# 7. RÉSOUDRE LE CONFLIT

Tu dois choisir ce que tu veux garder.

**POSSIBLE CHOIX A :  
GARDER LA VERSION  
MAIN**

Cette modification a été faite sur la  
branche main.

**POSSIBLE CHOIX B :  
GARDER LA VERSION  
FONCTIONNALITE-1**

Cette modification a été faite sur la  
branche fonctionnalite-1.

**POSSIBLE CHOIX C :  
COMBINER LES DEUX**

Cette modification a été faite sur main  
et fonctionnalite-1.

Après avoir choisi :

- supprime les lignes :

```
<<<<<<< HEAD
=====
>>>>>>> fonctionnalite-1
```

- enregistre le fichier

# 8. INFORMER GIT QUE LE CONFLIT EST RÉSOLU

```
git add README.md
```

Ce geste indique à Git que :

« le fichier est propre, je valide ma résolution ».

Finaliser la fusion :

```
git commit -m "Résolution du conflit entre main et fonctionnalite-1"
```

# 9. VÉRIFIER LA FUSION

Afficher l'historique en graphe :

```
git log --oneline --graph --decorate --all
```

Ce graph montre :

- les branches
- leur séparation
- leur fusion
- le commit final de résolution

# LES 6 FAÇONS DE GÉRER UN CONFLIT GIT

## 1. MÉTHODE CLASSIQUE (CELLE QUE TU AS DÉJÀ) – RÉSOUDRE DANS LE FICHIER

Quand utiliser ?

Toujours. C’est la méthode de base.

Étapes :

Ouvrir le fichier en conflit

Lire les marques :

Choisir la version que tu souhaite

Supprimer les marques

`.git add`

`.git commit`

C’est la méthode universelle.

## 2. GARDER ENTIÈREMENT LA VERSION ACTUELLE (MAIN)

Commande :

`git checkout --ours chemin/du/fichier`

Quand utiliser ? Quand tu sais que ce qui vient de main est la version à garder.

Ex : “Ours” = notre version = main.

Ensuite :

`git add fichier git commit`

## 3. GARDER ENTIÈREMENT LA VERSION DE L’AUTRE BRANCHE

Commande :

`git checkout --theirs chemin/du/fichier`

Quand utiliser ? Quand tu veux remplacer ce que tu as dans main par ce qui vient de fonctionnalite-1.

Explication simple : “Theirs” = la version de l’autre branche.

Puis :

`git add fichier git commit`

## 4. ANNULER COMPLÈTEMENT LE MERGE (RECULER EN ARRIÈRE)

Commande :

`git merge --abort`

Quand utiliser ? Quand tu veux arrêter le merge parce que :

tu t’es trompé de branche

tu veux recommencer

tu veux d’abord corriger autre chose

Git remet l’état exact avant le merge.

## 5. UTILISER UN OUTIL VISUEL DE RÉOLUTION (VS CODE INTÉGRÉ)

Quand utiliser ? Quand plusieurs fichiers sont en conflit ou que les élèves paniquent.

Dans VS Code :

Le conflit affiche 3 boutons :

Accept Current Change

Accept Incoming Change

Accept Both Changes

Compare Changes

Cette méthode est la plus intuitive pour les débutants.

Ensuite :

`git add fichier git commit`

## 6. PRENDRE LES DEUX VERSIONS AUTOMATIQUEMENT (SANS LES TAPER À LA MAIN)

Git peut fusionner les deux versions sans avoir besoin d’écrire toi-même.

Commande :

`git merge -X ours fonctionnalite-1`

→ Git prend systématiquement la version de main (et ignore les conflits de texte).

Ou :

`git merge -X theirs fonctionnalite-1`

→ Git prend systématiquement la version de l’autre branche.

Attention : à utiliser en équipe uniquement quand on sait ce qu’on fait. Mais c’est très utile en formation pour montrer des cas avancés.

# RÉSUMÉ DE L'EXERCICE

θ1

## CRÉER UNE BRANCHE :

```
git checkout -b fonctionnalite-1
```

θ2

## MODIFIER, AJOUTER, COMMITTER

θ3

## MODIFIER LA MÊME LIGNE SUR MAIN

θ4

## FUSIONNER :

```
git merge fonctionnalite-1
```

θ5

## RÉSOUTRE LE CONFLIT DANS LE FICHIER

θ6

## AJOUTER ET ENREGISTRER LA RÉSOLUTION :

```
git add fichier  
git commit -m "Résolution du  
conflit"
```

θ7

## VÉRIFIER :

```
git log --oneline --graph --decorate --all
```