

À l'aide des descriptions, choisir votre paradigme AC, AP, CP

1. Banque en ligne

Lorsqu'un client retire de l'argent au distributeur, le solde doit être le même partout immédiatement.

Le système préfère bloquer l'opération si la connexion réseau est coupée plutôt que risquer un solde incohérent.

Donc CP

2. Réservation d'une place en ligne [cinéma, avion, ...]

Deux personnes tentent de réserver la dernière place d'un avion. Le système doit absolument éviter la double réservation, quitte à bloquer temporairement une requête.

Donc CP

3. Messagerie instantanée [WhatsApp, Messenger]

En cas de partition réseau, les messages sont stockés en attente et livrés plus tard. L'appli répond toujours, mais l'ordre ou la fraîcheur peuvent varier.

Donc AP

4. Consultation d'une page Wikipédia

la page que vous lisez peut ne pas être totalement à jour, mais le site reste accessible même si un datacenter est isolé.

Donc AP

5. YouTube / Netflix

une vidéo peut être vue même si certaines données [ex. les statistiques de vues] ne sont pas à jour immédiatement.

Donc AP

6. Système de santé

lorsqu'un médecin consulte le dossier médical d'un patient, les informations doivent être exactes et identiques partout [mieux vaut bloquer que donner une mauvaise donnée].

Donc CP

7. Google Docs [collaboration en temps réel]

chaque participant doit voir les modifications des autres quasi immédiatement, mais si le réseau est partitionné, le document reste modifiable localement puis se synchronise après.

Donc AP

8. E-commerce [Amazon]

lors d'un Black Friday, le site préfère rester disponible même si parfois un stock n'est pas parfaitement cohérent [article affiché disponible mais en réalité en rupture].

Donc AP

Le site ne veut pas vendre deux fois le même article, donc on gère le stock si acheté par plusieurs personnes et on bloque si indisponible

Donc CP

9. Jeux vidéo en ligne [MMO, Fortnite, LoL]

les serveurs doivent accepter les connexions même si des décalages de synchronisation apparaissent [lag, incohérences].

Donc AP

10. Élections électroniques

chaque vote doit être enregistré de manière cohérente et unique, même si cela ralentit le système.

Donc CP