

Javascript

Les fonctions

Notions clefs

Appel de fonction

fonctions du langages

`prompt()`

fonctions globales

`Math.round(), Math.floor()`

méthodes d'instance

`.endsWith()`

`.indexOf()`

`.join()`

`.split()`

`console.log()`

Paramètres

Chaque fonction nécessite un nombre déterminé de paramètres. Chaque paramètre doit être renseigné. L'ordre des paramètres est important.

```
let text = "Please visit Microsoft!";
let newText = text.replace("Microsoft", "Purple");
```

Valeur de retour

FONCTION	TYPE DE RETOUR
<code>Math.floor()</code>	<code>number</code>
<code>.join()</code>	<code>string</code>
<code>.split()</code>	<code>tableau</code>

.startsWith()	Booleen
console.log()	« Pas de retour »

Création de fonctions personnalisées

Déclaration de fonction

Sans valeur de retour

Déclaration

```
function bonsoir(){
  console.log("bonsoir");
}
```

Appel

```
bonsoir()
```

Avec valeur de retour

Déclaration

```
function bonsoir(){
  return "bonsoir";
}
```

Appel

```
let message = bonsoir()
console.log(message)
```

Avec passage de paramètre

Déclaration

```
function bonsoir(name){
  return `bonsoir ${name}`;
}
```

Appel

```
let message = bonsoir('Jean')
console.log(message)
```

Avec plusieurs paramètres

Déclaration

```
function bonsoir(name, role){  
    return `bonsoir ${name}(${role})`;  
}
```

Appel

```
let message1 = bonsoir('Jean', 'Admin')  
let message2 = bonsoir('Pierre', 'User')
```

Avec un paramètre par défaut

Déclaration

```
function bonsoir(name, role='admin'){  
    return `bonsoir ${name}(${role})`;  
}
```

Appel

```
let message = bonsoir('Jean', 'Admin')  
console.log(message)
```

Syntaxes alternatives

Expression de fonction

```
const average = function(param1, param2){  
    return (param1 + param2)/2  
}
```

Fonction fléchée

```
const area = (width, height) => {  
    return width * height  
}
```

Cas particuliers : 1 seul paramètre : pas de parenthèses

```
const square = param => {  
    return param**2  
}
```

Cas particuliers : 1 seule instruction : pas d'accolades

```
const cube = param => param**3
```

Les fonctions de rappel (« callback »)

4 types de syntaxe

Avec une fonction anonyme

```
const values = [4, 10, 5, 1, 3];
const result = values.filter(function(value){
    return value > 6
});
console.log(result);
```

```
const values = [4, 10, 5, 1, 3];
const result = values.filter(value => value > 6);
console.log(result);
```

Avec une fonction nommée

```
const values = [4, 10, 5, 1, 3];
const result = values.filter(upToSix);
function upToSix(value){
    return value > 6
}
console.log(result);
```

```
const values = [4, 10, 5, 1, 3, 8];
const upToSix = (value) => value > 6
const result = values.filter(upToSix);
console.log(result);
```

Cas d'utilisation

Filtrer les éléments d'un tableau

cf ci-dessus.

Trier (numériquement) un tableau

La méthode `.sort()` permet de trier alphabétiquement les valeurs d'un tableau. Pour trier numériquement, on utilise une fonction de rappel :

```
var nombres = [4, 10, 5, 1, 3];
nombres.sort(function(a, b) {
    return a - b;
});
console.log(nombres)
```

Répéter des instructions à intervalles régulier

Syntaxe utilisant une fonction nommée :

```
let i= 0
let countdown = setInterval(timer, 1000);
function timer(){
    console.log(i++)
}
```

NB : pour interrompre la répétition, on utilise la fonction `clearInterval()`

Exemple :

```
let countdown = setInterval(timer, 1000);
let i= 3
function timer(){
    if(i==0){
        clearInterval(countdown)
    }
    console.log(i--)
}
```

Implémenter un écouteur d'évènement

```
const target = document.getElementById('img1');
target.addEventListener('click', action);
function action(event) {
    alert("image cliquée");
}
```

Pour aller plus loin

Le « callback hell » : l'enfer du callback

<https://fr.javascript.info/callbacks>