

Javascript

TP1 – Gestion d'événements

De formulaire

Exercice 1 : Typologie d'événements

Compléter les phrases suivantes en utilisant les mot-clefs de cette liste :

mouseover, click, focus, mousedown, keyup, scroll, mouseup, keydown, change, mouseenter, submit, load, window

vous aidant de la documentation <https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/Events>

Souris

1. L'évènement est émis lorsqu'un bouton d'une souris est pressé puis relaché.
2. L'évènement est émis lorsqu'un bouton d'une souris est pressé sur la cible.
3. L'évènement est émis lorsqu'un bouton d'une souris est relaché sur la cible.
4. L'évènement est émis lorsque la souris est déplacée au-dessus de la cible.
5. L'évènement est émis lorsque la souris est déplacée en dehors de la cible.
6. L'évènement est émis lorsque la souris rentre au-dessus de la cible.
7. L'évènement est émis lorsque l'on fait défiler le document.

Formulaire

1. L'évènement est émis lorsque l'on modifie une balise `<select></select>`
2. L'évènement est émis lorsque l'on donne le focus à une balise `<input>`
3. L'évènement est émis lorsque l'on clique sur le bouton « envoyer » d'un formulaire

Clavier

1. L'évènement est émis lorsque l'on presse une touche du clavier
2. L'évènement est émis lorsque l'on relâche une touche du clavier

Chargement de la page

L'évènement est émis lorsque la page HTML est complètement chargée ainsi que toutes les ressources (le CSS et les images). La cible de l'évènement est

Exercice 2 : Réservations

The diagram shows a reservation form titled "Réservation". It includes two input fields: "Date" with a dropdown menu showing "samedi 6 janvier 2024", and "Nombres de places" with a value of "1". Below these fields is a green button labeled "Enregistrer les réservations". A blue circle with a "+" sign is positioned below the form fields.

Visualiser la démo de fonctionnement de l'interface de réservation dynamique. Après avoir visualisé la démo, rédiger les spécifications fonctionnelles en précisant les écouteurs d'événements qui doivent être implémentés.

Validation de données

Exercice 3 : Conversion de température

Créer un formulaire comprenant un champ de saisie, permettant à l'utilisateur de saisir une température en degré Celsius, et de récupérer un résultat converti en Fahrenheit.

0° Celsius

Exercice 4 : Code postal

Créer un fichier html. Insérer le code suivant :

```
<body>
  <form>
    <fieldset>
      <legend>Inscription Newsletter</legend>
      <label>code postal</label>
      <input type="text"/>
      <p class="error"></p>
      <button type="submit">Envoyer</button>
    </fieldset>
  </form>
</body>
```

Insérer un code Javascript qui vérifie que le code postal est valide avant la soumission du formulaire. Si le code postal n'est pas valide, un message d'erreur est affiché à l'utilisateur.

Pour l'exercice, on considère qu'un code postal est valide s'il contient 5 chiffres.

Une possibilité est d'utiliser les expressions régulières

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/JavaScript/Reference/Global_Objects/RegExp/test

Ajouter un champ pour le téléphone et contrôler qu'il soit de la forme 06.06.06.06.06

Événement sur les inputs

Exercice 5 : Affichage conditionnel

Créer un formulaire comprenant une liste de sélection.

L'utilisateur pourra choisir un type d'activités : sport ou culture

S'il choisit sport , afficher une liste de sports (foot, training, rugby...) sinon, afficher une liste d'activités culturelles (musique, cinéma, ...)

Exercice 6 : Opacité

Créer un fichier html avec un titre, une image. Associer un fichier css. Centrer les éléments sur la page.
Ajouter un curseur html sous l'image.

```
<input type="range" value="100" min="0" max="100" name="opacity">
```

On souhaite utiliser ce curseur pour faire varier l'opacité de l'image. Quelle sera la cible ? Quel sera l'événement ?
Quelle sera l'action ?

- Ecrire les instructions JS pour faire varier l'opacité de l'image, lorsque l'utilisateur fait varier le curseur.
- Faire le même exercice en faisant varier la saturation de l'image (couleur ↔ noir & blanc)

doc: https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/HTMLElement/input_event

Exercice 7 : Couleur RGB

Créer 3 champs de type range Red Green Blue, variant de 0 à 255.
Lorsque l'input change, afficher la couleur dans un div.

Exercice 8 : Réservations

Implémenter les spécifications de l'exercice 2