

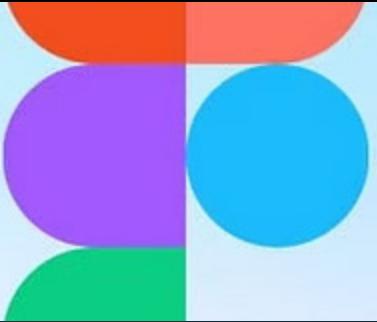


Création de maquettes avec Figma et Adobe XD

Découvrez comment transformer vos idées d'interface en maquettes interactives professionnelles grâce aux outils de conception les plus populaires du marché.



Pierre Farenc - Ergonomie UX/UI et Accessibilité



VS

Xd

Partie 1

Présentation des outils de conception

Figma et Adobe XD sont les deux piliers de la conception d'interfaces modernes. Chacun offre des approches distinctes pour créer, prototyper et partager vos designs avec une efficacité remarquable.

Figma : l'outil collaboratif en ligne



Plateforme cloud

Accessible directement via navigateur web, sans installation complexe. Travaillez où vous voulez, quand vous voulez.



Collaboration temps réel

Plusieurs designers peuvent éditer simultanément le même fichier, avec commentaires et curseurs visibles en direct.



Écosystème riche

Des centaines de plugins, bibliothèques de composants et ressources UI pour accélérer votre workflow créatif.

Adobe XD : un outil puissant mais en fin de vie



Intégration Creative Cloud

Logiciel de design et prototypage parfaitement intégré à l'écosystème Adobe, permettant des workflows fluides entre applications.

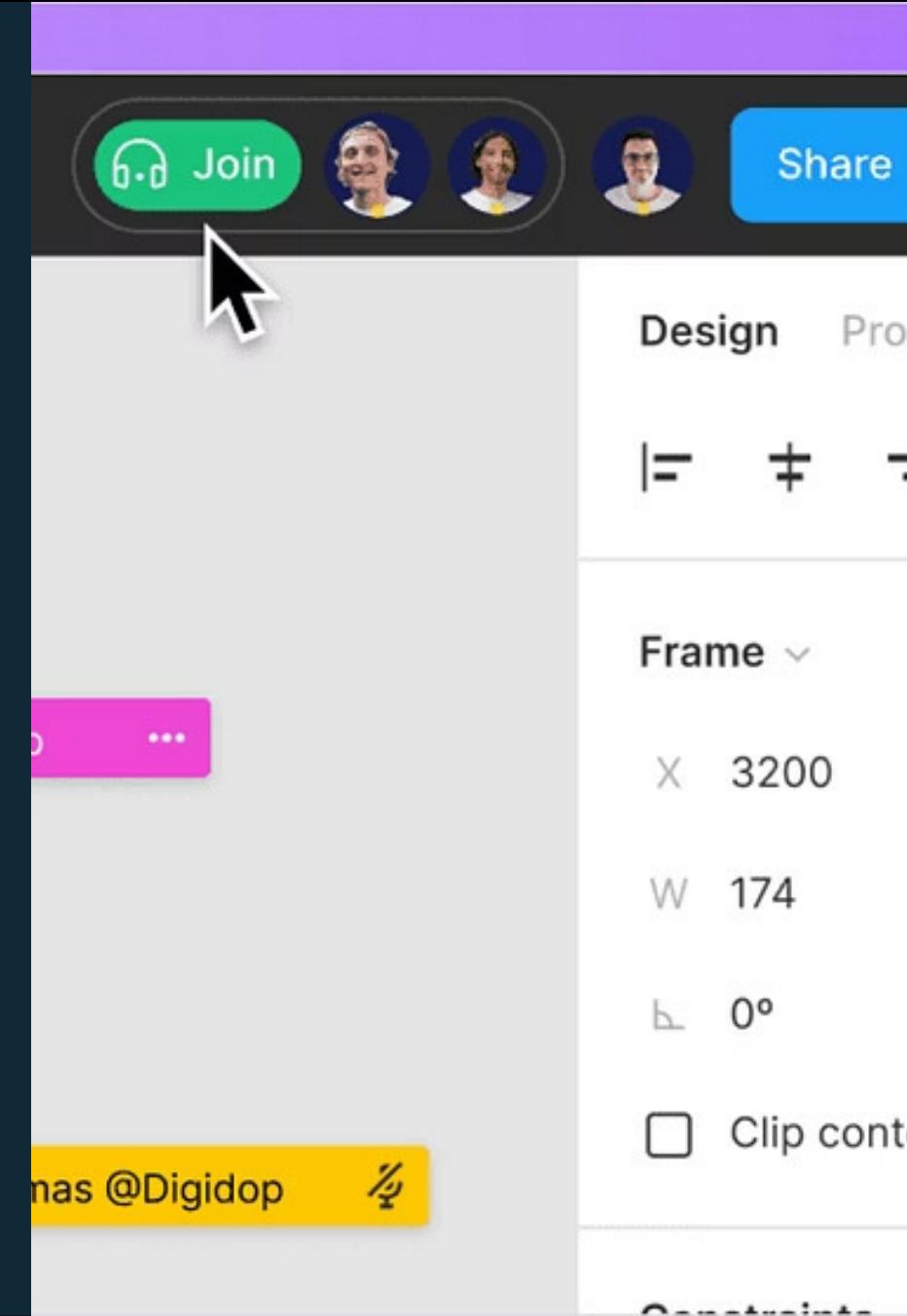
Fonctionnalités avancées

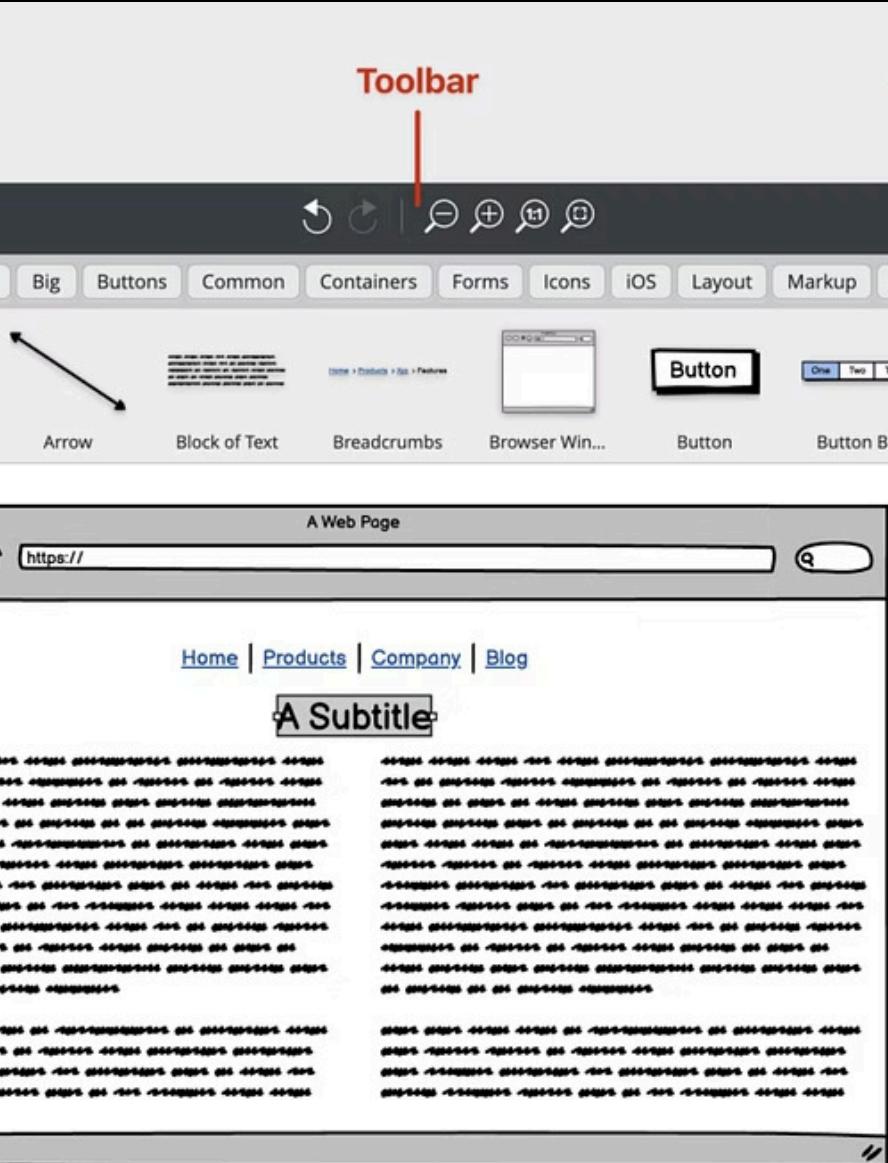
Capacités sophistiquées pour créer des interfaces interactives avec animations et transitions complexes.

- **Important :** Adobe a annoncé la fin du développement d'XD en 2023, mais l'outil reste utilisé dans certains environnements professionnels existants.

Interface Figma en action

L'interface de Figma permet à plusieurs collaborateurs de travailler simultanément sur le même projet, avec des curseurs colorés indiquant la présence de chaque membre de l'équipe. Les commentaires s'affichent directement sur les éléments de design pour faciliter les échanges.





Partie 2

Fonctionnalités principales pour la création de maquettes

Les outils modernes de conception offrent un arsenal complet de fonctionnalités pour transformer vos concepts en maquettes professionnelles et interactives.

Fonctionnalités clés communes à Figma et Adobe XD

O1

Wireframes & prototypes

Créez des wireframes basse fidélité, des maquettes haute fidélité et des prototypes interactifs dans un seul environnement unifié.

O2

Composants réutilisables

Gérez une bibliothèque de composants partagés et styles (couleurs, typographies) pour maintenir la cohérence à travers tout le projet.

O3

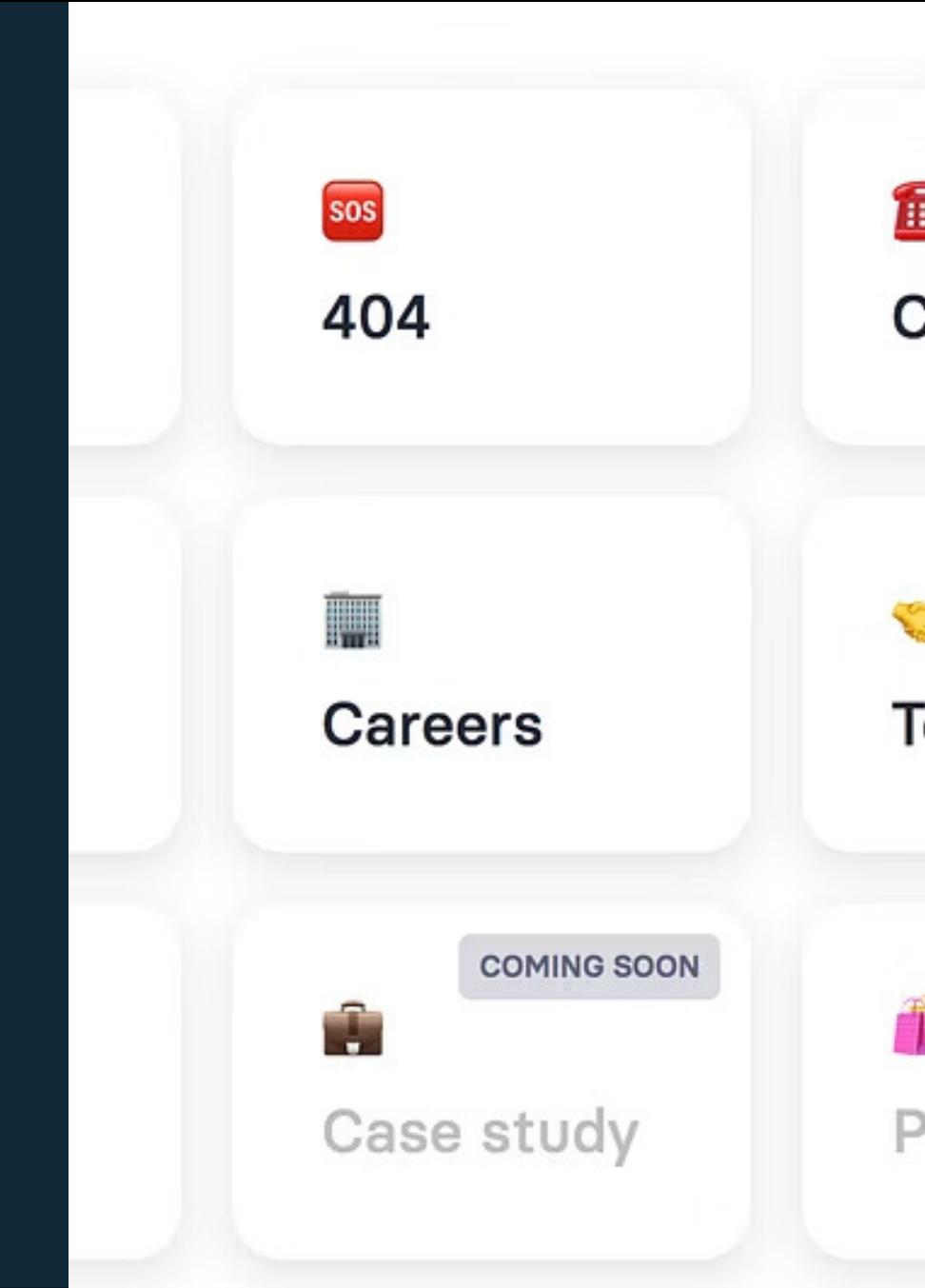
Outils vectoriels avancés

Exploitez des outils de dessin vectoriel, grilles, repères intelligents et contraintes responsives pour des designs précis et adaptatifs.

Partie 3

Bonnes pratiques pour la création de maquettes interactives

Créer des maquettes efficaces nécessite une approche méthodique et l'application de principes éprouvés pour garantir des interfaces intuitives et cohérentes.



Concevoir des maquettes efficaces



Point d'entrée clair

Définissez un écran d'accueil intuitif qui établit immédiatement les points de navigation principaux et l'architecture de l'information.



Composants et styles

Créez un système de design avec composants réutilisables et styles partagés pour assurer cohérence visuelle et rapidité d'exécution.

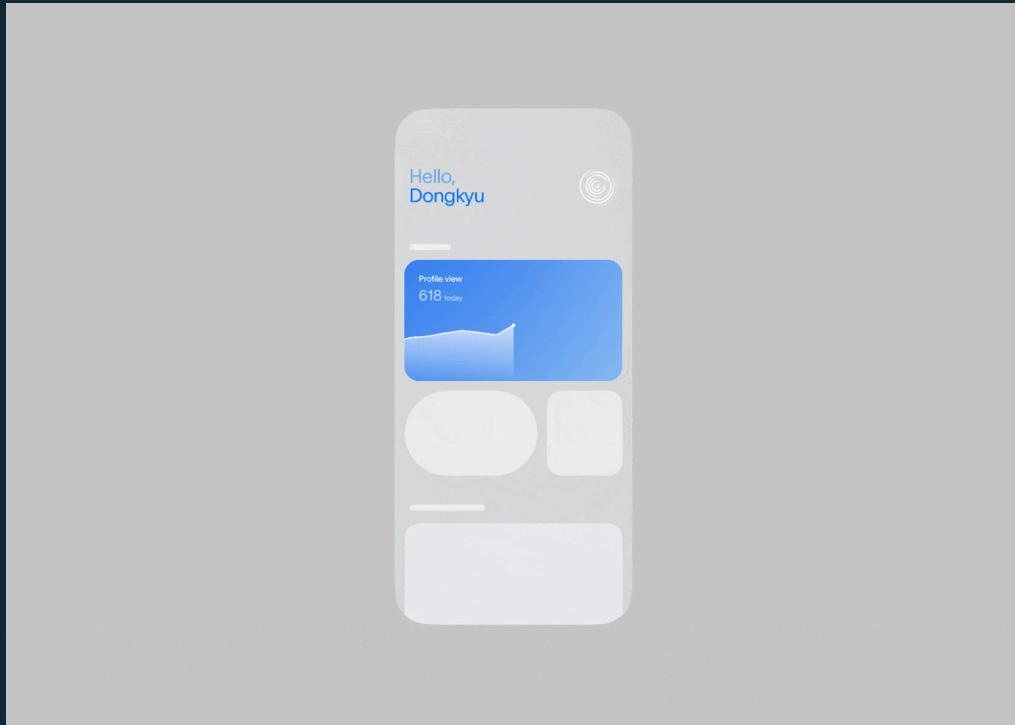


Prototypes actifs

Testez systématiquement les interactions avec des prototypes cliquables avant validation finale pour identifier les problèmes d'utilisabilité.

The image shows a digital interface for a design system. At the top, a large blue header reads "design System". Below it is a white card titled "Color Palette" containing a grid of color swatches. The "Primary Colors" row includes "Dodger Blue" (#1E90FF), "Energy Orange" (#FF8C00), "Grey" (#808080), and "Black Out" (#000000). The "Secondary Colors" row includes "White" (#FFFFFF), "Gradient" (a blue-to-white gradient bar), "Green Haze" (#00AEC6), "Red" (#FF0000), "Indigo Purple" (#8A2BE2), and "Tropical Blue" (#80B1D3). A "Typography" section below shows the "Poppins" font in various sizes and weights, with a large "Aa" sample. Another white card titled "Text Fields" shows "Size" (with a slider from 1px to 64px) and "Dropdowns" (a dropdown menu for "Select Country" with options like Afghanistan, Albania, Argentina, Armenia, and Australia, where "Argentina" is selected). It also features a "Date Picker" calendar for June 2024. To the right, a sidebar lists "Icons" (Linear and Bold styles), "Size" (with a 10px example), "Space" (with a 20px example), and "Radius" (with a 4px example). On the far left, there's a vertical navigation bar with icons for Home, Plan, Map, and other design tools.

Conseils pour l'interactivité



Fluidité avant tout

Limitez les interactions trop complexes qui pourraient ralentir l'expérience ou dérouter l'utilisateur.

Transitions guidantes

Utilisez animations et transitions pour orienter naturellement l'utilisateur à travers l'interface.

Scénarios multiples

Prévoyez différents flux pour couvrir les divers parcours et contextes d'utilisation.



Partie 4

Validation, partage et collaboration

La vraie puissance des outils de maquettage réside dans leur capacité à faciliter la collaboration et à valider rapidement les concepts auprès de toutes les parties prenantes.

Utiliser les maquettes pour valider les concepts



Présentation interactive

Partagez des prototypes cliquables avec les parties prenantes pour des démonstrations réalistes et convaincantes.

Collecte de retours

Recueillez commentaires intégrés, annotations et suggestions directement sur les designs ou via réunions synchrones.

Itération rapide

Effectuez des modifications instantanées et partagez les mises à jour en temps réel pour un cycle d'amélioration continu.



Conclusion : Maquettes, levier clé pour un design réussi

Figma : leader du marché

Domine grâce à sa collaboration en temps réel, son accessibilité cloud et son écosystème de plugins en constante expansion.

Adobe XD : pertinence contextuelle

Reste un choix valable pour les utilisateurs déjà intégrés dans l'écosystème Adobe Creative Cloud malgré son arrêt de développement.

Maîtrise = transformation

Maîtriser ces outils vous permet de transformer efficacement vos idées abstraites en expériences utilisateur concrètes, testées et validées.

Les maquettes interactives sont le pont essentiel entre la vision créative et la réalité technique, permettant de valider et d'affiner les concepts avant le développement.