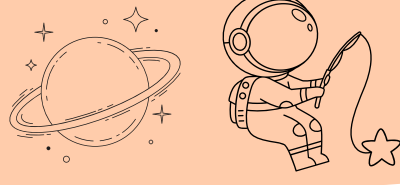


OYUN

TASARIM DÖKÜMANI

OYUN İSMİ

GEOMETRY DASH



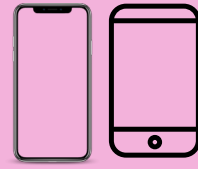
OYUN AÇIKLAMASI

Geometrik şekildeki cisim sürekli olarak ileri doğru hareket ederken karşısına çıkan engelleri zıplayarak aşmaya çalışır. Oyun bir müzik eşliğinde devam eder. Her engel aşılması puan kazanılmasını sağlar.



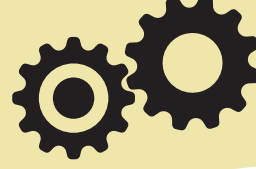
PLATFORM

MOBİL



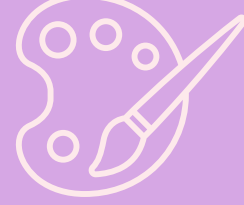
MEKANİK

runner game



SANAT STİLİ

geometrik şekiller kullanılarak tasarlandı.



ANA DÖNGÜ

Bir geometrik cisim, oyun akında ratgele ortaya çıkan engelleri zıplayarak aşmaya çalışır. Bu cismin hareketi otomatik olarak ileri doğrudur. Zıplama hareketi için dokunmatik ekran kontrolleri algılanır. Sürekli olarak farklı boyutlarda ve şekillerde engeller gelir ve oyuncunun bunlara çarpıp çarpmaması aynı zamanda ilerlemesi beklenir. Atlatılan her bir engel için puan kazanılır. Oyun, cismin engeller ile çarpışıp çarpışmadığını kontrol eder. Bu kontrol sonucu eğer çarpışma gerçekleştiyse oyun bitirilir ve skor (puanlar) ekranda gösterilir. oyun sürekli olarak bunu tekrar eder. Oyuncunun amacı her seferinde daha iyi skor elde etmektir.

BAŞARISIZLIK DURUMU

Cisim engellere çarparsa game over ekranı gelir.



BAŞARI DURUMU

En yüksek skoru elde etmek için engellere çarpmadan ilerleyip, puan toplanmalıdır.



YAPIMCILAR

AHSEN NİDA GÜLNAR
ÖĞR. NO: 02185076090

