



Microsoft®
SQL Server® 2012



EASY C#
SQL SERVER 2012

Lương Trần Hy Hiến - hyhien@gmail.com

Nội dung học

2

- Các loại lệnh LẶP
 - ▣ do...while
 - ▣ while
 - ▣ for

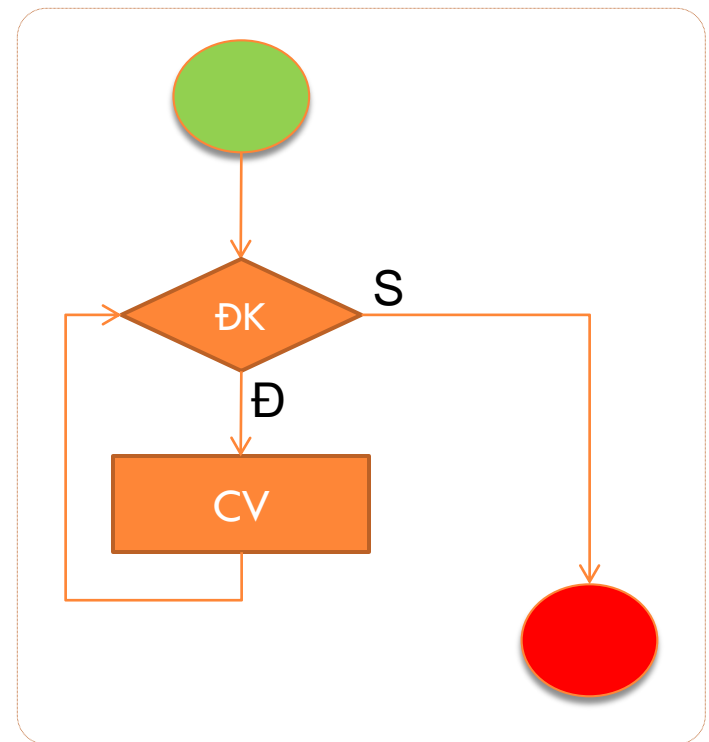
LẶP - WHILE

- Mục đích của vòng lặp while dùng để thực hiện các hành động có tính chất lặp đi lặp lại.
- Cấu trúc của vòng lặp while:

```
while(điều kiện)
{
    // Thực hiện với mỗi lần lặp
}
```

Ví dụ:

```
int i = 0;
while(i < 20)
{
    Console.WriteLine("Hello World ");
    i++;
}
```



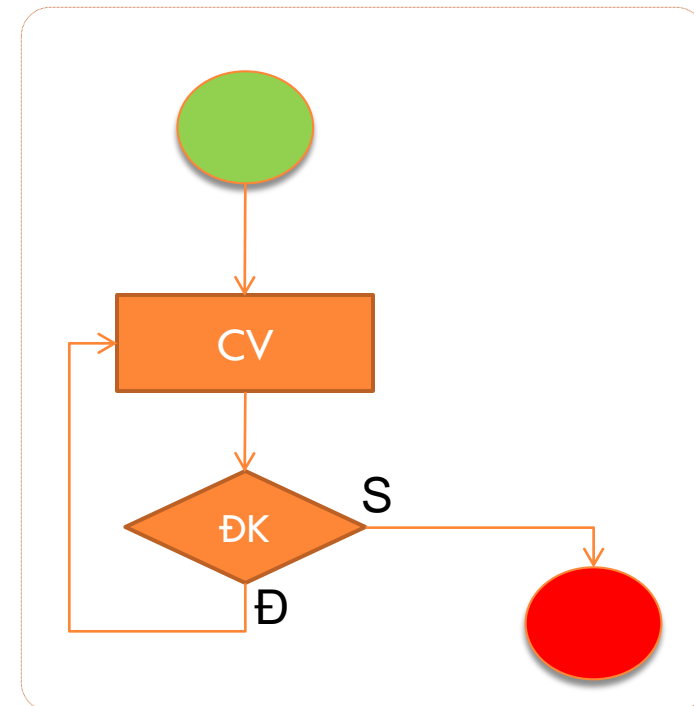
LẶP – DO...WHILE

- Mục đích của vòng lặp do-while dùng để thực hiện các hành động có tính chất lặp đi lặp lại.
- Cấu trúc của câu lệnh do-while:

```
do {  
    // Thực hiện với mỗi lần lặp  
}  
while(điều kiện);
```

Ví dụ:

```
do  
{  
    Console.WriteLine("Hello World");  
    i++;  
}  
while(i < 20);
```



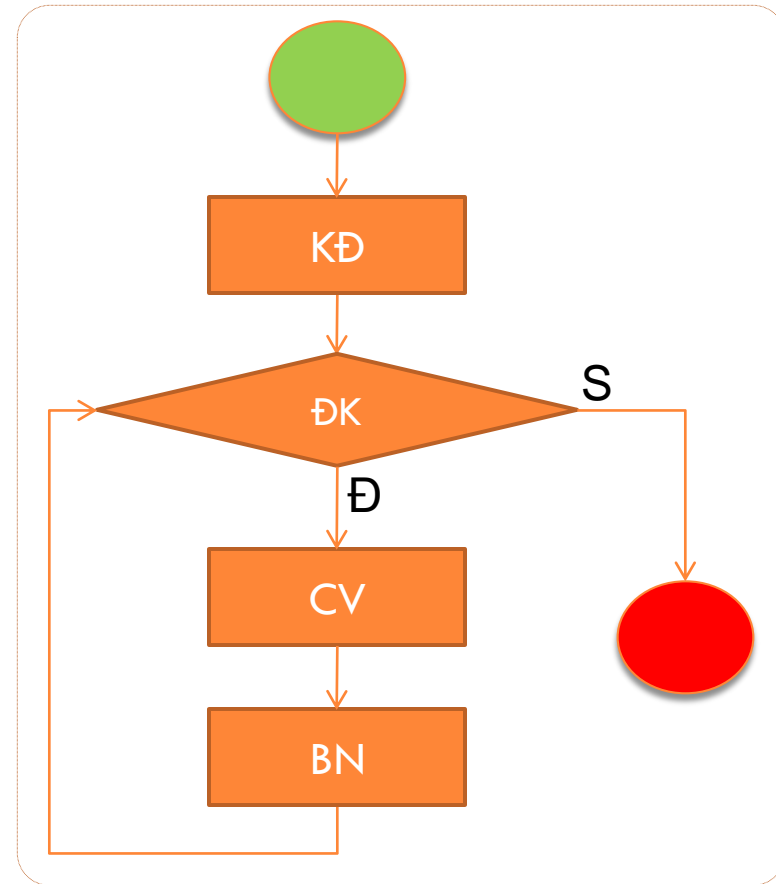
LẶP-FOR

- Mục đích của vòng lặp for dùng để thực hiện các hành động có tính chất lặp đi lặp lại.
- Cấu trúc của câu lệnh for:

```
for(khởi đầu ; điều kiện; bước nhảy)
{
    // Thực hiện với mỗi lần lặp
}
```

Ví dụ:

```
for(int i = 1; i < 20 ; i++)
{
    Console.WriteLine("Hello World ");
}
```



Lặp for...each

6

- Cho phép tạo vòng lặp thông qua một tập hợp hay một mảng

- Cú pháp

```
foreach(<kiểu tập hợp> <tên_thành_phần> in  
<tên_tập_hợp>)  
{  
    <các_câu_lệnh_thực_hiện>  
}
```

LẶP-BREAK

- Mục đích của câu lệnh break dùng để ngắt ra khỏi vòng lặp.
- Những câu lệnh sau break sẽ không được thực hiện.

Ví dụ:

```
for(int i=1; i < 20; i++)  
{  
    Console.WriteLine("Hello World " + i);  
    if(i > 5)  
    {  
        break;  
    }  
}
```



Các lệnh sau lặp

LẶP - CONTINUE

- Mục đích của câu lệnh continue là tiếp tục thực hiện các điều kiện tiếp theo trong vòng lặp

Ví dụ:

```
for(int i=1; i<20; i++)  
{  
    if(i % 2 != 0)  
    {  
        continue;  
    }  
    Console.WriteLine(i);  
}
```



Thực hiện lần
lặp tiếp theo

Bài tập

9

- Nhập vào số nguyên n cho tới khi nhập vào số nguyên dương thì dừng.