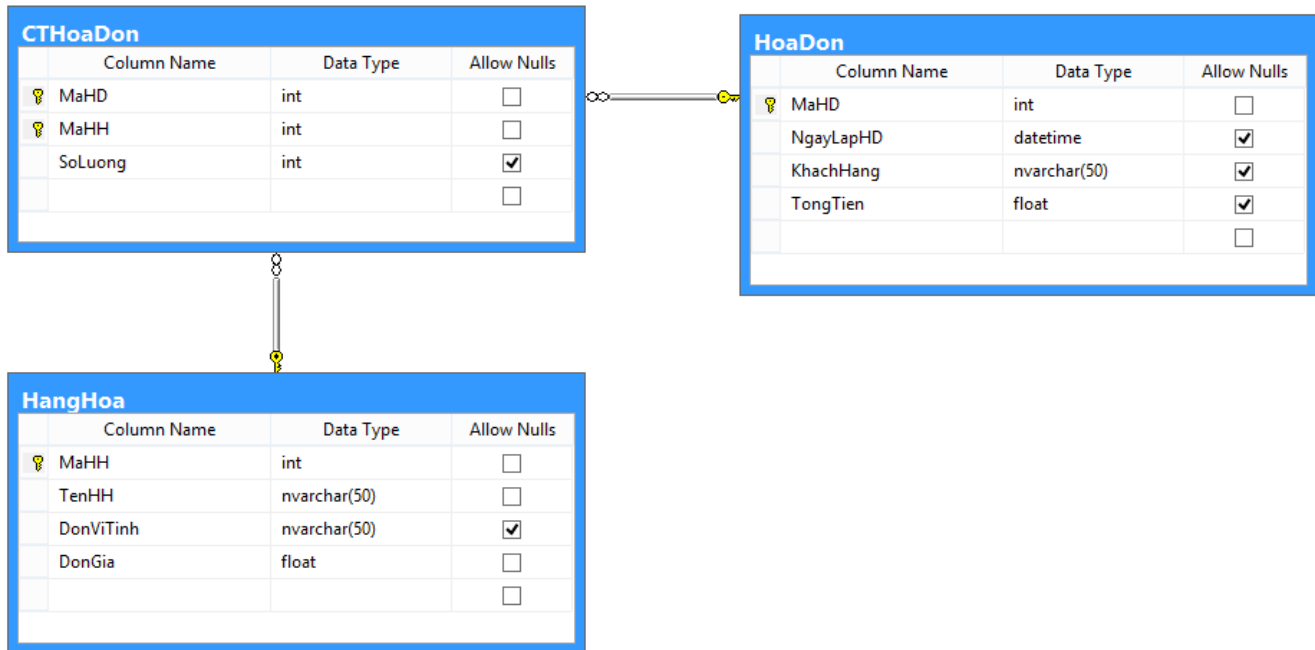


Quản lý Bán hàng đơn giản

1 Chuẩn bị cơ sở dữ liệu



Trong đó MaHH, MaHD tự tăng; NgayLapHD lấy thời điểm lập hóa đơn.

2 Thiết kế màn hình

Trong đó:

- Số lượng: **NumericUpDown**
 - Minimum: 1
 - Increment: 1
 - Lấy giá trị ở thuộc tính **Value** (kiểu **decimal**)
- DataGridView: Thêm các cột dạng TextBox và chỉnh sửa thuộc tính Binding cho các cột

Edit Columns ? x

Selected Columns:

- ☒ Mã hàng
- ☐ Tên hàng hóa
- ☐ Đơn giá
- ☐ Số lượng
- ☐ Thành tiền

Bound Column Properties

DefaultCellStyle	DataGridViewCellStyle { }
HeaderText	Mã hàng
ToolTipText	
Visible	True
Behavior	
Data	
DataPropertyName	MaHH
Design	
(Name)	MaHH
ColumnType	DataGridViewTextBoxColumn

DataPropertyName
The name of the data source property or database column to which the DataGridViewColumn is bound.

OK Cancel

Edit Columns ? x

Selected Columns:

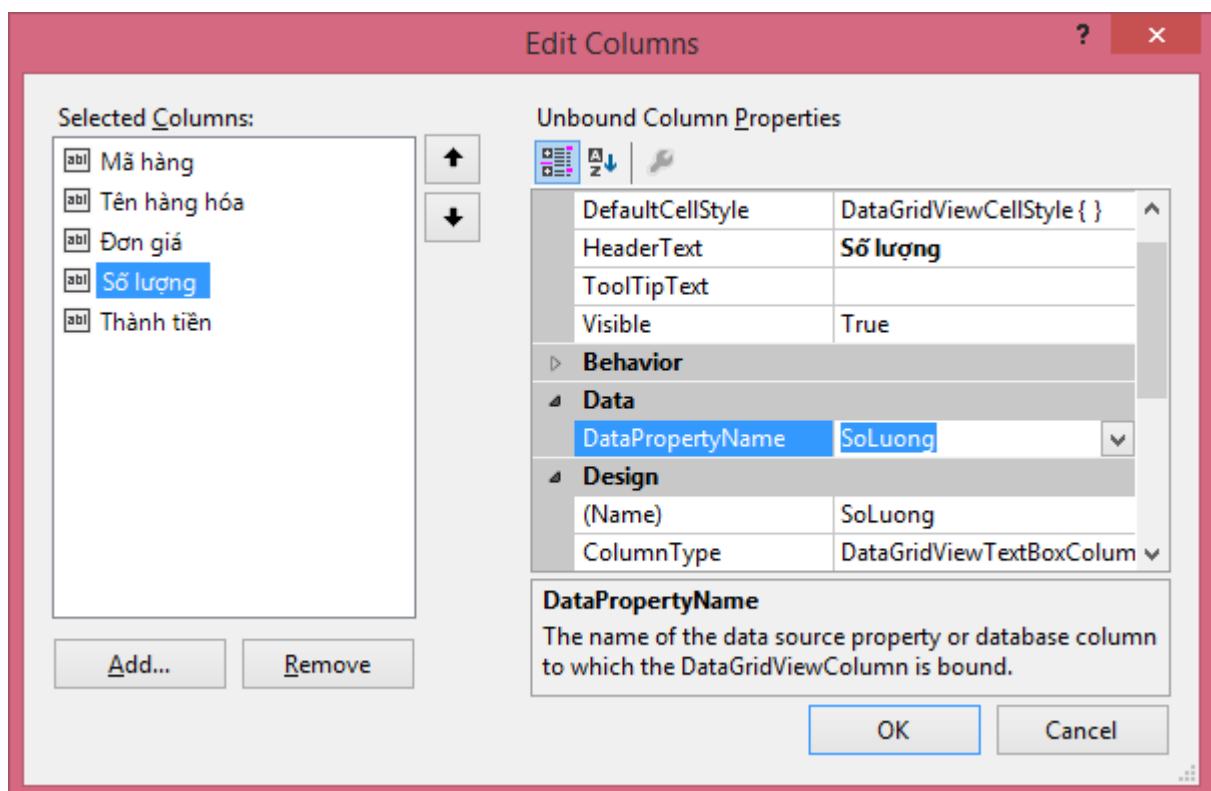
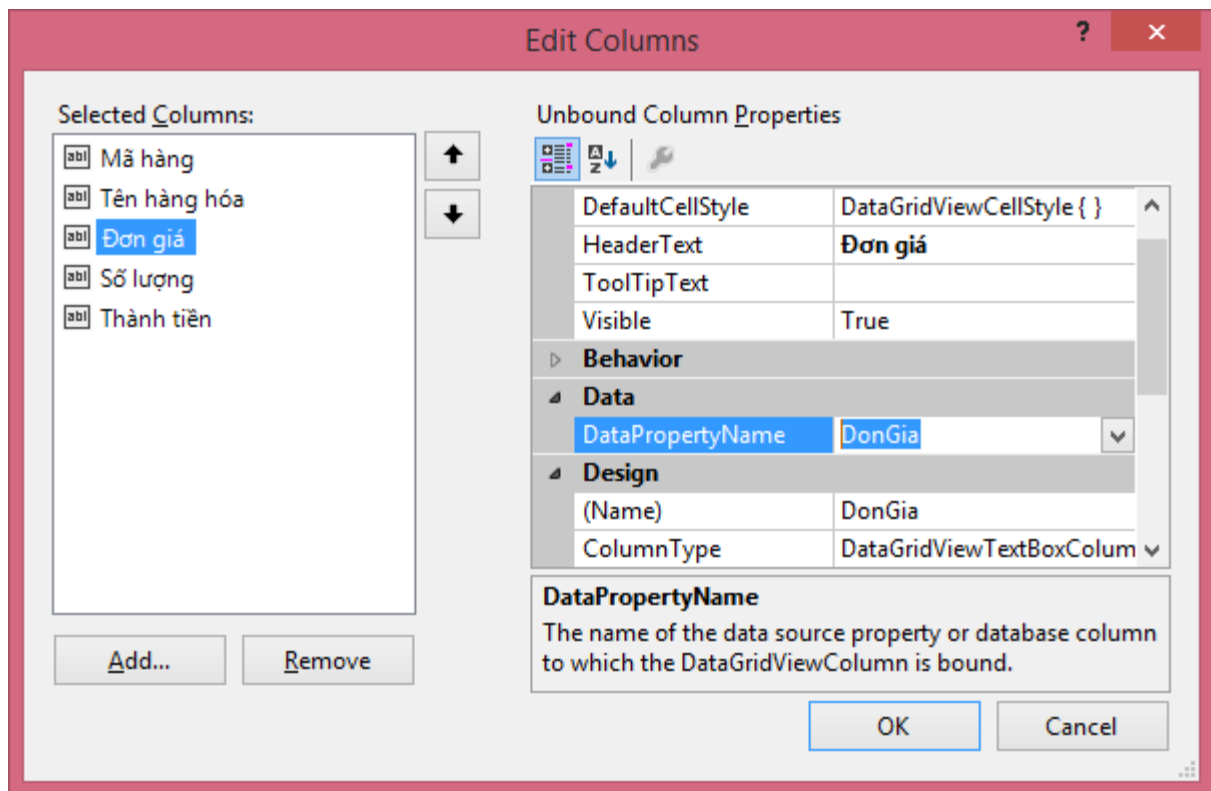
- ☐ Mã hàng
- ☒ Tên hàng hóa
- ☐ Đơn giá
- ☐ Số lượng
- ☐ Thành tiền

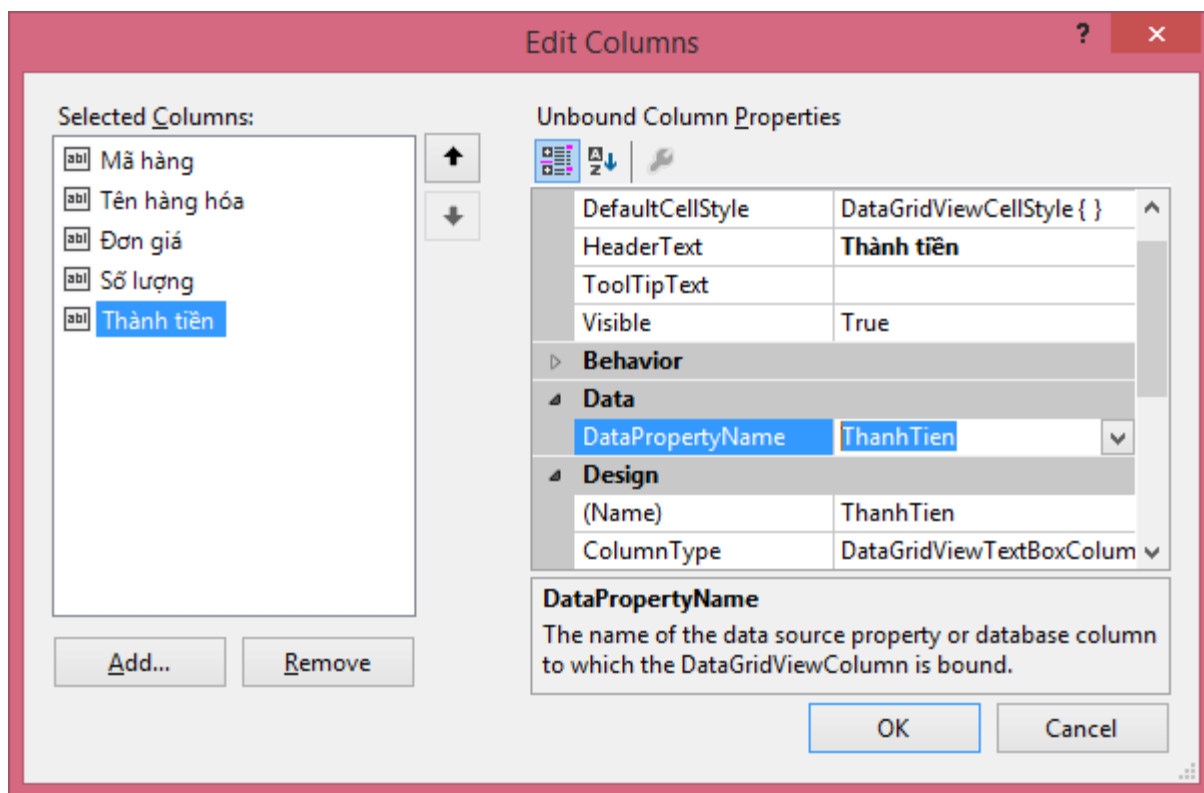
Bound Column Properties

DefaultCellStyle	DataGridViewCellStyle { }
HeaderText	Tên hàng hóa
ToolTipText	
Visible	True
Behavior	
Data	
DataPropertyName	TenHH
Design	
(Name)	TenHH
ColumnType	DataGridViewTextBoxColumn

DataPropertyName
The name of the data source property or database column to which the DataGridViewColumn is bound.

OK Cancel





Quản lý Bán hàng (Easy Simple)

Khách hàng **Lập hóa đơn**

Hàng hóa **Thêm**

	MaHH	TenHH	SoLuong	DonGia	ThanhTien
▶	1	Bánh mì	2	15000	30000
	3	Phở	3	25000	75000

Tổng tiền 105,000.00 đ

3 Các yêu cầu

- Bấm nút **Thêm**: Đưa vào danh sách hàng hóa đang chọn
 - Chưa có, thêm vào
 - Có rồi, cập nhật số lượng
- Bấm nút **Lập Hóa đơn**:
 - Lưu thông tin khách hàng vào CSDL

4 Khai báo & Cài đặt các thuộc tính

4.1 Định nghĩa thêm class chứa hàng hóa đang chọn

```
public class HangChonMua
{
    public int MaHH { get; set; }
    public string TenHH { get; set; }
    public int SoLuong { get; set; }
    public double DonGia { get; set; }
    public double ThanhTien {
        get { return SoLuong * DonGia; }
    }
}
```

4.2 Khai báo các thuộc tính trong form

```
QLBHDataContext db = new QLBHDataContext();
//chứa danh sách các mặt hàng đang chọn
List<HangChonMua> dsmua = new List<HangChonMua>();
```

4.3 Load form, đổ dữ liệu vào combobox hàng hóa

```
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
{
    cboHangHoa.DataSource = db.HangHoas;
    cboHangHoa.DisplayMember = "TenHH";
    cboHangHoa.ValueMember = "MaHH";
}
```

4.4 Xử lý nút Thêm

```
private void btnThem_Click(object sender, EventArgs e)
{
    int soluong;
```

```
soluong))
    if(!int.TryParse(nudSoLuong.Value.ToString(), out
    {
        MessageBox.Show("Số lượng không hợp lệ");
        return;
    }

    //lấy mã hàng hóa đang chọn
    int mahh =
int.Parse(cboHangHoa.SelectedValue.ToString());

    //kiểm tra xem hàng hóa đó có hay chưa???
    HangChonMua hcm = dsmua.SingleOrDefault(p => p.MaHH ==
mahh);

    if (hcm == null)//chưa có
    {
        //lấy hàng hóa có mã
        HangHoa hh = db.HangHoas.SingleOrDefault(p => p.MaHH
== mahh);

        //thêm vào list dsmua
        dsmua.Add(new HangChonMua
        {
            MaHH = hh.MaHH,
            TenHH = hh.TenHH,
            DonGia = hh.DonGia,
            SoLuong = soluong
        });
    }
    else
    {
        //cập nhật số lượng mới
        hcm.SoLuong = soluong;
        //hoặc là: hcm.SoLuong += soluong;

        MessageBox.Show("Đã cập nhật!!!");
    }

    //hiển thị lưới
    hien_thi_ds_mua();
}
```

4.5 Hiện thị danh sách mua

```
void hien_thi_ds_mua()
{
    //bổ sung lệnh tạo cột (tên, kích thước) nếu cần
    dgvHangHoa.DataSource = null;
    dgvHangHoa.DataSource = dsmua;
    lblTongTien.Text = dsmua.Sum(p => p.SoLuong *
p.DonGia).ToString("#,##0.00") + " đ";
}
```

4.6 Xử lý nút Lập hóa đơn

```
private void btnLapHoaDon_Click(object sender, EventArgs e)
{
    //tạo mới hóa đơn
    HoaDon hd = new HoaDon
    {
        NgayLapHD = DateTime.Now,
        KhachHang = txtKhachHang.Text.Trim(),
        TongTien = dsmua.Sum(p => p.ThanhTien)
    };

    //thêm hóa đơn
    db.HoaDons.InsertOnSubmit(hd);
    //cập nhật
    db.SubmitChanges();

    //Thêm chi tiết hóa đơn
    CTHoaDon cthd = null;
    foreach (HangChonMua hcm in dsmua)
    {
        //tạo mới
        cthd = new CTHoaDon {
            MaHD = hd.MaHD,
            MaHH = hcm.MaHH,
            SoLuong = hcm.SoLuong
        };

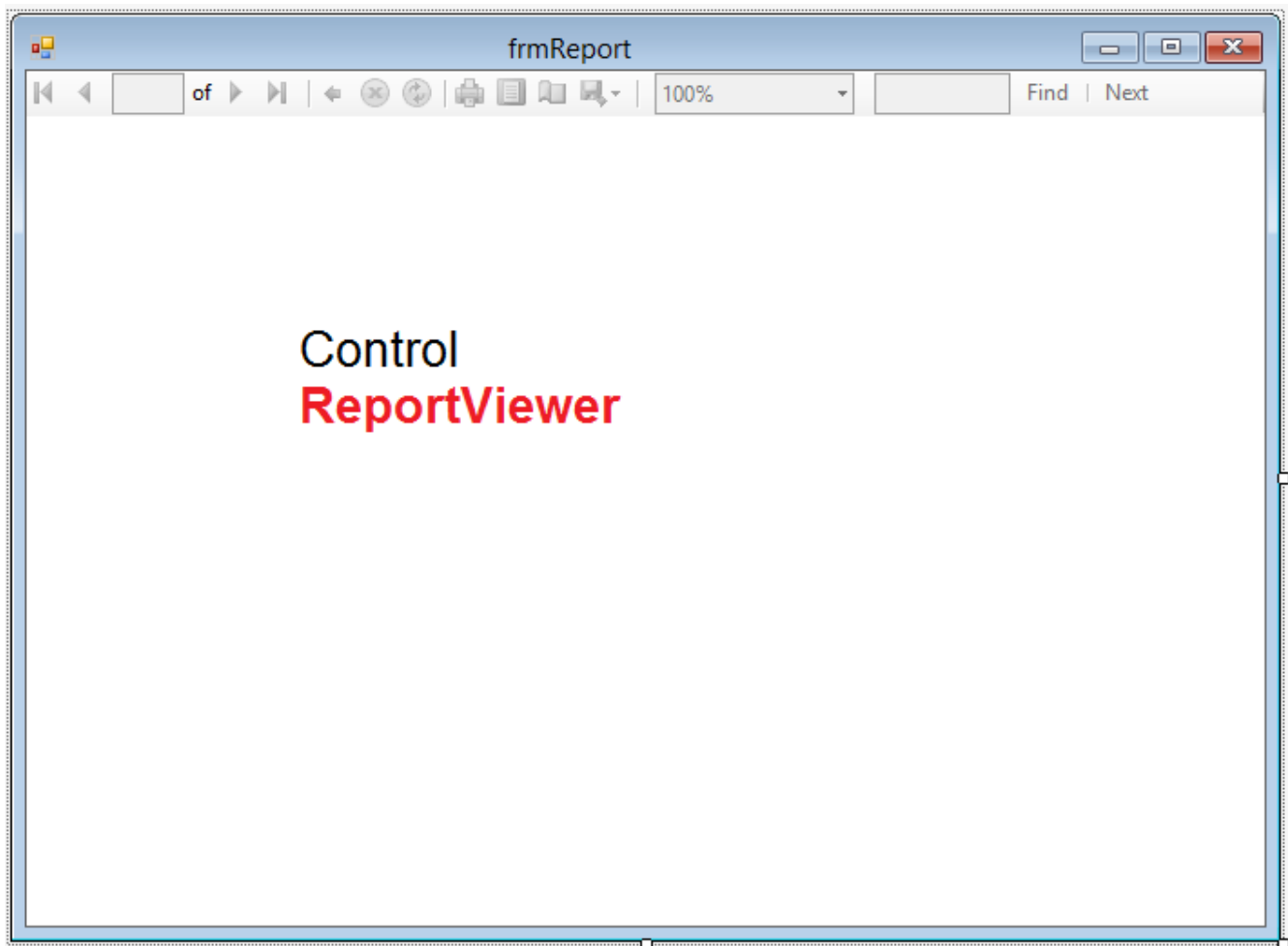
        //thêm
        db.CTHoaDons.InsertOnSubmit(cthd);
    }
    db.SubmitChanges();
}
```

```
MessageBox.Show("Đã thêm thành công");  
txtKhachHang.Text = "";  
dsmua.Clear();  
hien_thi_ds_mua();//cập nhật lưới  
}
```

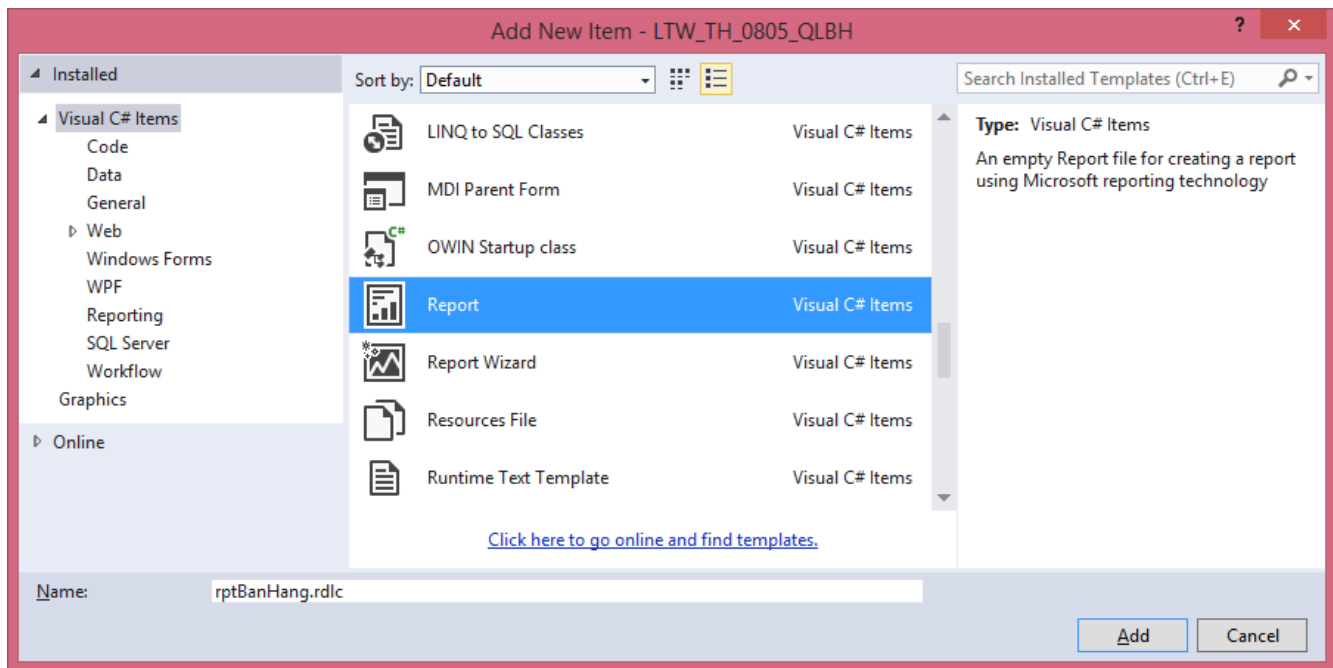
5 Bổ sung thêm phần Report

5.1 Yêu cầu

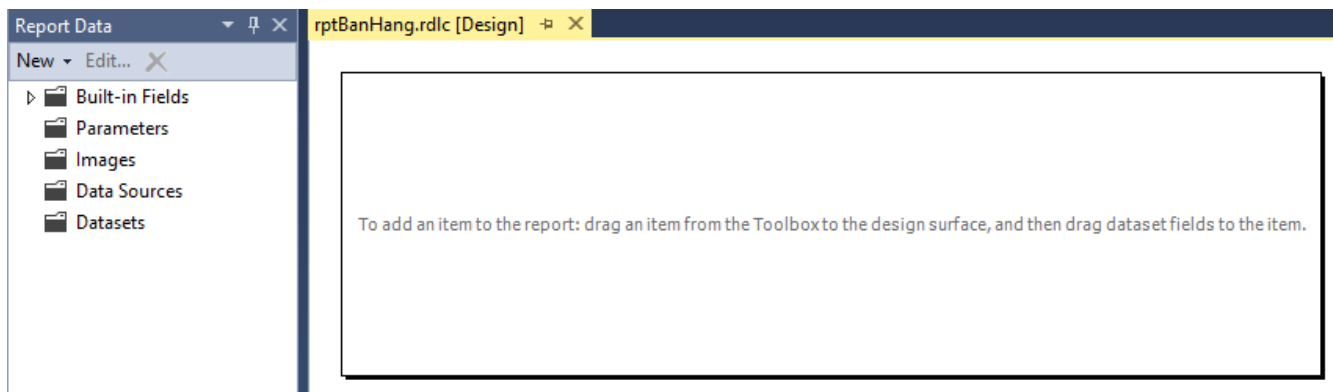
Khi bấm nút Lập hóa đơn, in ra hóa đơn bán hàng.



5.2 Tạo Report



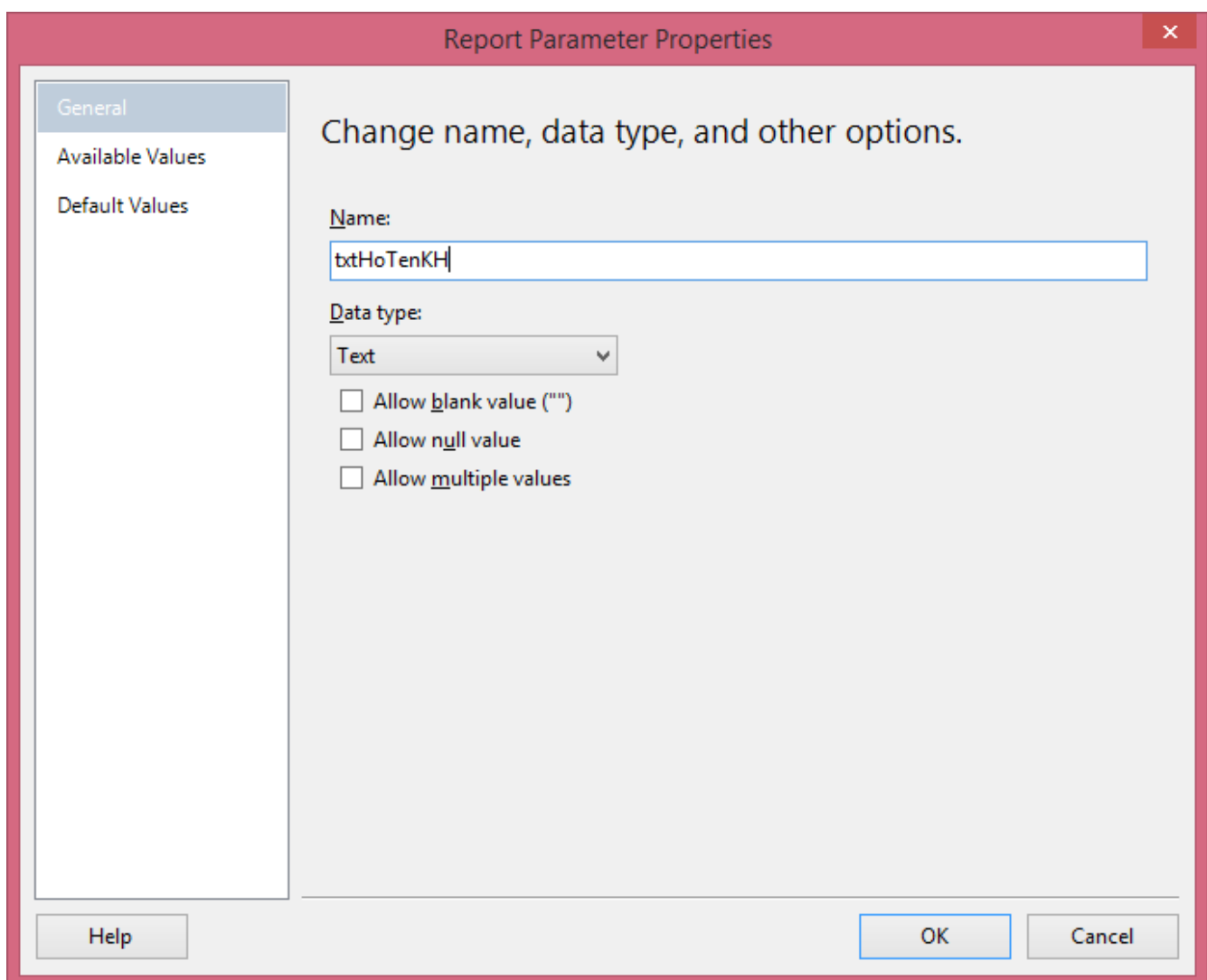
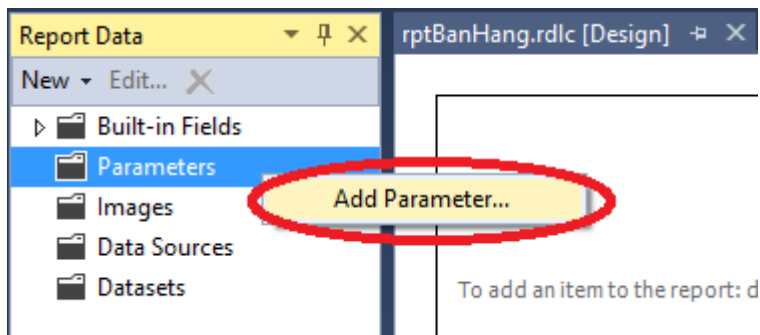
Cửa sổ làm việc:



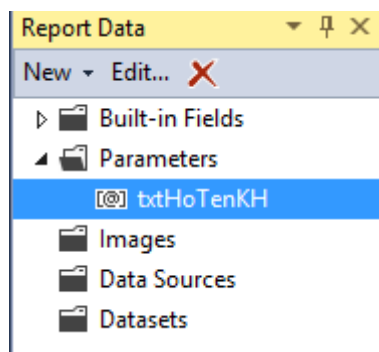
(Nếu không có cửa sổ Report Data vào **View** chọn **Report Data**)

5.3 Tạo và chèn

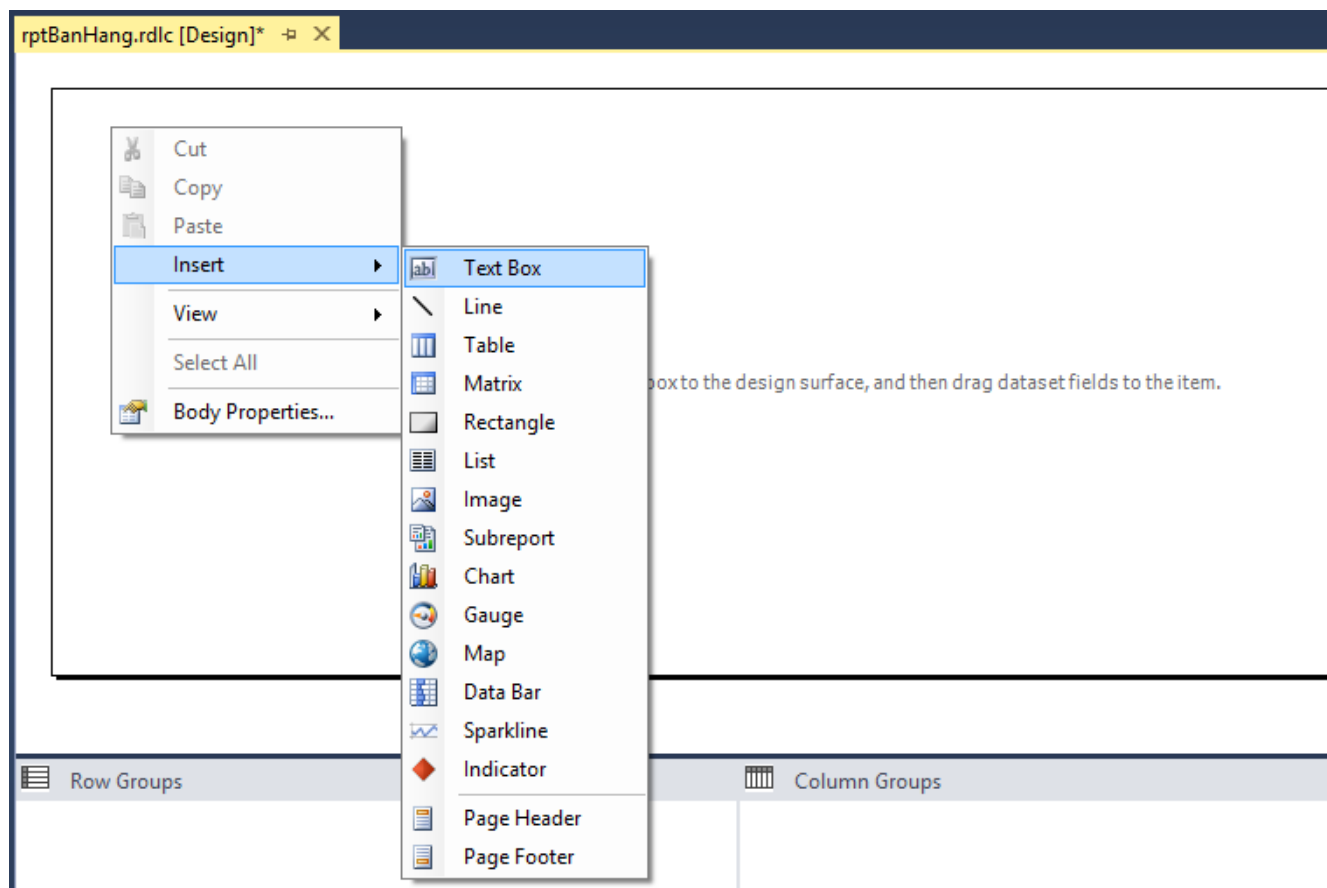
5.4 tham số tên khách hàng



Sau khi tạo xong:



Chèn vào Report:



rptBanHang.rdlc [Design]*

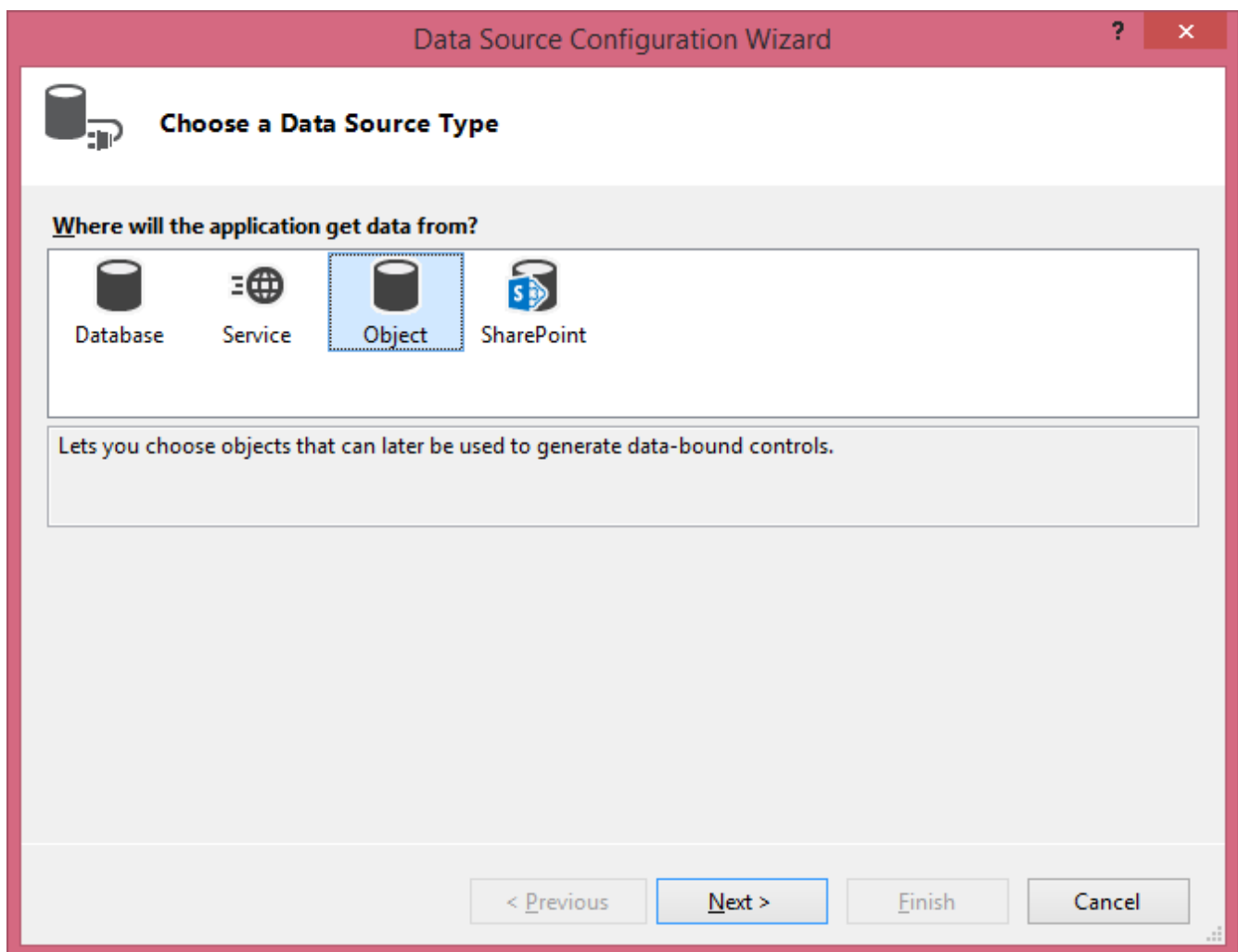
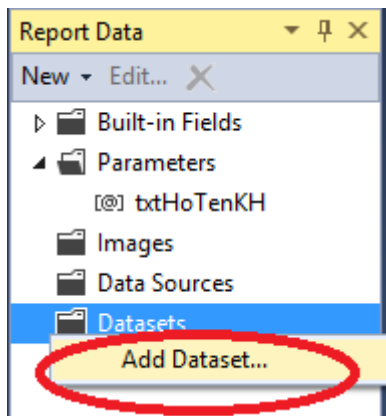
Họ tên người mua hàng:

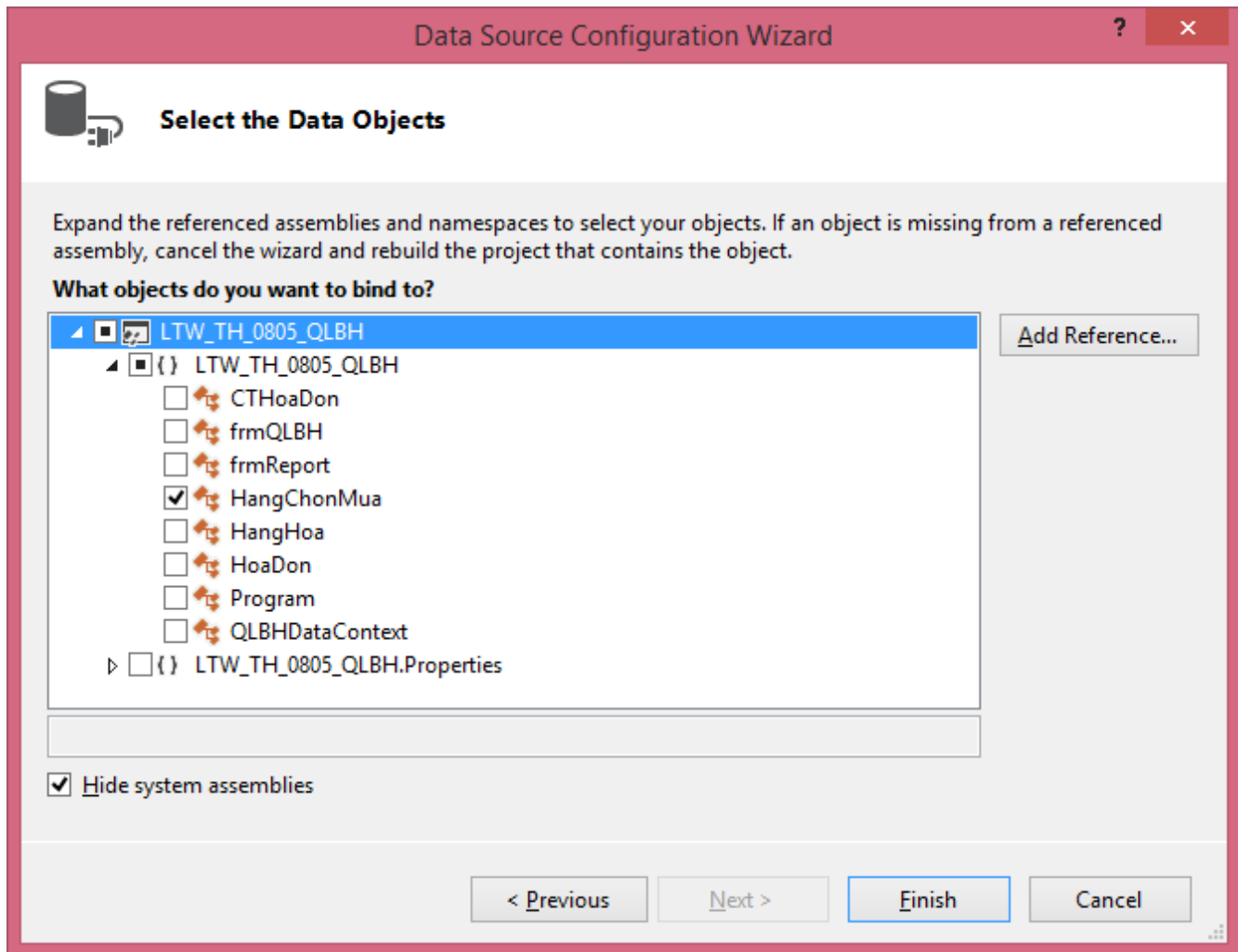
Sau đó kéo thả tham số vào Report:

rptBanHang.rdlc [Design]

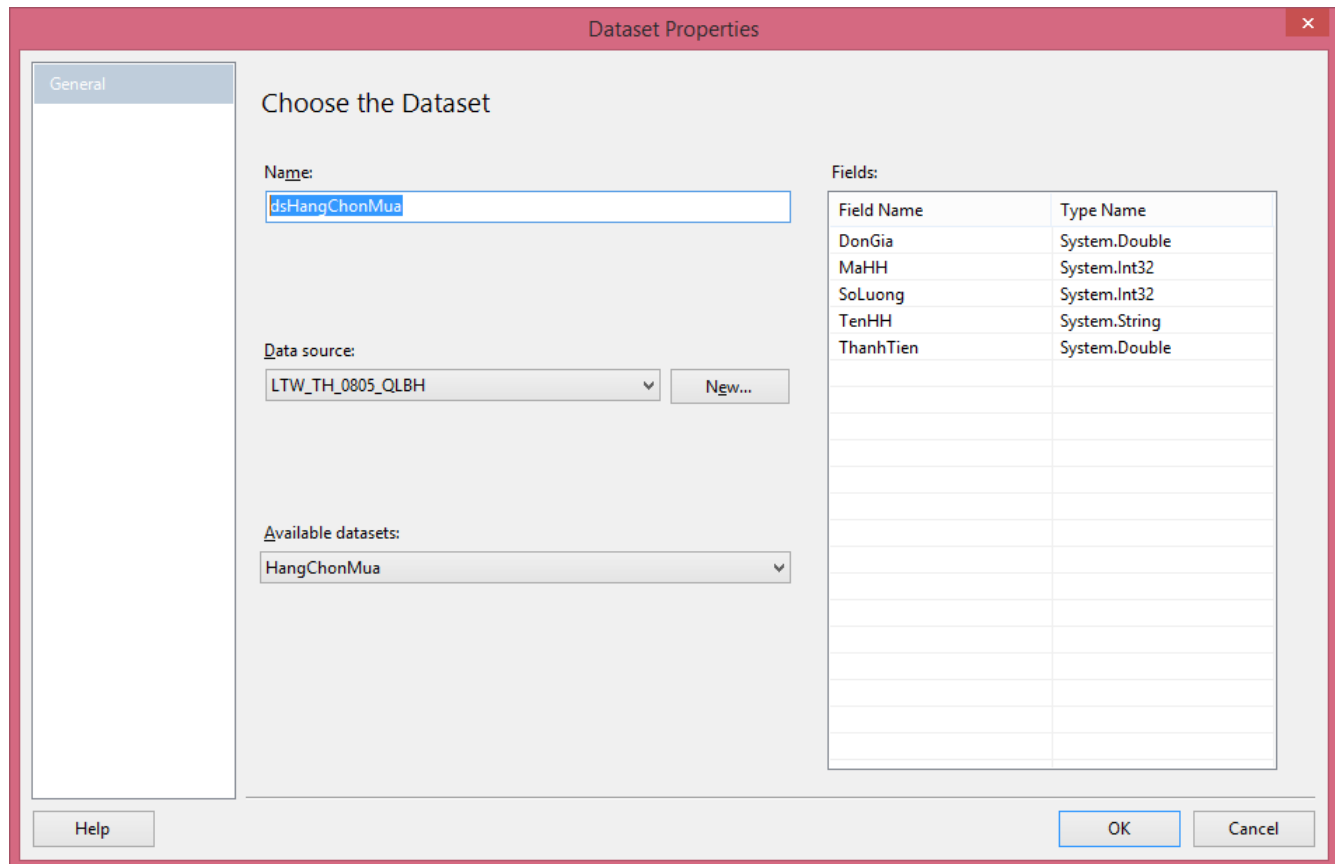
Họ tên người mua hàng: [@txtHoTenKH]

5.5 Tạo nguồn dữ liệu hàng đã mua

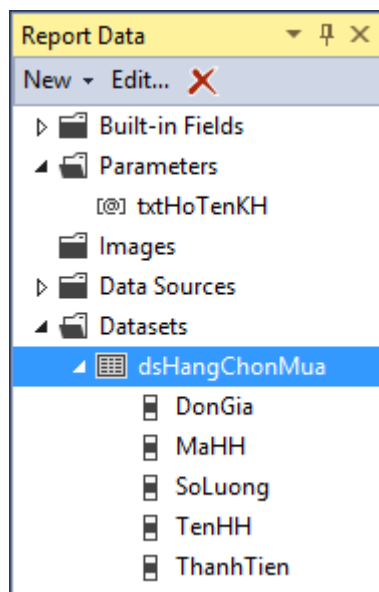




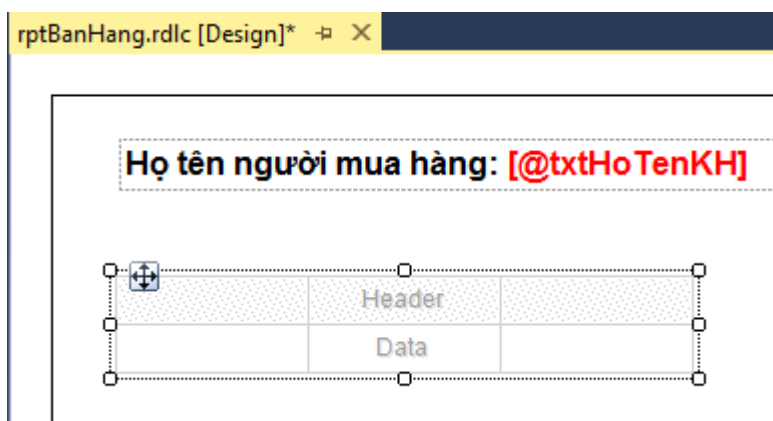
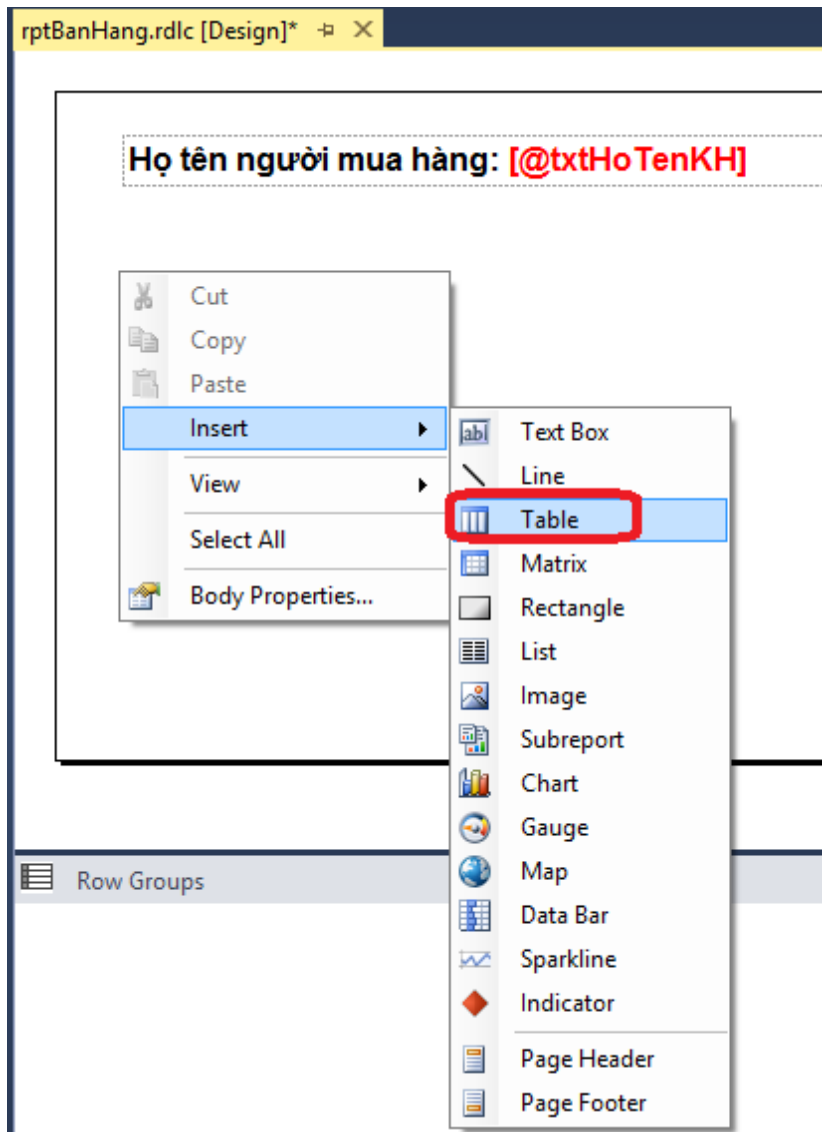
Chọn lớp **HangChonMua** làm nguồn dữ liệu.



Sau khi chọn xong:



Chèn bảng vào để hiển thị danh sách hàng hóa:



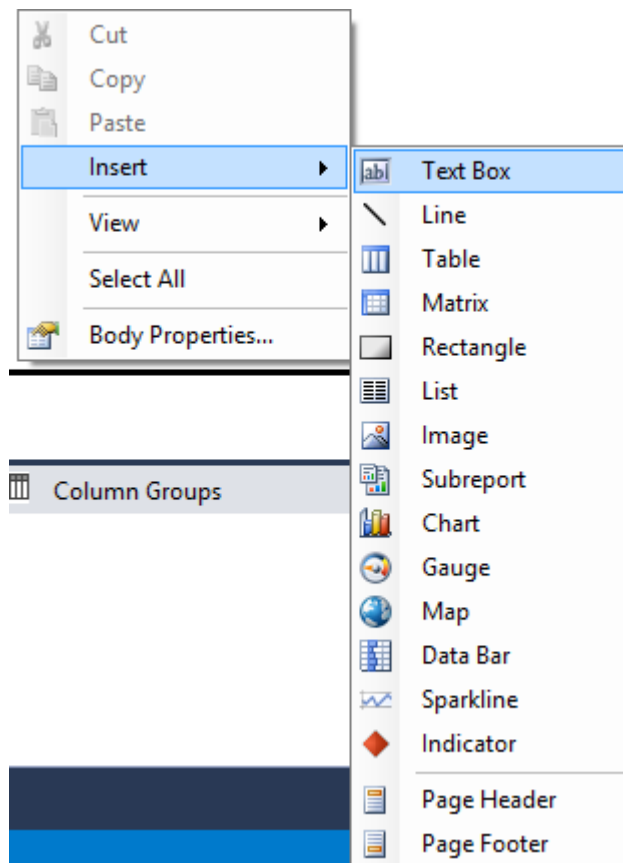
Kéo thả từng cột trong Dataset vào Table vừa tạo:

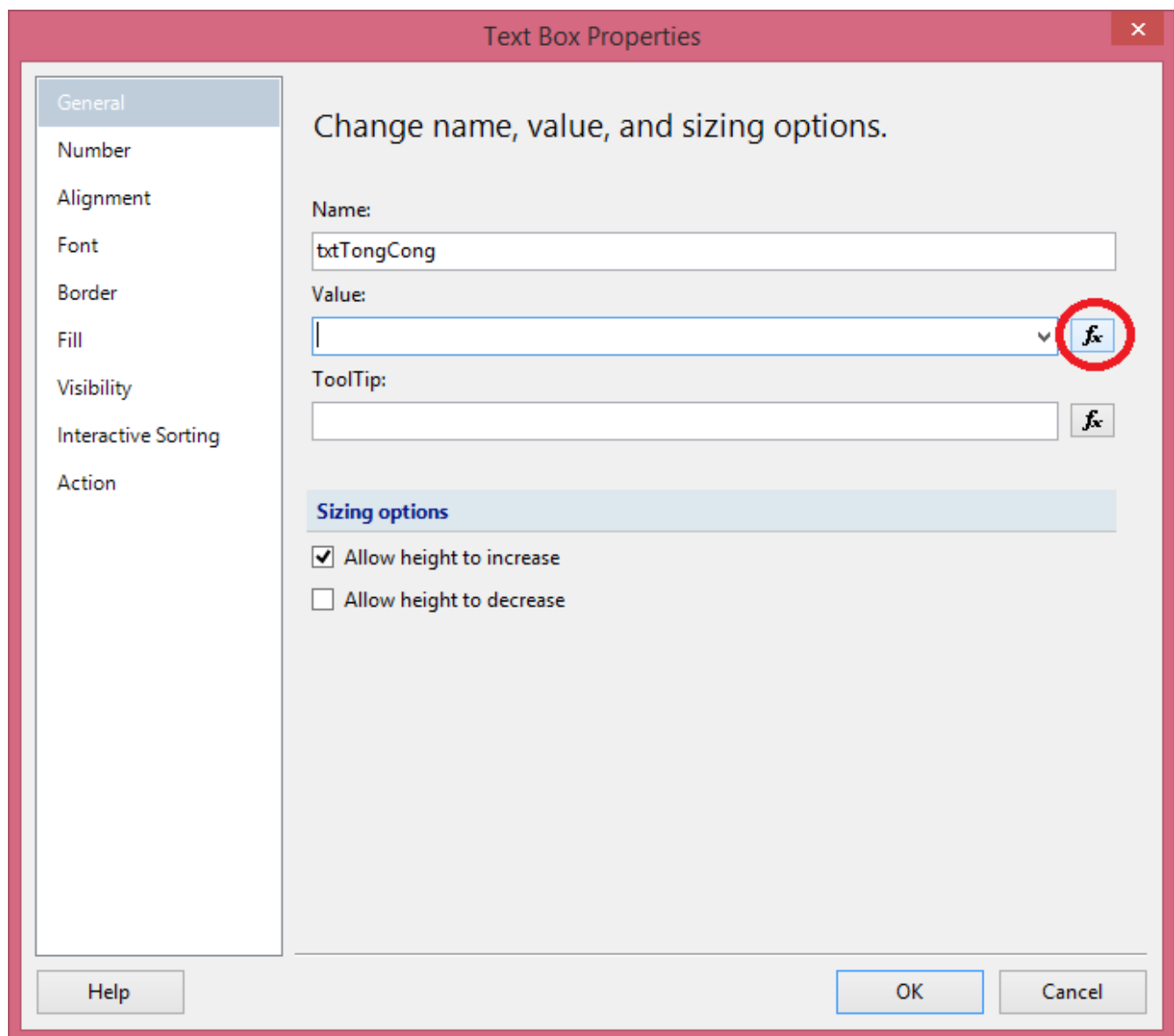
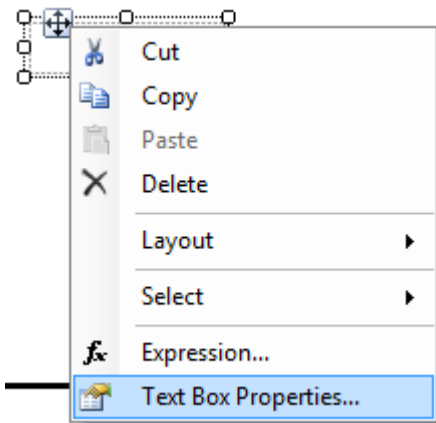
	Ma HH	Ten HH	So Luong	Don Gia	Thanh Tien
≡	[MaHH]	[TenHH]	[SoLuong]	[DonGia]	[ThanhTien]

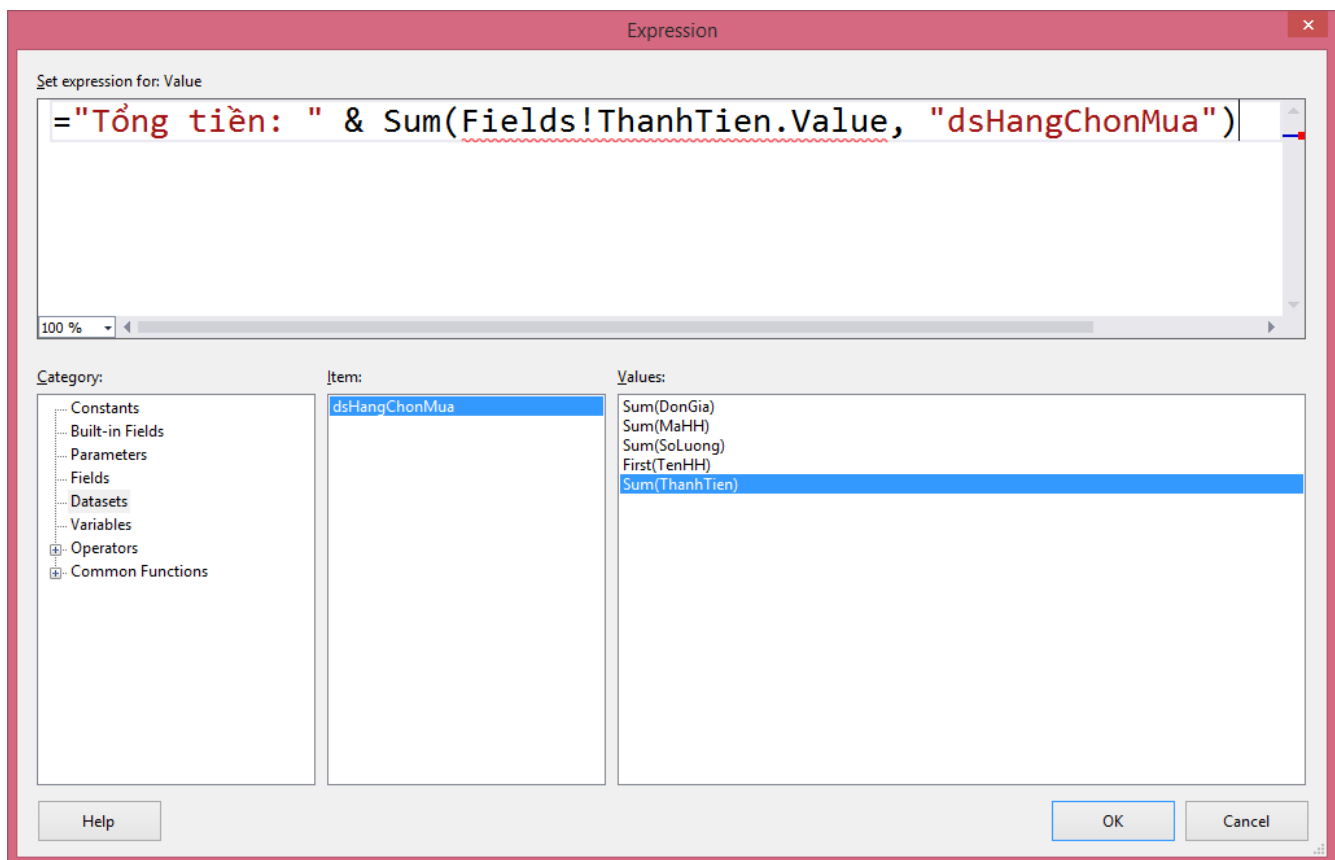
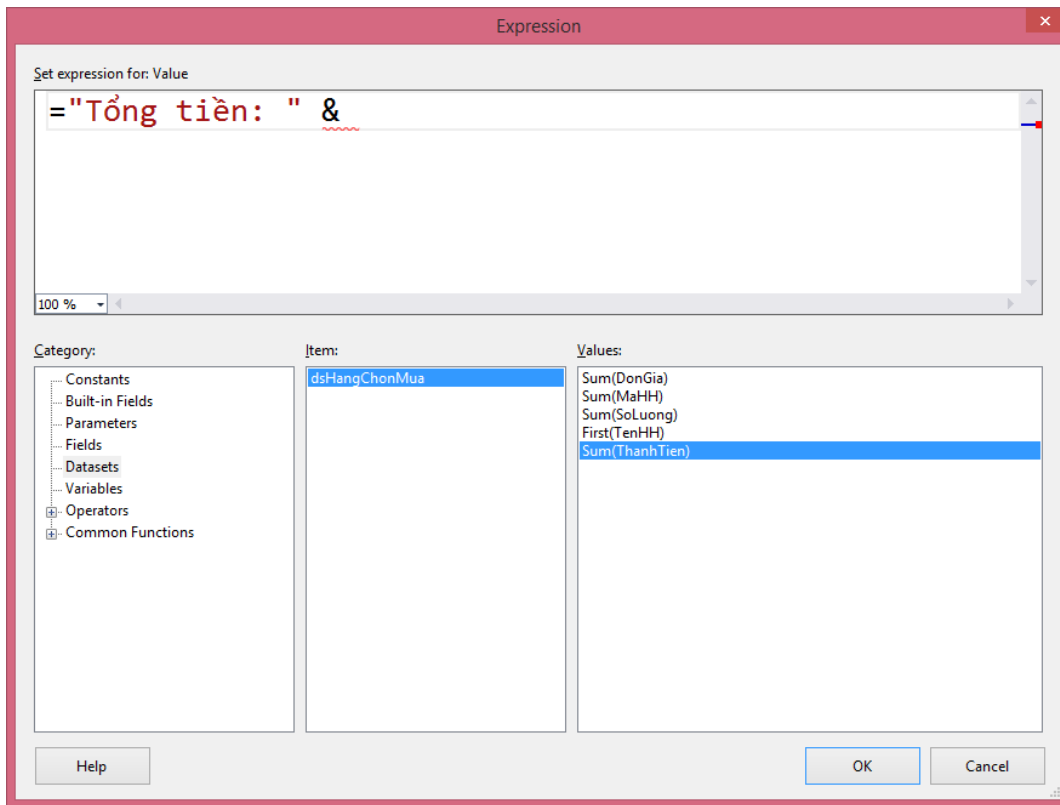
Phần tiêu đề có thể sửa thành tiếng Việt.

Mã hàng	Tên hàng hóa	Số lượng	Đơn giá	Thành tiền
[MaHH]	[TenHH]	[SoLuong]	[DonGia]	[ThanhTien]

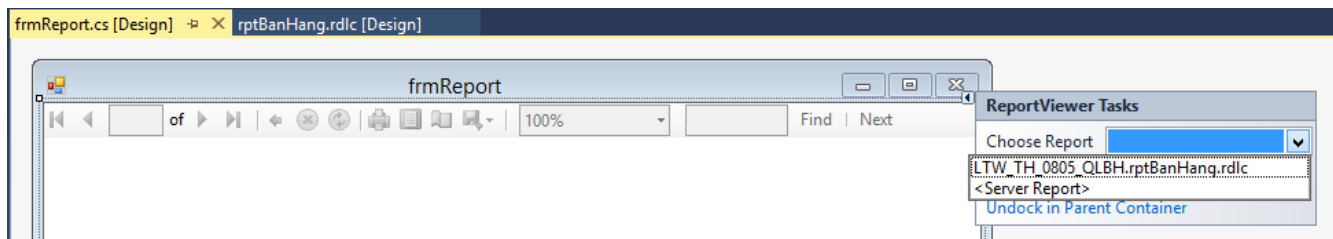
5.6 Chèn cột tổng cộng







5.7 Code Form hiển thị Report



```
public partial class frmReport : Form
{
    public string HoTenKH { get; set; }
    public List<HangChonMua> DSMua { get; set; }

    public frmReport(string hoten, List<HangChonMua> dsmua)
    {
        InitializeComponent();
        HoTenKH = hoten;
        DSMua = dsmua;
    }
    public frmReport()
    {
        InitializeComponent();
    }
    private void frmReport_Load(object sender, EventArgs e)
    {
        //Tham số bình thường
        ReportParameter[] param = new ReportParameter[1];

        //ABCD là dữ liệu có thể lấy từ Textbox, Form khác
        param[0] = new ReportParameter("txtHoTenKH", HoTenKH);

        reportViewer1.LocalReport.DataSources.Clear();
        reportViewer1.LocalReport.DataSources.Add(new
ReportDataSource("dsHangChonMua", DSMua));

        reportViewer1.LocalReport.SetParameters(param);

        this.reportViewer1.RefreshReport();
    }
}
```

5.8 Thêm code vào nút Lập Hóa đơn

```
//Hiển thị Report  
frmReport f = new frmReport(txtKhachHang.Text, dsmua);  
f.ShowDialog();
```

5.9 Chạy thử nghiệm

Bước 1: Nhập dữ liệu

	MaHH	TenHH	SoLuong	DonGia	ThanhTien
▶	1	Bánh mì	1	15000	15000
	2	Hủ tiếu	3	22000	66000

Tổng tiền 81,000.00 đ

Bước 2: Bấm Lập hóa đơn

Quản lý Bán hàng (Easy Simple)

Khách hàng: Lý Thanh Tùng Lập hóa đơn

Hàng hóa: Hủ tiếu 3 Thêm

	MaHH	TenHH	DonGia	ThanhTien
▶	1	Bánh mì	15000	15000
	2	Hủ tiếu	33000	66000

Đã thêm thành công OK

Tổng tiền **81,000.00 đ**

Sau đó bấm OK để xem Report.

frmReport

Họ tên người mua hàng: **Lý Thanh Tùng**

Mã hàng	Tên hàng hóa	Số lượng	Đơn giá	Thành tiền
1	Bánh mì	1	15000	15000
2	Hủ tiếu	3	22000	66000

Tổng tiền: 81000