**個人総括**

R4A1：新岡　良介

**役割**

レイアウト

**作品制作を通じての総括**

1.班員同士のコミュニケーションの問題

初のグループ実習ということでコミュニケーションをよく取りお互いの状況を把握することやそこから全体の進捗を知り共有することが必要であるということは開発開始時点から班員全員が思っていたが、結果的には完全に機能毎に別れての作業ということも相まってコミュニケーション不足が浮き彫りになる結果となった。その結果、開発スケジュールが当初の予定通りにはいかなかった点も出てきてしまった。それらを解決するために班員全員がコミュニケーションを取りやすい環境作りをすることが重要であったように思う。

2.CSSの実装

　今回私が任されたレイアウトに関してのこだわりとして無料で使用できるフレームワークのbootstrapなどを使用せずにCSSだけでのレイアウト構築に挑戦した。作業が手探りであったこともあり、コードが冗長になってしまったことでエラーを起こしてしまう画面もあった。後半駆け足にはなったが前半で試作を繰り返していたサンプルが多くあったため想定よりも円滑に本番環境に実装することができた。実装するにあたりファイル共有ツールの「github」を利用したことも円滑な実装に繋がった要因の１つであると言える。結果として編集が難しいCSSを書いてしまったが、他のホームページを参考に私自身がかっこいいと思う要素を私たちのシステムに詰め込むことができたため、私が担当した作業として私個人では満足のいく開発を行うことができた。

**まとめ**

　コミュニケーションの観点から改善すべきことはあったが実装予定の機能を期間内に実装できたことや、中間発表で先生方から指摘された点についての機能改善に取り組みシステムとしてまとめることができ、目標をおおむね達成することができたように思う。学生として初のグループワークの機会でもあったためグループであることの強みや利点を活かした開発ができれば今以上の開発も可能であったようにも思ったため、そこは要改善であると開発終了のタイミングで改めて気づかされる結果となった。