

マリオAIの設定

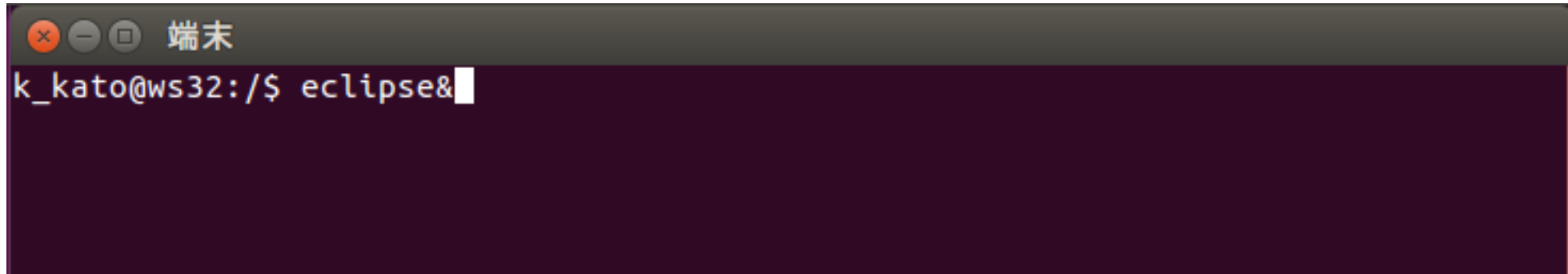
工学部情報学科 技術職員

加藤 和成

マリオAIソースコードのダウンロード

1. 「<http://130.54.13.121/~le2soft/2017marioAI.zip>」 または「<http://130.54.13.121/~le2soft/2017marioAI.tar.gz>」 にアクセスして、マリオAIのソースコードをダウンロードする。
2. 任意のディレクトリに解凍しておく。

eclipseの起動

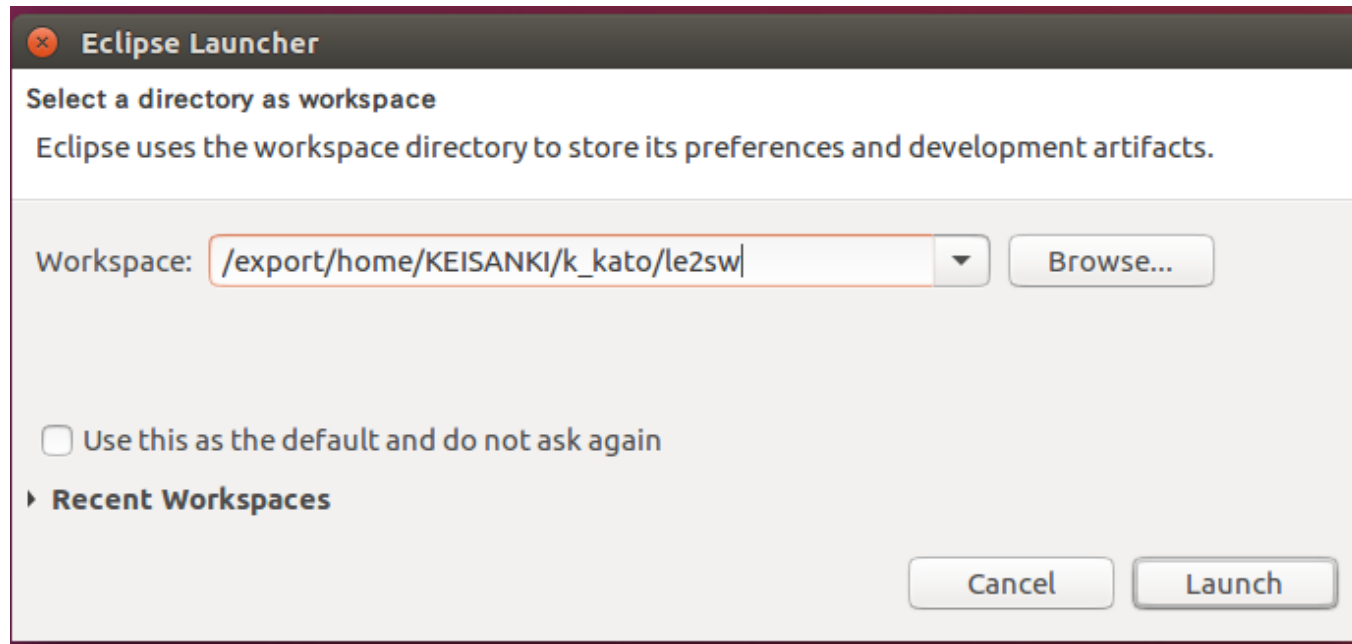
A screenshot of a terminal window with a dark gray title bar containing the text '端末' (Terminal) and standard window control buttons. The terminal area has a dark purple background. The prompt 'k_kato@ws32:/\$' is visible, followed by the command 'eclipse&' and a white cursor at the end.

```
k_kato@ws32:/$ eclipse&
```

1. デスクトップまたはDockから「端末」を立ち上げる。
2. 端末で「eclipse&」と入力し、エンターキーを押す。

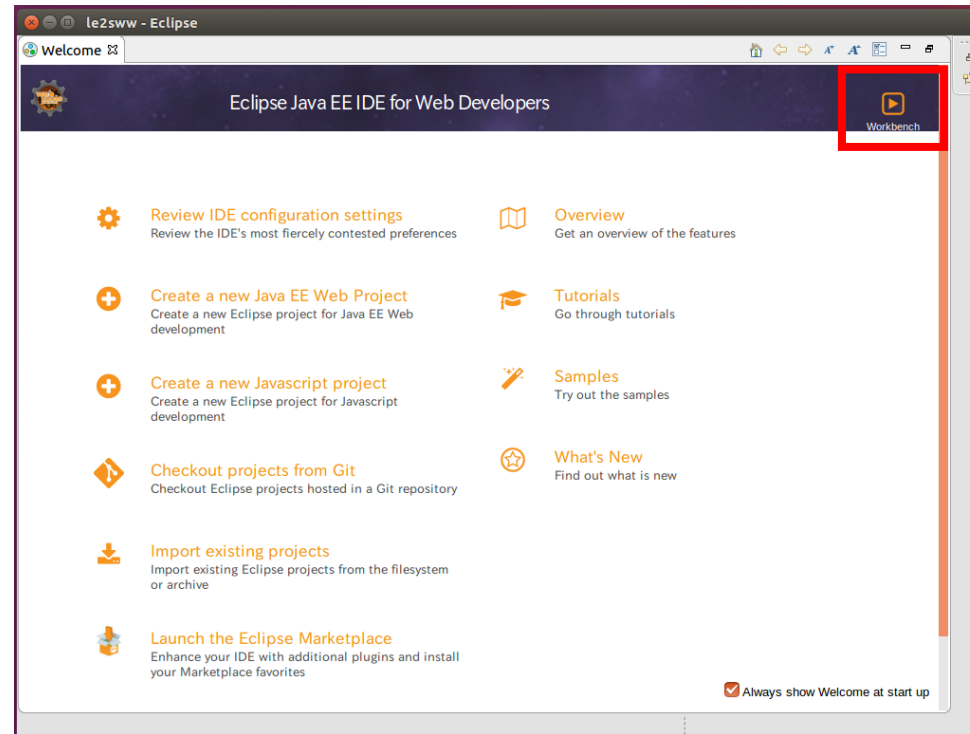
Workspaceの設定

作業を行うディレクトリを設定を行う。



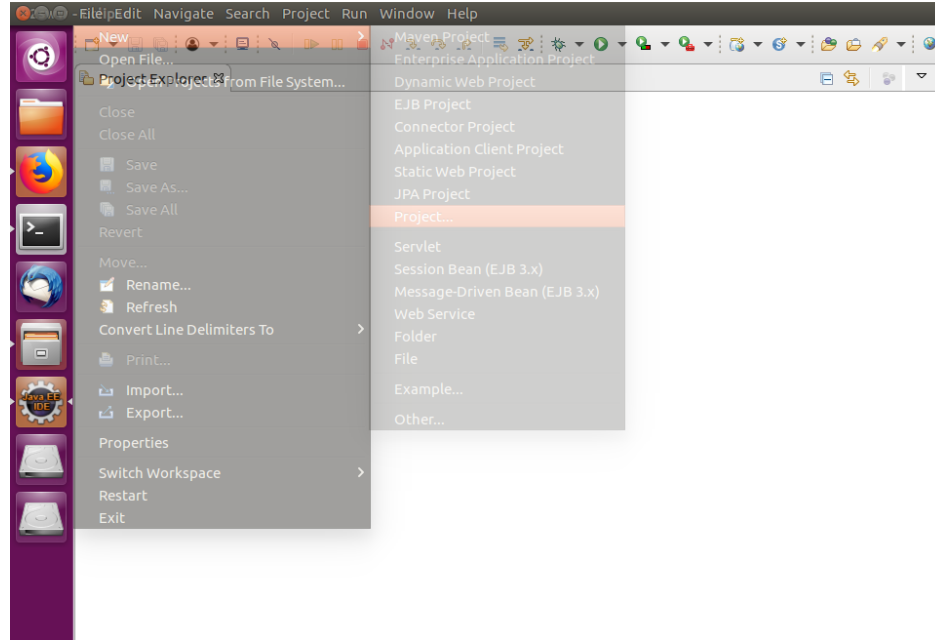
1. 「Eclipse Launcher」 ウィンドウで、「Workspace :」 に任意のディレクトリを指定する。
 - * 存在しないディレクトリを指定した場合は、自動で作成される。
 - * 半角文字のみを使用すること。

eclipseが起動する



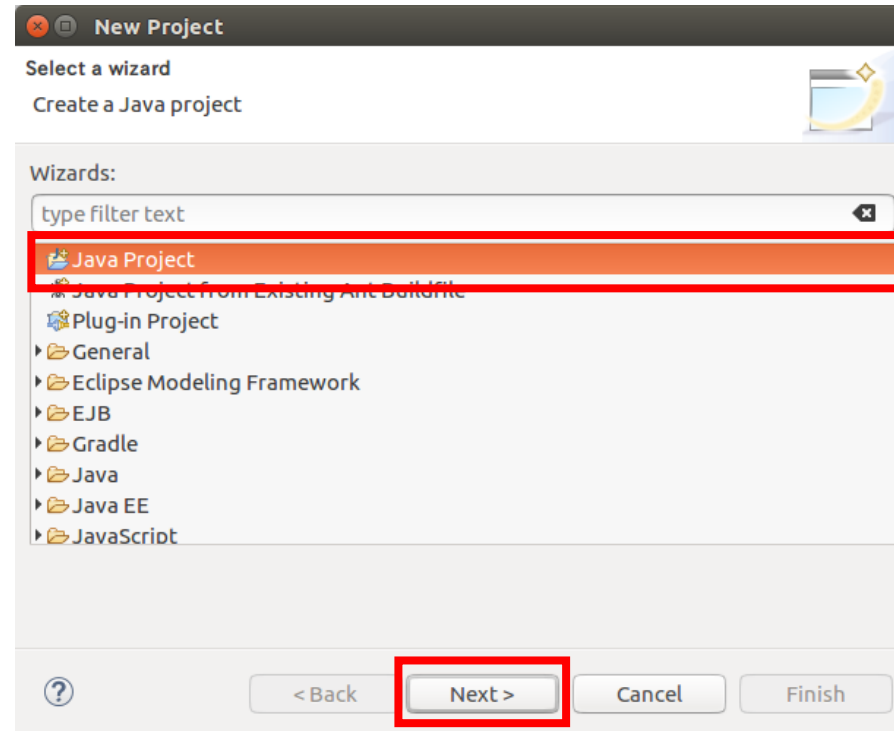
1. 「welcome」 タグが表示されるので、画面右上の「Workbench」をクリックする。

プロジェクトの作成



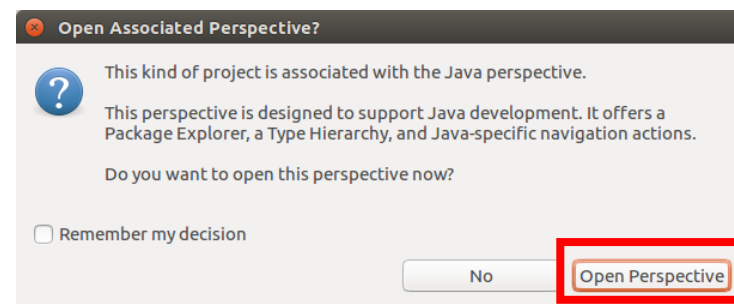
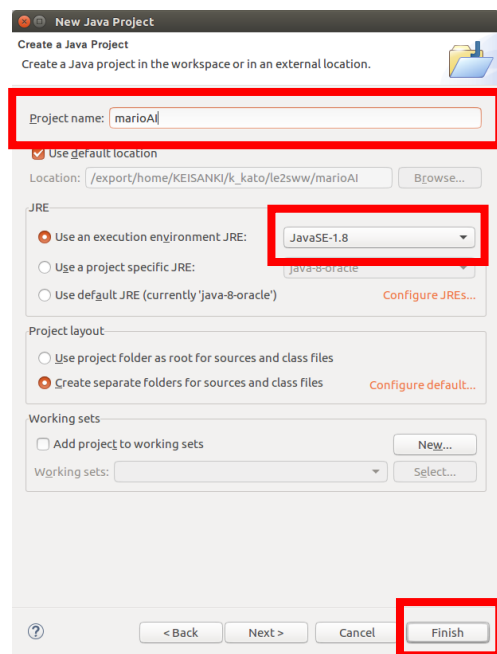
1. メニューから「File」→「New」→「Project」をクリックする。

プロジェクトの選択



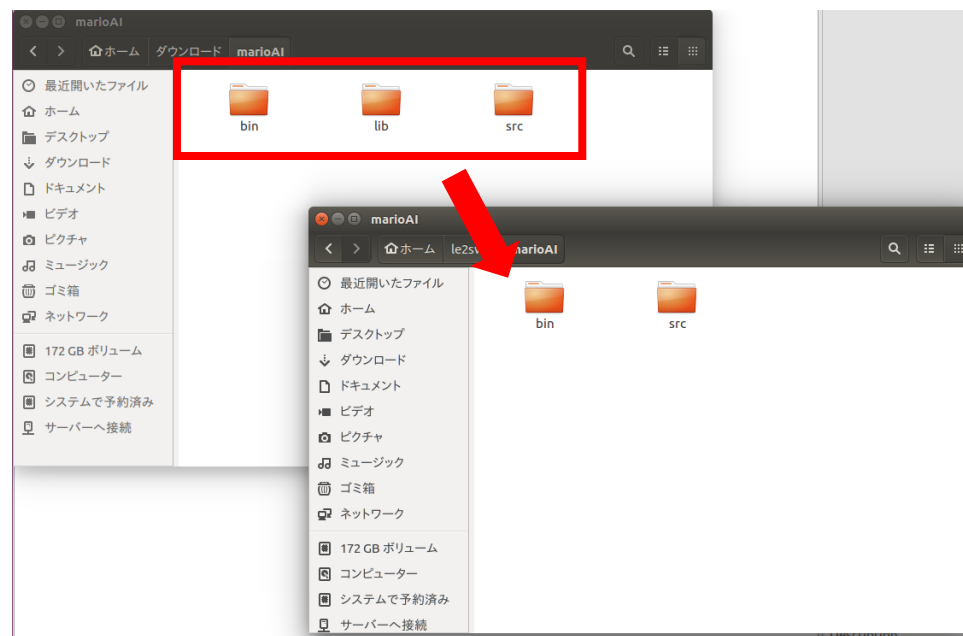
1. 「New Project」 ウィンドウで、表示されている項目から「Java Project」を選択する。
2. 「Next」 ボタンをクリックする。

Project nameの設定



1. 「New Java Project」ウィンドウで、「Project name:」に任意のプロジェクト名を入力する。
2. 「JRE」の中の「Use an execution environment JER:」にチェックを入れ、右のリストから「JavaSE-1.8」を選択する。
3. 「Finish」ボタンをクリックする。
4. 「Open Associated Perspective?」ダイアログが表示された場合は、「Open Perspective」ボタンをクリックする。

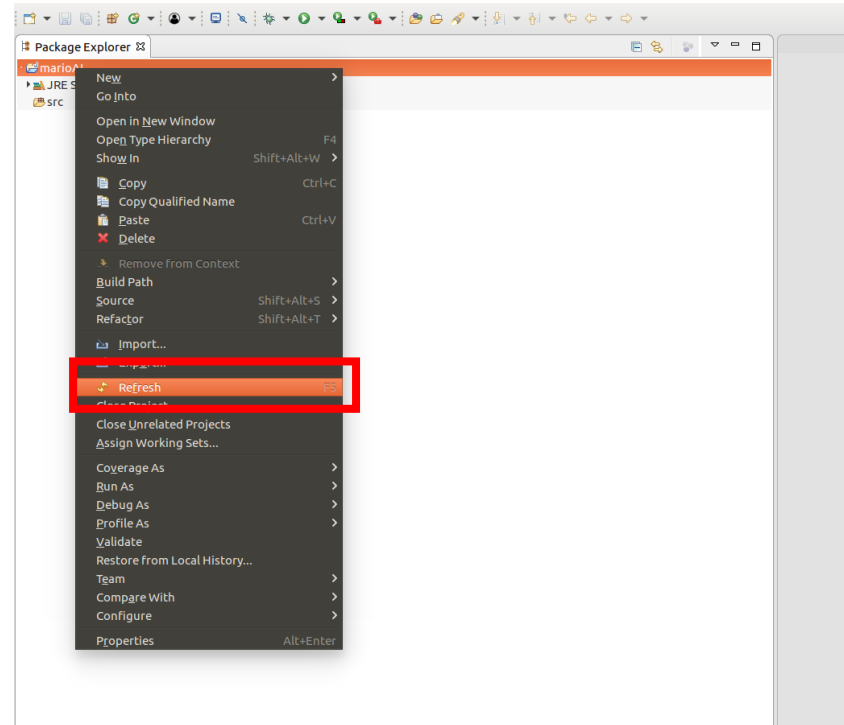
ソースコードのコピー



1. ダウンロードしたマリオAIソースコードを解凍したディレクトリの中身 (bin, lib, src)を、eclipseで作成したプロジェクトのディレクトリ (Workspaceに指定したディレクトリ/プロジェクト名/) にコピーする。

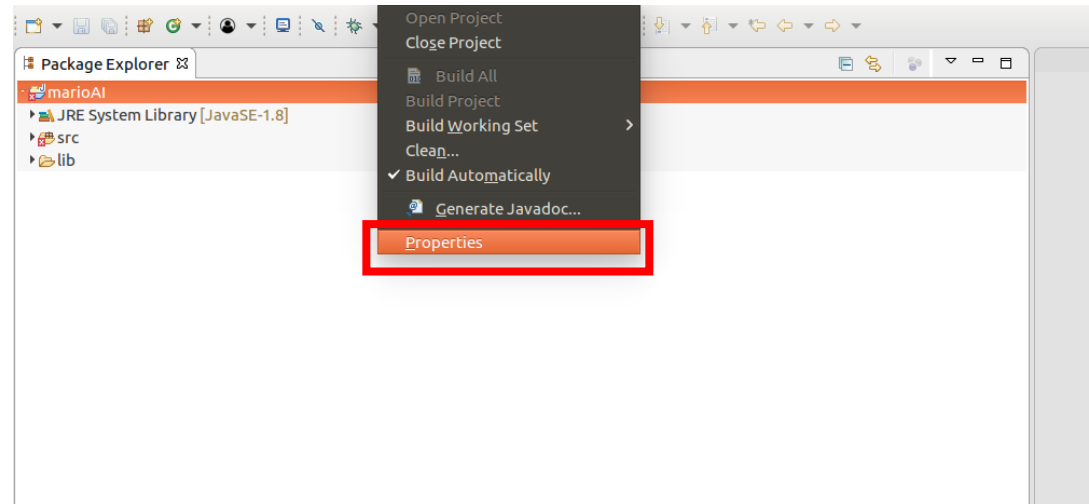
* プロジェクトのディレクトリに最初から入っている 2つのディレクトリ (bin, src)に上書きでOK。

ディレクトリの内容をプロジェクトに反映させる



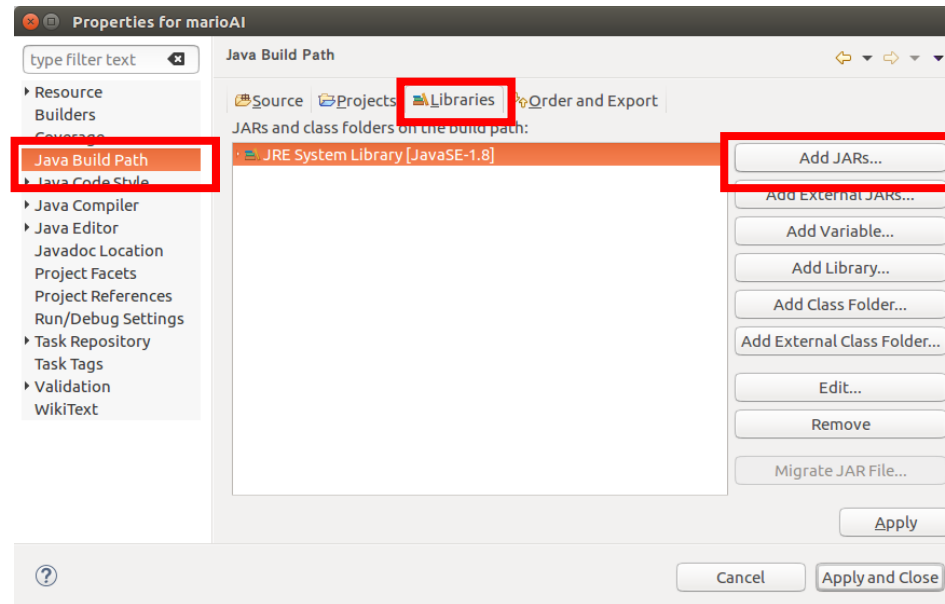
1. メニューの「File」→「Refresh」をクリックする。

ライブラリの設定 1



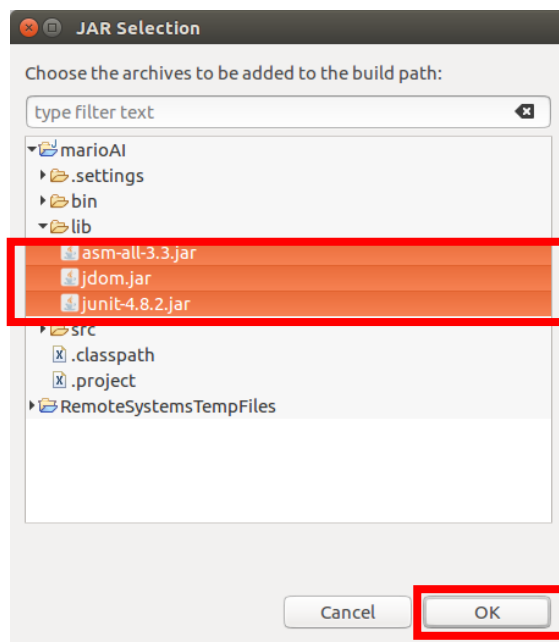
1. メニューの「Project」→「Properties」をクリックする。

ライブラリの設定 2



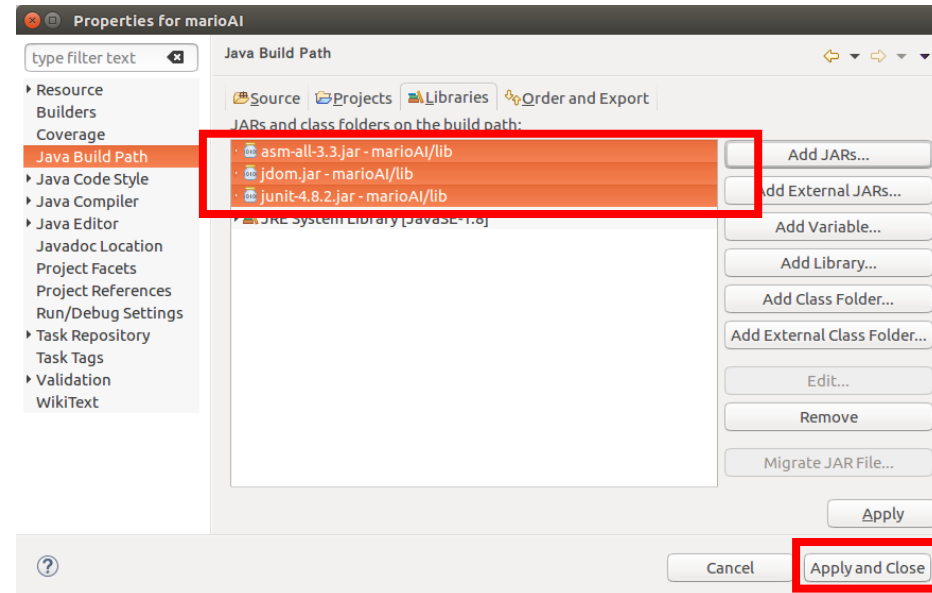
1. 「Properties for “プロジェクト名”」ウィンドウで、左側から「Java Build Path」を選択する。
2. 中央上側の「Libraries」タブを選択する。
3. 右側の「Add JARs…」ボタンをクリックする。

ライブラリの設定 3



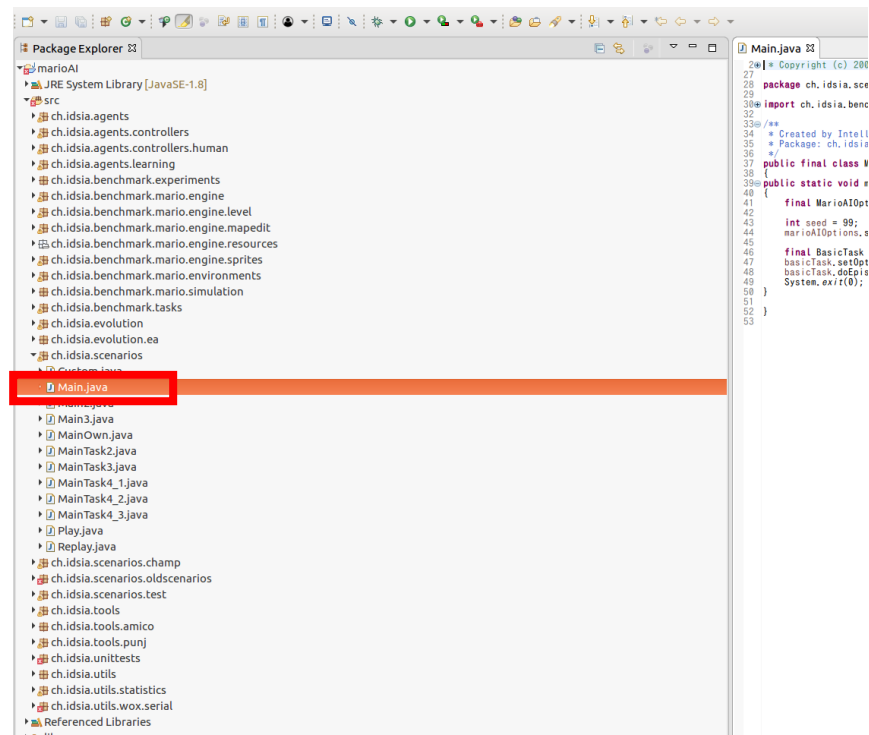
1. 「JAR Selection」 ウィンドウで、「“プロジェクト名”」→「lib」を開く。
2. 「asm-all-3.3.jar」、「jdom.jar」、「junit-4.8.2.jar」の3つのファイルを選択する。
3. 「OK」ボタンをクリックする。

ライブラリの設定 4



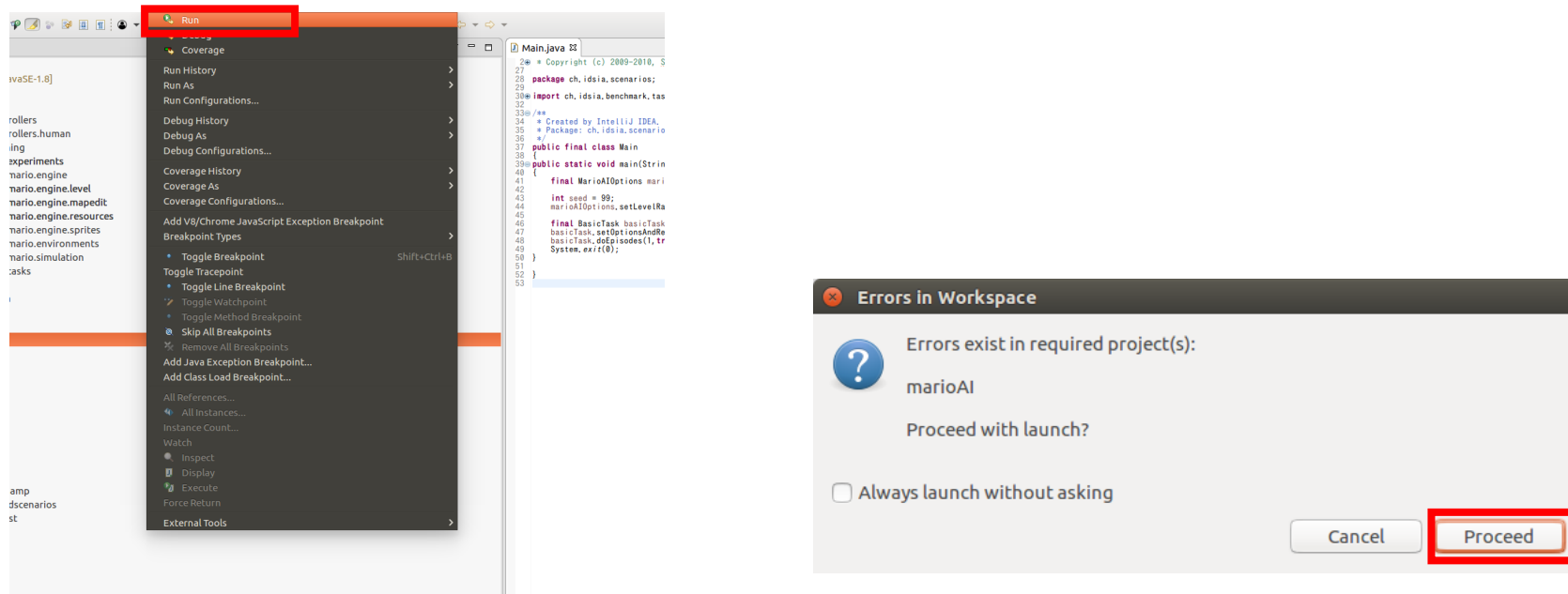
1. 「Properties for “プロジェクト名”」ウィンドウで、中央に選択した3つのファイルが追加されていることを確認する。
2. 「Apply and Close」ボタンをクリックする。

マリオAIのコンパイル 1



1. 「Package Explorer」 ペインの「プロジェクト名」 → 「src」 → 「ch.idsia.scenarios」を開く
2. 「Main.java」をダブルクリックする。
3. メインウィンドウに「Main.java」が表示される。

マリオAIのコンパイル 2



1. メニューの「Run」→「Run」をクリックする。
2. 「Errors in Workspace」ダイアログが表示されるが、「Proceed」ボタンをクリックする。

マリオAIのコンパイル 3



1. マリオのプレイ画面が表示されれば成功