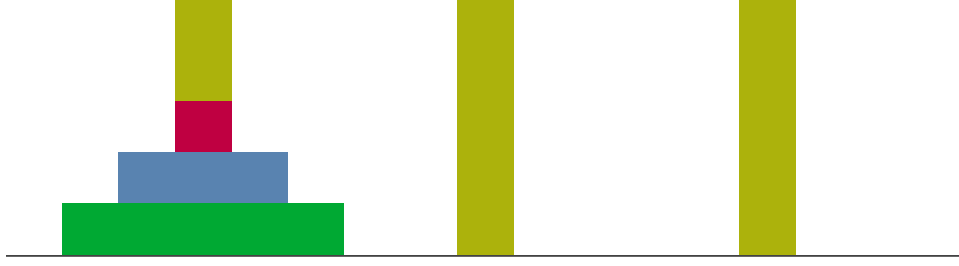


Yığıt (Hanoi Kulesi)

LİFO (son gelen ilk işlenir) yığıt tipi kullanarak Hanoi kulesi oyununu gerçekleyiniz.

Hanoi kulesi oyununda aşağıdaki şekilde üç diskin küçükten büyüğe doğru sıralayarak bir çubuğa dizilmesi ile başlamakta ve aşağıdaki kurallara uyularak bu disklerin aynı sırada bir başka çubuğa taşınması hedeflenmektedir.



- 1- Oyuncu her seferinde yalnız bir diski hareket ettirebilir.
- 2- Bir disk ya boş bir çubuğa yada kendisinden daha büyük bir diskin üzerine taşınabilir. Kendinden küçük bir diskin üzerine taşınamaz.

Oluşturacağınız yazılımda Hanoi kulesi oyunundaki her bir çubuk bir yığıt olarak tanımlanacak ve oyun bu şekilde gerçekleştirilecektir.

Not 1:Oyunun ikinci kuralı tanımlanan yığıt veri yapısının ekle fonksiyonunda kontrol edilmelidir.

Not 2: Oyunun çözüm adımları 12.11.2020 tarihindeki derste verilmiştir.