

BOMBA İMHA REHBERİ

www.keeptalkinggame.com

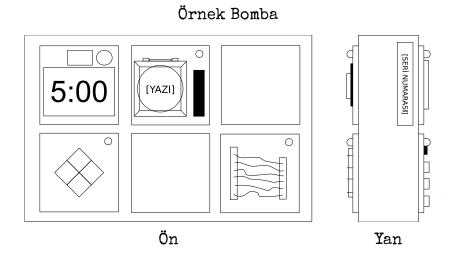
Versiyon l-tr Doğrulama kodu: 993 Bomba imha etmenin tehlikeli ve zorlayıcı dünyasına hoş geldin.

Bu rehbere iyice çalış; <u>sen Uzmansın</u>. Bu sayfalarda en sinsi bomba için bile lazım olan bütün bilgileri bulabilirsin.

Ve unutma — en ufak bir gözden kaçırma sonucu her şey bitebilir!

Bomba İmha Etmek

Bir bomba sayacı 0:00'a geldiğinde veya çok fazla hata yapıldığında patlar. Bombayı etkisiz hâle getirmenin tek yolu süre dolmadan bütün modülleri etkisiz hâle getirmektir.



Modüller

Her bomba etkisiz hâle getirilmesi gereken ve sayısı 11'e kadar çıkabilen modüllerden oluşur. Modüllerin hepsi bağımsızdır ve istenilen sırayla etkisiz hâle getirilebilir.

Modülleri etkisiz hâle getirmek için talimatlar Bölüm 1'de bulunabilir. "Boşa Uğraştırıcı" modüller Bölüm 2'de yazdığı gibi özel ilgi gerektirir.

<u>Hatalar</u>

İmhacı hata yaptığında bomba hatayı kaydedecek ve sayacın üstündeki indikatörde gösterilecektir. Hata indikatörü olan bir bomba 3. hatada patlayacaktır. Her hata yapıldığında sayaç daha hızlı ilerleyecektir.

Eğer sayacın üstünde hata indikatörü yoksa bomba ilk hatada patlayacaktır. Yani bu bombalarda hataya yer yoktur.



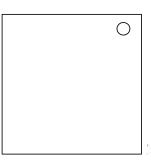
Bilgi Toplamak

Bazı etkisiz hâle getirme talimatları seri numarası gibi özel bilgiler gerektirmektedir. Bunun gibi bilgiler bombanın yan, alt veya üst taraflarında bulunabilir. Bazı özel modüller için lazım olan ek bilgiler Ek A, B veya C'de bulunabilir.

Bölüm 1: Modüller

Modüller sağ üst köşelerindeki LED ile tanımlanabilirler. Modül etkisiz hale getirildiğinde bu LED yeşil yanar.

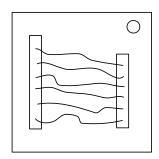
Bombayı imha etmek için bütün modüller etkisiz hâle getirilmelidir.



Kablolar Hakkında

Kablolar elektroniğin kanı gibidir! Dur bir dakika, aslında elektrik kanı gibidir. Kablolar daha çok arterler gibidir. Yoksa damarlar mıydı? Amaan...

- Bir kablo modülü 3 ila 6 arası kablo barındırabilir.
- Etkisiz hâle getirmek için yalnızca <u>bir</u> tanesinin kesilmesi yeterlidir.
- Kablo sıralaması yukarıdan aşağıya doğrudur.



3 kablo:

Eğer hiç kırmızı kablo yok ise, ikinci kabloyu kes.

Aksi takdirde, son kablo beyaz ise, son kabloyu kes.

Aksi takdirde, birden fazla mavi kablo var ise, sonuncu mavi renkli kabloyu kes.

Aksi takdirde, son kabloyu kes.

4 kablo:

Eğer birden fazla kırmızı kablo var ise ve seri numarasının son rakamı tek ise, sonuncu kırmızı renkli kabloyu kes.

Aksi takdirde, son kablo sarı ise ve kırmızı kablo yok ise ilk kabloyu kes.

Aksi takdirde, sadece bir tane mavi kablo var ise ilk kabloyu kes.

Aksi takdirde, birden fazla sarı kablo var ise son kabloyu kes.

Aksi takdirde, ikinci kabloyu kes.

5 kablo:

Eğer son kablo siyah ise ve seri numarasının son rakamı tek ise dördüncü kabloyu kes.

Aksi takdirde, yalnızca bir tane kırmızı kablo var ise ve birden fazla sarı kablo var ise, ilk kabloyu kes.

Aksi takdirde, hiç siyah kablo yok ise ikinci kabloyu kes.

Aksi takdirde, ilk kabloyu kes.

6 kablo:

Eğer hiç sarı kablo yok ise ve seri numarasının son rakamı tek ise, üçüncü kabloyu kes.

Aksi takdirde, yalnızca bir tane sarı kablo var ise ve birden fazla beyaz kablo var ise dördüncü kabloyu kes.

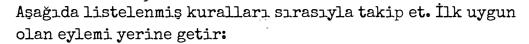
Aksi takdirde, hiç kırmızı kablo yok ise sonuncu kabloyu kes.

Aksi takdirde, dördüncü kabloyu kes.

Devasa Düğme Hakkında

Direkt basmanı söyleyen basit bir düğme olduğunu düşünebilirsin. İşte böyle basit düşünceler kaybetmene sebep oluyor.

İndikatör tanımlama referansı için Ek A'ya bakınız. Pil tanımlama referansı için Ek B'ye bakınız.

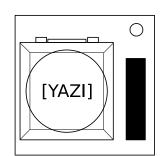


- 1. Eğer düğme mavi ise ve "İptal Et" diyor ise, düğmeye basılı tut ve "Basılı Tutulan Düğmeyi Bırakma" başlığına bak.
- 2. Eğer bombada l'den fazla pil var ise ve düğme "Patlat" diyorsa, bas ve hemen bırak.
- 3. Eğer düğme beyaz ise ve yanan bir CAR indikatörü var ise düğmeyi basılı tut ve "Basılı Tutulan Düğmeyi Bırakma" başlığına bak.
- 4. Eğer bombada 2'den fazla pil var ise ve yanan bir FRK indikatörü var ise, bas ve hemen bırak.
- 5. Eğer düğme sarı ise basılı tut ve "Basılı Tutulan Düğmeyi Bırakma" başlığına bak.
- 6. Eğer düğme kırmızı ise ve "Basılı Tut" diyor ise bas ve anında bırak.
- 7. Eğer hiçbiri uymuyor ise basılı tut ve "Basılı Tutulan Düğmeyi Bırakma" başlığına bak.

Basılı Tutulan Düğmeyi Bırakma

Eğer basılı tutarsan, Düğmenin yanında renkli bir çizgi belirecek. Rengine göre uygun bir zamanda bırakman gerekiyor:

- <u>Mavi çizgi:</u> Sayaç herhangi bir konumda 4 bulundurduğunda bırak.
- <u>Beyaz çizgi:</u> Sayaç herhangi bir konumda l bulundurduğunda bırak.
- Sarı çizgi: Sayaç herhangi bir konumda 5 bulundurduğunda bırak.
- <u>Başka herhangi bir renk çizgi</u>: Sayaç herhangi bir konumda l bulundurduğunda bırak.



Tuş Takımı Hakkında

Bu semboller ne anlama geliyor bilmiyorum ama büyücülükle bağlantısı olabilir gibime geliyor.

- Buradaki sütunlardan sadece birisi tuş takımındaki 4 sembolün hepsini bulundurur.
- Sütundaki yerlerine göre 4 düğmeye sırasıyla yukarıdan aşağıya doğru tıkla.

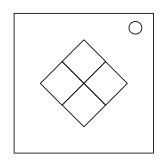
		\bigcirc	
Ā	ā		
Ō	Ē		
			,

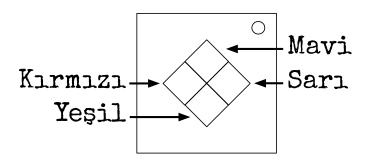
Q	Ë	(C)	б	Ψ	б
A	Q	ů	•	ټ	Ë
λ	O	Q	Ъ	Ъ	*
4	Q	Ж	₩,	C	æ
X	$\stackrel{\wedge}{\sim}$	3	Ж	•	Ψ
K	¥	X	5	3	Й
Э	5	\sim	ټ	*	Ω

Simon Diyor Ki Hakkında

Aynı çocukken oynadığın oyuncaklara benziyor. Ama bu, bir milyoncudan alınmış çakmasına benziyor.

- 1. Dört renkli tuşlardan birisi yanıp sönecek.
- 2. Aşağıdaki tabloya göre karşılık gelen renkteki tuşa bas.
- 3. İlk tuş tekrar yanıp söndükten sonra başka bir tuş daha yanıp sönecek. Modül etkisiz hâle gelene kadar sırayla buna devam et.
- 4. Her doğru girdiğinde sıra, modül etkisiz hâle gelene kadar bir kere daha uzayacak.





Eğer seri numarası sesli harf içeriyorsa:

	*	Kırmızı İşık	Mavi Işık	Yeşil Işık	Sarı Işık
	Hata Yok	Mavi	Karmaza	Sarı	Yeşil
Basılacak düğme:	1 Hata	Sarı	Yeşil	Mavi	Karmaza
, angle:	2 Hata	Yeşil	Karmaza	Sarı	Mavi

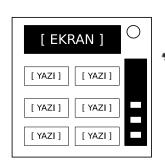
Eğer seri numarası sesli harf <u>içermiyorsa</u>:

		Karmaza Işak	Mavi Işık	Yeşil 'Işık	Sarı Işık
200	Hata Yok	Mavi	Sarı	Yeşil	Kırmızı
Basılacak düğme:	1 Hata	Kırmızı	Mavi	Sarı	Yeşil
	2 Hata	Sarı	Yeşil	Mavi	Kırmızı

İlk Kim Hakkında

Bu makine sanki bir komedi skecinden alınmış gibi. Bir bombaya bağlı olmasaydı komik olabilirdi belki de. Bunu kısa tutacağım çünkü daha fazla kelime işleri sadece daha da karmaşıklaştırıyor.

- 1. Ekranı oku ve adım 1'i kullanarak hangi tuşun etiketini okuman gerektiğine karar ver.
- 2. Bu etiketi kullanarak adım 2'de hangi tuşa <u>basman</u> gerektiğini bul.
- 3. Modül etkisiz hâle gelene kadar tekrar et.



Adam 1:

Ekrandakine göre yeri burada gösterilen tuşun etiketini <u>oku</u> ve adım 2'ye ilerle.

EVET	Birinci	EKRAN	TAMAM	DÍYOR KÍ	HİÇBİR ŞEY
•	BOŞ	HAYIR	TABİ	TABİİ	niçin
NİYE	NEDEN	DUR	BEKLE	ACABA	NEREDE
GÖZÜKMÜYOR	AMA YOK	HANT	NEREDE?	YOK!	ŞU MU
	BU MU	BAKTIM	BAKAYIM	BAKTYORUM	

Adım 2:

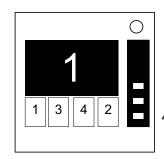
Adım l'den öğrendiğin etikete göre uygun listede <u>karşına çıkan ilk tuşa bas</u>.

"HAZIR":	evet, tamam, ne, orta, sol, bas, sağ, boş, hazır, hayır, birinci, ihhh, hiçbir şey, bekle
"BİRİNCİ":	SOL, TAMAM, EVET, ORTA, HAYIR, SAĞ, HİÇBİR ŞEY, IHHH, BEKLE, HAZIR, BOŞ, NE, BAS, BİRİNCİ
"HAYIR":	BOŞ, IHHH, BEKLE, BİRİNCİ, NE, HAZIR, SAĞ, EVET, HİÇBİR ŞEY, SOL, BAS, TAMAM, HAYIR, ORTA
"B0\$" :	BEKLE, SAĞ, TAMAM, ORTA, BOŞ, BAS, HAZIR, HİÇBİR ŞEY, HAYIR, NE, SOL, IHHH, EVET, BİRİNCİ
"HİÇBİR ŞEY":	IHHH, SAĞ, TAMAM, ORTA, EVET, BOŞ, HAYIR, BAS, SOL, NE, BEKLE, BİRİNCİ, HİÇBİR ŞEY, HAZIR
"EVET":	TAMAM, SAĞ, IHHH, ORTA, BİRİNCİ, NE, BAS, HAZIR, HİÇBİR ŞEY, EVET, SOL, BOŞ, HAYIR, BEKLE
"NE":	IHHH, NE, SOL, HİÇBİR ŞEY, HAZIR, BOŞ, ORTA, HAYIR, TAMAM, BİRİNCİ, BEKLE, EVET, BAS, SAĞ
"IHHH":	hazir, hiçbir şey, sol, ne, tamam, evet, şağ, hayır, bas, boş, ihhh, orta, bekle, birinci
"SOL":	SAĞ, SOL, BİRİNCİ, HAYIR, ORTA, EVET, BOŞ, NE, IHHH, BEKLE, BAS, HAZIR, TAMAM, HİÇBİR ŞEY
"SAĞ" :	EVET, HİÇBİR ŞEY, HAZIR, BAS, HAYIR, BEKLE, NE, SAĞ, ORTA, SOL, IHHH, BOŞ, TAMAM, BİRİNCİ
"ORTA":	BOŞ, HAZIR, TAMAM, NE, HİÇBİR ŞEY, BAS, HAYIR, BEKLE, SOL, ORTA, SAĞ, BİRİNCİ, IHHH, EVET
"TAMAM":	ORTA, HAYIR, BİRİNCİ, EVET, IHHH, HİÇBİR ŞEY, BEKLE, TAMAM, SOL, HAZIR, BOŞ, BAS, NE, SAĞ
"BEKLE":	IHHH, HAYIR, BOŞ, TAMAM, EVET, SOL, BİRİNCİ, BAS, NE, BEKLE, HİÇBİR ŞEY, HAZIR, SAĞ, ORTA
"BAS":	SAĞ, ORTA, EVET, HAZIR, BAS, TAMAM, HİÇBİR ŞEY, IHHH, BOŞ, SOL, BİRİNCİ, NE, HAYIR, BEKLE
"SEN":	TABİİ, ACABA, GÖZÜKMÜYOR, YOK, SIRADAKİ, HI HI, HANİ, YOO, NE?, SEN, IH IH, GİBİ, BİTTİ, YOK!
"ACABA":	GÖZÜKMÜYOR, SIRADAKİ, GİBİ, HI HI, NE?, BİTTİ, IH IH, YOO, SEN, YOK!, YOK, TABİİ, HANİ, ACABA
"GÖZÜKMÜYOR":	IH IH, ACABA, HI HI, GÖZÜKMÜYOR, SIRADAKİ, HANİ, TABİİ, YOK!, YOK, SEN, NE?, YOO, GİBİ, BİTTİ
"YOK":	SEN, YOK, HANİ, SIRADAKİ, IH IH, ACABA, YOK!, GÖZÜKMÜYOR, NE?, HI HI, TABİİ, BİTTİ, GİBİ, YOO
"HANİ":	BİTTİ, YOK!, HANİ, HI HI, NE?, TABİİ, GÖZÜKMÜYOR, YOO, YOK, GİBİ, SIRADAKİ, IH IH, ACABA, SEN
"YOK!":	HI HI, TABİİ, SIRADAKİ, NE?, YOK, HANİ, IH IH, BİTTİ, YOK!, SEN, GİBİ, YOO, ACABA, GÖZÜKMÜYOR
"HI HI":	HI HI, GÖZÜKMÜYOR, ACABA, SEN, BİTTİ, YOO, IH IH, SIRADAKİ, TABİİ, GİBİ, YOK, HANİ, YOK!, NE?
"IH IH":	HANİ, YOK!, ACABA, YOK, SIRADAKİ, IH IH, BİTTİ, SEN, HI HI, GİBİ, GÖZÜKMÜYOR, TABİİ, YOO, NE?
"NE?":	SEN, YOO, YOK, GÖZÜKMÜYOR, YOK!, BİTTİ, IH IH, GİBİ, ACABA, HI HI, HANİ, SIRADAKİ, NE?, TABİİ
"BİTTİ": ˌ	TABİİ, HI HI, SIRADAKİ, NE?, GÖZÜKMÜYOR, HANİ, YOK, YOO, GİBİ, SEN, YOK!, ACABA, IH IH, BİTTİ
"SIRADAKİ":	NE?, HI HI, IH IH, GÖZÜKMÜYOR, YOO, TABİİ, SIRADAKİ, GİBİ, BİTTİ, ACABA, HANİ, YOK, YOK!, SEN
"Y00" :	ACABA, YOK!, BİTTİ, IH IH, SEN, HANİ, TABİİ, NE?, YOK, SIRADAKİ, YOO, HI HI, GÖZÜKMÜYOR, GİBİ
"TABİİ":	ACABA, BİTTİ, GİBİ, YOK, SEN, YOO, HI HI, HANİ, TABİİ, YOK!, NE?, SIRADAKİ, GÖZÜKMÜYOR, IH IH
"GİBİ":	YOK, SIRADAKİ, YOK!, HANİ, YOO, BİTTİ, IH IH, NE?, HI HI, SEN, GİBİ, TABİİ, ACABA, GÖZÜKMÜYOR

Hafıza Hakkında

Hafıza hassas bir şeydir. Ama bir bomba patladığında zaten her şey öyledir. Yani dikkatli ol!

- Modülde bir sonraki aşamaya geçmek için doğru tuşa bas.
 Modülü etkisiz hâle getirmek için bütün aşamaları bitir.
- Yanlış tuşa basmak modülü 1. aşamaya sıfırlayacaktır.
- Tuşlar soldan sağa doğru sıralanmıştır.



1. Asama:

Ekrandaki sayı l ise, ikinci sıradaki tuşa bas.

Ekrandaki sayı 2 ise, ikinci sıradaki tuşa bas.

Ekrandaki sayı 3 ise, üçüncü sıradaki tuşa bas.

Ekrandaki sayı 4 ise, dördüncü sıradaki tuşa bas.

2. Asama:

Ekrandaki sayı 1 ise, "4" etiketli tuşa bas.

Ekrandaki sayı 2 ise, 1. aşamada bastığınla aynı sıradaki tuşa bas.

Ekrandaki sayı 3 ise, ilk sıradaki tuşa bas.

Ekrandaki sayı 4 ise, 1. aşamada bastığınla aynı sıradaki tuşa bas.

3. Aşama:

Ekrandaki sayı 1 ise, 2. aşamada bastığınla aynı etiketteki tuşa bas.

Ekrandaki sayı 2 ise, 1. aşamada bastığınla aynı etiketteki tuşa bas.

Ekrandaki sayı 3 ise, üçüncü sıradaki tuşa bas.

Ekrandaki sayı 4 ise, "4" etiketli tuşa bas.

4. Asama:

Ekrandaki sayı 1 ise, 1. aşamada bastığınla aynı sıradaki tuşa bas.

Ekrandaki sayı 2 ise, ilk sıradaki tuşa bas.

Ekrandaki sayı 3 ise, 2. aşamada bastığınla aynı sıradaki tuşa bas.

Ekrandaki sayı 4 ise, 2. aşamada bastığınla aynı sıradaki tuşa bas.

5. Aşama:

Ekrandaki sayı 1 ise, 1. aşamada bastığınla aynı etiketteki tuşa bas.

Ekrandaki sayı 2 ise, 2. aşamada bastığınla aynı etiketteki tuşa bas.

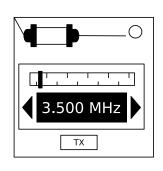
Ekrandaki sayı 3 ise, 4. aşamada bastığınla aynı etiketteki tuşa bas.

Ekrandaki sayı 4 ise, 3. aşamada bastığınla aynı etiketteki tuşa bas.

Mors Kodu Hakkında

Telgraflardan kalma antika bir iletişim yolu mu? Sıradaki ne? En azından bu gerçek Mors kodu, belki bir şeyler öğrenirsin.

- Tablodaki kelimelerden birini oluşturmak için Mors Kodunu kullanarak parlamaları çevir•
- Sinyal tekrarlar arası uzun bir boşlukla tekrar tekrar belirecektir.
- Kelime belirlendiğinde karşılık gelen frekansı ayarla ve gönder (TX) tuşuna bas.



Nasıl Çevirilir								
2. Uzun ışık çizgiyi ter 3. Harfler arası uzun bi	 Kısa ışık noktayı temsil eder. Uzun ışık çizgiyi temsil eder. Harfler arası uzun bir boşluk vardır. Kelime tekrarları arasında çok uzun bir boşluk vardır. 							
A • — B — • • • • • • • • • • • • • • • •	Q							

Kelime şu ise:	Şu frekansta yanıt ver:
kabuk	3.505 MHz
ekmek	3.515 MHz
deniz	3.522 MHz
bomba	3.532 MHz
roket	3.535 MHz
koyun	3.542 MHz
dolma	3.545 MHz
midye	3.552 MHz
liman	3.555 MHz
asker	3.565 MHz
hindi	3.572 MHz
yonca	3.575 MHz
dosya	3.582 MHz
banka	3.592 MHz
kayak	3.595 MHz
delik	3.600 MHz

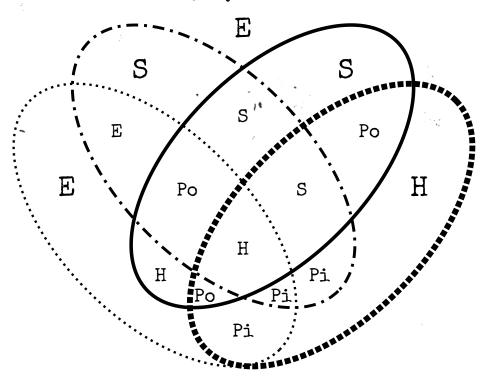
000000

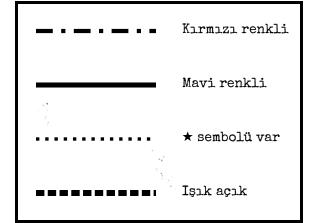
*****](*)(*

Karmaşık Kablolar Hakkında

Bu kablolar diğerleri gibi değil. Bunlar çizgili! Bu onları tamamen farklı yapıyor. Ama neyse ki onları çözmek için kısaca anlatılmış bir rehber var. Belki fazla kısaca...

- Kabloları kontrol et: üstlerinde ışık ve altlarında "★" sembolü için boşluk var.
- Bütün kablolar için farklı renk/sembol/ışık kombinasyonu var. Bunları kesip kesmemeye karar vermek için aşağıdaki Venn semasını kullan.
- Her kablo birden fazla renk içeriyor olabilir.





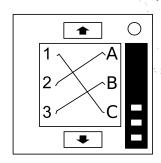
Harf	Talimat
E	Kes
H	Kesme
S	Seri numarasının son rakamı çift ise kes
Po	Bombada paralel port varsa kes
Pi	Bombada 2 veya daha fazla pil varsa kes

Pil tanımlama referansı için Ek B'ye bakınız. Port tanımlama referansı için Ek C'ye bakınız.

Sıralı Kablolar Hakkında

Bu mekanizmanın nasıl çalıştığını söylemek zor. Mühendisliği karmaşık ve güzel. Ama eminim ki 9 kabloyu halletmenin daha kolay yolları da var.

 Bu modülde üstünde kablolar olan birkaç panel var ama birden fazla paneli aynı anda görmek mümkün değildir.
 Panellerin üstündeki tuşa basarak önceki panele, altlarındaki panele basarak sonraki panele geçebilirsiniz.



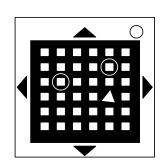
- Görünür olan panelde kesilmesi gereken bütün kablolar kesilene kadar sakın sonraki panele geçme.
- Aşağıdaki tablolara göre kabloları kes. Kablo belirişleri kümülatif olarak bütün panelleri içerir.

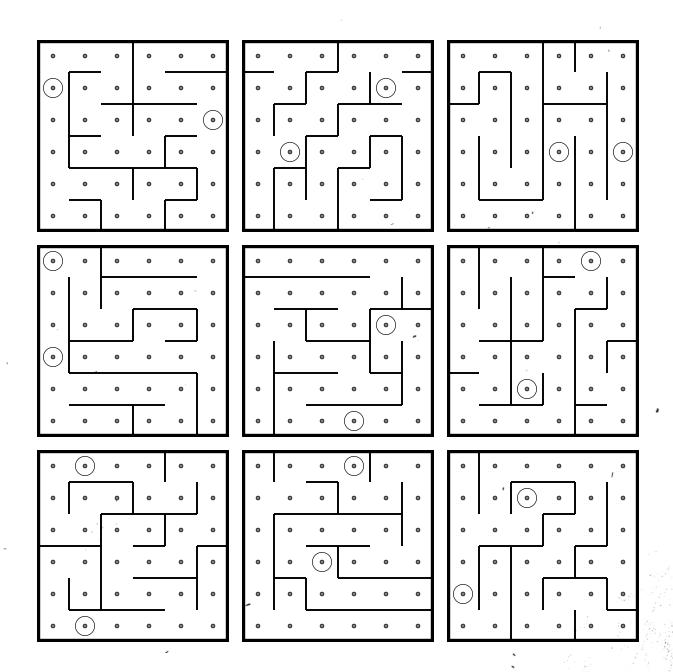
Kırmızı Kablo Ortaya Çıkışları			Mavi Kablo Ortaya Çıkışları		o Ortaya Ları
Kablo ortaya çıkışı	Şuna bağlı ise kes:	Kablo ortaya çıkışı	Şuna bağlı ise kes:	Kablo ortaya çıkışı	Şuna bağlı ise kes:
Birinci kırmızı	С	Birinci mavi	В	Birinci siyah	A, B veya C
İkinci kırmızı	В	İkinci mavi	A veya C	İkinci siyah	A veya C
Üçüncü kırmızı	A	Üçüncü mavi	В	Üçüncü siyah	В
Dördüncü kırmızı	A veya C	Dördüncü mavi	A	Dördüncü siyah	A veya C
Beşinci kırmızı	В	Beşinci mavi	В	Beşinci siyah	В
Altanca karmaza	A veya C	Altanca mavi	B veya C	Altanca siyah	B veya C
Yedinci kırmızı	A, B veya C	Yedinci mavi	С	Yedinci siyah	A veya B
Sekizinci kırmızı	A veya B	Sekizinci mavi	A veya C	Sekizinci siyah	С
Dokuzuncu kırmızı	В	Dokuzuncu mavi	A	Dokuzuncu siyah	С

Labirentler Hakkında

Bu bir tür labirente benziyor, muhtemelen bir gazetenin çocuklar için bulmaca ekinden çalınmış.

- · Daire işaretlerle eşleşen labirenti bul.
- İmhacı, yön butonlarını kullanarak beyaz ışığı kırmızı üçgene doğru yönlendirmelidir.
- Dikkat: Labirentte gözüken çizgilere çarpmamaya çalış. Bunlar bombada görünmemektedir.

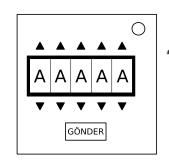




Şifreler Hakkında

Ne yazık ki bu şifre hükümet standartlarına uymuyor. 22 karakter, büyük ve küçük harfler karışık, 3 haneden daha uzun ve palindrom olmayan rakamlar.

- Her harfin üstünde ve altındaki tuşlar o konum için muhtemel harfler arasında geçiş yapacaktır.
- Mevcut harflere aşağıdaki şifrelerden yalnızca birisi uyacaktır.
- Harfler doğru konuma getirildiğinde gönder tuşuna bas.



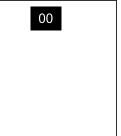
arşiv	avize	bakış	balık	beyaz
binek	bitki	bıçak	büyük	ceviz
çetin	çiçek	daima	deste	dokuz
dosya	dünya	fetih	garip	kavun
kitap	köpek	küçük	lamba	lisan
magma	makas	meyve	nokta	salam
siyah	tabii	venüs	yeşil	yirmi

Bölüm 2: Boşa Uğraştırıcı Modüller

Boşa uğraştırıcı modüller etkisiz hâle getirilemezler ve yeniden ortaya çıkabilen bir tehlike barındırırlar.

Boşa uğraştırıcı modüller üstlerindeki 2 haneli sayaçları sayesinde ayırt edilebilirler. Bombayla etkileşime girmek onların aktif hâle gelmesine sebep olabilir. Bir kere aktif olduklarında süreleri bittiğinde hata olarak sayılmamaları için sürekli olarak kontrol edilmelidir.

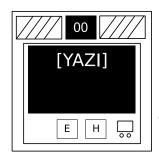
Dikkatli ol: boşa uğraştırıcı modüller her an yeniden aktif hâle gelebilir.



Gaz Boşaltma Hakkında

Bilgisayar hacklemek zorlu bir iştir! Aslında genelde öyle. Direkt aynı tuşa basıp durarak bile halledilebilir bir iş bu.

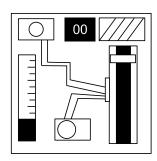
• Bilgisayarın verdiği sorulara "Evet" için "E" ile, "Hayır" için "H" ile yanıtla.



Kapasitör Boşaltma Hakkında

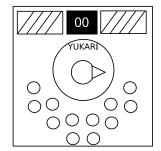
Sanırım bu sadece dikkatini çekmek amaçlı, yoksa bu elektronik işçiliği berbat.

• Aşırı yüklenmeden önce şalteri aşağıda tutarak kapasitörü boşalt.



Kontrol Düğmeleri Hakkında

Gereksiz karmaşık ve bir o kadar da boşa uğraştırıcı. Böyle müthiş bir zekanın böyle saçma sapan bulmacalara değil de gerçekten işe yarar bir şeyde kullanıldığını bir düşünsene.



- Kontrol düğmesi dört konumdan her birine çevrilebilir.
- Modülün kendi süresi bittiğinde kontrol düğmesi doğru yöne çevrilmiş olmalıdır.
- Doğru konum 12 ışığın kapalı açık olma durumuna göre belirlenir.
- Kontrol düğmesinin yönleri "YUKARI" etiketinin konumuna göredir.

Işık Konfigürasyonları

Yukarı Konum:

-		Х		Х	X
Х	Х	Х	Х		Х

X	•	X	X	
14	X	Х	X	Х

Aşağı Konum:

	X	Х		X
Х	X	X	X	X

Х		Х	Х	
	Х			Х

Sol Konum:

			Х	
Х		Х	Х	Х

		Х	
	Х	X	

Sağ Konum:

Х		Х	Х	X	Х
X	Х	Х		X	

Х		Х	Х		
X	X	X		X	

X: Yanan ışık

Ek A: İndikatör Tanımlama Referansı

Etiketli indikatör ışıkları bombanın yanlarında bulunabilir.



Yaygın İndikatörler

- SND
- CLR
- CAR
- IND
- FRQ
- SIG
- NSA
- MSA
- TRN
- BOB
- FRK

Ek B: Pil Tanımlama Referansı

Yaygın pil tipleri bombanın yan taraflarında pil yuvalarında bulunabilir.

Pil	Tipi
, ,	AA
	D

Ek C: Port Tanımlama Referansı

Dijital ve analog portlar bombanın yan taraflarında bulunabilir.

Port	Ada
	DVI-D
000000000000000000000000000000000000000	Paralel
	PS/S
	RJ-45
0 0000	Seri
	Stereo RCA