*#include <stdio.h>*

*#include "mesinkarakter.h"*

*char currentChar;*

*boolean EOP;*

*static FILE \* pita;*

*static int retval;*

*void START(){*

*pita = stdin;*

*ADV();*

*}*

*/\* Mesin siap dioperasikan. Pita disiapkan untuk dibaca.*

*Karakter pertama yang ada pada pita posisinya adalah pada jendela.*

*Pita baca diambil dari stdin.*

*I.S. : sembarang*

*F.S. : currentChar adalah karakter pertama pada pita*

*Jika currentChar != MARK maka EOP akan padam (false)*

*Jika currentChar = MARK maka EOP akan menyala (true) \*/*

*void ADV(){*

*retval = fscanf(pita,"%c",&currentChar);*

*EOP = (currentChar == MARK);*

*if(EOP){*

*fclose(pita);*

*}*

*}*

*/\* Pita dimajukan satu karakter.*

*I.S. : Karakter pada jendela = currentChar, currentChar != MARK*

*F.S. : currentChar adalah karakter berikutnya dari currentChar yang lama,*

*currentChar mungkin = MARK*

*Jika  currentChar = MARK maka EOP akan menyala (true) \*/*

*char GetCC(){*

*return(currentChar);*

*}*

*/\* Mengirimkan currentChar \*/*

*boolean IsEOP(){*

*return(currentChar == MARK);*

*}*

*/\* Mengirimkan true jika currentChar = MARK \*/*