

新卒研修

# 自主制作

2023/06/15

小杉 凪



NIJIBOX



1. 目的と目標
2. 制作の概要と要点
3. ワイヤー・デザイン制作
4. UIUX分析
5. コーディング
6. サイト完成
7. まとめ
8. ネクストアクション

# 目的と目標



## 目的

学んだ技術・心得を活かしたサイトの作成を通じて  
配属後の仕事環境をより具体的に体験し、さらなる成長につなげる

## 目標

- ・学んだ仕事(UI/UX分析・XDでのWF作成・コーディング)を活用した  
サイト作成をすることで、ツールの総復習をする
- ・ユーザーのことを考えたサイト作成を意識する
- ・スケジュール管理・タスク管理を行う  
(やりたいことと残り日数の調整、優先度、取捨選択)

## 制作の概要と要点



## サイトを閲覧するユーザー

- ・研修や仕事で一緒したことのあるニジボックス社員の方
- ・Slackで私のことを少しでも知っている方（新卒日報 channelやtimes等）

## サイトのテーマ

- ・サイトを通じて小杉凧という人物を印象付ける
- ・サイトを楽しみながら自身を知ってもらう



## サイトを通じて自身を印象付けるには...？ 楽しんでもらうには...？

### サイトのデザイン・動きを自身の好きなものと関連付ける

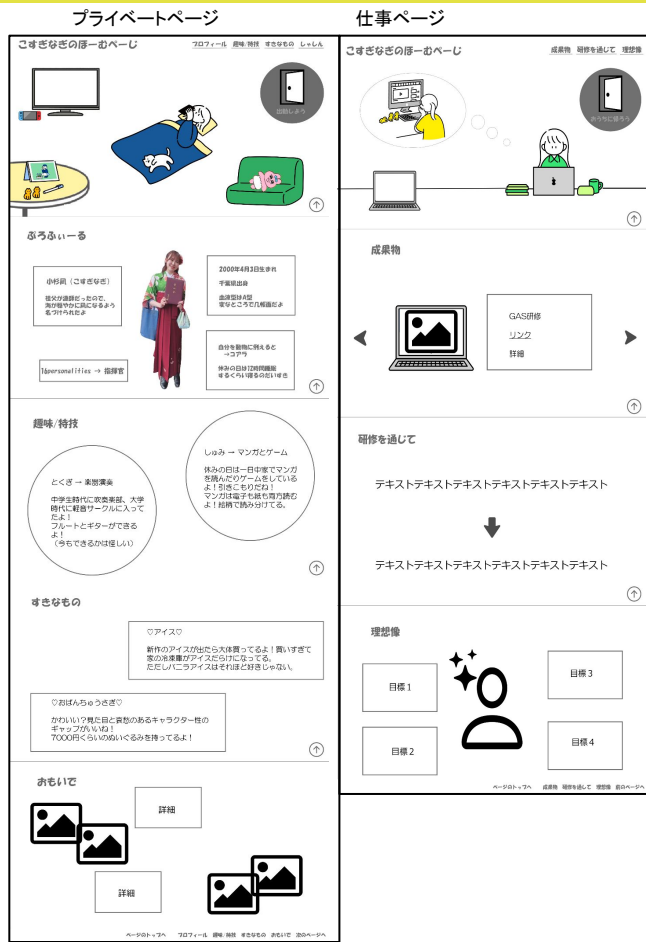
- マンガを連想させるフキダシの活用やイラストを用いたポップなデザイン
- ゲームの雰囲気を出すためのボタンやホバーの活用

### プライベートと仕事の両方の面を知ってもらう

- 写真を用いてプライベートをイメージしやすくする
- どんな研修を行ったか、自分がどうなりたいかを具体的に載せる

# ワイヤー・デザイン作成





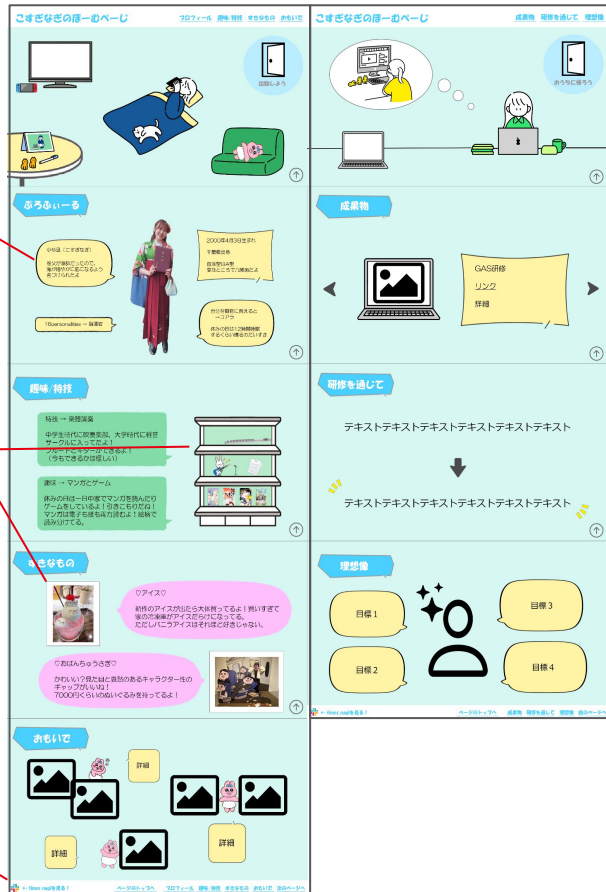
## ポイント

- ① トップ画面のイラストをクリックするとページ内／外の項目に飛べる構成
- ② トップのイラストは自身の家と仕事での様子を再現し、イメージを持ちやすく
- ③ 2ページ構成にすることでそれぞれのページの雰囲気を分ける
- ④ プライベートのページは情報を多く親しみやすさをベースに作成
- ⑤ 仕事のページは見やすく、理解しやすいをベースに作成



## プライベートページ

## 仕事ページ



## ポイント

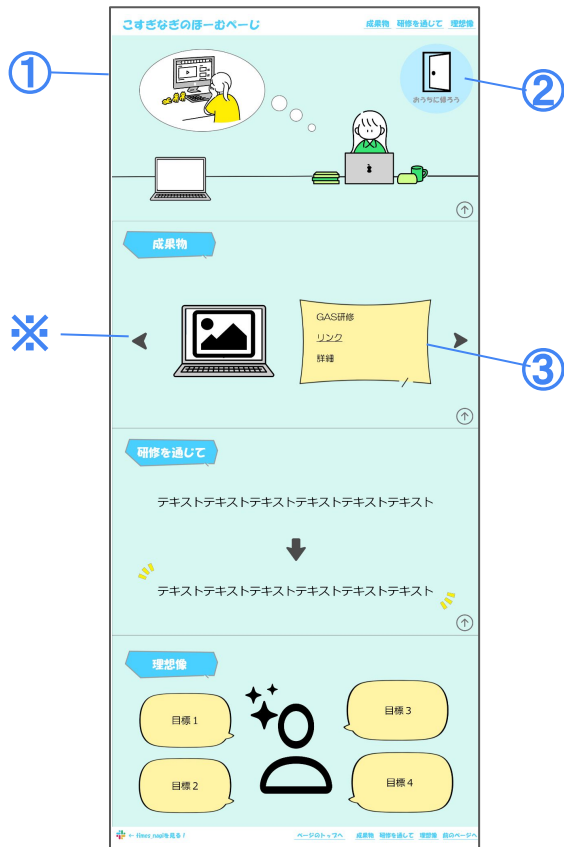
- ①主に水色・黄色・ピンク・緑の構成にして  
サイトを明るい印象に
- ②マンガ風のフキダシや強調の活用で  
趣味のマンガを活かしつつポップに
- ③趣味／特技欄に本棚のイラスト、好きなものに  
写真を追加して具体的にイメージできるように工夫
- ④Slackにアクセスできるリンクをフッターに追加して  
コミュニケーションのきっかけの動線づくり

# UIUX分析



## 改善点

- ① ホームページ名が見えづらい  
→ デザイン・レイアウトの工夫を凝らす
- ② トップ画面のイラストを押すと別の画面に遷移できることがわからない  
→ イラストを押すと各紹介に飛べることの記載
- ③ ヘッダーにメニューが書いてあるとイラストを押してもらえないかも  
→ ハンバーガーメニューの検討
- ④ ヘッダー・フッターとサイト内の境目がもう少し分かりやすいほうがいい  
→ ③と合わせて検討
- ⑤ フキダシの統一感がない  
→ 枠線の有無を揃える・デザインの再検討
- ⑥ 画像の著作権大丈夫...?  
→ 調べてみたら怪しかったので、使用を抑える  
思い出ページのレイアウト変更



## 改善点

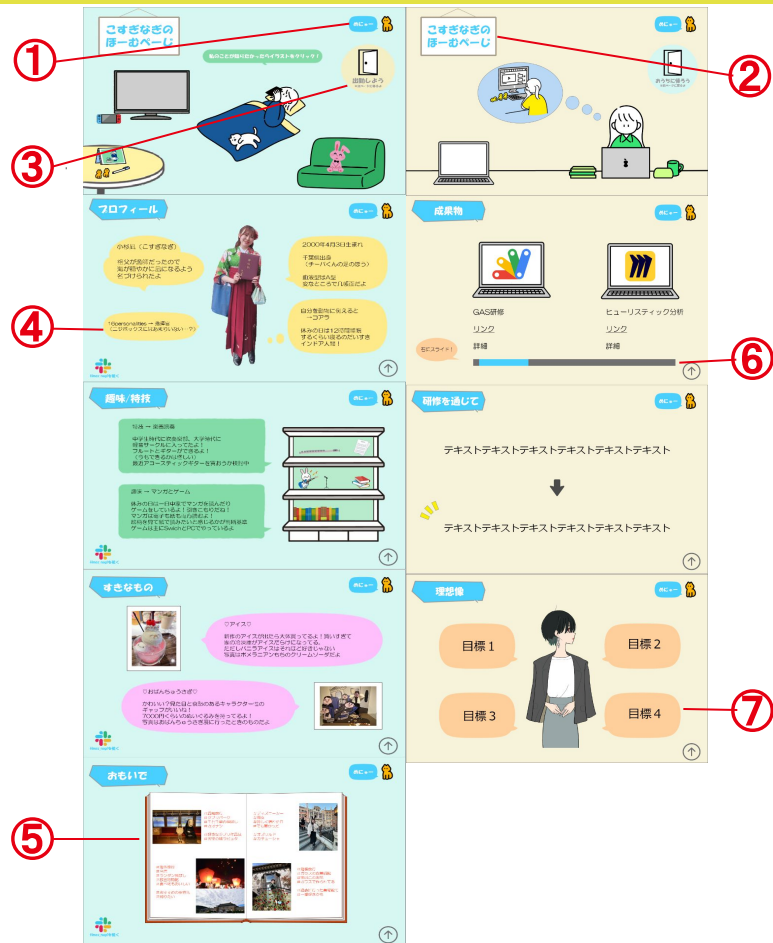
① ページ遷移してきた際に、ページが変わったことが分かりづらい  
→ 背景色の変更  
→ フキダシの色を変更

② 前のページに戻れることがわからない  
→ 前ページに戻れるボタンを分かりやすく配置

③ 成果物のフキダシの向きがおかしい  
→ 別のものに変更

④ 全体的に少しさみしい印象を感じる  
→ 配置やデザイン、画像の追加を検討

※ 成果物の矢印を押すとページスライドする機能は JavaScriptが必要かも？  
→ 制作時間を考え、CSSでできる機能に変更  
(スライダーを代案として検討)



## ポイント

- ① ヘッダーからハンバーガーメニューに変更  
(クリックするとメニュー表示)
- ② サイト名をわかりやすいデザインに変更
- ③ イラストを押すと遷移できることを記述
- ④ 枠付きフキダシを無くし統一感
- ⑤ おもいで欄を大幅に変更
- ⑥ 成果物の欄をスライダーで移動できるように変更
- ⑦ 仕事ページの背景とフキダシを別の色に変更

コーディング



## 完成したデザイン案をもとにコーディング

### 工夫点

- ・ハンバーガーメニューの実装  
(ワンクリックでメニューを表示／非表示にできる)
- ・イラストにホバーをかける
- ・イラストからページ内／別ページに遷移できるよう実装
- ・メニューアイコンがページが下をスライドしてもついてくるように実装
- ・ワンクリックでトップに戻れるよう実装



サイト完成

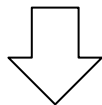


実際に完成したサイトを見せながら紹介します！

まとめ



- ・UI/UX分析・XDでのWF作成とデザイン・コーディングを活用した制作をすることで  
ツールや学習したことの復習と応用ができた
- ・想定されるユーザーとサイトのテーマを設定し、ユーザー目線で制作をすることができた
- ・スケジュールを立てて優先度を考えながら作業をすることで  
計画的に取り組み、最後まで焦ることなく作業することができた



学んだ技術・心得を活かしたサイト作成を通じて、配属後の仕事環境をより具体的に体験できた  
良かった点とネクストアクションを今後も心がけ、さらなる成長につなげる！



- ・デザイン完成時に考えていた機能が時間の都合で実装が難しいと発覚→デザインの段階に戻る等前の段階に戻って作業をやり直すことが何回かあって、時間を多く消費してしまった
  - 時間内での実装が可能か、実現可能かの見通しを立てて無駄な時間を生み出さない**
- ・配色・レイアウトの段階で想像以上に時間を使ってしまい、他の作業時間に影響が出てしまった
  - 自分の能力を俯瞰し、どの程度できるかを知っておく**  
**常に様々なサイトに目を向け、自分の引き出しを増やす**

ご清聴ありがとうございました



NIJIBOX