Компоненты для Android и IOS

Цель работы: В этой работе мы познакомимся со специфичными компонентами для каждой из платформ.

Контрольные вопросы 1. Какие основные принципы UI есть одновременно и в Human Interface Design и в Material Design?

Ответ: Material Design и Human Interface Design соблюдают принцип KISS, интерфейс должен быть простой, понятный и очевидный, задачи должны решаться минимальным числом действий, также они интуитивно понятны для пользователя. Соблюдается принцип адаптивности (кроссплатформенность). Дизайн-элементы, от линейных иконок до переключателей начинают выглядеть одинаково. Тренды, соблюдаемые компаниями, всё больше сходятся, например, персонализация на основе обоев и системной темы пользователя, техника LCH (яркость, цвет, оттенок), которая позволяет без особых усилий генерировать доступные цветовые сочетания, гармоничные и скруглённые углы, техника оптических размеров в UI-типографике, контент в центре внимания, вложенные UI-элементы, стандартный дизайн переключателей, сокращение визуального шума и вывод контента на первый план.

В качестве специфичного компонента под Android был выбран ToastAndroid. Для IOS выбран ActionSheetIOS.

Код программы:

```
import React from "react";
import Constants from "expo-constants";
 StyleSheet,
 ScrollView,
 Dimensions,
 Platform,
const ITEMS = [
 {item: "Item #1", uri: "https://picsum.photos/100/100?random=1"},
 {item: "Item #3", uri: "https://picsum.photos/100/100?random=3"},
 {item: "Item #4", uri: "https://picsum.photos/100/100?random=4"},
 {item: "Item #5", uri: "https://picsum.photos/100/100?random=5"},
 {item: "Item #6", uri: "https://picsum.photos/100/100?random=6"},
 {item: "Item #7", uri: "https://picsum.photos/100/100?random=7"},
 {item: "Item #8", uri: "https://picsum.photos/100/100?random=8"},
 {item: "Item #9", uri: "https://picsum.photos/100/100?random=9"},
  {item: "Item #10", uri: "https://picsum.photos/100/100?random=10"}
   if (Platform.OS === "android") {
```

```
else if (Platform.OS === "ios") {
  this.handlePressIOS(text);
ToastAndroid.show(text, ToastAndroid.SHORT);
ActionSheetIOS.showActionSheetWithOptions(
      options: ["Cancel", "Generate number", "Magic"],
      destructiveButtonIndex: 2,
      cancelButtonIndex: 0,
     userInterfaceStyle: "dark",
        Alert.alert(text, "Result: " + Math.floor(Math.random() * 100) +
        Alert.alert(text, "♣");
    <TouchableOpacity
        style={styles.item}
        onPress={() => this.handlePlatform(item.item)}
         style={styles.image}
            fontSize: 20,
            marginStart: Dimensions.get("window").width / 5,
    </TouchableOpacity>
    <View style={styles.container}>
      <View style={styles.header}>
        <Text style={{ color: "#ffb42f", textAlign: "center", fontSize:</pre>
         My List Image
        </Text>
      </View>
      <FlatList data={ITEMS} renderItem={this.renderItems}/>
```

```
const styles = StyleSheet.create({
  container: {
    flex: 1,
    paddingTop: Constants.statusBarHeight,
    backgroundColor: "#fff",
},
header: {
    backgroundColor: "black",
    width: Dimensions.get("window").width,
},
item: {
    flexDirection: "row",
    alignItems: "center",
    margin: 5,
    backgroundColor: "#ffb42f",
    borderRadius: 10,
},
image: {
    width: 100,
    height: 100,
},
};
```

Пример работы:



