Layout - activity_main.xml

```
🚜 activity_main.xml 🗦
                 MainActivity.java
      <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
                                                                           A2 ^ ~
2 😉
     android:orientation="vertical"
          android:layout_width="fill_parent"
          android:layout_height="fill_parent">
          <TextView
              android:layout_height="wrap_content"
              android:textSize="26sp"
              android:layout_width="wrap_content"
              android:layout_marginBottom="50dp"
              android:layout_marginTop="50dp"
          </TextView>
          <TextView
              android:layout_width="fill_parent"
              android:layout_height="wrap_content"
              android:textSize="22sp"
          </TextView>
      </LinearLayout>
```

```
🖶 activity_main.xml 🗵
    4
        public class MainActivity extends AppCompatActivity {
            final int MENU_COLOR_BLUE = 3;
            TextView tvColor, tvSize;
            public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
                 super.onCreate(savedInstanceState);
                 setContentView(R.layout.activity_main);
                 tvColor = (TextView) findViewById(R.id.tvColor);
                 tvSize = (TextView) findViewById(R.id.tvSize);
                 registerForContextMenu(tvColor);
                registerForContextMenu(tvSize);
            @Override
35 o† @
            public void onCreateContextMenu(ContextMenu menu, View v,
                                              ContextMenu.ContextMenuInfo menuInfo) {
                 // TODO Auto-generated method stub
                 switch (v.getId()) {
                     case R.id.tvColor:
                         menu.add( i: 0, MENU_COLOR_RED, i2: 0, charSequence: "Red");
                         menu.add( i: 0, MENU_COLOR_BLUE, i2: 0, charSequence: "Blue");
                         break;
                     case R.id.tvSize:
                         menu.add( i: 0, MENU_SIZE_30, i2: 0, charSequence: "30");
                         break;
```

Для создание контекстного меню необходимо сначала указать обект, при долгом нажатии на который меню появится для этого служит функция registerForContextMenu После этого можно указать метод вызываемый при создании нового контекстного меню, в данном приложении контекстное меню создается в соответствии с ID

вызвавшего это меню объекта

