Main elements

layout - activity\_main.xml

```
androidide "pide interpretation of the content of t
```

## Ресурсы:

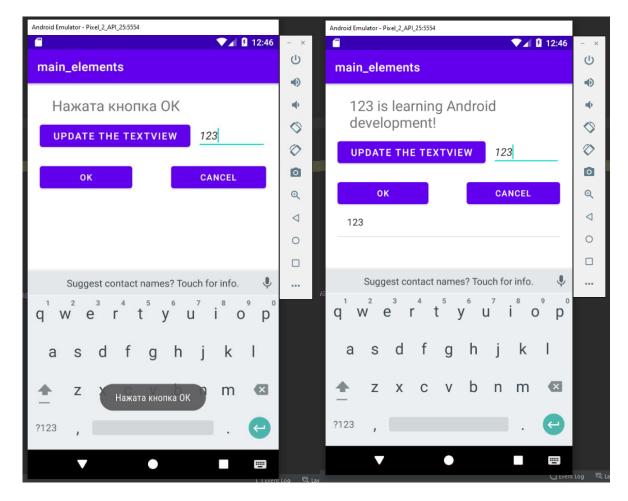
```
<resources>
     <string name="app_name">main_elements</string>
          <string name="greetings">Hello from XML</string>
          <string name="button">Update The TextView</string>
          <string name="hint">A name</string>
          </resources>
```

Код программы:

```
main.xml × 🚜 strings.xml × 🖸 MainActivity

package com.example.main_elements
   public class MainActivity extends AppCompatActivity implements View.OnClickListener, AdapterView.OnItemClickListener {
    private TextView mainTextView;
    private Button mainButton;
    private EditText mainEditText;
    private ListView mainListView;
    private ArrayAdapter marrayAdapter;
    private ArrayAdapter marrayAdapter;
    private ArrayList mameList = new ArrayList();
    Button ok_btn, cnc_btn;
    eQuertife
                  @Override
protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
                        mainTextView = findViewById(R.id.main_textview);
mainEditText = (EditText) findViewById(R.id.main_edittext);
                               rayAdapter = new ArrayAdapter( context this
android.R.layout.simple_list_item_1,
                        ok_btn = findViewById(R.id.ok_btn);
cnc_btn = findViewById(R.id.cnc_btn);
+ " is learning Android development!");
mNameList.add(mainEditText.getText().toString());
mArrayAdapter.notifyDataSetChanged();
                   // RHONKO UN
mainTextView.setText("Hawara KHONKA OK");
Toast.makeText(getApplicationContext(), text "Hawara KHONKA OK", Toast.LENGTH_LONG).show();
                                         case R.id.cnc_btn:
```

При нажатии кнопки текст вызывается функция onClick класса MainActivity считывается содержимое объекта textedit и обновляется textview в соответствии с полученными данными. Нажатие кнопки ОК и Cancel вызывает функцию onClick объекта oclBtn, созданного в классе MainActivity, в зависимости от переданного id кнопки и выполняются те или иные инструкции



Контрольнве вопросы:

- TextView, Button, EditText
- 2. Через xml файл или при помощи самого кода активности
- 3. Для удобства написания кода, а также простоты внесения изменений
- 4. Παπκα res/values/string.xml
- 5. Программирование в котором взаимодействие с программой происходит через обработку событий
- 6. onCLick, onItemClick onClick oferta oclBtn