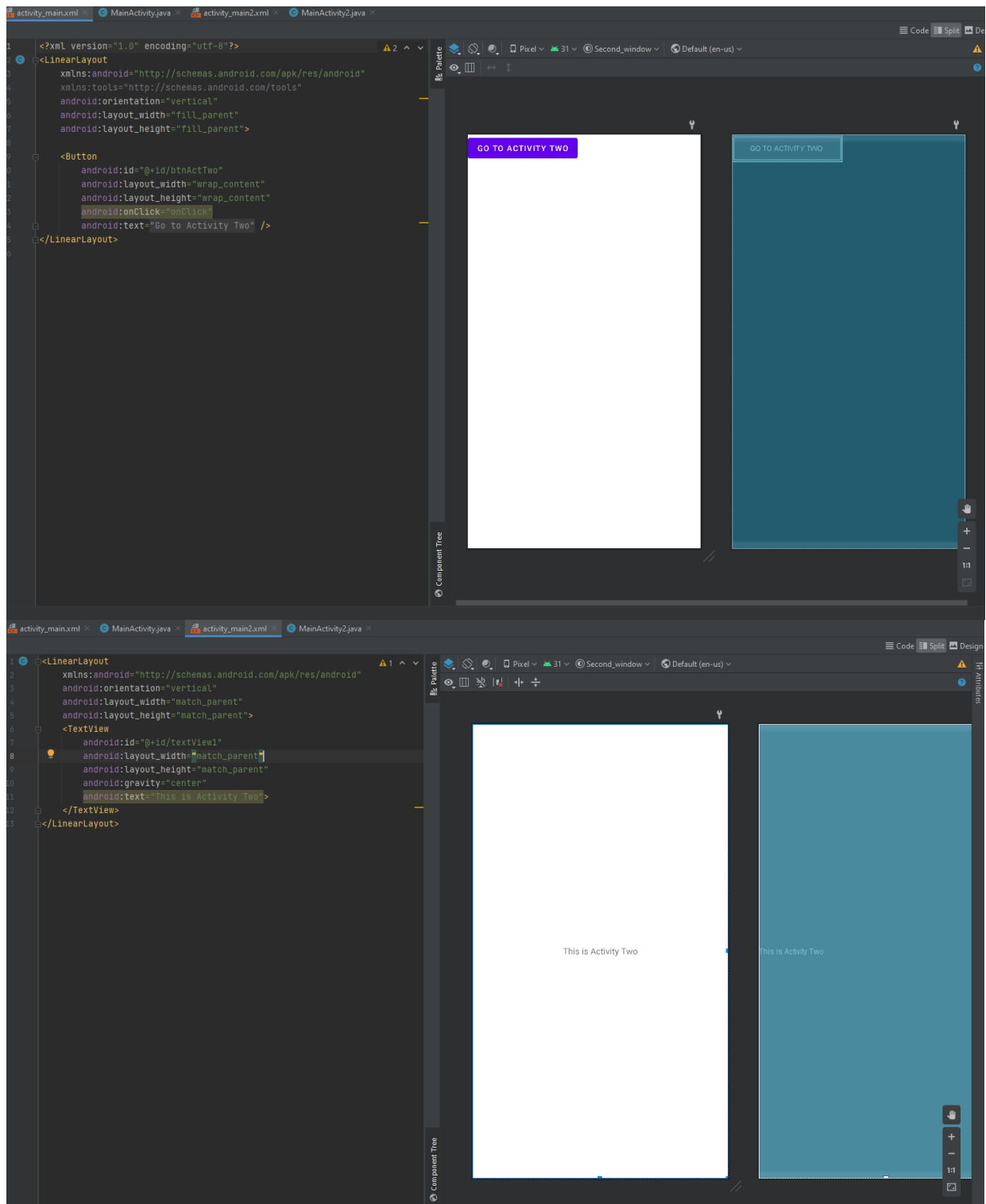


Second_window

layout - activity_main.xml, activity_main2.xml



Код программы:

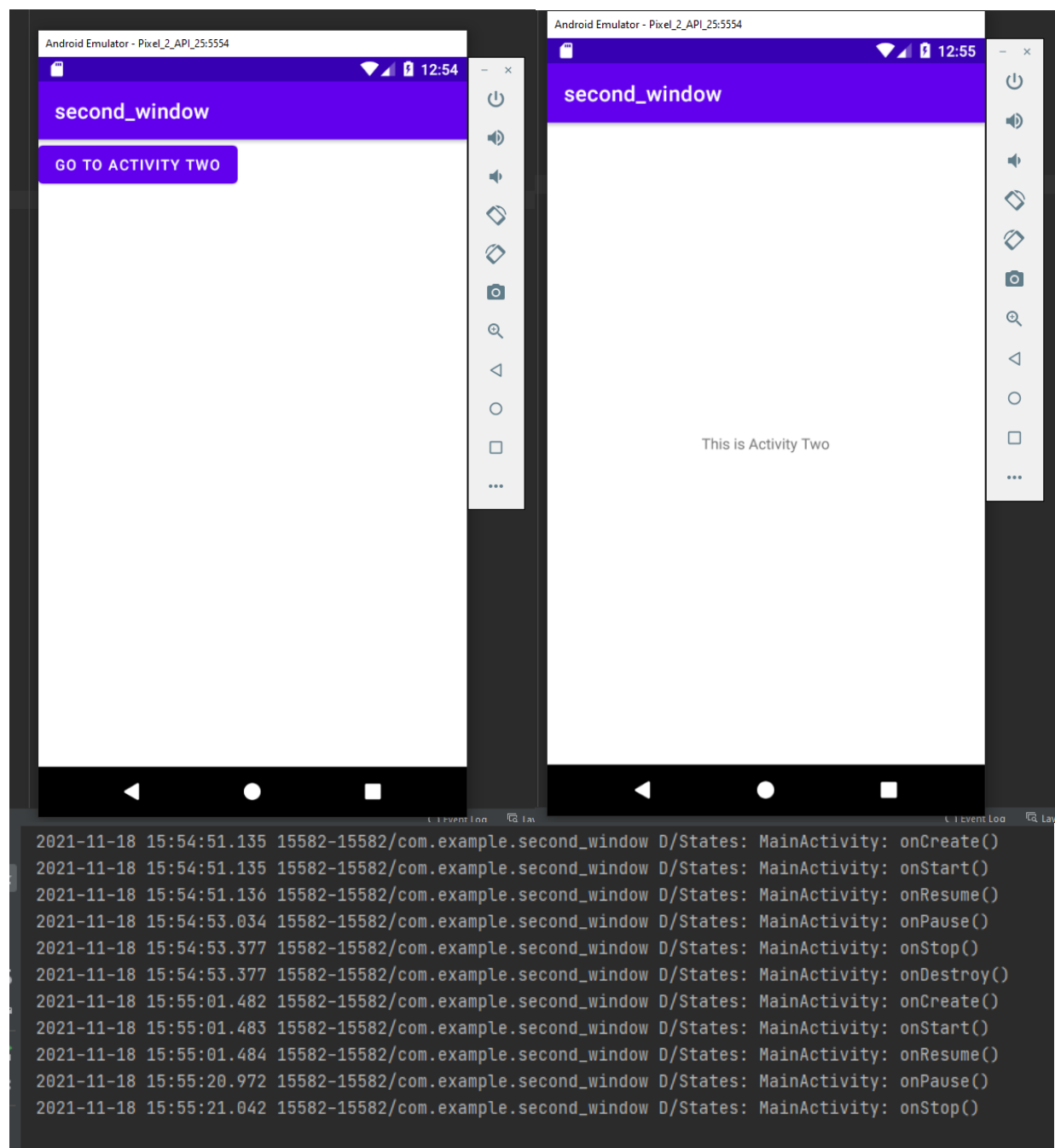
- * MainActivity
- * MainActivity2

```
activity_main.xml x MainActivity.java x activity_main2.xml x MainActivity2.java x
1 package com.example.second_window;
2
3 import ...
4
5
6
7
8
9 public class MainActivity extends AppCompatActivity {
10
11     @Override
12     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
13         super.onCreate(savedInstanceState);
14         setContentView(R.layout.activity_main);
15     }
16
17     public void onClick(View v) {
18         switch (v.getId()) {
19             case R.id.btnActTwo:
20                 // TODO Call second activity
21                 Intent intent = new Intent( packageContext, this, MainActivity2.class);
22                 startActivity(intent);
23                 break;
24             default:
25                 break;
26         }
27     }
28
29 }

activity_main.xml x MainActivity.java x activity_main2.xml x MainActivity2.java x
1 package com.example.second_window;
2
3 import ...
4
5
6
7
8 public class MainActivity2 extends AppCompatActivity {
9     final String TAG = "States";
10     @Override
11     protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
12         super.onCreate(savedInstanceState);
13         setContentView(R.layout.activity_main2);
14         Log.d(TAG, msg: "MainActivity: onCreate()");
15     }
16     @Override
17     protected void onStart() {
18         super.onStart();
19         Log.d(TAG, msg: "MainActivity: onStart()");
20     }
21     @Override
22     protected void onResume() {
23         super.onResume();
24         Log.d(TAG, msg: "MainActivity: onResume()");
25     }
26     @Override
27     protected void onPause() {
28         super.onPause();
29         Log.d(TAG, msg: "MainActivity: onPause()");
30     }
31     @Override
32     protected void onStop() {
33         super.onStop();
34         Log.d(TAG, msg: "MainActivity: onStop()");
35     }
36     @Override
37     protected void onDestroy() {
38         super.onDestroy();
39         Log.d(TAG, msg: "MainActivity: onDestroy()");
40     }
41     @Override
42     protected void onRestart() {
43         super.onRestart();
44         Log.d(TAG, msg: "MainActivity: onRestart()");
45     }
46 }
```

При нажатии на кнопку нового окна создается и запускается новая активность добавляемая в стек активностей и поверх основной

для этой активности были инициализированы функции вызываемые во время цикла жизни активности отражающие этот процесс в логах



Контрольные вопросы:

1. Несколько окон упрощает написание программы, позволяет выделить отдельные активности, а также создание цикла жизни самих активностей как внутри так и отдельно от основной программы
2. Intent (намерение) – это абстрактное описание выполняемой операции, пассивная структура данных, содержащая действия, которое необходимо выполнить.
3. Необходимо создать Intent запроса на вызов новой активности после его запустить ее
4. Task – это набор Activity. Каждый таск содержит свой стек этих Activity. В стандартной ситуации, каждое приложение имеет свой таск и

свой стек. При сворачивании приложения, таск уходит в background, но не умирает. Он хранит весь свой стек и при очередном открытии приложения через менеджер или через launcher, существующий таск восстановится и продолжит свою работу.