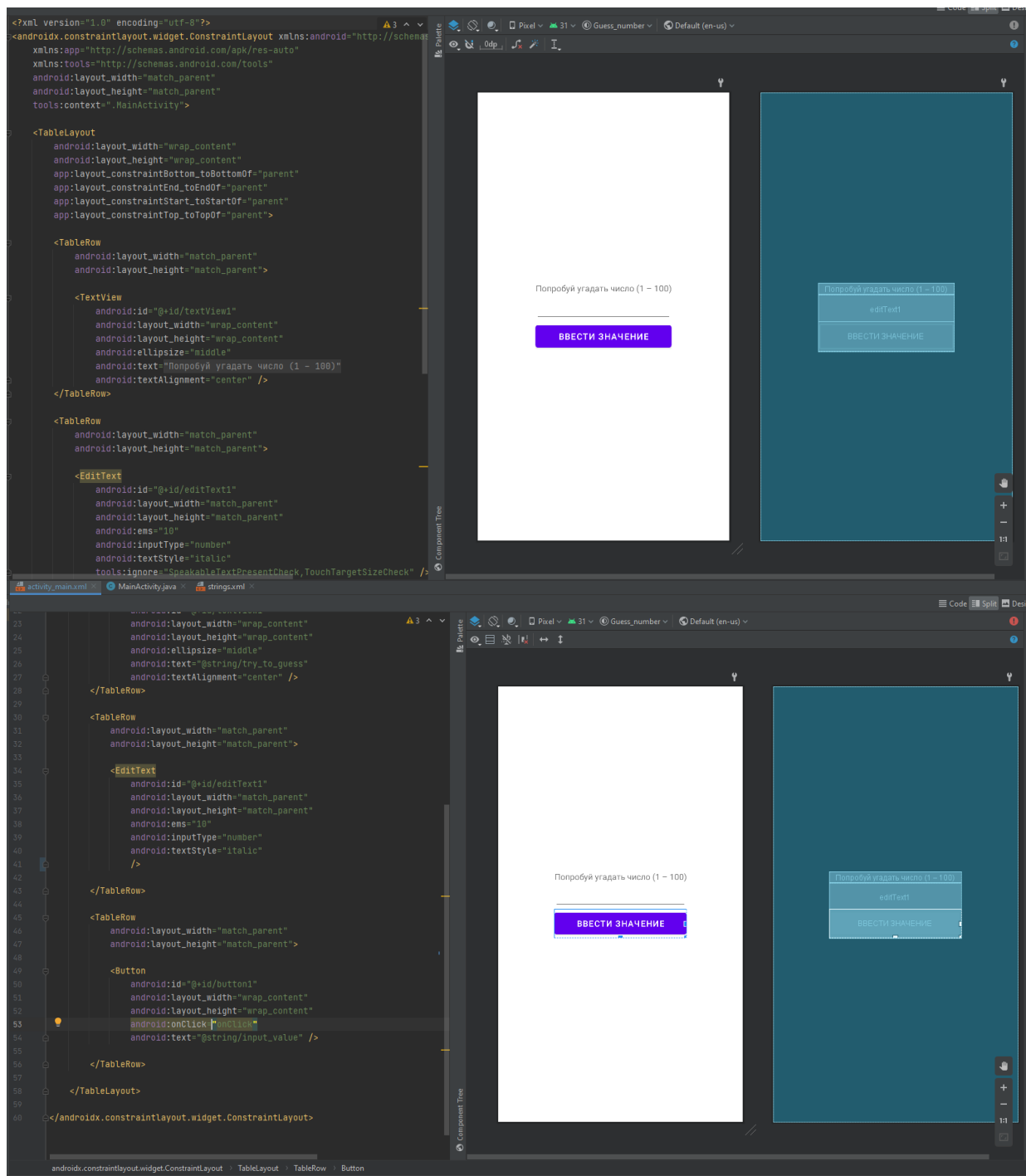


Guess_number

layout - activity_main.xml



Состоит из:

- * TextView
- * EditText
- * Button

Ресурсы:

```
activity_main.xml x MainActivity.java x strings.xml x
Edit translations for all locales in the translations editor.
1 <resources>
2     <string name="app_name">Угадай число!</string>
3     <string name="behind">Недолет!</string>
4     <string name="ahead">Перелет!</string>
5     <string name="hit">В точку!</string>
6     <string name="input_value">Ввести значение</string>
7     <string name="play_more">Сыграть еще?</string>
8     <string name="try_to_guess">Попробуй угадать число (1 - 100) </string>
9     <string name="error">Неверный ввод!</string>
```

Код программы:

```
package com.example.guess_number;

import ...

public class MainActivity extends AppCompatActivity {
    private int max;
    private int min;
    private int chislo;
    private int modansver;
    private TextView tvInfo;
    private EditText etInput;
    private Button bControl;
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
        tvInfo = (TextView)findViewById(R.id.textView1);
        etInput = (EditText)findViewById(R.id.editText1);
        bControl = (Button)findViewById(R.id.button1);
        max = 100;
        min = 1;
        chislo = (int)(Math.random()*((max-min)+1))+min;
        modansver = 2;
    }

    public void onClick(View view){
        int answer;
        try {
            answer = Integer.parseInt(etInput.getText().toString());
        }
        catch (Exception e) {
            tvInfo.setText("Неверный ввод!");
            return;
        }

        if (modansver == 0) {
            chislo = (int)(Math.random()*((max-min)+1))+min;
            bControl.setText("Ввести значение");
            tvInfo.setText("Попробуй угадать число (1 - 100)");
        }

        if (answer > 100){
```

```

if (modansver == 0) {
    chislo = (int)(Math.random()*((max-min)+1))+min;
    bControl.setText("Ввести значение");
    tvInfo.setText("Попробуй угадать число (1 - 100)");
}

if (ansver > 100){
    modansver = 2;
}
else {
    if (ansver > chislo) {
        modansver = 1;
    } else {
        if (ansver < chislo) {
            modansver = -1;
        } else {
            modansver = 0;
        }
    }
}

switch (modansver){
    case -1:
        tvInfo.setText("Недолет!");
        break;
    case 0:
        tvInfo.setText("В точку!");
        bControl.setText("Сыграть еще?");
        break;
    case 1:
        tvInfo.setText("Перелет!");
        break;
    case 2:
        tvInfo.setText("Неверный ввод!");
        break;
}
}

```

Проверка некорректного ввода происходит через обработчик исключений Try, в случае если вводимое значение не является числом возбуждается исключения сообщая пользователю некорректности введённых данных. Оператор Switch обрабатывает оставшиеся события

