**single-page приложение с использованием ActivityManager (controls/core/ActivityManager.qml)**

Две активити. на первой просто 2 кнопки - начать и выход

По кнопке начать переходит на вторую. вторая - рекурсивная. на ней список (использовать компонент ListView из qmlcore/core/), дефолтный заголовок и кнопка Back в левом верхнем углу

Для формирования списка использовать модель (ListModel из qmlcore/core/)

Моделька заполняется просто в onCompleted из файла data.json

По выбору любого элемента меню открывается та же страница, в заголовке которой название этого айтема) и фокус на первом элементе списка. вложенность не ограничена. по возвращению фокус должен восстанавливаться

Все элементы выровнять по центру страницы. заголовок тоже по центру. текст внутри айтимов по левому краю с отступом. предусмотреть вывод слишком длинных строк (обрезать с тремя точками)

**Дополнительное задание 1.**

Скопировать ListView.qml к себе в проект и доработать его так, чтобы айтемы, у которых в модельке лежит флажок subgroup, визульно отделялись от других айтемов (добавить гэп) + текст для них сделать поменьше.

**Дополнительное задание 2.**

Если в модельке айтема лежит после source - то на кнопке выводить иконку, загруженную по этой ссылке (выравнивать по правому краю с отступом)