



ΤΕΧΝΟΛΟΓΙΑ ΛΟΓΙΣΜΙΚΟΥ

1ο ΠΑΡΑΔΟΤΕΟ

saiko-killers

1 Εισαγωγή

1.1 Ταυτότητα - επιχειρησιακοί στόχοι

1.2 Περίγραμμα επιχειρησιακών λειτουργιών

2 Αναφορές - πηγές πληροφοριών

3 Διαχειριστικές απαιτήσεις επιχειρησιακού περιβάλλοντος

3.1 Επιχειρησιακό μοντέλο

3.2 Περιβάλλον διαχείρισης πληροφοριών

4 Λειτουργικές απαιτήσεις επιχειρησιακού περιβάλλοντος

4.1 Επιχειρησιακές διαδικασίες

4.2 Περιορισμοί

4.3 Δείκτες ποιότητας

7 Περιορισμοί στο πλαίσιο του έργου
