1)

a) Создать три класса Triangle, Quadrangle и Circle

Конструкторы у них соответственно:

- длины 3-х сторон (Int32)
- длины 4-х сторон (Int32)
- длина радиуса (Int32)

При создании (в конструкторе) проверяется возможность существования фигуры с переданными параметрами и выбрасывается исключение (соответственно: TriangleException, QuadrangleException, CircleException), если фигуру создать нельзя.

б) Создать тип исключения GeometryException со свойством Parameters (с приватным SET'ом), которое возвращает массив параметров типа Int32

Содать три производных исключения: TriangleException, QuadrangleException, CircleException, которые создаются, если в соответствующих классах (треугольник, 4-х угольник, круг) произошли ошибки.

в) В основной программа в цикле обрабатывать создание фигур (можно рандомом) и протоколировать исключения только от треугольника и четырехугольника файл.

Исключения, которые приходят от любой геометрической фигуры протоколировать отдельно в другой файл, при этом в первый файл они тоже в

Страница 1

итоге должны попадать.

- 2) Сделать в двух вариантах обычном и через LINQ
- а) Дан массив целых чисел, отобразить максимальный элемент.
- б) Дан массив целых чисел, отобразить индекс максимального элемента.
- в) Дан массив структур {X:int, Y:int} отобразить максимальный по Y элемент.
- г) Дан массив структур {X:int, Y:double} отсортировать его в порядке возрастания Y и преобразовать в массив элементов {X:double, Y:int}
- д) Дано два целочислельных массива положительных чисел, определить все возможные пары из элементов массивов (первая цифра число из первого массива, вторая цифра число из второго массива) кратные 5.
- е) Отсортировать слова по алфавиту из предложенного строкового массива, содержащих слог "от". Не забыть про сравнение в любом регистре!
- ж) Даны 2 строки s1 и s2. Из каждой можно читать по одному символу. Выяснить, является ли строка s2 обратной s1.
- з) Дан массив целых чисел. Сгруппировать их по четности и отсортировать по возрастанию.
- и) Дан массив целых чисел. Сгруппировать их по четности. Для каждой группы посчитать сумму входящих в нее элементов. Итоговая коллекция

Страница 2

должна содержать для каждой группы поле, с суммой группы.

к) Дана коллекция пар {Фамилия, Сумма} - Фамилия не ключевое поле (т.е. значения в поле Фамилия повторяются в коллекции. Необходимо составить итоговую коллекцию пар: {Фамилия, Сумма всех Сумм для данной фамилии}

```
class Worker
{
   public string Name;
   public int Salary;
}

var arr = new Worker[]
{
   new Worker {Name= "Петров", Salary = 100}
   new Worker {Name= "Сидоров", Salary = 200}
   new Worker {Name= "Петров", Salary = 130}
}
```

- л) Дана коллекция повторяющихя элементов. Необходимо составить новую коллекцию, в которую попадут в одном экземпляре только элементы, встречающиеся ровно три раза в исходной коллекции.
- м) Отсортировать коллекцию пар значений сначала по-первому элементу по возрастанию, затем по-второму элементу по убыванию
 - н) Есть три коллекции arr1, arr2, arr3.

Страница 3

- Необходимо создать коллекцию, состоящую из всех возможных троек элементов. Каждый элемент тройки представляет собой один элемент из соответствующе коллекции.
- Преобразовать итоговую коллекцию в строку типа: (a1, b1, c1), (a2, b1, c1), ...
- !!!Последнего символа запятая быть не должно :)
 - !!!Использовать только LINQ!