

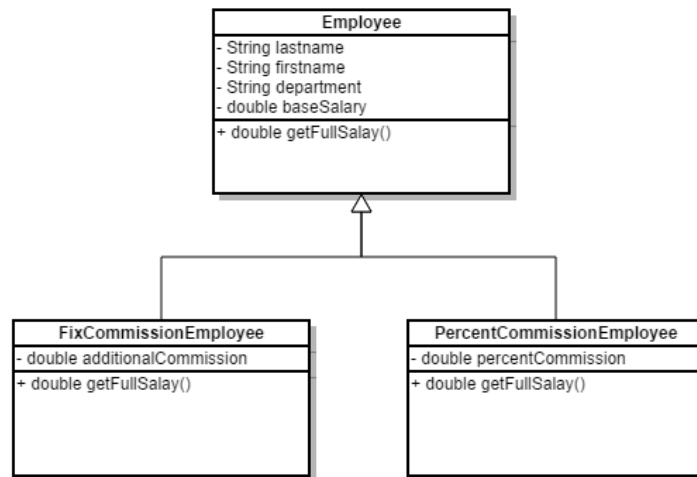
Übungsblatt LV – OOP Vererbung und Polymorphismus

Beispiel Mitarbeiter

Programmieren Sie folgende Klassenhierarchie, welche verschiedene Mitarbeitergehälter abbildet.

Von der Basisklasse *Employee*, mit ihren **protected** Attributen (siehe folgende Grafik), leiten Sie die spezialisierten Klassen *FixCommissionEmployee* und *PercentCommissionEmployee* ab.

Die spezialisierten Klassen überschreiben jeweils die Methode *getFullSalary()*, welche das monatliche Gehalt berechnet. Die Klasse *Employee* retourniert hier das Grundgehalt (*baseSalary*), die Klasse *FixComissionEmployee* addiert zum Grundgehalt die hinterlegte zusätzliche Provision (*additionalCommission*, zB.: Grundgehalt: 2000 Euro, Zusatzprovision: 300 Euro → 2.300 Euro), die Klasse *PercentCommissionEmployee* addiert ausgehend vom Basisgehalt die prozentuelle Provision (*percentCommission*, zB.: Grundgehalt: 2000 Euro, Prozent-Provision: 10 % → 2.200 Euro). Implementieren Sie in jeder Klasse einen Konstruktor, welche die erforderlichen Attribute setzt.



Erstellen Sie eine Testanwendung zum Testen Ihrer Klassen. Erstellen Sie zumindest ein Objekt je Klasse und überprüfen Sie die Ergebnisse.