

Вычисляемые свойства. Приведите пример задания
вычисляемого свойства.

Редова
1145-355

В отличие от языков программирования C++ и Java,
в C# существует понятие свойства, а именно,
пометка "свойства" в-в под выводит так:

Без использования

```
private int i;  
public int get_i()  
{ return this.i; }  
public void set_i()  
{ this.i = value; }
```

С использованием свойства:

```
private int _i = 0;  
public int i  
{ get { return _i; }  
  set { _i = value; }  
}
```

get-аксессор - метод для чтения значения, а
set-аксессор - метод для присвоения значения

Можно создавать вычисляемые свойства,

они используются для вычисления
значений, а базируются на переменных
других - свойствах:

```
public int i { get { return i * 2; }  
}
```

~~как~~ Обычно вычисляемые свойства

содержат только get-аксессоры (аксессоры чтения).

Преимуществом использования свойств является удобство кода, так как для того, чтобы изменить значение какой-либо переменной, можно изменить код в get-аксессоре.

Это есть:

```
public int id
```

```
{ get { return id * 2; } }
```

если вдруг возникла необходимость изменить по порядку. ~~это~~ этой переменной, то можно изменить код в get-аксессоре и достигнуть своей цели:

```
public int id
```

```
{ get { return id * 10; } }
```

мы увеличили переменную в 5 раз. Таким образом