

## **Del F: Erfaringsnotat**

### **F1)**

I gruppen vår var det stor samarbeidsvilje, positivitet og bra fordeling av arbeidsmengden. Vi startet også tidlig med å vurdere verktøy for samhandling og prosjektstyring. Vi startet vårt første møte med å se over innleveringen, fordele arbeid, bestemme litt fremdrift og første standupmøte. Vi diskuterte også verktøy og valgte å bruke verktøyet notion (tilsvarende Trello etc.) for å delegere arbeidet i tasker og tracke fremdriften der. Videre valgte vi standupmøter på Zoom og Github med eget repository for å lagre kode (samt versjonskontroll). Ellers hadde vi adhoc diskusjoner i en gruppechat.

Vi var flinke til å hjelpe hverandre hvis noen ble sittende fast med koden. Vi klarte også å delegere arbeidet på nytt når en av oss ble ferdig med sin del og hadde ekstra tid til å hjelpe. Det var bra at vi prøvde å bli ferdig før helgen, fordi vi trengte den ekstra tiden til å fikse problemer.

### **F2)**

En ting vi ikke gjorde var å klart definere roller (som scrum master, produkteier), men vi var litt usikre på om det virkelig var behov for dette prosjektet da skopet ikke er så stort.

Kanskje kunne vi hatt litt flere standupmøter og testet også parprogrammering der hvor man stod fast / møtte hindringer underveis.

Spesielt mot slutten måtte vi tett følge med hvem pushet nyere versjoner av koden til github. Vi kunne kommunisert tydeligere når koden ble oppdatert, det var litt forvirring rundt det.

### **F3)**

Gruppearbeidet var en veldig fin arbeidsform og denne måten å jobbe på er mer realistisk / tett knyttet til hvordan arbeidslivet er. Både det å jobbe selvstendig, men også bruke verktøy for samhandling, kommunikasjon og versjonskontroll av kode (Github) har vært en god erfaring å ta med seg videre. Ikke minst det å samarbeide om utvikling av en løsning, andre på teamet har gjerne andre erfaringer og perspektiver, samt styrker som kommer godt med i et slikt prosjekt.