

## **BAWAKU TERBANG : STRUKTUR SKRIP**

### **ACT 1 :**

#### **OPENING 0-1 MINIT :**

- Am di lapangan terbang untuk melihat kapal terbang naik dan turun. V/O Am memberitahu penonton yang hidupnya tiada arah tujuan – hanya mengikut angin sedangkan kapal terbang menentang angin.

#### **SET-UP 1 - 8 MINIT :**

- Siapa Am, keluarga, pekerjaan, tempat tinggal, kawan-kawan, minat dan cita-cita.
- Seorang gamers yang ketagihan game, **berangan nak jadi pilot** (kemahuan/goal), anak bongsu yang manja, tidak minat dalam pekerjaan sebagai designer di syarikat abangnya, tidak komited pada kerja, selalu kantoi deadline, dimarahi klien, dilihat sebagai gagal oleh diri sendiri dan orang sekeliling.

#### **INCITING INCIDENT 8- 9 MINIT :**

- Dicabar oleh Julie semasa bermain game untuk masuk ke sekolah penerbangan.
- Berfikir tentang cabaran Julie selama semalaman (berdebat dengan diri sendiri)

#### **PLOT POINT 1 9-10 MINIT :**

- Memberitahu abang yang dia akan berhenti kerja untuk memburu cita-citanya.

### **ACT 2**

#### **CONFRONTATION 10 – 73 MINIT :**

##### **I. SEBELUM MASUK SEKOLAH PENERBANGAN**

- Perlu mengambil SPM semula. Masuk tusyen. Beli buku baharu.
- Tidak mendapat sokongan abang. Anggap Am hangat-hangat tahi ayam
- Rakan sekerja tidak percaya pada perubahan dirinya (gamers tegar)
- *Hanya kakak ipar menyokong dan memberi hadiah buku motivasi ketika lulus SPM.*
- Abang tidak mempunyai wang untuk tanggung yuran sekolah penerbangan. Perlu mendapatkan biasiswa daripada syarikat penerbangan.
- Temuduga syarikat penerbangan yang susah. Rasa macam gagal. Putus asa. Balik semula ke syarikat abang. Bergaduh dengan rakan sekerja.

## II. SELEPAS MASUK SEKOLAH PENERBANGAN

- Mendapat tahu 'musuh'nya di alam siber, Julie, adalah pelajar terbaik sekolah penerbangan yang sama. Sering mengelak dari Julie kerana takut diperli. **(Subplot / B-Story)**
- Mendapat teman sebilik, Daniel – anak orang kaya Damansara, bekas murid VI, bijak, ada emak dan bapa (Am anak yatim piatu dari kampung). Cemburu pada Daniel. Ego, rasa rendah diri, tercabar. Dikuasai insecure, jealousy. **(Subplot / C-Story)**
- Sistem pelajaran 'ground school' yang susah dan peraturan sekolah yang ketat.
- Prestasi corot dalam subject ground school. Ditegur oleh tenaga pengajar, Kapten Sara. Tidak boleh undur diri. Kena teruskan. Dinasihati bekas rakan sekerja (Faiz) supaya berbaik dengan Daniel.
- Terpaksa berbaik dengan Daniel, tetapi Daniel memberi syarat supaya aturkan 'double date' dengan Julie. Daniel suka pada Julie tetapi takut kena reject. Gunakan Am.
- Terpaksa buat perkara yang tidak disukai – keluar dengan Julie dan terpaksa 'match-make' Julie dengan Daniel. Bergaduh dengan Julie. Kekok ketika 'double date'.
- Ego ketika belajar dengan Daniel. Tetap nak berlagak. Tak nak mengaku tak tahu. Hentam jawab dengan confident padahal salah. **(Progres C-story)**
- Lulus ground school dan membuat penerbangan pertama. Tetapi gayat dan muntah! Diketawakan oleh rakan-rakan sekolah.
- Menyangka Julie juga nak ketawakan dia, padahal Julie mahu meminta maaf dan rasa bersalah pada Am. Tidak beri peluang untuk Julie meminta maaf. Julie kemudiannya kemalangan. **(progres B-Story)**
- Putus asa dan membuat keputusan untuk keluar dari sekolah. Daniel menghalang dan cuba memberi semangat. Tidak pedulikan nasihat Daniel.

## PLOT POINT 2 - 73 MINIT :

- Masa kemas baju nak tinggalkan sekolah, ternampak buku pemberian kakak ipar, kata-kata Nelson Mandela dalam buku, kata-kata semangat oleh kakak ipar - *"ibu mesti bangga dengan Am"*. Faktor ibu.

### ACT 3

#### RESOLUTION 74 - 85 MINIT

- Mendapat semangat baharu dan peluang kedua untuk membuat penerbangan.
- Berjaya mengatasi 'gayat' dan terbang dengan baik.
- Julie sembuh dari cedera kemalangan dan bertanya samada Daniel dah sampaikan permohonan maafnya sebelum kemalangan. Am harap Julie ikhlas minta maaf.
- Am meminta maaf kepada Julie kerana salah sangka pada Julie - tuduh Julie Datuk Seri Vida Wanabe padahal Julie buat product review sebab family ada masalah kewangan.
- Julia memberitahu dia terpaksa mengulang bersama badge Am kerana kecederaannya. Am pula mencabar Julie – siapa di antara mereka bakal menjadi 'best student' badge. Julie senyum dan terima cabaran. Julie dan Am mula mesra (**Progres B-story**)
- Setelah beberapa bulan, kakak ipar menunjukkan kejayaan Am (melalui Instagram) kepada abang. Abang mulanya tak layan. Tapi esoknya, abang hantar mesej tahniah dan bangga dengan Am. Am tersenyum menang.
- Am minta maaf pada Daniel. Mengakui selama setahun ini dia bandingkan dirinya dengan Daniel. Anggap Daniel poyo, bajet handsome dan berlagak kaya. Sedangkan Daniel tidak begitu. Daniel berikan prinsipnya – **hidup bukan satu perlumbaan, tetapi satu perjalanan. Enjoy your journey. (Falsafah hidup)**
- Am bertemu Julie dan saling mengucapkan 'good luck' untuk ujian penerbangan yang terakhir sebelum graduate.

**Montage** - Am dan Julie bersiar-siar di pantai. Am dan Julie semakin rapat. (**progres B story**)

#### **KLIMAKS – 82 MIN :**

- Am membuat penerbangan terakhir untuk menentukan dia lulus sekolah penerbangan. V/O Am petik ayat Nelson Mandela yang diberi kakak ipar tentang 'conquer fear'.
- Am lulus dengan cemerlang. (**Suspen sebelum Kapten Sara umumkan keputusan**)

#### **AFTERMATH - 85 MIN :**

- Daniel dan Am berpisah di hari terakhir di sekolah penerbangan. Daniel ucap tahniah kerana Am sudah ada kerja (tajaan airlines) sedangkan dia belum dapat (pelajar persendirian). Am doakan Daniel dapat kerja.
- Daniel cemburukan Am sebab Julie suka Am, nasihat supaya tidak sia-siakan Julie.
- Am ucap terima kasih dan takkan lupakan jasa Daniel. (**Closure untuk C-Story**)

**CLOSING - 86 MIN :**

- Am kembali ke lapangan terbang seperti di pembukaan cerita, melihat kapal terbang turun naik. V/O Am membandingkan hidupnya dahulu dan sekarang. Telah mendapat manfaat dari online games yang dianggap mudarat.
- Julie datang. V/O Am beritahu penonton dia sudah berteman. (***closure untuk B story***)

**TAMAT**

