

**LAPORAN PRAKTIKUM PEMROGRAMAN BERORIENTASI OBJEK (PBO)**

**PRAKTIKUM 1**



2411102441052

Angga Maulana Saputra

**FAKULTAS SAINS DAN TEKNOLOGI**

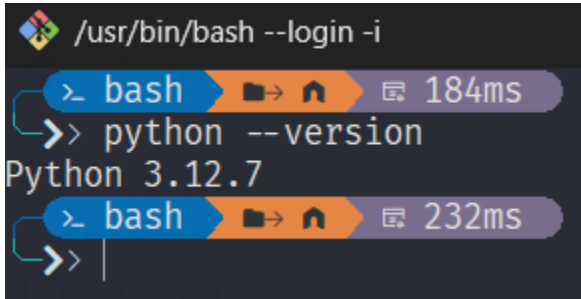
**PROGRAM STUDI S1 TEKNIK INFORMATIKA**

**UNIVERSITAS MUHAMMADIYAH KALIMANTAN TIMUR**

**EMAIL : 2411102441052@umkt.ac.id**

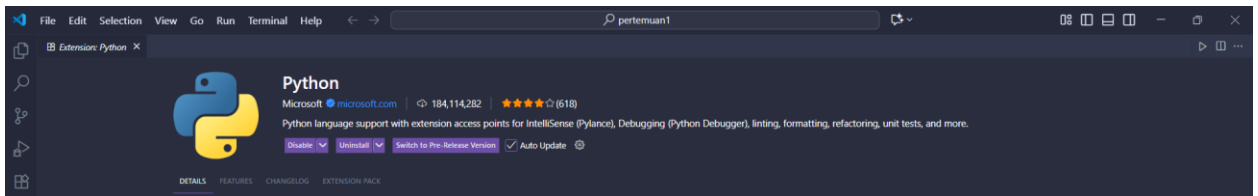
**Latihan Praktikum 1:**

- a. Screenshoot 1. Hasil perintah python --version di CMD atau Terminal.

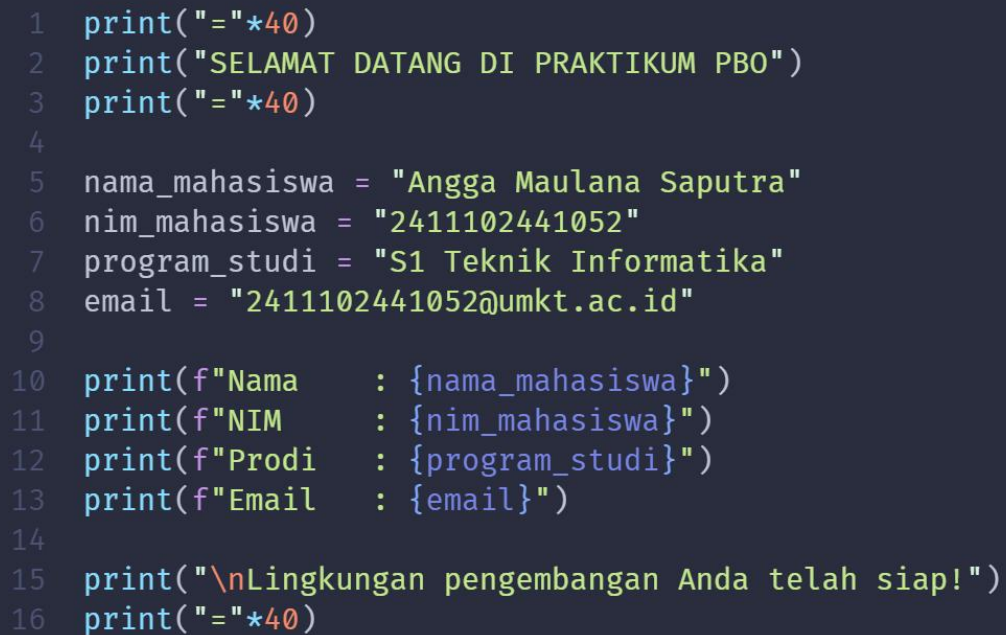


```
/usr/bin/bash --login -i  
> bash  
>> python --version  
Python 3.12.7  
> bash  
>> |
```

- b. Screenshoot 2. Jendela VSCode yang memperlihatkan ekstensi Python telah ter-install.

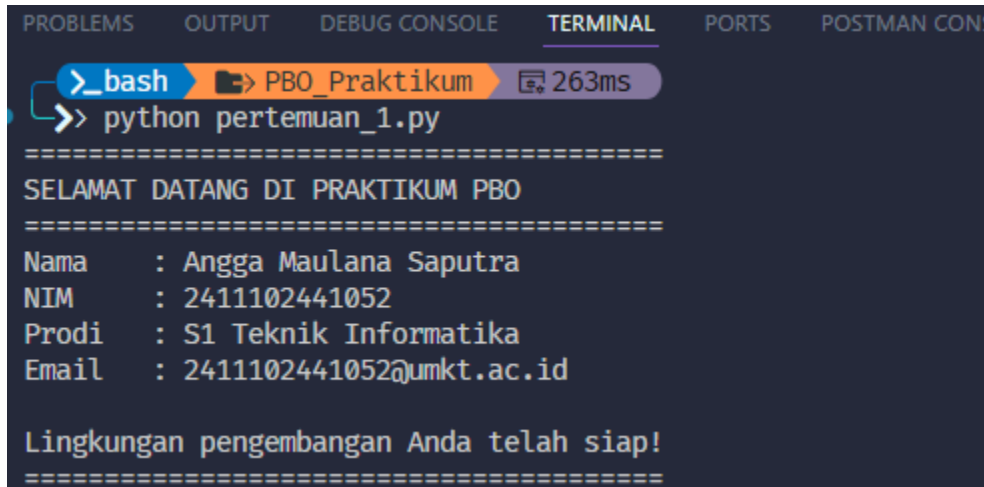


- c. Screenshoot 3. Hasil eksekusi skrip pertemuan\_1.py menampilkan biodata di VSCode.  
Code:



```
1 print("="*40)  
2 print("SELAMAT DATANG DI PRAKTIKUM PBO")  
3 print("="*40)  
4  
5 nama_mahasiswa = "Angga Maulana Saputra"  
6 nim_mahasiswa = "2411102441052"  
7 program_studi = "S1 Teknik Informatika"  
8 email = "2411102441052@umkt.ac.id"  
9  
10 print(f>Nama      : {nama_mahasiswa}")  
11 print(f"NIM       : {nim_mahasiswa}")  
12 print(f"Prodi      : {program_studi}")  
13 print(f>Email      : {email}")  
14  
15 print("\nLingkungan pengembangan Anda telah siap!")  
16 print("="*40)
```

Output:



```
PROBLEMS OUTPUT DEBUG CONSOLE TERMINAL PORTS POSTMAN CONSOLE
>_bash PBO_Praktikum 263ms
>> python pertemuan_1.py
=====
SELAMAT DATANG DI PRAKTIKUM PBO
=====
Nama      : Angga Maulana Saputra
NIM       : 2411102441052
Prodi     : S1 Teknik Informatika
Email     : 2411102441052@umkt.ac.id

Lingkungan pengembangan Anda telah siap!
=====
```

- d. Refleksi singkat: Pemrograman Berorientasi Objek adalah sebuah pendekatan dalam pemrograman yang menggunakan konsep “objek”. Membungkus data dan fungsi yang saling berhubungan ke dalam satu kesatuan. Pendekatan ini membuat kode program menjadi lebih terstruktur, mudah dikelola, fleksible, dan dapat digunakan kembali (reusable), terutama untuk proyek yang kompleks.