Práctica 4

Ksenia Myakisheva

December 14, 2022

1 El desarrollo del cálculo de la menor codificación del programa WHILE "diverger".

El programa sería el siguiente:

```
diverger = (0, s)

s:

1 X1 := X1 + 1;

2 while X1 \neq 0 do

3 X1 := X1;

4 od
```

Usando los scripts de Octave, tenemos que la codificación del programa equivale a while 2N(Q) = 9678230627

```
>> WHILE2N(0, "X1=X1+1; while X1≠0 do X1=X1 od")
ans = 9678230627
>> N2WHILE(9678230627)
ans = (0, X1=X1+1; while X1≠0 do X1=X1 od)
```

2 El código Octave que hace un print de todos los vectores, y una captura de ejemplo de ejecución.

```
function program = TodosLosVectores
  i = 0;
  while true
     ["Vector num " num2str(i) ": [ " num2str(godeldecoding(i)) " ]"]
     i = i + 1;
  endwhile
 end
>> TodosLosVectores
ans = Vector num 0: [ ]
ans = Vector num 1: [ 0 ]
ans = Vector num 2: [ 0 0 ]
ans = Vector num 3: [ 1 ]
ans = Vector num 4: [0 \ 0 \ 0]
ans = Vector num 5: [ 1 0 ]
ans = Vector num 6: [ 2 ]
ans = Vector num 7: [ 0 0 0 0 ]
ans = Vector num 8: [ 1 0 0 ]
ans = Vector num 9: [ 0 1 ]
ans = Vector num 10: [ 3 ]
ans = Vector num 11: [ 0 0 0 0 0 ]
ans = Vector num 12: [ 1 0 0 0 ]
ans = Vector num 13: [0 \ 1 \ 0]
ans = Vector num 14: [ 2 0 ]
ans = Vector num 15: [ 4 ]
ans = Vector num 16: [ 0 0 0 0 0 0 ]
ans = Vector num 17: [ 1 0 0 0 0 ]
ans = Vector num 18: [ 0 1 0 0 ]
ans = Vector num 19: [ 2 0 0 ]
ans = Vector num 20: [ 1 1 ]
ans = Vector num 21: [ 5 ]
ans = Vector num 22: [ 0 0 0 0 0 0 0 ]
ans = Vector num 23: [ 1 0 0 0 0 0 ]
ans = Vector num 24: [ 0 1 0 0 0 ]
ans = Vector num 25: [ 2
ans = Vector num 26: [1 \ 1 \ 0]
ans = Vector num 27: [ 0 2 ]
ans = Vector num 28: [ 6 ]
ans = Vector num 29: [0 0 0 0 0 0 0]
ans = Vector num 30: [ 1 0 0 0 0 0 0 ]
ans = Vector num 31: [ 0 1 0 0 0 0 ]
ans = Vector num 32: [ 2 0 0 0
ans = Vector num 33: [1 1 0 0]
ans = Vector num 34: [ 0 0 1 ]
ans = Vector num 35: [3 \ 0]
ans = Vector num 36: [ 7 ]
```

3 El código Octave que hace un print de todos los programas WHILE, y una captura de ejemplo de ejecución.

```
function program = TodosLosProgramas
   i = 0;
   while true
     N2WHILE(i)
     i = i + 1;
   endwhile
 end
>> TodosLosProgramas
ans = (0, X1=0)
ans = (1, X1=0)
ans = (0, X1=0; X1=0)
ans = (2, X1≔0)
ans = (1, X1=0; X1=0)
ans = (0, X1=X1)
ans = (3, X1=0)
ans = (2, X1=0; X1=0)
ans = (1, X1=X1)
ans = (0, X1=0; X1=0; X1=0)
ans = (4, X1=0)
ans = (3, X1=0; X1=0)
ans = (2, X1=X1)
ans = (1, X1=0; X1=0; X1=0)
ans = (0, X1=X1; X1=0)
ans = (5, X1=0)
ans = (4, X1=0; X1=0)
ans = (3, X1=X1)
ans = (2, X1=0; X1=0; X1=0)
ans = (1, X1=X1; X1=0)
ans = (0, X1=X1+1)
ans = (6, X1=0)
ans = (5, X1=0; X1=0)
ans = (4, X1=X1)
ans = (3, X1=0; X1=0; X1=0)
ans = (2, X1=X1; X1=0)
ans = (1, X1=X1+1)
ans = (0, X1=0; X1=0; X1=0; X1=0)
ans = (7, X1=0)
ans = (6, X1=0; X1=0)
ans = (5, X1=X1)
ans = (4, X1=0; X1=0; X1=0)
ans = (3, X1=X1; X1=0)
ans = (2, X1=X1+1)
ans = (1, X1=0; X1=0; X1=0; X1=0)
ans = (0, X1=X1; X1=0; X1=0)
ans = (8, X1=0)
ans = (7, X1=0; X1=0)
ans = (6, X1≔X1)
ans = (5, X1=0; X1=0; X1=0)
ans = (4, X1=X1; X1=0)
```