



Министерство образования и науки Российской Федерации
Федеральное государственное бюджетное образовательное
учреждение
высшего образования
«Московский государственный технический университет
имени Н.Э. Баумана
(национальный исследовательский университет)»
(МГТУ им. Н.Э. Баумана)

ФАКУЛЬТЕТ Робототехники и комплексной автоматизации

КАФЕДРА Системы автоматизированного проектирования (РК-6)

ОТЧЕТ О ВЫПОЛНЕНИИ ЛАБОРАТОРНОЙ РАБОТЫ

Студент Никатов Владислав Алексеевич

Группа РК6-846

Тип задания Лабораторная работа

Тема лабораторной работы Решение задачи размещения

Вариант 7

Студент

подпись, дата

Никатов В.А.

фамилия, и.о.

Преподаватель

подпись, дата

Берчун Ю.В.

фамилия, и.о.

Оценка _____

Москва, 2020 г.

Оглавление

1 Задание.....	3
2 Выбор наилучшего варианта платы.....	4
3 Описание решения с выбранным размером платы.....	4
3.1 Последовательный алгоритм размещения	4
3.2 Итерационный алгоритм размещения.....	9
Приложение 1	16

1 Задание

Решить задачу размещения. Рассматриваем платы 3x10 и 5x6. В отчёт включаем пошаговое описание решения для лучшего варианта платы.

Таблица 1.1. Матрица смежности для графа из условия.

0	1	0	3	2	0	0	4	1	0	0	3	0	0	0	0	1	5	0	0	0	0	2	1	3	5	5	2	0	2
1	0	0	1	3	0	0	3	0	1	0	2	1	0	3	0	0	3	0	0	2	3	0	3	0	0	1	0	0	0
0	0	0	3	2	2	0	0	4	0	0	0	1	2	1	2	2	0	4	1	0	0	3	1	0	0	0	0	0	0
3	1	3	0	4	0	0	0	0	4	1	2	0	0	0	4	0	4	1	4	2	0	0	0	0	0	2	2	2	4
2	3	2	4	0	4	3	0	3	0	0	0	0	0	2	1	2	0	2	0	0	0	3	2	3	0	3	0	0	0
0	0	2	0	4	0	0	1	0	0	1	3	1	3	0	0	0	1	0	0	0	3	0	0	0	0	2	2	4	1
0	0	0	0	3	0	0	0	0	3	0	1	3	3	2	4	0	0	3	2	0	0	1	1	1	1	0	2	2	0
4	3	0	0	0	1	0	0	0	4	0	2	2	0	0	4	3	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1
1	0	4	0	3	0	0	0	0	0	2	1	0	0	3	0	0	1	0	2	2	0	0	1	2	3	2	0	0	3
0	1	0	4	0	0	3	4	0	0	0	0	0	2	0	1	0	0	4	0	0	0	4	0	0	0	0	0	2	0
0	0	0	1	0	1	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	2	0	1	0	1	1	0	2	1	3	1	2	0	0
3	2	0	2	0	3	1	2	1	0	0	0	4	0	0	0	3	0	4	0	3	3	0	3	0	0	0	3	0	4
0	1	1	0	0	1	3	2	0	0	0	4	0	0	0	3	0	0	0	2	3	0	2	3	0	0	0	0	4	0
0	0	2	0	0	3	3	0	0	2	0	0	0	0	4	3	1	3	0	0	1	1	0	0	4	0	0	2	3	4
0	3	1	0	2	0	2	0	3	0	0	0	0	4	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	4	0	0
0	0	2	4	1	0	4	4	0	1	0	0	3	3	0	0	1	0	0	2	2	0	0	3	1	0	0	0	2	0
1	0	2	0	2	0	0	3	0	0	2	3	0	1	1	1	0	0	1	0	0	0	1	0	3	1	2	1	0	1
5	3	0	4	0	1	0	0	1	0	0	0	0	3	0	0	0	0	2	0	0	3	0	2	2	0	4	3	0	0
0	0	4	1	2	0	3	0	0	4	1	4	0	0	0	0	1	2	0	0	4	1	1	0	2	0	0	0	0	0
0	0	1	4	0	0	2	0	2	0	0	0	2	0	0	2	0	0	0	0	0	0	0	0	4	1	0	1	0	0
0	2	0	2	0	0	0	0	2	0	1	3	3	1	0	2	0	0	4	0	0	4	0	0	2	0	4	0	0	0
0	3	0	0	0	3	0	0	0	0	1	3	0	1	0	0	0	3	1	0	4	0	0	3	3	4	4	1	0	3
2	0	3	0	3	0	1	0	0	4	0	0	2	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	4	2	4	0
1	3	1	0	2	0	1	0	1	0	2	3	3	0	0	3	0	2	0	0	0	3	0	0	0	0	0	0	2	0
3	0	0	0	3	0	1	0	2	0	1	0	0	4	0	1	3	2	2	4	2	3	0	0	0	1	0	0	2	4
5	0	0	0	0	0	1	0	3	0	3	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	4	0	0	1	0	0	4	1	0
5	1	0	2	3	2	0	0	2	0	1	0	0	0	4	0	2	4	0	0	4	4	4	0	0	0	0	0	1	2
2	0	0	2	0	2	2	0	0	0	2	3	0	2	0	0	1	3	0	1	0	1	2	0	0	4	0	0	0	0
0	0	0	2	0	4	2	1	0	2	0	0	4	3	0	2	0	0	0	0	0	0	4	2	2	1	1	0	0	0
2	0	0	4	0	1	0	1	3	0	0	4	0	4	0	0	1	0	0	0	0	3	0	0	4	0	2	0	0	0

2 Выбор наилучшего варианта платы

В рамках задачи размещения необходимо минимизировать длину связей – размещать элементы, имеющие общие цепи, как можно ближе друг к другу.

Критерием оптимальности в данной задаче является суммарная длина связей. Ее можно записать в виде формулы

$$Q = \sum_i^{n-1} \sum_{j=i+1}^n d_{ij} r_{ij},$$

где d_{ij} – расстояние между вершинами, которое будем считать как «манхэттенское расстояние», согласно которому, в двумерной плоскости платы

$$d_{ij} = |x_i - x_j| + |y_i - y_j|.$$

Результаты решения задачи для рассматриваемых размеров платы представлены в таблице 1.2.

Таблица 2.1. Результаты решения задачи для различных размеров платы.

Размер платы	Q
3x10	1184
5x6	1076

Из таблицы 2.1 видно, что лучшее решение было получено с использованием платы 5x6.

3 Описание решения с выбранным размером платы

3.1 Последовательный алгоритм размещения

Последовательный алгоритм прост в реализации и используется для получения удовлетворительного размещения. Полученное решение будет использоваться в качестве опорного для итерационного алгоритма размещения.

Сначала необходимо получить опорное решение с помощью последовательного алгоритма, чтобы потом его улучшить с помощью итерационного.

Первым шагом необходимо вычислить суммарное количество связей для каждой из вершин графа. Эти значения представлены в таблице 3.1.2.

Таблица 3.1.2а. Суммарное количество связей для первой половины вершин.

v_i	0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14
s_i	20	31	19	31	18	24	32	33	26	18	30	13	32	33	20

Таблица 3.1.2б. Суммарное количество связей для второй половины вершин.

v_i	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25	26	27	28	29
s_i	26	25	23	33	29	14	27	23	20	26	34	25	23	28	24

Выбираем вершину с наименьшим числом внешних связей (v_{11}) и размещаем ее на плате. Если для нескольких вершин s_i одинаково, то следует выбирать вершину, которая имеет связи с минимальным числом других вершин. Если и таких вершин несколько – любую из них. Полученное размещение представлено в таблице 3.1.3. Размещенная вершина подсвечена красным цветом, незанятые позиции обозначены символом «х».

Таблица 3.1.3. Размещение, итерация 1.

11	х	х	х	х	х
х	х	х	х	х	х
х	х	х	х	х	х
х	х	х	х	х	х
х	х	х	х	х	х

Рассмотрим вершины $\{v_5, v_6, v_{16}, v_{20}, v_{22}, v_{24}\}$, имеющие общие связи размещенной вершиной v_{11} . Приращение связей при размещении вершины считается по формуле $\delta_i = 2 \cdot r_i - s_i$, где r_i – количество связей с уже размещенными, а сам δ_i называют коэффициентом внешней связности вершины. Его значение равно разности между числом внешних (с вершинами, не входящими в соответствующее подмножество) связей вершины и внутренних (с вершинами подмножества, в котором находится рассматриваемая вершина). связей вершины.

Значения δ_i для вершин-кандидатов $\{v_5, v_6, v_{16}, v_{20}, v_{22}, v_{24}\}$ представлены в таблице 3.1.4.

Таблица 3.1.4. Приращение связей для вершин-кандидатов, итерация 2.

v_i	5	6	16	20	22	24
δ_i	-16	-28	-23	-12	-21	-18

Из них необходимо выбрать ту, при размещении которой будет минимальное приращение количеств связей. Таким образом, нам необходимо разместить вершину v_{20} на плате. Размещать вершину необходимо в позицию, на которой суммарная длина связей вершины будет минимальна

$$L_i = \sum_{j=1}^n d_{ij} r_{ij}.$$

Считать суммарную длину связей размещаемой вершины имеет смысл лишь в позициях, расположенных в непосредственной близости к занятым. Эти позиции имеют координаты $[0;1]$ и $[0;0]$ и в таблице 3.1.5 подсвечены серым цветом.

Таблица 3.1.5. Позиции-кандидаты на размещение, итерация 2.

11	1	x	x	x	x
1	x	x	x	x	x
x	x	x	x	x	x
x	x	x	x	x	x
x	x	x	x	x	x

В качестве значений ячеек позиций-кандидатов указана суммарная длина связей размещаемой вершины в этих позициях. В данном случае в обеих позициях длина связей равна, поэтому разместить вершину v_{20} можно в любой из них.

Повторяем действия. Находим неразмещенные вершины, имеющую общую связь с размещенными, а так же приращение связей при их размещении, представленное в таблице 3.1.6.

Таблица 3.1.6. Приращение связей для вершин-кандидатов, итерация 2.

v_i	5	6	12	13	15	16	18	19	22	24
δ_i	-16	-24	-28	-25	-24	-23	-27	-27	-21	-18

Выбираем вершину v_5 с наибольшим по модулю приращение связей. Места на плате, куда ее можно разместить проиллюстрированы в таблице 3.1.7 вместе с указанием длины связей v_4 на этих местах.

Таблица 3.1.7. Позиции-кандидаты на размещение для вершины v_5 .

11	20	8	x	x	x
4	8	x	x	x	x
x	x	x	x	x	x
x	x	x	x	x	x
x	x	x	x	x	x

Повторяем действия. В таблице 3.1.8 представлены приращения связей при размещении неразмещенных вершин, имеющих связи с уже размещенными.

Таблица 3.1.8. Приращение связей для вершин-кандидатов, итерация 3.

v_i	3	4	6	10	12	13	15	16	17	18	19	22	24	25	29
δ_i	-25	-14	-24	-26	-28	-25	-22	-21	-19	-25	-23	-21	-14	-32	-18

Выбираем вершину v_4 с наибольшим по модулю приращение связей. Места на плате, куда ее можно разместить проиллюстрированы в таблице 3.1.9 вместе с указанием длины связей v_4 на этих местах.

Таблица 3.1.9. Позиции-кандидаты на размещение для вершины v_4 .

11	20	6	x	x	x
5	2	x	x	x	x
2	x	x	x	x	x
x	x	x	x	x	x
x	x	x	x	x	x

Следующей вершиной, по тому же принципу, размещается v_{17} :

Таблица 3.1.10. Позиции-кандидаты на размещение для вершины v_{17} .

11	20	22	x	x	x
5	10	x	x	x	x
4	8	x	x	x	x
8	x	x	x	x	x
x	x	x	x	x	x

Таблица 3.1.11. Позиции-кандидаты на размещение для вершины v_3 .

11	20	41	x	x	x
5	21	x	x	x	x
4	17	x	x	x	x
17	19	x	x	x	x
19	x	x	x	x	x

Таблица 3.1.12. Позиции-кандидаты на размещение для вершины v_{15} .

11	20	27	x	x	x
5	15	x	x	x	x
4	3	19	x	x	x
17	13	x	x	x	x
15	x	x	x	x	x

Таблица 3.1.13. Позиции-кандидаты на размещение для вершины v_{27} .

11	20	29	x	x	x
5	15	x	x	x	x
4	3	15	x	x	x
17	15	12	x	x	x
13	12	x	x	x	x

Таблица 3.1.14. Позиции-кандидаты на размещение для вершины v_{24} .

11	20	25	x	x	x
5	19	x	x	x	x
4	3	27	x	x	x
17	15	27	39	x	x
29	34	39	x	x	x

Таблица 3.1.15. Позиции-кандидаты на размещение для вершины v_{29} .

11	20	27	x	x	x
5	24	18	x	x	x
4	3	17	x	x	x
17	15	27	25	x	x
27	24	25	x	x	x

Таблица 3.1.16. Позиции-кандидаты на размещение для вершины v_{22} .

11	20	x	x	x	x
5	24	x	x	x	x
4	3	29	x	x	x
17	15	27	x	x	x
x	x	x	x	x	x

Продолжая выполнение алгоритма, пока все вершины не будут размещены на плате, в результате получим размещение, представленное в таблице 3.1.17.

Таблица 3.1.17. Размещение вершин в результате работы алгоритма.

11	20	1	21	28	0
5	24	22	2	16	13
4	3	29	8	25	18
17	15	27	26	12	9
23	19	10	14	7	6

Суммарная длина связей для данного размещения $Q = 1154$.

3.2 Итерационный алгоритм размещения

Для улучшения размещения использовался итерационный алгоритм направленного поиска. В данном алгоритме предварительно оценивается качество размещения каждой из вершин. Для оценки качества размещения вершины вычисляется ее средняя длина связей

$$L_i = \frac{\sum_{j=1}^n d_{ij}r_{ij}}{\rho_i}.$$

Использовать суммарную длину нельзя, так как различны локальные степени вершин. Значение L_i каждой вершины представлены в таблице 3.2.1 в подстрочном виде.

Таблица 3.2.1. Значение средней длины для каждой размещенной вершины.

11 ₃₉	20 ₇₄	1 ₈₅	21 ₉₅	28 ₈₇	0 ₇₅
5 ₆₃	24 ₆₁	22 ₅₄	2 ₄₅	16 ₆₄	13 ₁₀₉
4 ₄₁	3 ₈₇	29 ₆₅	8 ₅₇	25 ₁₀₇	18 ₁₁₃
17 ₅₄	15 ₇₉	27 ₄₉	26 ₅₇	12 ₇₉	9 ₅₄
23 ₁₀₃	19 ₁₁₄	10 ₁₀₅	14 ₄₉	7 ₁₀₅	6 ₁₃₉

Из таблицы 3.2.1 видно, что наихудшим образом расположена вершина с самой большой средней длиной связи – вершина v_6 .

Затем для вершины v_6 определяется ее оптимальные координаты – координаты точки, в которой суммарная, а значит, и средняя длина связей вершины будет минимальна.

$$y_{k\ opt} = \frac{\sum_j y_j r_{kj}}{\rho_k}; \quad x_{k\ opt} = \frac{\sum_j x_j r_{kj}}{\rho_k}.$$

Для вершины v_6 оптимальными координатами, иначе говоря «центром масс», являются координаты $y_{6\ opt} = 2.125$; $x_{6\ opt} = 2.21875$.

После чего определяются вершины, попадающие в некоторую заранее заданную область вокруг полученных координат. Вершины-кандидаты на перестановку, попадающие в область вокруг «центра масс», в таблице 3.2.2 отмечены серым цветом, а сама вершина v_6 , участвующая в перестановке – зеленым.

Таблица 3.2.2. Вершины-кандидаты на перестановку с вершиной v_6 .

11	20	1	21	28	0
5	24	22	2	16	13
4	3	29	8	25	18
17	15	27	26	12	9
23	19	10	14	7	6

Выполняются пробные перестановки полученных вершин из указанной области с вершиной v_6 . Для каждой из них рассчитывается приращение суммарной длины связи $\Delta L_{ij} = (L'_i - L_i) + (L'_j - L_j)$ – значение, на которое изменится суммарная длина связи Q при осуществлении перестановки. Приращение суммарной длины связи ΔL_{ij} отображено на схеме размещения в таблице 3.2.3 в подстрочном виде.

Таблица 3.2.3. Значение приращения вершин-кандидатов на перестановку.

11	20	1	21	28	0
5	24 ₈₀	22 ₃₈	2 ₋₃	16	13
4	3 ₄₀	29 ₁₈	8 ₄₆	25	18
17	15 ₄₂	27 ₄₆	26 ₁₇	12	9
23	19	10	14	7	6

Закрепляется наилучшая перестановка, ΔL_{ij} которой будет отрицательное и наибольшее по модулю. В данном случае только одна перестановка уменьшит значение суммарной длины связи – перестановка v_6 и v_2 . Размещение после перестановки представлено в таблице 3.2.4.

Таблица 3.2.4. Размещение после перестановки v_6 и v_2

11	20	1	21	28	0
5	24	22	6	16	13
4	3	29	8	25	18
17	15	27	26	12	9
23	19	10	14	7	2

Алгоритм повторяется до тех пор, пока для вершины, расположенной наихудшим образом (имеющей максимальное значение средней длины связи, $L_{i \max}$), есть хотя бы одна перестановка, дающая положительный результат (приращение суммарной длины связи которой отрицательно, $\Delta L_{ij} < 0$).

Таблица 3.2.5. Значение средней длины для каждой размещенной вершины.

11 ₂₉	20 ₆₄	1 ₈₅	21 ₉₅	28 ₇₈	0 ₇₀
5 ₆₃	24 ₆₁	22 ₅₄	6 ₁₁₃	16 ₇₀	13 ₁₀₇
4 ₃₈	3 ₈₇	29 ₇₁	8 ₆₆	25 ₁₀₇	18 ₁₁₃
17 ₅₄	15 ₇₆	27 ₄₉	26 ₆₀	12 ₇₉	9 ₅₇
23 ₁₀₆	19 ₁₁₅	10 ₁₀₂	14 ₄₈	7 ₁₁₇	2 ₆₈

Наихудшим образом расположена вершина v_7 . Ее центр масс находится в точке с координатами $y_{7 \text{ opt}} = 2.0$; $x_{7 \text{ opt}} = 1.5454$. Точки, расположенные вокруг ее центра масс и приращение ΔL_{ij} при перестановке с ними представлены в таблице 3.2.6.

Таблица 3.2.6. Значение приращения вершин-кандидатов на перестановку с v_7 .

11	20	1	21	28	0
5	24 ₇₆	22 ₂₄	6 ₁₈	16	13
4	3 ₄₈	29 ₁₀	8 ₋₅	25	18
17	15 ₃₀	27 ₂₆	26 ₋₁₆	12	9
23	19	10	14	7	2

Вершина с наибольшим по модулю отрицательным приращением v_{26} . Закрепляем перестановку вершин v_7 и v_{26} и снова считаем L_i для каждой вершины.

Таблица 3.2.7. Значение средней длины для каждой размещенной вершины.

11 ₂₉	20 ₆₄	1 ₈₅	21 ₉₁	28 ₇₈	0 ₇₀
5 ₆₃	24 ₆₃	22 ₆₀	6 ₁₀₅	16 ₇₀	13 ₁₀₇
4 ₃₈	3 ₈₃	29 ₆₅	8 ₆₂	25 ₁₀₇	18 ₁₁₃
17 ₅₄	15 ₈₄	27 ₄₉	7 ₉₁	12 ₇₉	9 ₅₇
23 ₁₀₆	19 ₁₁₅	10 ₁₀₂	14 ₄₈	26 ₇₀	2 ₆₂

Наихудшим образом расположена вершина v_{19} . Ее центр масс находится в точке с координатами $y_{19\ opt} = 1.6897$; $x_{19\ opt} = 2.2759$. Точки, расположенные вокруг ее центра масс и приращение ΔL_{ij} при перестановке с ними представлены в таблице 3.2.8.

Таблица 3.2.8. Значение приращения вершин-кандидатов на перестановку с v_{19} .

11	20	1	21	28	0
5	24 ₃₉	22 ₂	6 ₃₅	16	13
4	3 ₁₆	29 ₁	8 ₋₆	25	18
17	15 ₁	27 ₀	7 ₂₄	12	9
23	19	10	14	26	2

Вершины для перестановки v_8 и v_{19} .

Таблица 3.2.9. Значение средней длины для каждой размещенной вершины.

11 ₂₉	20 ₆₄	1 ₈₉	21 ₉₁	28 ₇₈	0 ₇₀
5 ₆₃	24 ₆₃	22 ₆₉	6 ₉₇	16 ₇₈	13 ₉₁
4 ₃₈	3 ₈₃	29 ₆₅	19 ₇₉	25 ₁₁₅	18 ₁₀₁
17 ₅₄	15 ₈₄	27 ₄₉	7 ₉₁	12 ₇₉	9 ₅₇
23 ₁₀₆	8 ₁₁₅	10 ₁₀₂	14 ₄₈	26 ₇₀	2 ₆₂

Наихудшим образом расположена вершина v_{25} . Ее центр масс находится в точке с координатами $y_{25\ opt} = 1.1471$; $x_{25\ opt} = 2.2353$. Точки, расположенные вокруг ее центра масс и приращение ΔL_{ij} при перестановке с ними представлены в таблице 3.2.10.

Таблица 3.2.10. Значение приращения вершин-кандидатов на перестановку с v_{25} .

11	20₋₂₈	1₃₄	21₁₇	28	0
5	24₃₀	22₅	6₆	16	13
4	3₁₇	29₋₁₄	19₋₇	25	18
17	15	27	7	12	9
23	8	10	14	26	2

Вершины для перестановки v_{20} и v_{25} .

Таблица 3.2.11. Значение средней длины для каждой размещенной вершины.

11₃₄	25₁₂₃	1₇₇	21₈₈	28₈₀	0₇₀
5₆₀	24₆₃	22₆₆	6₉₅	16₇₈	13₇₉
4₃₅	3₈₀	29₆₅	19₇₆	20₂₈	18₁₀₆
17₅₄	15₈₇	27₄₉	7₉₃	12₈₉	9₅₃
23₁₀₂	8₉₀	10₁₀₂	14₄₈	26₇₀	2₆₂

Наихудшим образом расположена вершина v_{25} . Ее центр масс находится в точке с координатами $y_{25\ opt} = 2.0294$; $x_{25\ opt} = 1.5882$. Точки, расположенные вокруг ее центра масс и приращение ΔL_{ij} при перестановке с ними представлены в таблице 3.2.12.

Таблица 3.2.12. Значение приращения вершин-кандидатов на перестановку с v_{25} .

11	25	1	21	28	0
5	24₋₁₄	22₋₂	6₂₈	16	13
4	3₆	29₂	19₄₀	20	18
17	15₄	27₄	7₃₇	12	9
23	8	10	14	26	2

Вершины для перестановки v_{25} и v_{24} .

Таблица 3.2.13. Значение средней длины для каждой размещенной вершины.

11₃₀	24₆₅	1₇₇	21₈₈	28₈₁	0₇₀
5₆₁	25₁₀₇	22₇₀	6₉₅	16₇₈	13₇₉
4₃₂	3₇₇	29₆₆	19₇₆	20₂₈	18₁₀₂
17₅₃	15₈₅	27₅₁	7₉₃	12₈₅	9₅₃
23₉₈	8₉₀	10₁₀₂	14₄₉	26₇₁	2₆₂

Наихудшим образом расположена вершина v_{25} . Ее центр масс находится в точке с координатами $y_{25\ opt} = 1.5588; x_{25\ opt} = 1.5882$. Точки, расположенные вокруг ее центра масс и приращение ΔL_{ij} при перестановке с ними представлены в таблице 3.2.14.

Таблица 3.2.14. Значение приращения вершин-кандидатов на перестановку с v_{25} .

11	24	1	21	28	0
5	25₀	22₁	6₃₂	16	13
4	3₋₅	29₄	19₂₇	20	18
17	15₀	27₋₁	7₃₀	12	9
23	8	10	14	26	2

Вершины для перестановки v_{25} и v_3 .

Таблица 3.2.15. Значение средней длины для каждой размещенной вершины.

11₃₀	24₆₅	1₈₁	21₈₉	28₈₃	0₇₀
5₅₉	3₈₃	22₆₈	6₉₅	16₇₈	13₇₅
4₃₂	25₉₆	29₆₆	19₇₆	20₂₈	18₉₈
17₅₅	15₈₃	27₅₃	7₉₅	12₈₁	9₅₃
23₉₄	8₉₁	10₁₀₅	14₄₉	26₇₁	2₆₂

Наихудшим образом расположена вершина v_{10} . Ее центр масс находится в точке с координатами $y_{10\ opt} = 2.1667; x_{10\ opt} = 1.3333$. Точки, расположенные вокруг ее центра масс и приращение ΔL_{ij} при перестановке с ними представлены в таблице 3.2.16.

Таблица 3.2.16. Значение приращения вершин-кандидатов на перестановку с v_{10} .

11	24	1	21	28	0
5₆₄	3₃₀	22₋₁	6	16	13
4₄₈	25₂₄	29₋₆	19	20	18
17₅₁	15₁₀	27₋₁	7	12	9
23	8	10	14	26	2

Вершины для перестановки v_{10} и v_{29} .

Таблица 3.2.17. Значение средней длины для каждой размещенной вершины.

11 ₃₀	24 ₆₇	1 ₇₇	21 ₈₉	28 ₈₃	0 ₇₀
5 ₆₁	3 ₇₇	22 ₆₂	6 ₉₅	16 ₇₆	13 ₇₅
4 ₃₂	25 ₉₆	10 ₈₃	19 ₇₆	20 ₂₈	18 ₉₆
17 ₅₅	15 ₈₃	27 ₅₃	7 ₉₅	12 ₈₁	9 ₅₃
23 ₉₄	8 ₉₁	29 ₈₂	14 ₅₇	26 ₇₁	2 ₆₄

Наихудшим образом расположена вершина v_{25} . Ее центр масс находится в точке с координатами $y_{25\ opt} = 1.2353$; $x_{25\ opt} = 1.5882$. Точки, расположенные вокруг ее центра масс и приращение ΔL_{ij} при перестановке с ними представлены в таблице 3.2.18.

Таблица 3.2.18. Значение приращения вершин-кандидатов на перестановку с v_{25} .

11	24 ₃₂	1 ₅₃	21 ₃₀	28	0
5	3 ₅	22 ₈	6 ₃₆	16	13
4	25 ₀	10 ₁₈	19 ₃₀	20	18
17	15	27	7	12	9
23	8	29	14	26	2

Видно, что перестановок, приводящих к уменьшению суммарной длины связей больше нет. Итерационный алгоритм на этом завершается, итоговое размещение приедено в таблице 3.2.19.

Таблица 3.2.19. Итоговое размещение.

11	24	1	21	28	0
5	3	22	6	16	13
4	25	10	19	20	18
17	15	27	7	12	9
23	8	29	14	26	2

Суммарная длина связей после всех перестановок $Q = 1076$.

Код программы, с реализацией последовательного и итерационного алгоритмов размещения, приведен в приложении 1.

Приложение 1

main.py

```
from print import print_plate
from data import matrix
from sequential_solver import sequential_algorithm
from iterative_solver import iterative_algorithm
from helper import optimal

if __name__ == '__main__':
    plate_size = (5, 6)
    first_plate = sequential_algorithm(matrix, plate_size, info=True)
    second_plate = iterative_algorithm(matrix, first_plate, info=True)

    print_plate(first_plate)
    print('Суммарная длина связей:', optimal(first_plate, matrix))
    print_plate(second_plate)
    print('Суммарная длина связей:', optimal(second_plate, matrix))
```

sequential_solver.py

```
import numpy as np
from print import print_plate
from helper import distance
from print import print_r_matrix

def sequential_algorithm(matrix, plate_size, info=False):
    plate = [[None] * plate_size[1] for _ in range(plate_size[0])]
    use_list = []
    element = first_element(matrix, use_list, info)
    if info:
        print('Первый элемент:', end=' ')
        print(element)

    use_element(plate, element, (0, 0), use_list)
    if info:
        print('Размещение:')
        print_plate(plate)
```



```

for _ in range(len(matrix) - 1):
    element = next_element(use_list, matrix, use_list, info)
    if info:
        print('следующий элемент:', end=' ')
        print(element)

    candidate_list = candidate_place_list(plate)
    if info:
        print('список кандидатов мест на плате:', end=' ')
        print(candidate_list)

    sum_cost_list = [sum_cost(matrix, plate, element, candidate_place) for
candidate_place in candidate_list]
    min_cost_ind = np.array(sum_cost_list).argmin()
    place = candidate_list[min_cost_ind]
    if info:
        print("Значение дельта для выбранных вершин:")
        print(*candidate_list, sep='\t')
        print(*sum_cost_list, sep='\t\t')
        print('Место для размещения элемента:', end=' ')
        print(place)

    use_element(plate, element, place, use_list)
    if info:
        print('Размещение с новым элементом: ')
        print_plate(plate)
        print()
    return plate

def first_element(matrix, use_list, info=False):
    # создание словарей нераспределенных вершин:
    # 1. количество связей с ненулевыми неиспользуемыми вершинами
    # 2. сумма связей с ненулевыми неиспользуемыми вершинами
    count_dict = dict()
    sum_dict = dict()
    # строки матрицы, соответствующие неиспользуемым вершинам
    for elem, line in [(i, line) for i, line in enumerate(matrix) if i not in use_list]:
        # количество ненулевых связей с вершинами, отсутствующими в списке
        use_list
        count_dict.update([(elem, len([v for el, v in enumerate(line) if v != 0 and el not in
use_list]))])
        # сумма связей с вершинами, отсутствующими в списке use_list
        sum_dict.update([(elem, sum([v for el, v in enumerate(line) if el not in use_list]))])

```

```

if info:
    print('Сумма связей для нераспределенных вершин:')
    print_r_matrix([list(sum_dict.values())], [list(sum_dict.keys())])
    # вершины с минимальной суммой
    elem_list = [i for i, v in sum_dict.items() if v == min(sum_dict.values())]
    # оставляем только вершины с минимальной суммой
    for el in [elem for elem in range(len(matrix)) if elem not in elem_list and elem not in
use_list]:
        count_dict.pop(el)
    if info:
        print('Вершины с минимальной суммой внешних связей:',
list(count_dict.keys()))
        # вершина с минимальным количеством связей
        value = [el for el in elem_list if count_dict[el] == min(count_dict.values())][0]
        if info and len(count_dict) > 1:
            print('Количество внешних связей для них:')
            print_r_matrix([list(count_dict.values())], [list(count_dict.keys())])
            print('Вершина с минимальным количеством внешних связей:', value)
        return value

```

```

def next_element(group, matrix, use_list, info=False):
    adjacent_group = get_adjacent_group(group, matrix, use_list)
    if info:
        print("Перечень неразмещенных вершин, имеющих общие связи с
размещенными:", adjacent_group)
    if len(adjacent_group) == 0:
        return first_element(matrix, use_list, info)

```

```

p_list = list(map(sum, matrix))
delta = dict([(i, 0) for i in adjacent_group])
for el1 in adjacent_group:
    for el2 in group:
        delta[el1] += matrix[el2][el1] * 2
        delta[el1] -= p_list[el1]
    value, delta = [(i, v) for i, v in delta.items() if v == max(delta.values())][0]
    return value

```

```

def get_adjacent_group(group, matrix, use_list):
    adjacent_group = set()
    for el1 in group:
        adjacent_group.update([i for i, el2 in enumerate(matrix[el1]) if el2 != 0 and i not in
use_list])
    return list(adjacent_group)

```

```

def use_element(plate, element, place, use_list):
    use_list.append(element)
    plate[place[0]][place[1]] = element

def candidate_place_list(plate):
    candidate_set = set()
    for i, p_line in enumerate(plate):
        for j in [ind for ind, place in enumerate(p_line) if place is not None]:
            if 0 < i and plate[i - 1][j] is None:
                candidate_set.add((i - 1, j))
            if i < len(plate) - 1 and plate[i + 1][j] is None:
                candidate_set.add((i + 1, j))
            if 0 < j and plate[i][j - 1] is None:
                candidate_set.add((i, j - 1))
            if j < len(p_line) - 1 and plate[i][j + 1] is None:
                candidate_set.add((i, j + 1))
    return list(candidate_set)

def sum_cost(matrix, plate, element, candidate_place):
    result = 0
    for i, p_line in enumerate(plate):
        for j in [ind for ind, place in enumerate(p_line) if place is not None]:
            result += matrix[element][plate[i][j]] * distance((i, j), candidate_place)
    return result

```

iterative_solver.py

```

from helper import distance
from helper import optimal
from print import print_plate
import numpy as np
import copy

def iterative_algorithm(matrix, plate, info=False):
    plate = copy.deepcopy(plate)
    if info:
        print_plate(plate)
    while True:
        # Вычисляем среднюю длину связей каждой вершины
        avg_len_list = [sum_len(matrix, plate, (i, j)) for i in range(len(plate)) for j in
range(len(plate[0]))]
        # Находим вершину с наибольшим значением средней длины связи
        point = [(i, j) for i in range(len(plate)) for j in range(len(plate[0])) if

```

```

sum_len(matrix, plate, (i, j)) == max(avg_len_list))[0]
if info:
    print('Средняя длина связей каждой вершины:')
    for i in range(len(plate)):
        for j in range(len(plate[i])):
            print(sum_len(matrix, plate, (i, j)), end='\t')
        print()
# Находим ее центр массы
mass_center_p = mass_center(matrix, plate, point)
# Находим вершины-кандидаты для перестановки
candidate_list = candidate_place_list(plate, *mass_center_p)
# Совершаем пробные перестановки с вершинами-кандидатами
delta_list = get_delta_list(matrix, plate, point, candidate_list)
if info:
    print('Наихудшим образом расположенная вершина:',
plate[point[0]][point[1]])
    print('Ее центр масс связей в точке:', mass_center_p)
    print('Вершины вблизи ее центра масс, их координаты и величина,'
        'на которую изменится сумма связей при перестановке:')
    for p, v in zip(candidate_list, delta_list):
        print(plate[p[0]][p[1]], p, v)
if min(delta_list) >= 0:
    if info:
        print('Перестановок больше нет')
    return plate
point_to_swap = candidate_list[np.array(delta_list).argmin()]
if info:
    print('Вершина для перестановки:', point_to_swap)
    print(plate[point[0]][point[1]], 'меняются с',
plate[point_to_swap[0]][point_to_swap[1]])
    swap_element(plate, *point, *point_to_swap)
if info:
    print('Q = ', optimal(plate, matrix))
    print('Новое размещение: ')
    print_plate(plate)

```

```

def candidate_place_list(plate, ind_i, ind_j):
    place_list = set()
    ind_i = int(ind_i + (0.5 if ind_i > 0 else -0.5)) # округление
    ind_j = int(ind_j + (0.5 if ind_j > 0 else -0.5)) # округление
    for i in range(ind_i - 1, ind_i + 2):
        for j in range(ind_j - 1, ind_j + 2):
            # координаты за пределами платы не рассматриваются
            if i < 0 or j < 0 or i >= len(plate) or j >= len(plate[0]):

```

```

        continue
    place_list.add((i, j))
return list(place_list)

def sum_len(matrix, plate, point):
    element = plate[point[0]][point[1]]
    result = 0
    for i, p_line in enumerate(plate):
        for j in [ind for ind, place in enumerate(p_line)]:
            result += matrix[element][plate[i][j]] * distance((i, j), point)
    return result

def average_len(matrix, plate, point):
    element = plate[point[0]][point[1]]
    return sum_len(matrix, plate, point) / sum(matrix[element])

def mass_center(matrix, plate, point):
    element = plate[point[0]][point[1]]
    mass_i = 0
    mass_j = 0
    for i, p_line in enumerate(plate):
        for j in [ind for ind, place in enumerate(p_line) if place is not None]:
            mass_i += matrix[element][plate[i][j]] * np.abs(i - point[0])
            mass_j += matrix[element][plate[i][j]] * np.abs(j - point[1])
    return mass_i / sum(matrix[element]), mass_j / sum(matrix[element])

def swap_element(plate, i1, j1, i2, j2):
    plate[i1][j1], plate[i2][j2] = plate[i2][j2], plate[i1][j1]

def get_delta_list(matrix, plate, point, candidate_list):
    delta_list = []
    for candidate in candidate_list:
        s1 = sum_len(matrix, plate, candidate) + sum_len(matrix, plate, point)
        swap_element(plate, *candidate, *point)
        s2 = sum_len(matrix, plate, candidate) + sum_len(matrix, plate, point)
        swap_element(plate, *candidate, *point)
        delta_list.append(s2 - s1)
    return delta_list

```

helper.py

```
import numpy as np
```

```
def concat(ll):
```

```
    return [el for lst in ll for el in lst]
```

```
def distance(point1, point2):
```

```
    return np.abs(point1[0] - point2[0]) + np.abs(point1[1] - point2[1])
```

```
def optimal(plate, matrix):
```

```
    result = 0
```

```
    for i, line1 in enumerate(plate):
```

```
        for j, el1 in enumerate(line1):
```

```
            for i2, line2 in enumerate(plate):
```

```
                for j2, el2 in enumerate(line2):
```

```
                    if el1 < el2:
```

```
                        result += matrix[el1][el2] * distance((i, j), (i2, j2))
```

```
    return result
```

print.py

```
from helper import concat
```

```
def print_r_matrix(r_matrix, group_list=None):
```

```
    if group_list is None:
```

```
        group_list = list([range(len(r_matrix[0]))])
```

```
    elem_list = concat(group_list)
```

```
    # шанка
```

```
    print(end=' R ')
```

```
    for el in elem_list:
```

```
        if el < 10:
```

```
            print(end=' ')
```

```
            print(el, end=' ')
```

```
    print()
```

```
    # столбец + матрица
```

```
    for i, line in enumerate(r_matrix):
```

```
        # столбец
```

```
        if elem_list[i] < 10:
```

```

    print(end=' ')
    print(elem_list[i], end='')
# строка матрицы
    for el in line:
        if el <= -10:
            print(el, end='')
        elif el < 0 or el >= 10:
            print(", el, end='')
        elif el < 10:
            print(' ', el, end='')
    print()

```

```
def print_p_matrix(p_matrix, group1, group2):
```

```
# шапка
```

```

    print(end=' ')
    for el in group2:
        if el <= -10:
            print(", el, end='')
        elif el < 0 or el >= 10:
            print(' ', el, end='')
        elif el < 10:
            print(' ', el, end='')
    print()

```

```
# столбец + матрица
```

```
for i, line in enumerate(p_matrix):
```

```
# столбец
```

```

    if group1[i] < 10:
        print(end=' ')
        print(group1[i], end='')
# строка матрицы
    for el in line:
        if el <= -10:
            print(", el, end='')
        elif el < 0 or el >= 10:
            print(' ', el, end='')
        elif el < 10:
            print(' ', el, end='')
    print()

```

```
def print_plate(plate):
```

```

    for line in plate:
        for el in line:

```

```

if el is None:
    print(' X', end=' ')
    continue
if el < 10:
    print(end=' ')
    print(el, end=' ')
print()

```

data.py

Вариант 7

```

matrix = [[0, 0, 0, 0, 0, 0, 5, 3, 0, 0, 0, 0, 5, 4, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
           [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 0, 4, 0, 0, 0, 3, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 4, 2, 0, 4, 4, 0, 0, 4, 2],
           [0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 4, 0, 3, 0, 0, 2, 1, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0, 0, 2],
           [0, 0, 0, 0, 3, 3, 0, 2, 3, 0, 3, 0, 0, 4, 0, 0, 0, 4, 0, 0, 0, 2, 2, 0, 0, 3, 0, 2, 0, 0],
           [0, 0, 0, 3, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 0, 4, 0, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 3, 0, 0, 0, 0],
           [0, 0, 0, 3, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 4, 0, 0, 0, 1, 1, 2, 1, 2, 0, 0, 0, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 3],
           [5, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 4, 1, 1, 0, 2, 0, 4, 0, 3, 0, 0, 0, 3, 2, 0, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 3, 0],
           [3, 0, 0, 2, 0, 0, 4, 0, 2, 2, 0, 0, 3, 2, 0, 0, 0, 0, 4, 1, 0, 2, 0, 4, 0, 0, 1, 0, 0, 3],
           [0, 2, 4, 3, 0, 0, 1, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 1, 2, 2, 0, 4, 0, 0],
           [0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 4, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 4, 4],
           [0, 4, 3, 3, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 4, 0, 4, 0, 2, 1, 1, 0, 0, 3, 3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
           [0, 0, 0, 0, 0, 4, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 4, 0, 0, 0, 0, 0],
           [5, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0, 0, 4, 0, 0, 0, 3, 0, 4, 1, 0, 0, 2, 0, 1, 0, 0, 4, 4, 1, 0, 0],
           [4, 0, 2, 4, 0, 0, 4, 2, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 0, 3, 4, 4, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 0],
           [0, 3, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 4, 0, 3, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 3, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 3, 0, 0, 0],
           [2, 0, 0, 0, 2, 1, 3, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 2, 2, 1, 1, 0, 0, 0, 2, 4, 2, 0, 1],
           [1, 2, 2, 0, 0, 1, 0, 0, 2, 1, 2, 1, 4, 3, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 2, 1],
           [0, 0, 0, 4, 4, 2, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 3, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 1, 2, 0, 3, 1, 0],
           [0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 4, 0, 4, 1, 0, 0, 3, 0, 2, 0, 0, 0, 3, 3, 0, 1, 2, 0, 4, 3, 0, 2, 0],
           [0, 0, 2, 0, 2, 2, 3, 1, 0, 2, 0, 0, 0, 4, 3, 2, 0, 1, 3, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 2, 0, 0],
           [0, 0, 0, 0, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 1, 2, 4, 0, 1, 0, 0, 3, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0],
           [0, 4, 0, 2, 0, 0, 0, 2, 0, 0, 3, 0, 0, 1, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 3, 3, 0, 0, 2, 3],
           [0, 2, 0, 2, 1, 0, 0, 0, 3, 0, 3, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 4, 0, 3, 0, 2, 0],
           [0, 0, 0, 0, 0, 0, 3, 4, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 2, 1, 0, 3, 0, 0, 0, 4, 1, 0, 0, 0],
           [0, 4, 0, 0, 0, 2, 0, 0, 2, 0, 0, 4, 0, 0, 1, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 3, 4, 0, 0, 0, 1, 2, 1, 1],
           [0, 4, 0, 3, 3, 1, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 4, 0, 0, 2, 0, 2, 4, 0, 0, 3, 0, 4, 0, 0, 0, 0, 2, 0],
           [0, 0, 3, 0, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 4, 0, 3, 4, 0, 0, 3, 0, 0, 0, 3, 1, 1, 0, 0, 0, 2, 0],
           [0, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 4, 0, 0, 0, 1, 0, 0, 2, 2, 3, 0, 2, 0, 0, 0, 0, 2, 0, 0, 0, 1, 4],
           [0, 4, 0, 0, 0, 0, 3, 0, 0, 4, 0, 0, 0, 2, 0, 0, 2, 1, 2, 0, 0, 2, 2, 0, 1, 2, 2, 1, 0, 0],
           [0, 2, 2, 0, 0, 3, 0, 3, 0, 4, 0, 0, 0, 0, 0, 1, 1, 0, 0, 0, 0, 3, 0, 0, 1, 0, 0, 4, 0, 0]]

```