

## Kodiranje sivoće piksela

Standard kodiranja sivoće je da postoje dvije krajnje granice sivoće piksela: 0% i 100% . To je kombinacija s 1 bt. S 2 bt možemo imati kombinaciju sa 4 razine sivoće. Pošto je standard da su krajnje granice 0% i 100% uz njih imati ćemo sivoću od 33% i 66% . Sa 3 bt možemo imati 8 mogućih kombinacija itd. Sa 8 bt imamo 256 mogućih sivih razina, gdje se gradacija vidi pregledno, glatko i nesmetano.

Ako se napravi gradacija slike sa 4x4 piksela, gdje će gradacija biti od 100% do 0 %, te sliku odlučimo smanjiti na 2x2 piksela, sivoća piksela neće ići od 100% do 0 %, već će program zbrojiti postotke 4 piksela iz prijašnje slike (koji sada čine 1 piksel) i podijeliti ih kako bi se dobio postotak sivila u 1 pikselu iz druge slike. Naime, rezultati smanjivanja broja piksela mogu varirati ovisno o algoritmu koji se koristi.

U RGB sustavu boja ako svaki kanal kodiramo sa 8 bt, to zajedno daje 24 bt, što rezultira u 16 M različitih boja.