

NIKOLAUS BRUNNER

Software-Ingenieur mit Spezialisierung auf Frontend-Entwicklung und 5 Jahren Erfahrung in der Entwicklung moderner Web- und Desktop-Anwendungen

Spezialisiert auf Design-Systeme, Frontend-Architektur und großangelegte Migrationen. Verantwortete technische Entscheidungen mit Impact auf tausende Dateien und mentorte Junior-Entwickler. Arbeitet gerne selbstständig, aber am besten im Team. Nutzt KI-Tools gezielt im Entwicklungsalltag.

📍 Landshut, Deutschland

🌐 nbr.haus

✉ nik@nbr.haus

🔗 github.com/nikbrunner

🌐 linkedin.com/in/nbru

🗣 Deutsch (Muttersprache) • Englisch (Fließend)



BERUFSERFAHRUNG

DealerCenter Digital

Software-Ingenieur / Frontend-Lead

Landshut, Germany

Sep. 2020 - Jan. 2026

BikeCenter ist eine Electron-basierte Point-of-Sale-Anwendung für hunderte Fahrradhändler in Deutschland. Startete als Junior und wuchs in eine Frontend-Lead-Rolle, übernahm Architektur-Entscheidungen, managte Frontend-Prioritäten und mentorte neue Teammitglieder.

- Leitete Frontend-Architektur für BikeCenter (Electron/React-Anwendung), baute und wartete das eigene Design-System
- Führte großangelegte Framework-Migrationen durch, die 1600+ Dateien betrafen (Redux → TanStack Query, React Router → TanStack Start)
- Mentorte Junior-Entwickler und etablierte & dokumentierte Frontend-Coding-Standards
- Entwarf modernen GraphQL-basierten Vendure-Storefront und koordinierte zwischen Design- und Backend-Teams
- Implementierte Komponententests mit Jest und Storybook-Snapshots
- Integrierte externe Services wie Analytics (Mixpanel), Leasing-Rechner und Third-Party-Produktberater

React TypeScript SCSS Storybook TanStack Router TanStack Query TanStack Form Redux GraphQL
Tailwind Electron Node.js

diva-e

Junior Frontend-Entwickler

Munich, Germany

März 2020 – Sep. 2020

Mitarbeit an einer großen E-Commerce-Plattform und Aufbau einer internen Social-Plattform mit React, GraphQL (Apollo) und SCSS. Wechselte zu DealerCenter Digital für eine Chance, die besser zu den eigenen Zielen passte.

React TypeScript SCSS Node.js

Campudus

Praktikant

Landshut, Germany

Dez. 2019 – Feb. 2020

Fullstack-Anwendung zur Zubehörbestellung von Grund auf gebaut – Design, Architektur, Backend und Frontend – während eines 3-monatigen Praktikums bei der Schwesterfirma von DealerCenter Digital.

React Node.js

NEBENPROJEKTE

Black Atom Industries *Open Source Theming System • Ersteller & Maintainer*

- Erstellte Theming-System mit Unterstützung für 27+ Themes über 6 Plattformen (Zed, WezTerm, Alacritty, Ghostty, Neovim)
- Gebaut mit TypeScript, mit automatisierter Theme-Generierung und Distribution

AWDCS *Modal Editor Keymap-Architektur*

- Entwarf scope-basiertes Keymap-System (App, Workspace, Document, Change, Symbol) für modale Editoren
- Erstellte systematische Präfix-Muster und semantische Benennung für konsistente, einprägsame Keybindings

kōyō *QMK Tastaturlayout & Firmware*

- Eigenes QMK-Layout für 36-Tasten Split-Tastaturen (Moonlander, Corne) mit vim-inspirierter Navigation
- Baute umfassende CLI-Tools für Tastatur-Konfiguration und Deployment

FRÜHERE BERUFSERFAHRUNG

Veranstaltungstechnik & Audio Engineering (2011-2019) Hintergrund in Veranstaltungstechnik, Sound Engineering und Fotografie. Arbeitete in Fünf-Sterne-Hotels und Premium-Studios – mit viel Erfahrung in Problemlösung und Kundenkommunikation.

Ausbildung: Sound Engineering & Mastering, Deutsche Pop München (2010-2011)

INTERESSEN

Landschaftsfotografie, Lesen, Workflow-Optimierung, Open Source, Musikproduktion