

# NIKOLAUS BRUNNER

Software-Ingenieur mit Spezialisierung auf Frontend-Entwicklung und 5 Jahren Erfahrung in der Entwicklung moderner Web- und Desktop-Anwendungen

Spezialisiert auf Design-Systeme, Frontend-Architektur und großangelegte Migrationen. Verantwortete technische Entscheidungen mit Impact auf tausende Dateien und mentorte Junior-Entwickler. Arbeitet gerne selbstständig, aber am besten im Team. Nutzt KI-Tools gezielt im Entwicklungsalltag.

📍 Landshut, Deutschland

✉️ nbr.haus

✉️ nik@nbr.haus

💻 github.com/nikbrunner

🔗 linkedin.com/in/nbru

✖️ Deutsch (Muttersprache) • Englisch (Fließend)



/cv

DE

ST

SYS

## BERUFSEXPERIENZ

### DealerCenter Digital

Software-Ingenieur / Frontend-Lead

Landshut, Germany

Sep. 2020 - Jan. 2026

BikeCenter ist eine Electron-basierte Point-of-Sale-Anwendung für hunderte Fahrradhändler in Deutschland. Startete als Junior und wuchs in eine Frontend-Lead-Rolle, übernahm Architekturentscheidungen, managte Frontend-Prioritäten und mentorte neue Teammitglieder.

- Leitete Frontend-Architektur für BikeCenter (Electron/React-Anwendung), baute und wartete das eigene Design-System
- Führte großangelegte Framework-Migrationen durch, die 1600+ Dateien betrafen (Redux → TanStack Query, React Router → TanStack Start)
- Mentorte Junior-Entwickler und etablierte & dokumentierte Frontend-Coding-Standards
- Entwarf modernen GraphQL-basierten Vendure-Storefront und koordinierte zwischen Design- und Backend-Teams
- Implementierte Komponententests mit Jest und Storybook-Snapshots
- Integrierte externe Services wie Analytics (Mixpanel), Leasing-Rechner und Third-Party-Produktberater

React | TypeScript | SCSS | Storybook | TanStack Router | TanStack Query | TanStack Form | Redux | GraphQL | Tailwind  
Electron | Node.js

## diva-e Junior Frontend-Entwickler

Munich, Germany  
März 2020 - Sep. 2020

Mitarbeit an einer großen E-Commerce-Plattform und Aufbau einer internen Social-Plattform mit React, GraphQL (Apollo) und SCSS. Wechselte zu DealerCenter Digital für eine Chance, die besser zu den eigenen Zielen passte.

React | TypeScript | SCSS | Node.js

## Campusdus

### Praktikant

Landshut, Germany  
Dez. 2019 - Feb. 2020

Fullstack-Anwendung zur Zubehörbestellung von Grund auf gebaut – Design, Architektur, Backend und Frontend – während eines 3-monatigen Praktikums bei der Schwesterfirma von DealerCenter Digital.

React | Node.js

## NEBENPROJEKTE

### Black Atom Industries *Open Source Theming System • Ersteller & Maintainer*

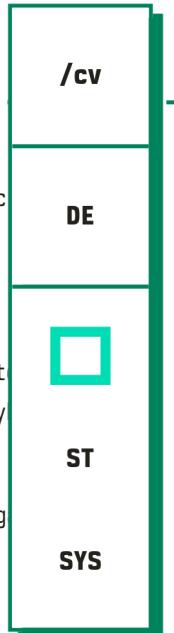
- Erstellte Theming-System mit Unterstützung für 27+ Themes über 6 Plattformen (Zed, WezTerm, Alac, Ghostty, Neovim)
- Gebaut mit TypeScript, mit automatisierter Theme-Generierung und Distribution

### AWDCS *Modal Editor Keymap-Architektur*

- Entwarf scope-basiertes Keymap-System (App, Workspace, Document, Change, Symbol) für modale Edit
- Erstellte systematische Präfix-Muster und semantische Benennung für konsistente, einprägsame Key

### kōyō *QMK Tastaturlayout & Firmware*

- Eigenes QMK-Layout für 36-Tasten Split-Tastaturen (Moonlander, Corne) mit vim-inspirierter Navig
- Baute umfassende CLI-Tools für Tastatur-Konfiguration und Deployment



## FRÜHERE BERUFERFAHRUNG

**Veranstaltungstechnik & Audio Engineering (2011-2019)** Hintergrund in Veranstaltungstechnik, Sound Engineering und Fotografie. Arbeitete in Fünf-Sterne-Hotels und Premium-Studios – mit viel Erfahrung in Problemlösung und Kundenkommunikation.

**Ausbildung:** Sound Engineering & Mastering, Deutsche Pop München (2010-2011)

## INTERESSEN

Wandern, Laufen, Bouldern, Kochen, Lesen, Fotografie, Design & Architektur