

NIKOLAUS BRUNNER

Software-Ingenieur mit Spezialisierung auf Frontend-Entwicklung und 5 Jahren Erfahrung in der Entwicklung moderner Web- und Desktop-Anwendungen

Spezialisiert auf Design-Systeme, Frontend-Architektur und großangelegte Migrationen. Verantwortete technische Entscheidungen mit Impact auf tausende Dateien und mentorte Junior-Entwickler. Arbeitet gerne selbstständig, aber am besten im Team. Nutzt KI-Tools gezielt im Entwicklungsalltag.

✉ Landshut, Deutschland
⊕ nbr.haus
✉ nik@nbr.haus
⚡ github.com/nikbrunner
➲ linkedin.com/in/nbru
✖ Deutsch (Muttersprache) • Englisch (Fließend)



BERUFSERFAHRUNG

DealerCenter Digital
Software-Ingenieur / Frontend-Lead

Landshut, Germany
Sep. 2020 - Jan. 2026

BikeCenter ist eine Electron-basierte Point-of-Sale-Anwendung für hunderte Fahrradhändler in Deutschland. Startete als Junior und wuchs in eine Frontend-Lead-Rolle, übernahm Architektur-Entscheidungen, managte Frontend-Prioritäten und mentorte neue Teammitglieder.

- Leitete Frontend-Architektur für BikeCenter (Electron/React-Anwendung), baute und wartete das eigene Design-System
- Führte großangelegte Framework-Migrationen durch, die 1600+ Dateien betrafen (Redux → TanStack Query, React Router → TanStack Start)
- Mentorte Junior-Entwickler und etablierte & dokumentierte Frontend-Coding-Standards
- Entwarf modernen GraphQL-basierten Vendure-Storefront und koordinierte zwischen Design- und Backend-Teams
- Implementierte Komponententests mit Jest und Storybook-Snapshots
- Integrierte externe Services wie Analytics (Mixpanel), Leasing-Rechner und Third-Party-Produktberater

React | TypeScript | SCSS | Storybook | TanStack Router | TanStack Query | TanStack Form | Redux | GraphQL
Tailwind | Electron | Node.js

diva-e

Junior Frontend-Entwickler

Munich, Germany

März 2020 - Sep. 2020

Mitarbeit an einer großen E-Commerce-Plattform und Aufbau einer internen Social-Plattform mit React, GraphQL (Apollo) und SCSS. Wechselte zu DealerCenter Digital für eine Chance, die besser zu den eigenen Zielen passte.

React | TypeScript | SCSS | Node.js

Campodus

Praktikant

Landshut, Germany

Dez. 2019 - Feb. 2020

Fullstack-Anwendung zur Zubehörbestellung von Grund auf gebaut – Design, Architektur, Backend und Frontend – während eines 3-monatigen Praktikums bei der Schwesterfirma von DealerCenter Digital.

React | Node.js

NEBENPROJEKTE

Black Atom Industries *Open Source Theming System • Ersteller & Maintainer*

- Erstellte Theming-System mit Unterstützung für 27+ Themes über 6 Plattformen (Zed, WezTerm, Alacritty, Ghostty, Neovim)
- Gebaut mit TypeScript, mit automatisierter Theme-Generierung und Distribution

AWDCS *Modal Editor Keymap-Architektur*

- Entwarf scope-basiertes Keymap-System (App, Workspace, Document, Change, Symbol) für modale Editoren
- Erstellte systematische Präfix-Muster und semantische Benennung für konsistente, einprägsame Keybindings

kōyō *QMK Tastaturlayout & Firmware*

- Eigenes QMK-Layout für 36-Tasten Split-Tastaturen (Moonlander, Corne) mit vim-inspirierter Navigation
- Baute umfassende CLI-Tools für Tastatur-Konfiguration und Deployment

FRÜHERE BERUFSFAHRUNG

Veranstaltungstechnik & Audio Engineering (2011-2019) Hintergrund in Veranstaltungstechnik, Sound Engineering und Fotografie. Arbeitete in Fünf-Sterne-Hotels und Premium-Studios – mit viel Erfahrung in Problemlösung und Kundenkommunikation.

Ausbildung: Sound Engineering & Mastering, Deutsche Pop München (2010-2011)

INTERESSEN

Landschaftsfotografie, Lesen, Workflow-Optimierung, Open Source, Musikproduktion