

Decizie și Estimare în Prelucrarea Informației

Capitolul I. Semnale aleatoare

Variabile aleatoare

- ▶ **Variabilă aleatoare** = o variabilă care denumește o valoare produsă printr-un fenomen aleator
 - ▶ Practic, reprezintă *un nume* atașat unei valori arbitrare
 - ▶ Prescurtat: v.a.
- ▶ Notăție uzuală: X , Y etc..
- ▶ Exemple:
 - ▶ Numărul obținut prin aruncarea unui zar
 - ▶ Voltajul măsurat într-un punct dintr=un circuit
- ▶ Opusul = o valoare constantă (de ex. $\pi = 3.1415\dots$)

- ▶ **Realizare** a unei v.a. = o valoare particulară rezultată în urma fenomenului aleator
- ▶ **Spațiul realizărilor** Ω = mulțimea valorilor posibile ale unei v.a.
 - ▶ = mulțimea tuturor realizărilor
- ▶ Exemplu: aruncarea unui zar
 - ▶ V.a. se notează X
 - ▶ Se poate obține o realizare $X = 3$
 - ▶ Dar s-ar fi putut obține orice valoare din spațiul realizărilor

$$\Omega = \{1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

V.a. discrete și continue

- ▶ V.a. **discretă**: dacă Ω este o mulțime discretă
 - ▶ Exemplu: Numărul obținut prin aruncarea unui zar
- ▶ V.a. **continuă**: dacă Ω este o mulțime compactă
 - ▶ Exemplu: Valoarea tensiunii măsurate într-un punct

- ▶ Fie o v.a. continuă X
- ▶ **Funcția de repartiție (FR)**: probabilitatea ca X să aibă valoarea mai mică sau egală cu x

$$F(x) = P\{X \leq x\}$$

- ▶ Derivata funcției de repartiție este **funcția densitate de probabilitate (FDP)**

$$w(x) = \frac{dF(x)}{dx}$$

$$F(x) = \int_{-\infty}^x w(t)dt$$

- FDP este probabilitatea ca valoarea lui X să fie într-o vecinătate ϵ mică în jurul lui x , raportat la ϵ

$$\begin{aligned}w(x) &= \frac{dF(x)}{dx} = \lim_{\epsilon \rightarrow 0} \frac{F(x + \epsilon) - F(x - \epsilon)}{2\epsilon} \\&= \lim_{\epsilon \rightarrow 0} \frac{P(X \in [x - \epsilon, x + \epsilon])}{2\epsilon}\end{aligned}$$

Probabilitatea unei valori anume

- ▶ Probabilitatea ca v.a. continuă X să fie **exact** egală cu un x este **zero**
- ▶ O v.a. continuă are o infinitate de realizări posibile
- ▶ Probabilitatea unei valori anume este practic 0
- ▶ FDP este probabilitatea de a fi **într-o vecinătate mică în jurul** unei valori x

- ▶ Fie o v.a. discretă X
- ▶ **Funcția de repartiție (FR)**: probabilitatea ca X să aibă valoarea mai mică sau egală cu x

$$F(x) = P\{X \leq x\}$$

- ▶ Exemplu: FR pentru un zar
- ▶ Pentru v.a. discrete, FR este de tip “treaptă”

- ▶ Nu putem defini densitatea de probabilitate
 - ▶ pentru că derivata în punctele de discontinuitate nu e definită
- ▶ **Funcția masă de probabilitate** (FMP) (*probability mass function*): probabilitatea ca X să aibă valoarea egală cu x

$$w(x) = P\{X = x\}$$

$$F(x) = \sum_{\text{toți } t \leq x} w(t)$$

- ▶ Exemplu: FMP pentru un zar?

- Calculul probabilității pe baza FDP (v.a. continuă):

$$P\{A \leq X \leq B\} = \int_A^B w(x)dx$$

- Calculul probabilității pe baza FMP (v.a. discretă):

$$P\{A \leq X \leq B\} = \sum_{x=A}^B w_X(x)$$

- ▶ Probabilitatea ca X să fie între A și B este **suprafața de sub FDP**
 - ▶ adică integrala de la A la B
- ▶ Probabilitatea ca X să fie exact egal cu o valoare este zero
 - ▶ aria de sub un punct este nulă

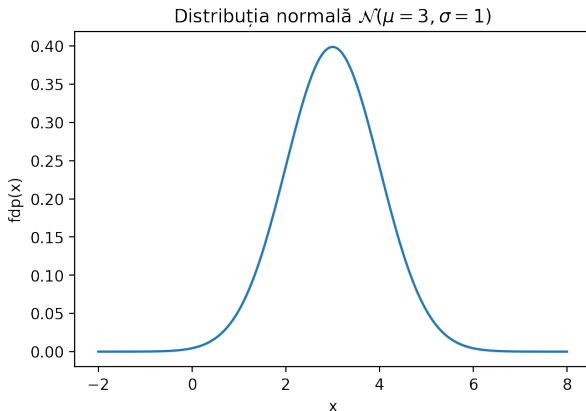
Proprietățile FR/FDP/FMP

- ▶ FR este o funcție crescătoare
- ▶ FR / FDP / FMP sunt întotdeauna ≥ 0
- ▶ $FR(-\infty) = 0$ și $FR(\infty) = 1$
- ▶ Integrala FDP / suma FMP = 1

Distribuția normală

- Densitatea de probabilitate:

$$w(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}}$$



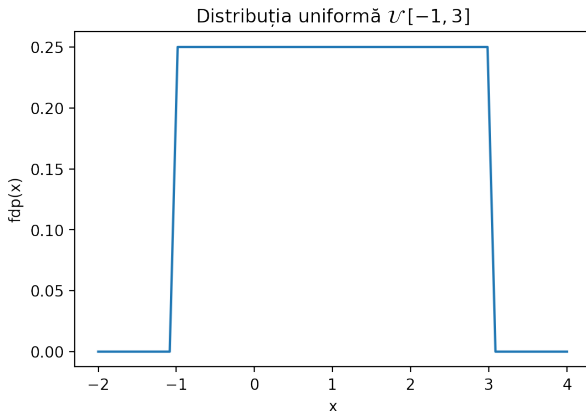
Distribuția normală

- ▶ Are doi parametri:
 - ▶ **Media** μ = “centrul” funcției
 - ▶ **Deviația standard** σ = cât de “lată” este funcția
- ▶ Constanta de la începutul expresiei asigură normalizarea (faptul că integrala = 1)
- ▶ Extrem de des întâlnită în practică
- ▶ Orice valoare reală este posibilă ($w(x) > 0 \forall x \in \mathbb{R}$)
- ▶ Se notează cu $\mathcal{N}(\mu, \sigma)$

Distribuția uniformă

- Densitatea de probabilitate = constantă între două limite

$$w(x) = \begin{cases} \frac{1}{b-a}, & x \in [a, b] \\ 0, & \text{elsewhere} \end{cases}$$



Distribuția uniformă

- ▶ Are doi parametri: limitele a și b ale intervalului
- ▶ “Înălțimea” funcției este $\frac{1}{b-a}$ pentru normalizare
- ▶ Foarte simplă
- ▶ Sunt posibile doar valori din intervalul $[a, b]$
- ▶ Se notează cu $\mathcal{U} [a, b]$

V.a. ca funcții de alte v.a

- ▶ O funcție aplicată unei v.a. produce o altă v.a.
- ▶ Exemple: dacă X este o v.a. distribuită $\mathcal{U} [0, 10]$, atunci
 - ▶ $Y = 5 + X$ este o altă v.a., distribuită $\mathcal{U} [5, 15]$
 - ▶ $Z = X^2$ este de asemenea o v.a.
 - ▶ $T = \cos(X)$ este de asemenea o v.a.
- ▶ Motivație: dacă X este aleatoare, și valorile Y , Z , T sunt aleatoare
- ▶ X , Y , Z , T nu sunt independente
 - ▶ O anumită valoare a uneia implică automat și valoarea celorlalte

Variabile independente

- ▶ Două v.a. X și Y sunt **independente** dacă valoarea uneia nu influențează în nici un fel valoarea celeilalte
- ▶ Pentru v.a. independente, probabilitatea ca $X = x$ și $Y = y$ este produsul celor două probabilități:

$$P(X = x \text{ AND } Y = y) = P(X = x) \cdot P(Y = y)$$

- ▶ Valabilă pentru FR / FDP / FMP, v.a. continue sau aleatoare
- ▶ Idem pentru mai multe v.a.

Hic sunt leones

Multiple random variables

- ▶ Consider a system with two random variables X and Y
- ▶ Joint cumulative distribution function:

$$F_{XY}(x_i, y_j) = P\{X \leq x_i \cap Y \leq y_j\}$$

- ▶ Joint probability density function:

$$w_{XY}(x_i, y_j) = \frac{\partial^2 P_{XY}(x_i, y_j)}{\partial x \partial y}$$

- ▶ The joint PDF gives the probability that the values of the two r.v. X and Y are in a **vicinity** of x_i and y_j simultaneously
- ▶ Similar definitions extend to the case of discrete random variables

Random process

- ▶ A **random process** = a sequence of random variables indexed in time
- ▶ **Discrete time random process** $f[n]$ = a sequence of random variables