# Metode de estimare spectrală

#### Laborator 12, PSS

#### **Obiectiv**

Studiul unor metode de estimare spectrală și a unei aplicații a acesteia.

## Noțiuni teoretice

## Exerciții

1. Determinați media și funcția de autocorelație a secvenței x[n] care se obține la ieșirea unui proces ARMA(1,1) descris de ecuația cu diferențe

$$x[n] = \frac{1}{2}x[n-1] + w[n] + w[n-1],$$

unde w[n] este zgomot alb cu varianța  $\sigma_w^2$  și medie 0.

2. Autocorelația unui proces aleator AR x[n] este:

$$\gamma_{xx}[m] = \frac{1}{4}^{|m|}.$$

Să se determine ecuația cu diferențe a procesului aleator x[n]. Este aceasta unică? Dacă nu, găsiți mai multe soluții posibile.

3. În Matlab, generați un semnal de lungime N=1000 după cum urmează:

$$x[n] = \cos(2\pi f_1 n) + 0.5 \cdot \cos(2\pi f_2 n) + A \cdot zgomot$$

unde  $f_1 = 1000/44100$  și  $f_2 = 1800/44100$ , iar zgomotul este aleator, alb, gaussian, aditiv (randn()).

Utilizați valori diferite pentru A (de ex. 0.1, 0.3).

- 4. Estimați densitatea spectrală de putere a semnalului x prin metodele următoare:
  - 1. Calculați transformata Fourier X(f) a lui x (folosiți fft()), și afisați  $|X(f)|^2$
  - 2. Utilizati functia periodogram()
  - 3. Utilizați metoda Yule-Walker (cu funcția pyulear()).
  - 4. Impărțiți semnalul in 2, 4, sau 10 segmente egale, calculați periodograma fiecăruia, apoi mediați-le. Care sunt diferențele?

#### Investigați următoarele:

- sunt vârfurile spectrale localizate corect la frecvențele  $f_1$  și  $f_2$ ?
- sunt vârfurile spectrale înguste sau largi?
- este spectrul zgomotului constant ("flat") sau nu?
- 5. Verificati acordarea corectă a unei chitare:
  - a. Încărcați fișierul 1st\_String\_E.ogg cu funcția audioread(), și afisați-i spectrul. Utilizați [pxx, f] = periodogram(x, [], [], Fs) pentru a obține atât spectrul cât și valorile frecvențelor, apoi afișați pxx în funcția de f.
  - b. Identifiați frecvența fundamentală
  - c. Comparați fundamentala cu valorile frecvențelor pentru o acordare standard a chitarei (cautați pagina Wikipedia despre "Guitar Tunings")
  - d. Repetați analiza pentru toate celelalte corzi al chitarei
- 6. Realizați un script care simulează un analizor de spectru în timp real.
  - a. Încărcați semnalul music.wav cu funcția audioread().
  - b. Utilizați funcția buffer() pentru a împărți semnalul în ferestre cu lungimea de 30ms.
  - c. Utilizați funcția periodogram() pentru a estima și a afișa succesiv spectrul fiecărei ferestre.
  - d. Opțional: localizați și afișați frecvența dominantă din spectrul fiecărei ferestre. Afisati frecvența si nota muzicală corespunzătoare.

# Întrebări finale

1. TBD