

# Матрицы

М.Д. Малых, РУДН

2 октября 2022 г.

## Содержание

1. Матрицы	1
2. Арифметические действия с матрицами	3
3. Обратная матрица	8
4. Определители	11
5. Задания	13

## 1. Матрицы

**Определение 1.** Прямоугольную таблицу

$$\begin{pmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{pmatrix}$$

содержащую  $m$  строк и  $n$  столбцов, называют матрицей размера  $m \times n$ . Квадратные таблицы ( $n = m$ ) называют квадратными матрицами; таблицы, состоящие из одного столбца ( $n = 1$ ), называют столбцами. Если элементами таблицы служат элементы некоторого кольца  $A$ , то говорят о матрице над кольцом  $A$ .

Это определение не является приемлемым с математической точки зрения, поскольку подводит одно понятие — матрица — под другое — таблица, ранее нигде не определенное. Оно призвано лишь пояснить, о чем идет речь.

Традиционно матрицы обозначаются большими буквами  $A, B, \dots$ , для уверенности над ними часто рисуют шляпку, напр.,  $\hat{A}, \hat{B}, \dots$ . Элемент  $i$ -ой строки и  $j$ -го столбца матрицы  $\hat{A}$  традиционно обозначается той же буквой, а именно, как  $a_{ij}$ .

Задание матриц в Sage осуществляются тремя способами.

1. Построчно:

```
sage: matrix([[1,2],[3,4],[5,6]])      1
[1 2]                                   2
[3 4]                                   3
[5 6]                                   4
```

2. Путем преобразования списка (первые  $m$  элементов списка — первая строка и т.д.):

```
sage: matrix(2,3,[1,2,3,4,5,6])        5
[1 2 3]                                  6
[4 5 6]                                  7
```

3. Путем задания зависимости  $a_{ij}$  от  $i$  и  $j$ :

```
sage: matrix(2,3,lambda i,j: i+j^2)    8
[0 1 4]                                  9
[1 2 5]                                  10
```

Если правило — сложное, его можно задать отдельно:

```
def foo(i,j):
    if i==j:
        ans=2
    elif abs(i-j)==1:
```

```

        ans=1
    else:
        ans=0
    return ans

```

И тогда просто упомянуть его в качестве последнего аргумента:

```

sage: matrix(5,6,foo)
11
[2 1 0 0 0 0]
12
[1 2 1 0 0 0]
13
[0 1 2 1 0 0]
14
[0 0 1 2 1 0]
15
[0 0 0 1 2 1]
16

```

При необходимости, можно указать кольцо, из которого берутся элементы:

```

sage: matrix(RR, [[1,2],[3,4],[5,6]])
17
[1.0000000000000000 2.0000000000000000]
18
[3.0000000000000000 4.0000000000000000]
19
[5.0000000000000000 6.0000000000000000]
20

```

## 2. Арифметические действия с матрицами

Под суммой двух матриц одинакового размера понимают матрицу, элементы которой равны сумме элементов этих матриц. Иными словами, равенство

$$\hat{A} + \hat{B} = \hat{C}$$

означает, что

$$a_{ij} + b_{ij} = c_{ij}.$$

Под произведением матрицы на число понимают матрицу того же размера, элементами которой служат элементы исходной матрицы, умноженные на

это число. Иными словами, равенство

$$\lambda \hat{A} = \hat{B}$$

означает, что

$$\lambda a_{ij} = b_{ij}.$$

Напр.,

`sage: matrix([[1,2],[3,4],[5,6]]) + 3*matrix` 21

`([[4,1],[1,4],[5,-6]])`

`[ 13 5]` 22

`[ 6 16]` 23

`[ 20 -12]` 24

Множество матриц одного размера образуют линейное пространство.

**Определение 2.** Множество  $L$ , в котором введено два действия: сложение элементов и их умножение на элемент кольца  $A$ , называют линейным пространством над кольцом  $A$ . При этом предполагают, что при упрощении выражений с элементами линейного пространства можно обращаться как с обычными векторами. Иными словами, для любых  $a, b, c \in L$  и  $\alpha, \beta, \gamma \in A$  верно:

- 1)  $a + b = b + a$  (коммутативность сложения);
- 2)  $a + (b + c) = (a + b) + c$  (ассоциативность сложения);
- 3) существует такой элемент  $0 \in L$ , что  $a + 0 = 0 + a = a$  (существование нуля);
- 4) для любого  $a \in L$  существует такой элемент  $b \in L$ , что  $a + b = b + a = 0$  (существование противоположного элемента относительно сложения).
- 5)  $1 \cdot a = a$ ;
- 6)  $(\alpha \cdot \beta) \cdot c = \alpha \cdot (\beta \cdot c)$ ;

$$7) \alpha \cdot (b + c) = (\alpha \cdot b) + (\alpha \cdot c)$$

$$8) (\beta + \gamma) \cdot a = (\beta \cdot a) + (\gamma \cdot a) ;$$

**Пример 1.** Строки длины 2 образуют линейное пространство. Его элементами будут

$$\hat{A} = (a_1, a_2), \dots$$

При этом

$$\hat{0} = (0, 0)$$

и

$$-\hat{A} = (-a_1, -a_2).$$

**Пример 2.** Множество всех многочленов кольца  $A[x_1, \dots, x_n]$ , степень которых меньше заданного числа  $N$ , является линейным пространством над  $A$ . Напр., при  $N = 1$  это множество всех линейных многочленов

$$a_0 + a_1x_1 + \dots + a_nx_n.$$

Чтобы указать один такой многочлен, нужно указать строку его коэффициентов

$$\hat{A} = (a_0, \dots, a_n).$$

При сложении двух многочленов, их строки скалываются, при умножении многочлена на элемент из  $A$  его строка тоже умножается на это число. Поэтому линейное пространство всех линейных многочленов кольца  $A[x_1, \dots, x_n]$  можно отождествить с линейным пространством строк длины  $n + 1$  над  $A$ .

**Определение 3.** Произведением двух квадратных матриц  $\hat{A}$  и  $\hat{B}$  одного размера называют матрицу  $\hat{C}$  того же размера, элементы которой вычислены по формуле

$$c_{ij} = \sum_k a_{ik}b_{kj}.$$

Словами: чтобы найти элемент произведения двух матриц, стоящей в  $i$ -ой строке и  $j$ -ом столбце, следует умножить первый элемент  $i$ -ой строки

матрицы  $\hat{A}$  на первый элемент  $j$ -го столбца матрицы  $\hat{B}$ , второй элемент той же строки на второй элемент того же столбца и так далее, а потом все сложить.

Напр.,

`sage: matrix([[1,2],[3,4]])*matrix([[2,-1],[0,2]])` 25

`[2 3]` 26

`[6 5]` 27

Формула

$$c_{ij} = \sum_k a_{ik} b_{kj}.$$

все еще сохраняет смысл, если число столбцов в матрице  $\hat{A}$  равно числу строк в матрице  $\hat{B}$ . Напр.,

`sage: matrix([[1,2,5],[3,4,8]])*matrix` 28

`([[2,-1],[0,2],[0,2]])`

`[ 2 13]` 29

`[ 6 21]` 30

Множество квадратных матриц одного размера с так введенными сложением и умножением удовлетворяет всем аксиомам кольца, кроме одной, теперь

$$\hat{A}\hat{B} \neq \hat{B}\hat{A}.$$

**Определение 4.** Некоммутативное кольцо — множество  $M$ , на котором заданы две бинарные операции, называемые сложение  $(+)$  и умножение  $(\cdot)$ , со следующими свойствами, выполняющимися для любых  $a, b, c \in M$ :

- 1)  $a + b = b + a$  (коммутативность сложения);
- 2)  $a + (b + c) = (a + b) + c$  (ассоциативность сложения);
- 3)  $(a \cdot b) \cdot c = a \cdot (b \cdot c)$  (ассоциативность умножения);
- 4)  $a \cdot (b + c) = (a \cdot b) + (a \cdot c)$  и  $(b + c) \cdot a = (b \cdot a) + (c \cdot a)$  (дистрибутивность);

- 5) существует такой элемент  $0 \in M$ , что  $a + 0 = 0 + a = a$  (существование нуля);
- 6) существует такой элемент  $1 \in M$ , что  $a \cdot 1 = 1 \cdot a = a$  (существование единицы);
- 7) для любого  $a \in M$  существует такой элемент  $b \in M$ , что  $a + b = b + a = 0$  (существование противоположного элемента относительно сложения).

**Пример 3.** Множество матриц  $2 \times 2$  образует кольцо,  $M_2$ . Это кольцо не является коммутативным:

```
sage: A=matrix([[2,-1],[0,2]]) 31
sage: B=matrix([[1,2],[3,4]]) 32
sage: A*B 33
[-1  0] 34
[ 6  8] 35
sage: B*A 36
[2 3] 37
[6 5] 38
```

Нулем в этом кольце служит нулевая матрица

$$\hat{0} = \begin{pmatrix} 0 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix},$$

а единицей — единичная матрица

$$\hat{E} = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

Противоположный элемент вычисляется по формуле

$$-\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -a_{11} & -a_{12} \\ -a_{21} & -a_{22} \end{pmatrix}$$

В этом кольце имеются делители нуля:

<code>sage: matrix([[0,0],[1,0]])^2</code>	39
<code>[0 0]</code>	40
<code>[0 0]</code>	41

**Пример 4.** Множество матриц  $3 \times 3$  образует некоммутативное кольцо  $M_3$ . Нулем в этом кольце служит нулевая матрица

$$\hat{0} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

а единицей — единичная матрица

$$\hat{E} = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

### 3. Обратная матрица

Рассмотрим кольцо квадратных матрицы  $n \times n$  над полем  $k$ , которое далее будем обозначать как  $M_n(k)$ . С ненулевым элементом  $\hat{A}$  этого кольца можно связать два линейных уравнения:

$$\hat{A}\hat{X} = \hat{E}$$

и

$$\hat{Y}\hat{A} = \hat{E}.$$

Подчеркнем, что под решением уравнения

$$\hat{A}\hat{X} = \hat{E}$$

понимается квадратная матрица  $\hat{X} \in M_n(k)$ .

Хотя кольцо не является коммутативным, решения этих уравнений совпадают.



**Теорема 1.** Если уравнения  $\hat{A}\hat{X} = \hat{E}$  и  $\hat{Y}\hat{A} = \hat{E}$  имеют решения, то эти решения совпадают.

*Доказательство.* Умножим  $\hat{A}\hat{X} = \hat{E}$  на решение второго уравнения, тогда

$$\hat{Y}\hat{A}\hat{X} = \hat{Y}\hat{E} = \hat{Y}$$

В силу ассоциативности умножения,

$$\hat{Y}\hat{A}\hat{X} = (\hat{Y}\hat{A})\hat{X} = \hat{E}\hat{X} = \hat{X}.$$

Отсюда  $\hat{X} = \hat{Y}$ . □

**Определение 5.** Квадратную матрицу, которая удовлетворяет уравнениям

$$\hat{A}\hat{X} = \hat{E} \quad \text{и} \quad \hat{Y}\hat{A} = \hat{E},$$

называют обратной к матрице  $\hat{A}$ , ее обозначают как  $\hat{A}^{-1}$ .

Отыскание обратной матрицы сводится к решению  $n$  систем линейных уравнений в кольце  $k[x_1, \dots, x_n]$ .

**Пример 5.** Обратим матрицу

$$A = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ 1 & 3 \end{pmatrix}$$

Для этого решим уравнение

$$AX = E$$

в Sage. Прежде всего, составим матрицу  $\hat{L} = \hat{A}\hat{X} - \hat{E}$ , полагая элементы  $\hat{X}$  — неизвестными:

```
sage: A=matrix([[2,-1],[1,3]]) 42
sage: x=var("x11,x12,x21,x22") 43
sage: X=matrix(2,2,x) 44
sage: L=A*X-matrix.identity(2) 45
```

Матрица  $\hat{L}$  должна быть равна нулю, что дает 4 уравнения на 4 неизвестные:

```
sage: L.list() 46
[2*x11 - x21 - 1, 2*x12 - x22, x11 + 3*x21, x12 + 3* 47
 x22 - 1]
```

Решим эту систему по методу Гаусса:

```
sage: K=QQ[x] 48
sage: D=tsolve(triangulation([K(l) for l in L.list() 49
]))
sage: D 50
{x22: 2/7, x21: -1/7, x12: 1/7, x11: 3/7} 51
```

и подставим найденные значения в матрицу  $\hat{X}$

```
sage: X=matrix(2,2,[K(xx).subs(D) for xx in x]) 52
sage: X 53
[ 3/7  1/7] 54
[-1/7  2/7] 55
```

Проверка:

```
sage: A*X 56
[1 0] 57
[0 1] 58
sage: X*A 59
[1 0] 60
[0 1] 61
```

Вычисление обратной матрицы реализовано в Sage над широким набором полей, поэтому далее мы будем пользоваться стандартной функцией. Напр.,

```
sage: A^-1 62
[ 3/7  1/7] 63
[-1/7  2/7] 64
```

Не всякая матрица имеет обратную.

## 4. Определители

Математики XVIII и XIX веков желали получить формулу для обратной матрицы, подобную той, что имеется для решения квадратного уравнения. С современной точки зрения найти формулу — значит решить уравнение  $\hat{A}\hat{X} = \hat{E}$ , оставив элементы матрицы  $\hat{A}$  буквами.

В случае кольца матриц  $2 \times 2$  это приводит к системе 4 уравнений относительно  $x_{11}, x_{12}, x_{21}, x_{22}$  над полем частных кольца  $\mathbb{Q}[a_{11}, a_{12}, a_{21}, a_{22}]$ :

```
sage: a=var("a11 , a12 , a21 , a22 ") 65
sage: A=matrix(2,2,a) 66
sage: x=var("x11 , x12 , x21 , x22 ") 67
sage: X=matrix(2,2,x) 68
sage: L=A*X-matrix.identity(2) 69
sage: L.list() 70
[a11*x11 + a12*x21 - 1, a11*x12 + a12*x22, a21*x11 + 71
a22*x21, a21*x12 + a22*x22 - 1]
```

Решим ее по методу Гаусса:

```
sage: k=QQ[a] 72
sage: K=k[x] 73
sage: D=tsolve(triangulation([K(l) for l in L.list() 74
]))
sage: matrix(2,2,[K(xx).subs(D) for xx in x]) 75
[ a22/(-a12*a21 + a11*a22) (-a12)/(-a12*a21 + a11* 76
a22)]
[(-a21)/(-a12*a21 + a11*a22) a11/(-a12*a21 + a11* 77
a22)]
```

Нетрудно заметить, что знаменателем во всех 4 элементах служит одно и то же выражение. Вынося его за скобки, имеем относительно простую формулу

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}} \begin{pmatrix} a_{22} & -a_{12} \\ -a_{21} & a_{11} \end{pmatrix} \quad (1)$$

Знаменатель этого выражения называют определителем (determinant) матрицы

$$\det \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} \\ a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} = a_{11}a_{22} - a_{12}a_{21}.$$

В Sage имеется функция для его вычисления. Напр.,

```
sage: matrix([[2,-1],[1,3]]).det()
```

78

7

79

Нет необходимости явно решать уравнение

$$\hat{Y}\hat{A} = \hat{E},$$

нам важно лишь, что при  $\hat{A}$  с буквенными элементами это уравнение имеет решение в поле частных кольца  $\mathbb{Q}[a_{11}, a_{12}, a_{21}, a_{22}]$ . В силу теоремы 1 это решение совпадает с  $X$ .

Если определитель матрицы с числовыми элементами не равен нулю, то, как мы выяснили в прошлой лекции, это выражение дает некоторое решение уравнений

$$\hat{A}\hat{X} = \hat{E}$$

и

$$\hat{Y}\hat{A} = \hat{E}$$

В силу теоремы 1 всякое решение первого уравнения совпадает со всяким решением второго, лишь бы они оба существовали. Поэтому решение, которое получается по формуле (1) — единственное. Это и есть обратная матрица.

**Теорема 2.** Если определитель матрицы  $A$  размера  $2 \times 2$  не равен нулю, то она имеет обратную, которую можно вычислить по формуле (1).

В случае матриц  $n \times n$  наше рассмотрение сохраняет силу. Решая систему

$$\hat{A}\hat{X} = \hat{E},$$

в которой матрица  $\hat{A}$  имеет буквенные элементы, мы получим элементы матрицы  $X$  в виде отношения некоторых многочленов. Общий знаменатель этих дробей называют определителем матрицы  $\hat{A}$  и пишут

$$\hat{X} = \frac{1}{\det \hat{A}} \hat{P}(\hat{A}),$$

где элементы матрицы  $\hat{P}$  — многочлены из  $\mathbb{Q}[a_{11}, \dots, a_{nn}]$ . При этом доказательство теоремы 2 сохраняет свою силу.

**Теорема 3.** Если определитель матрицы  $A$  размера  $n \times n$  не равен нулю, то она имеет обратную.

*Замечание.* Мы ввели определитель как знаменатель в  $X$ . Это, конечно, оставляет некоторый произвол в выборе мультипликативной константы. Для нормировки примем, что

$$\det \hat{E} = 1.$$

Изучение свойств определителей требует обсуждения разложения многочленов на множители.

*Замечание.* Мы полагаем, что теорема 3 будет применяться после того, как выражение для определителя будет найдено явно. Но доказать, что при любом  $n$  уравнение  $\hat{A}\hat{X} = \hat{E}$  в поле частных кольца  $\mathbb{Q}[a_{11}, \dots, a_{nn}]$  имеет и притом единственное решение, можно и без применения реализации метода Гаусса.

## 5. Задания

Теоретические задания.

- 1) Дайте определение линейного пространства. Приведите пример линейного пространства.
- 2) Дайте определение некоммутативного кольца. Приведите пример такого кольца.
- 3) Для трех квадратных матриц докажите, что

$$(\hat{A}\hat{B})\hat{C} = \hat{A}(\hat{B}\hat{C}).$$

- 4) Для двух квадратных матриц  $\hat{A}, \hat{B}$  и столбца  $\hat{C}$  докажите, что

$$(\hat{A}\hat{B})\hat{C} = \hat{A}(\hat{B}\hat{C}).$$

- 5) Докажите, что делители нуля не имеют обратных матриц.

Практические задания.

- 1) Вычислите

$$\left( 2 \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -4 \end{pmatrix} + 3 \begin{pmatrix} -1 & 0 \\ 1 & 3 \end{pmatrix} \right)^2$$

- 2) Найдите квадрат матрицы  $10 \times 10$ , если

$$a_{ij} = \begin{cases} 1 & i = j, \\ 5 & i = j \pm 1, \\ 0 & \end{cases}$$

- 3) Используя нашу реализацию метода Гаусса, найдите обратные для следующих матриц

$$a.) \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -4 \end{pmatrix}, \quad b.) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & -1 \\ 1 & 2 & 5 \end{pmatrix} \quad c.) \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & -1 \\ 3 & 5 & 2 \end{pmatrix}$$

Сравните результат с тем, что получается в Sage при возведении матриц в степень  $-1$ .

4) Решите уравнение

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 3 & -4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} \\ x_{21} & x_{22} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 & 1 \\ 1 & 0 \end{pmatrix}$$

5) Решите уравнение

$$\begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} \cdot \hat{X} = \hat{E}$$

над полем частных кольца  $\mathbb{Q}[a_{11}, \dots, a_{33}]$ .

6) Решите уравнение

$$\hat{Y} \cdot \begin{pmatrix} a_{11} & a_{12} & a_{13} \\ a_{21} & a_{22} & a_{23} \\ a_{31} & a_{32} & a_{33} \end{pmatrix} = \hat{E}$$

над полем частных кольца  $\mathbb{Q}[a_{11}, \dots, a_{33}]$ .

7) Используя результаты двух последних задач, выпишите формулу для определителя матрицы размера  $3 \times 3$ .

8) Вычислите определитель матрицы

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & -1 \\ 3 & 5 & 2 \end{pmatrix}$$

по вашей формуле. Сравните результат с тем, что возвращает стандартный метод `det` в Sage.