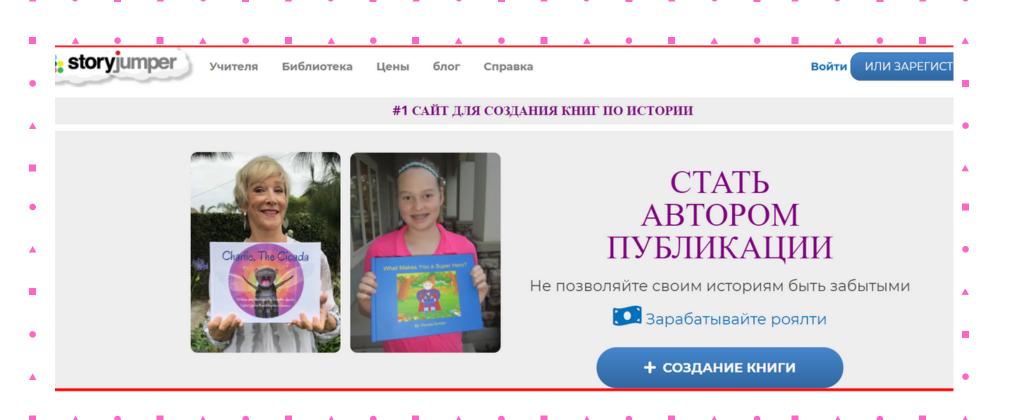
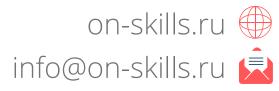
### Storyjumper

Пошаговая инструкция как работать в сервисе









Обучающие мастер-классы, курсы, методические материалы для педагогов и репетиторов.

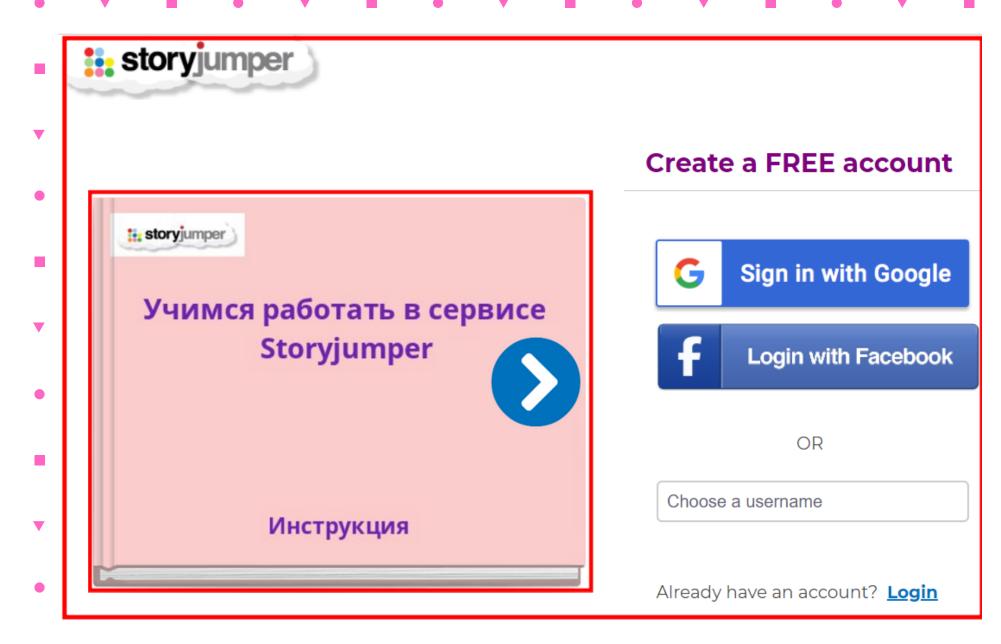
## Преподавателям: начало работы в сервисе Storyjumper

#### Как войти в Storyjumper

• Необходимо пройти по ссылке

#### Регистрация.

- **Вариант первый:** войти, если Вы уже зарегистрированы.
- Вариант второй: создать аккаунт в Google или зарегистрироваться, указав свой логин, Е-mail, пароль, дату рождения и подтвердить, что Вы учитель (это даст Вам возможность создавать свои классы в сервисе). Можно указать адрес школы или Е-mail , затем нажимаете Sign-up и создаёте свой аккаунт.
- После регистрации появится видеоинструкция её можно посмотреть или пропустить.





# Преподавателям: начало работы в сервисе StoryJumper

#### Начало работы

Выбираем пустой шаблон:

- Открывается Ваш личный кабинет, находим знак "+" создать книгу, нажимаем на него и приступаем к работе.
- Перед началом работы можно посмотреть работы других пользователей сервиса.

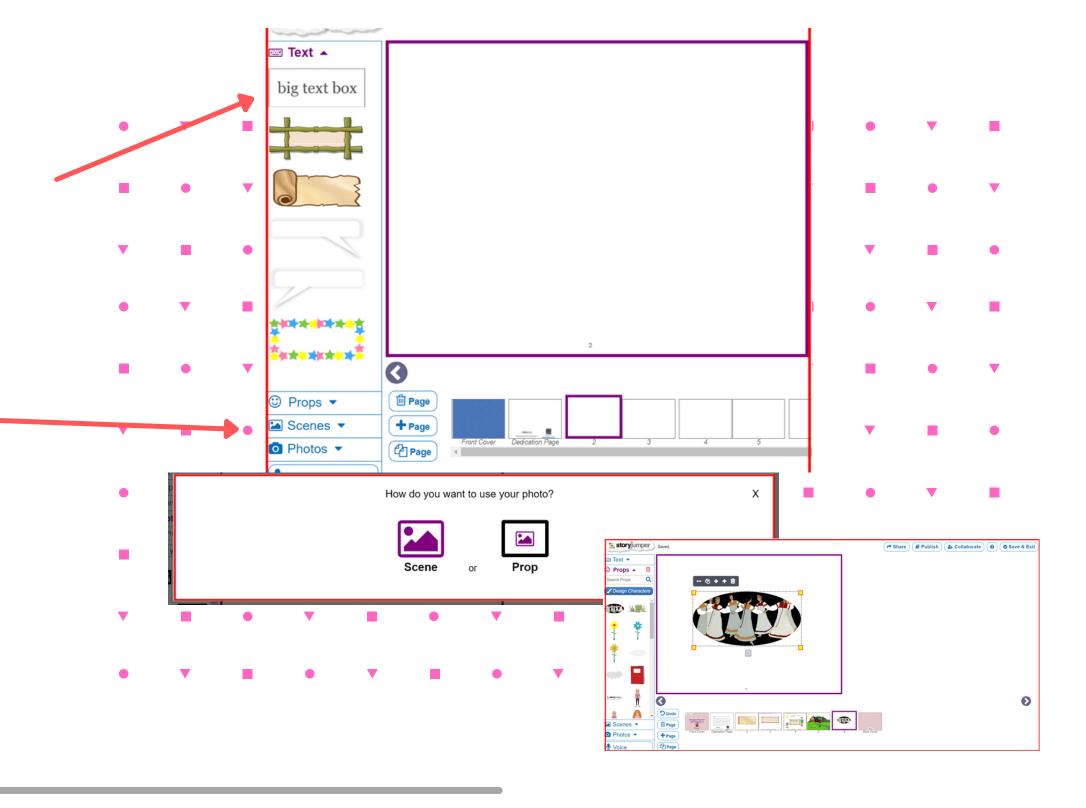
### Преподавателям: начало работы в сервисе Storyjumper

#### Основные инструменты

Вы можете использовать основные инструменты, которые находятся на панели слева. Это:

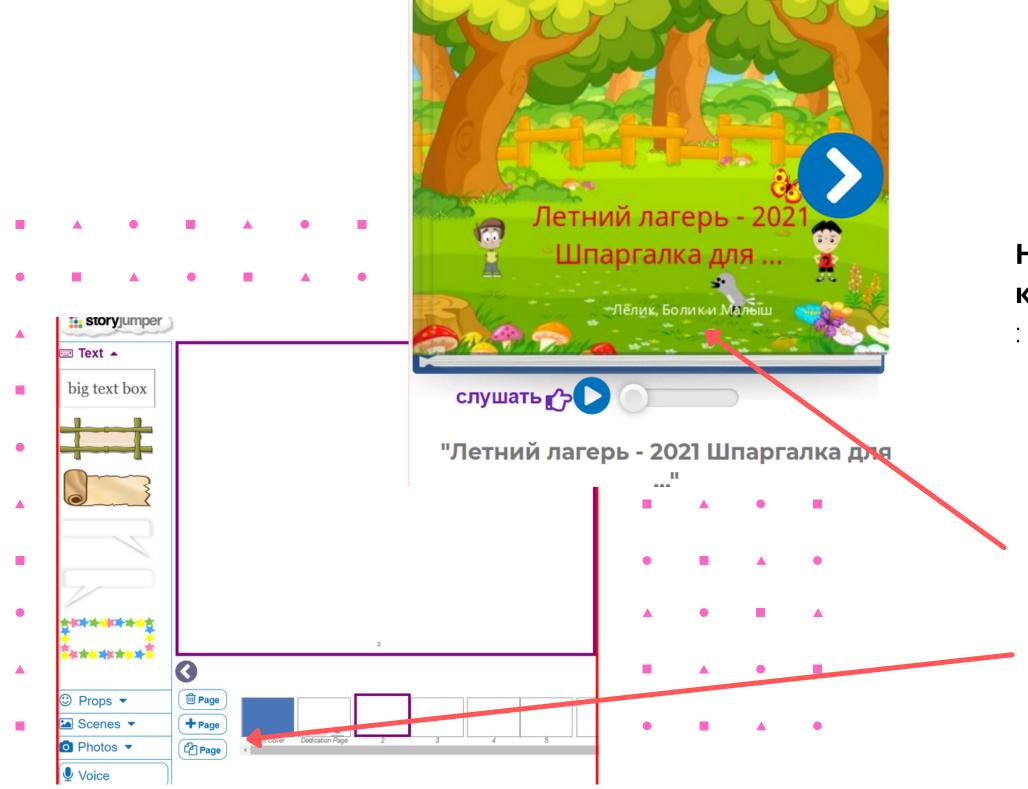
- Tekct;
- персонажи;
- сцены (шаблоны фона);
- фотографии, которые Вы можете загружать с ПК и использовать6 как фон сцены или как вставленное изображение на странице вашего проекта;
- запись голоса и применение эффектов.

Для оформления проекта можно использовать изображения из галереи сервиса (их можно найти рубрикаторам). Можно загрузить свои изображения или воспользоваться бесплатными возможностями сервиса.



info@on-skills.ru





## Преподавателям: начало в сервисе Storyjumper

### Начинаем создавать свой проект - интерактивную книгу

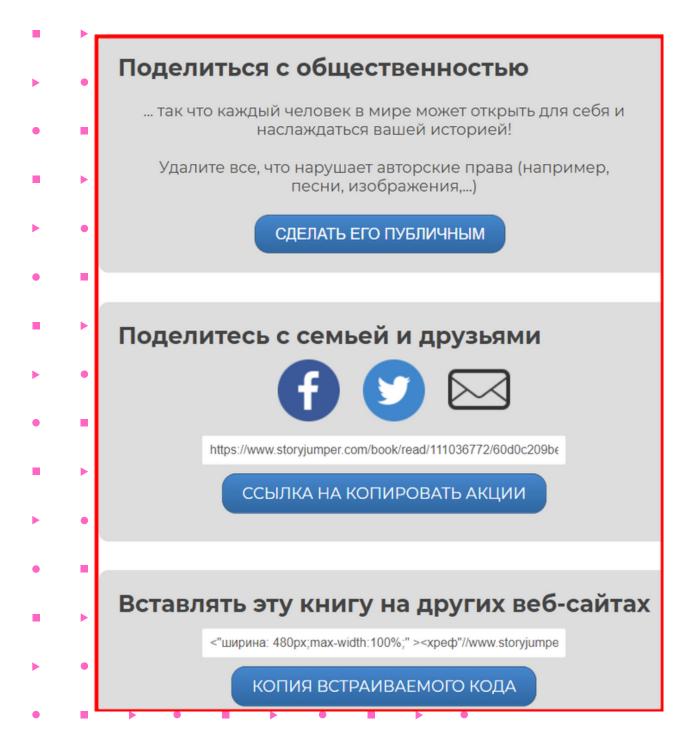
- вставляем надпись на обложку (используем инструменты: выбираем шрифт, размер, цвет, заливаем при желании фон.
- указываем автора работы;
- оформляем обложку (можно изменить цвет, используя палитру, использовать для оформления фоны для сцен или выбрать и загрузить с ПК.
- при необходимости, мы можем добавлять и удалять объекты, удалять и вставлять страницы.

## О5 Преподавателям: начало работы в сервисе Storyjumper

### Продолжаем создавать свой проект-иллюстрированную книгу.

- 1. Оформив титульную страницу, переходим к оформлению страниц и наполняем их содержанием (добавляем фон, персонажей, текст).
- 2.Загружаем собственные изображения с ПК.
- 3.Добавляем запись (можно записать свой голос) и эффекты.
- 4. Сохраняем работу, нажимаем Save





## Преподавателям: начало работы в сервисе Storyjumper

## 06

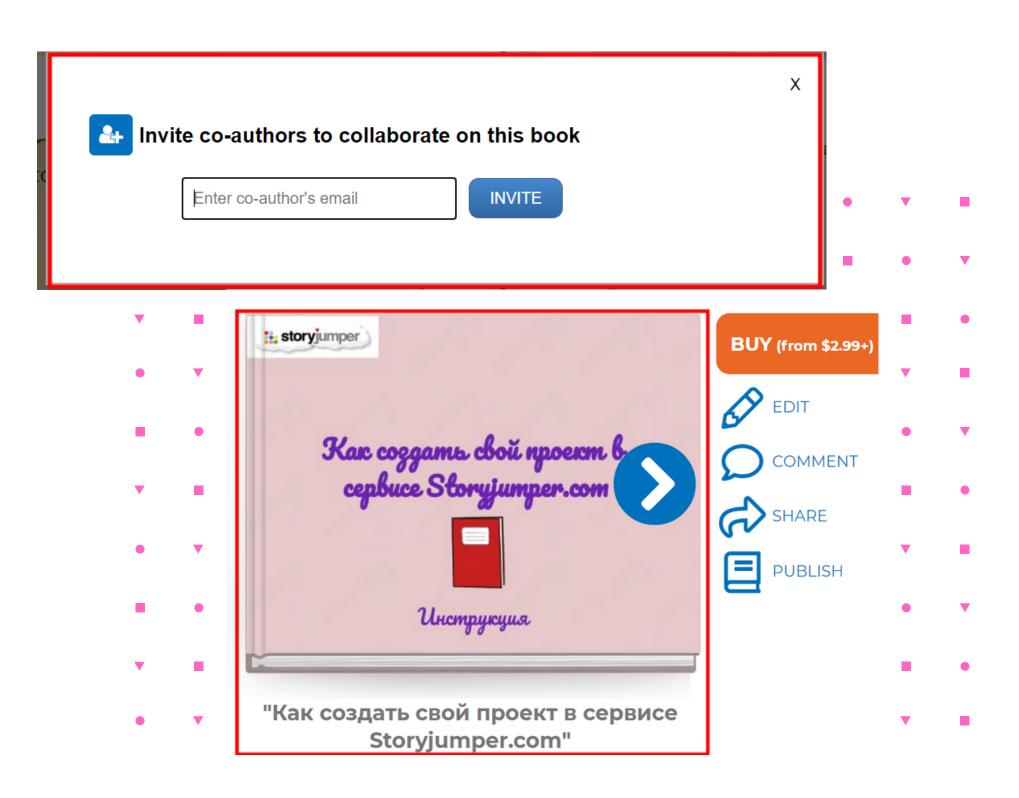
#### Завершение работы

Когда Вы заполнили все страницы текстом и картинками, на последней странице указали все источники текста и фотографий, сохранили работу, нажимаем на вкладку Share (поделиться).

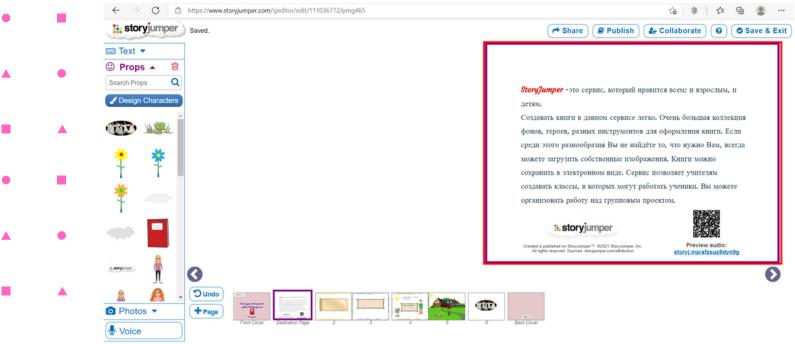
- Мы можем поделиться ссылкой или встроить свою работу на сайт или блог, используя код.
- Мы можем создать свой класс и создать для каждого ученика логин для входа в сервис (пароль для класса будет у всех одинаковый)
- Ученик может при желании изменить свой пароль и работать в сервисе (при этом он будет обладать такими же возможностями, что и учитель).

# 7 Преподавателям: начало работы в сервисе Storyjumper

Пригласить для работы в сервисе можно и другим способом, используя E-mail







# Преподавателям: начало работы в сервисе Storyjumper

Создавайте свои проекты в сервисе! Развивайте творческие способности детей!

