# 东南大学电子科学与工程学院

# 实验报告

课程名称:	集成电路CAD
<b>ル</b> ルルエ ロ ルル・	

实验名称:	四位加法器电路设计与模拟
姓 名:	孙寒石
学 号:	06219109
实验地点:	东南大学无锡国际校区
实验时间:	2022-3-26
评定成绩:	
审阅教师:	

## 实验六·四位加法器电路设计与模拟

#### 1 实验目的

- 复习全加器结构特点;
- 进一步掌握 T-SPICE 的操作;
- 掌握设计复杂电路方法及流程, 并会分析结果。

#### 2 预习要求

- 复习 SPICE 语言,复习前面学过的基本软件操作;
- 了解四位加法器的结构特点:
- 画出四位全加器电路图。

#### 3 实验内容及步骤(实验设计指标)

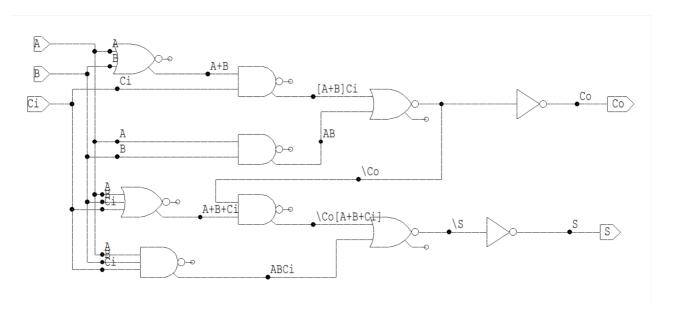
- 设计全加器电路以及符号;
- 设计四位全加器电路;
- 输出 SPICE 文件, 并仿真;
- 分析仿真结果,验证电路的正确性。

#### 4 设计过程

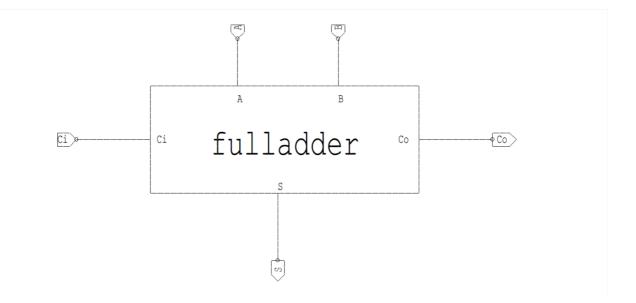
#### 4.1 Full Adder

Full Adder 我们在数电中就曾经学过,我们可以利用一些门电路设计出,如下图所示:

电路:

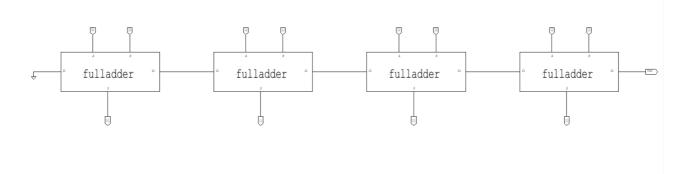


符号如下:

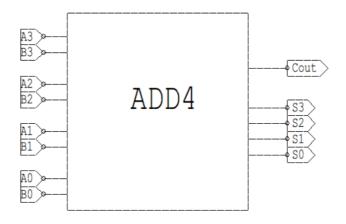


#### 4.2 ADD4

对四位加法器来说,就是调用四个 Full Adder 进行级联。

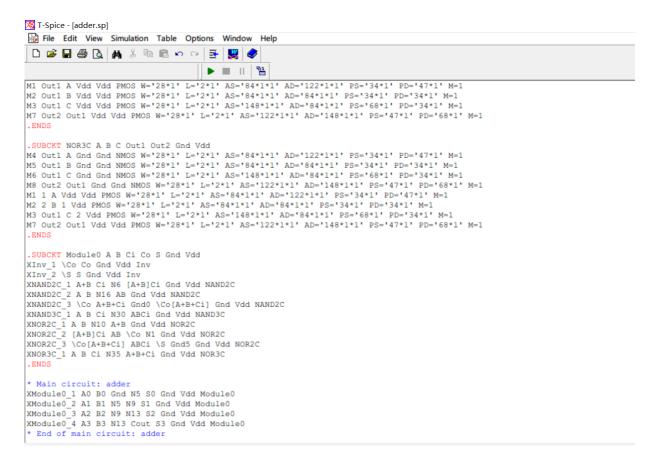


符号如下图:

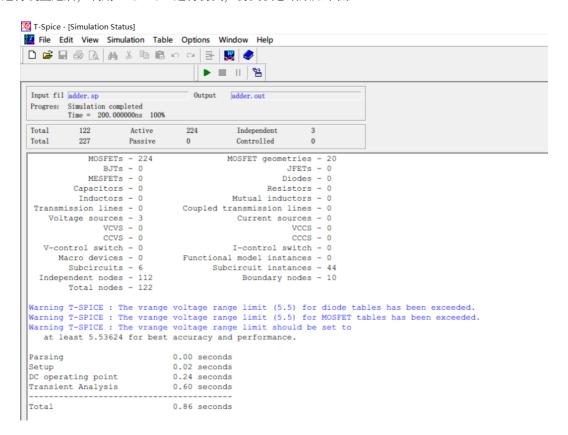


#### 4.3 T-SPICE Simulation

输出 SPICE 文件如图

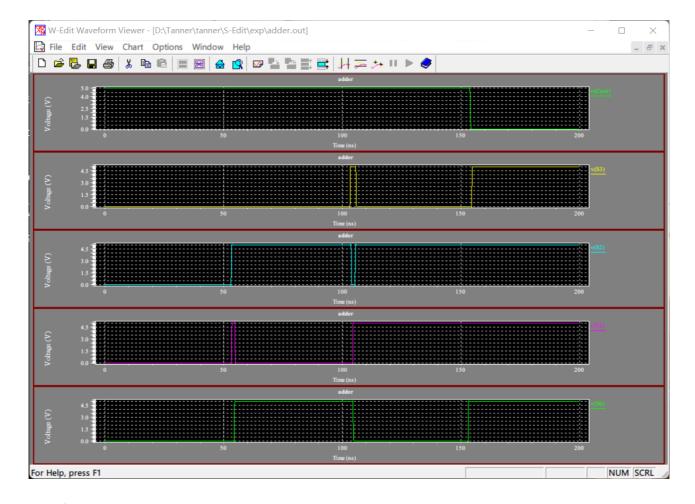


对电源进行设置之后,利用 T-SPICE 进行仿真,仿真状态结果如下图:

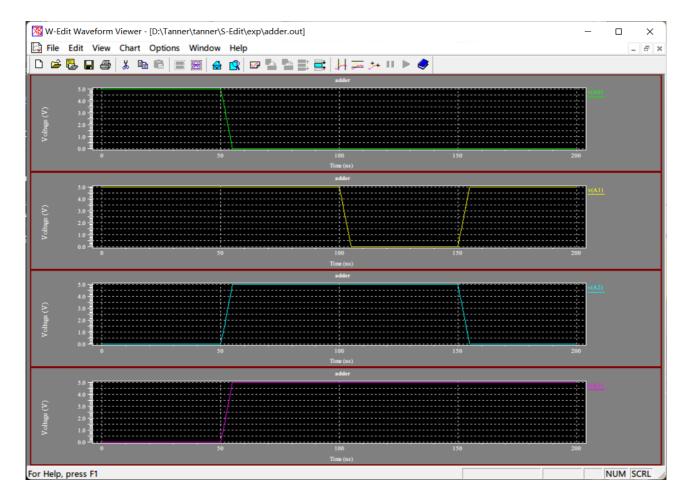


我们还可以用 W-Edit 来观察实验结果。

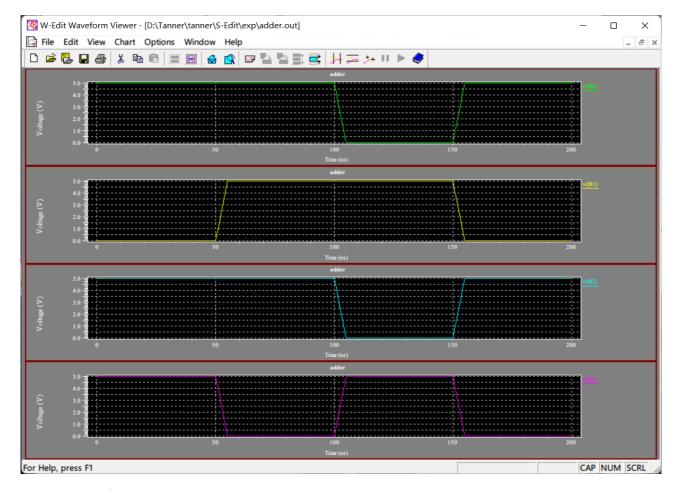
```
1
   .include "D:\Tanner\tanner\TSpice70\models\ml2_125.md"
2
   .param 1=0.5u
3
   vvdd Vdd GND 5
4
   .vector A {A3 A2 A1 A0}
5
   .vector B {B3 B2 B1 B0}
6
   va A GND BUS ({0011 1110 1100 1010}) lt=50n ht=50n on=5 off=0 rt=5n ft=5n)
7
   va B GND BUS ({1101 0111 1010 0101}) lt=50n ht=50n on=5 off=0 rt=5n ft=5n)
8
   .tran/op 1n 200n method=bdf
9
   .print tran v(S0) v(S1) v(S2) v(Cout)
```



```
1
   .include "D:\Tanner\tanner\TSpice70\models\ml2_125.md"
2
   .param 1=0.5u
3
   vvdd Vdd GND 5
4
   .vector A {A3 A2 A1 A0}
5
   .vector B {B3 B2 B1 B0}
   va A GND BUS ({0011 1110 1100 1010}) lt=50n ht=50n on=5 off=0 rt=5n ft=5n)
6
7
   va B GND BUS ({1101 0111 1010 0101}) lt=50n ht=50n on=5 off=0 rt=5n ft=5n)
8
   .tran/op 1n 200n method=bdf
9
   .print tran v(A3) v(A2) v(A1) v(A0)
```



```
.include "D:\Tanner\tanner\TSpice70\models\m12_125.md"
2
   .param 1=0.5u
3
   vvdd Vdd GND 5
4
   .vector A {A3 A2 A1 A0}
5
   .vector B {B3 B2 B1 B0}
6
   va A GND BUS ({0011 1110 1100 1010}) lt=50n ht=50n on=5 off=0 rt=5n ft=5n)
7
   va B GND BUS ({1101 0111 1010 0101}) lt=50n ht=50n on=5 off=0 rt=5n ft=5n)
8
   .tran/op 1n 200n method=bdf
9
   .print tran v(B3) v(B2) v(B1) v(B0)
```



### 5 实验过程中出现的问题和体会

- 学会了处理名称冲突的模块解决方式
- 学会了直接调用一些已有的模块, 比如 INV, NAND3, NOR3 等