## **CUBOS & SPHERES**

## **REGLAS DEL JUEGO:**

-El objetivo de cada nivel del juego es colisionar con las esferas amarillas y azules evitando los cubos rojos

## Controles

- -WASD para moverse
- -Espacio para saltar
- -G para guardar partida
- -H para cargar partida
- -Arrastrar ratón para mover cámara

## **OBSERVACIONES:**

- -El juego emplea npengl y OpenCV ambos son necesarios (sobretodo configurar OpenCV )
- -Aunque es posible cambiar de perspectiva con en ratón, solo es recomendable usarlo para ver donde se encuentran tus objetivos, al ser los moviemientos fijados en direcciones que no rotan, emplear la rotación de cámara puede ser confuso.