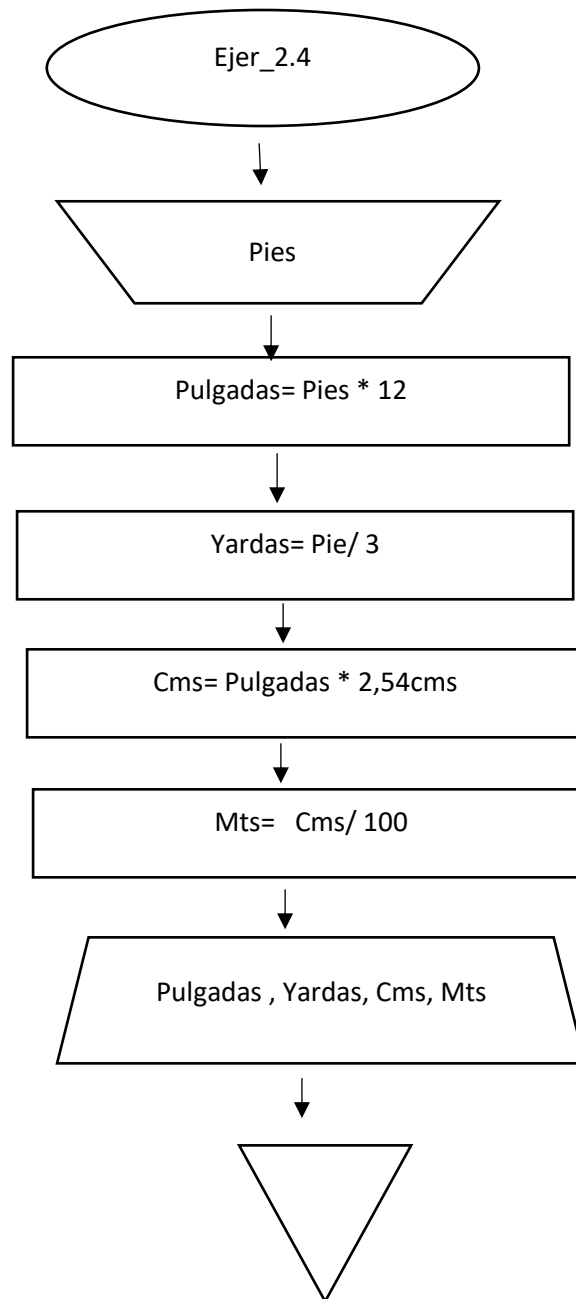
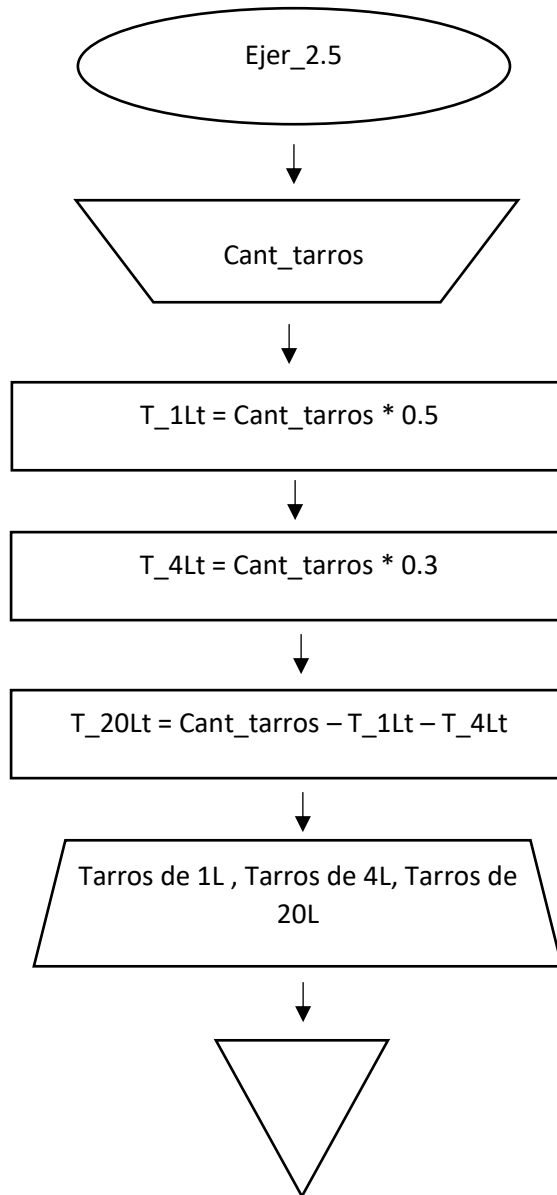


Actividad

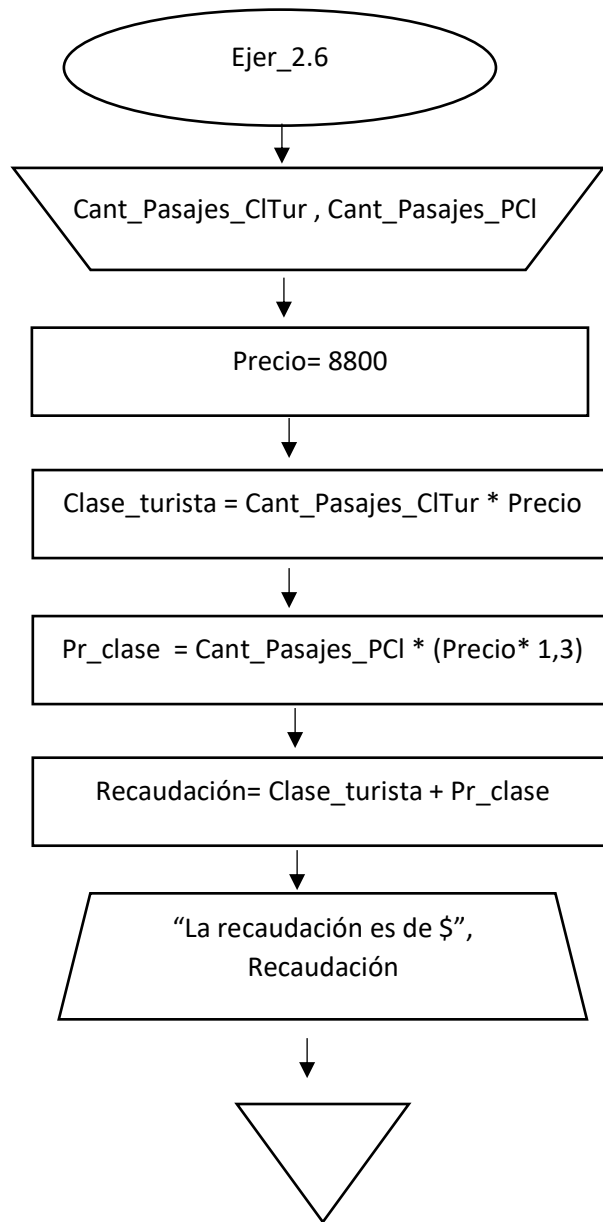
2.4 Confeccionar un programa que ingrese una medida en 'pies' y la exhiba convertida a yardas, pulgadas, cms. y mts. NOTA: 1 pie = 12 pulgadas; 1 yarda = 3 pies; 1 pulgada = 2,54 cms.



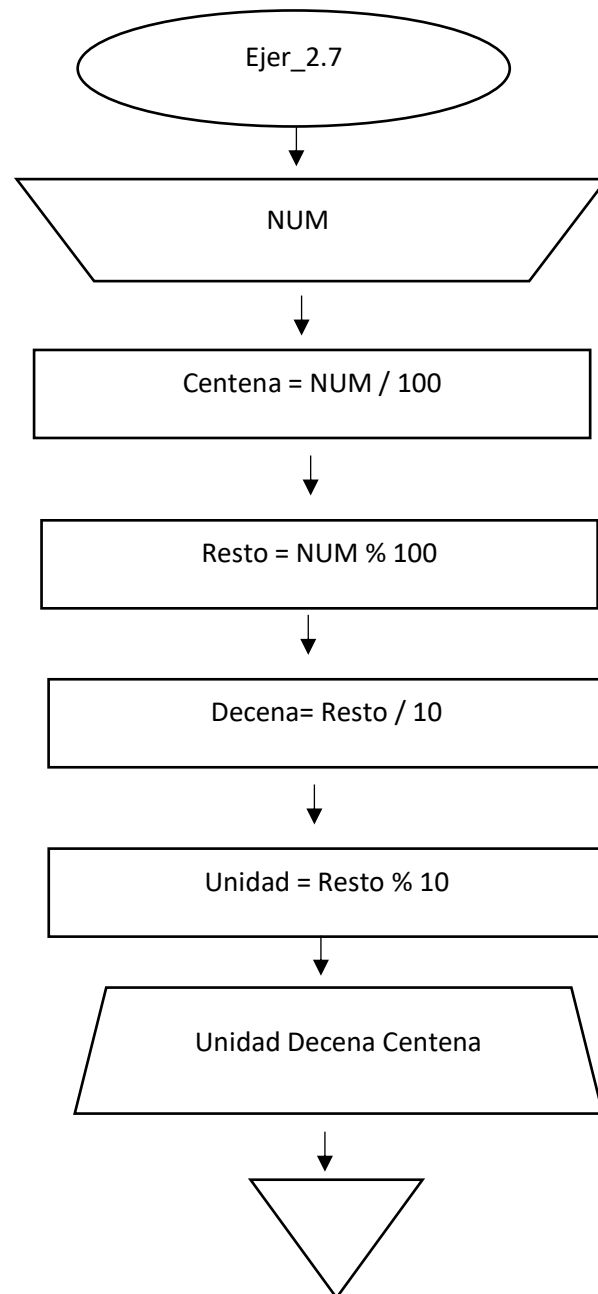
2.5 Conociendo la cantidad de tarros de pintura que existe en un depósito de una pinturería y sabiendo que el 50% son tarros de 1Lt, el 30% tarros de 4Lts. y el resto tarros de 20Lts. Determinar la cantidad de tarros de 1Lt., 4Lts. Y 20 Lts.



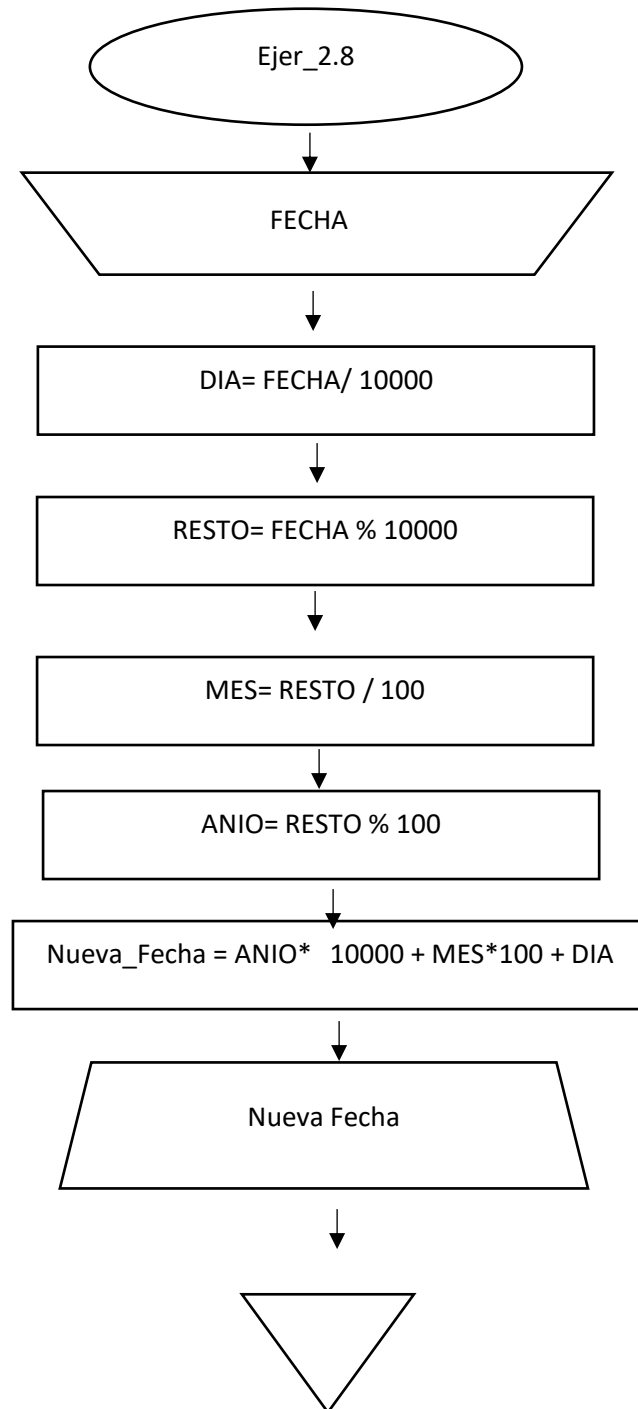
2.6 El precio para un vuelo es de \$8800 en clase turista y se aplica un incremento del 30% en primera clase. Se ingresan la cantidad de pasajes vendidos de clase turista y de primera clase. Obtener la recaudación total del vuelo.



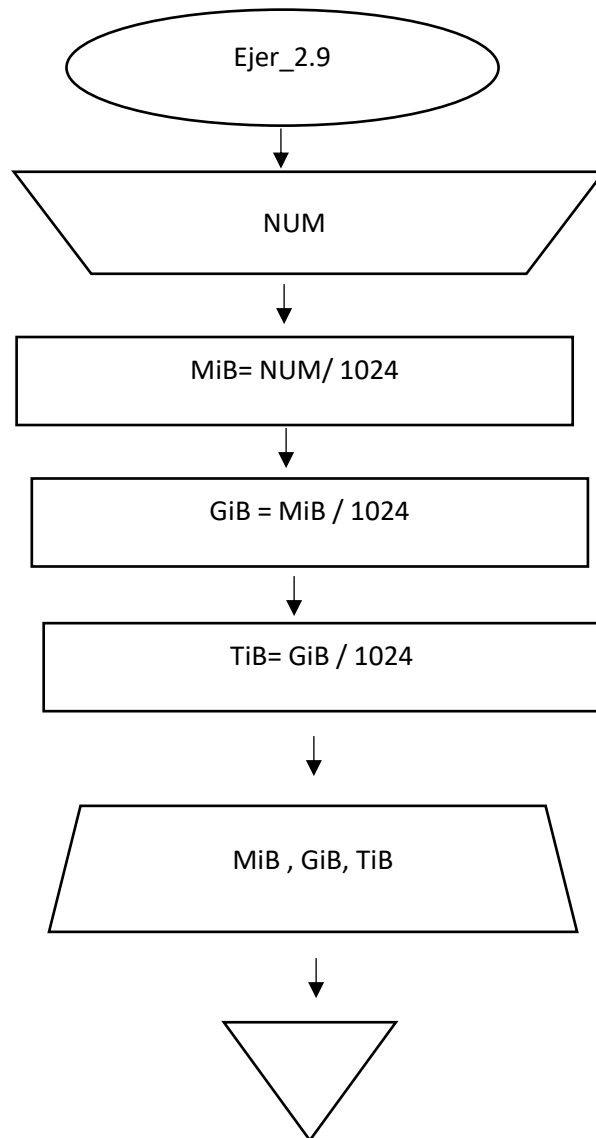
2.7 Se ingresa un número entero de 3 cifras. Descomponerlo en unidad, decena y centena.



2.8 Se ingresa un número entero que representa una fecha con formato (ddmmaa). Se pide transformarlo a un número con formato (aammdd).

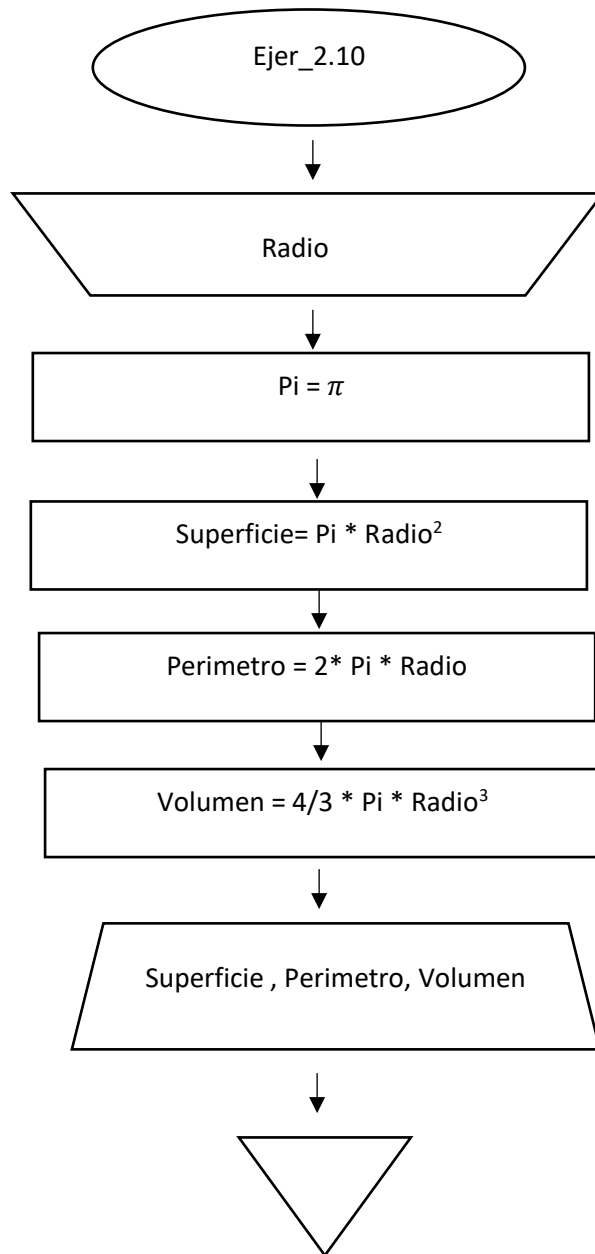


2.9 Confeccionar un programa que ingrese un valor expresado en Kibibyte (KiB)₁ y lo informe expresado en: TiB, GiB, MiB, con leyendas aclaratorias. (1MiB = 1024 KiB; 1GiB = 1024 MiB; 1TiB = 1024 GiB)

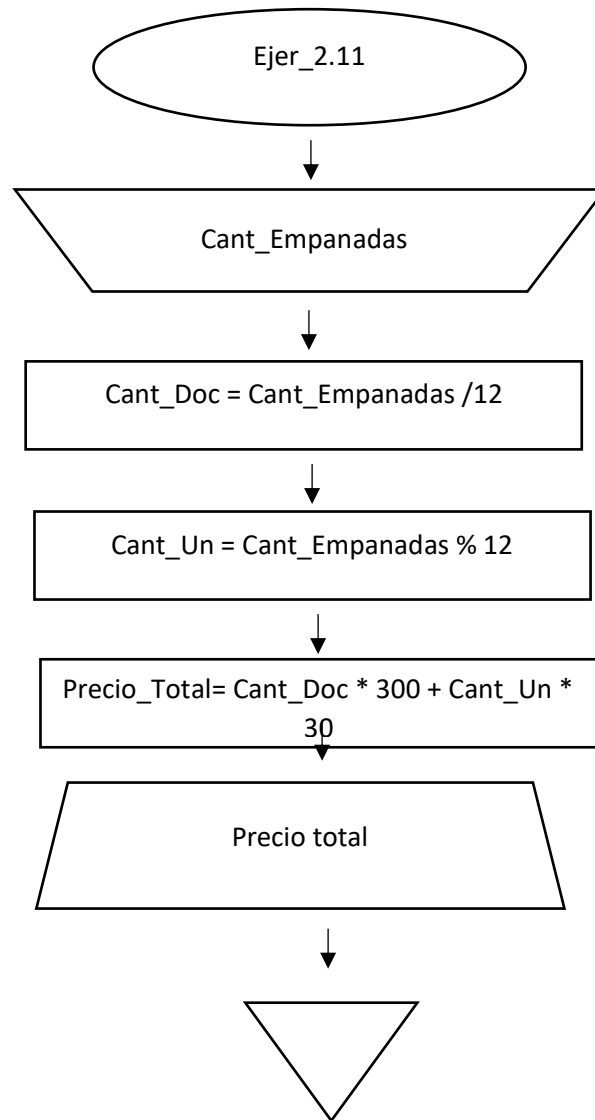


2.10 Confeccionar un programa que solicite el ingreso del valor del radio (r) de un círculo y con dicho valor calcule la superficie del círculo, la longitud de la circunferencia (perímetro) y el volumen de la esfera.

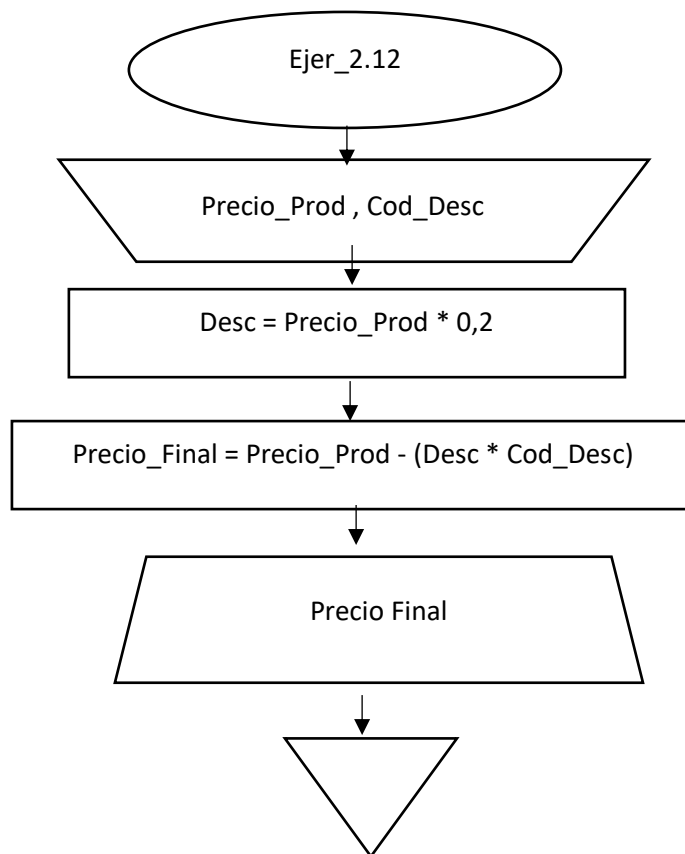
$Superficie = \pi r^2$ / $Perímetro = 2\pi r$ / $Volúmen = \frac{4}{3}\pi r^3$



2.11 Una pizzería vende empanadas por unidad o por docena, la docena cuesta \$300 pero si se compra individualmente se cobra \$30 la unidad. Si se compran más empanadas que no se agrupen en docenas las adicionales se cobran como por unidad. Indicar el precio total a abonar.

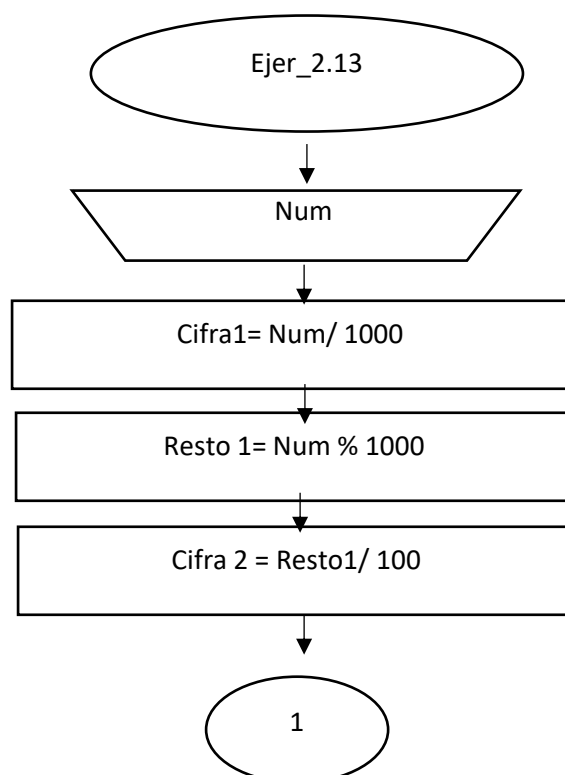


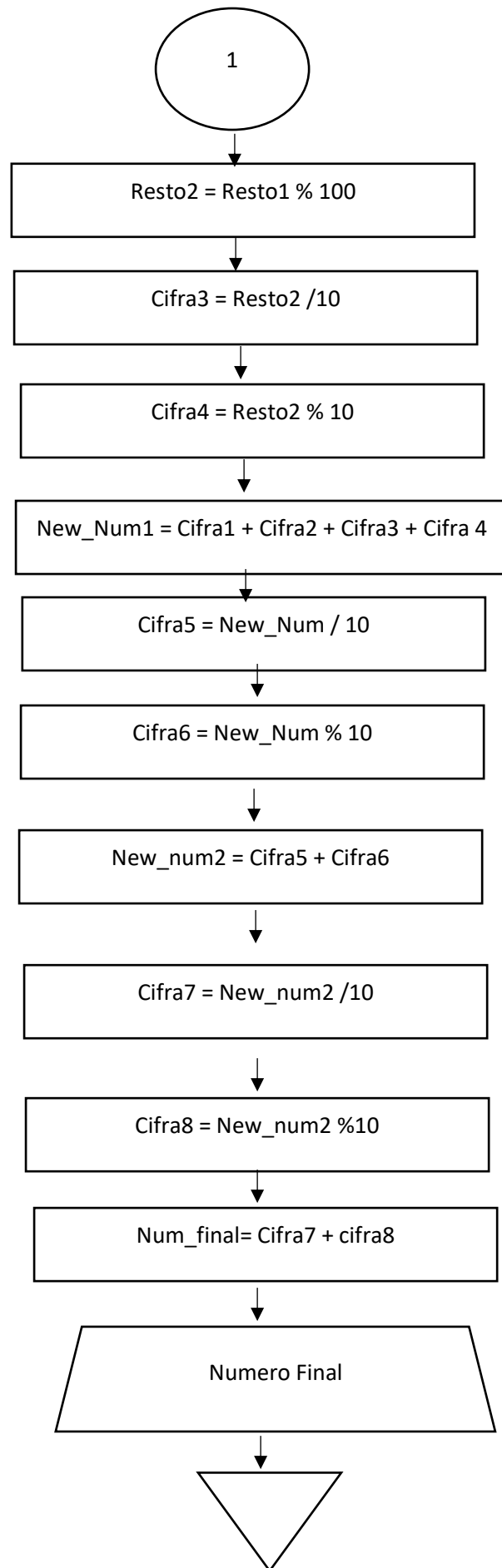
2.12 Una farmacia vende algunos artículos sin descuento y a otros con descuento del 20%. Confeccionar un programa que recibiendo el precio original y un código que indica si es o no con descuento, informe el precio final (0 no aplica el descuento y 1 aplica el descuento).



2.13. Confeccionar un programa que solicite el ingreso de un número entero positivo de 4 cifras y pueda calcular e informar la suma de sus dígitos hasta llegar a una sola cifra. Ej:2561

5.





Código 2.1:

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()
{
    int hrs_trab, val_hr, sueldo;
    printf("Ingrese horas trabajadas: ");
    scanf("%d", &hrs_trab);
    printf("\n ingrese el valor hora: ");
    scanf("%d", &val_hr);
    sueldo=hrs_trab*val_hr;
    printf("\n\n El sueldo es: $%d",sueldo);
    return 0;
}
```

Código 2.2:

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()
{
    int Cant_empanadas, Cant_Doc, Cant_Un, Precio_total;
    printf("Ingrese la cantidad de empanadas: ");
    scanf("%d", &Cant_empanadas);
    Cant_Doc= Cant_empanadas/12;
    Cant_Un=Cant_empanadas%12;
    Precio_total= Cant_Doc*300 + Cant_Un*30;
    printf("\nEl precio total es de: $%d",Precio_total);
    return 0;
}
```

Código 2.3:

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()
{
    int Num1, Num2, Suma, Producto, Resto;

    float Cociente;

    printf("Ingrese el primer numero: ");
    scanf("%d",&Num1);
    printf("\nIngrese el segundo numero: ");
    scanf("%d", &Num2);

    Suma= Num1+Num2;
    Producto= Num1*Num2;
    Cociente= (float) Num1/Num2;
    Resto= Num1%Num2;

    printf("\n\nLa suma es: %d ",Suma);
    printf("\n\nEl producto es: %d",Producto);
    printf("\n\nEl cociente es: %f", Cociente);
    printf("\n\nEl resto es: %d", Resto);

    return 0;
}
```

Codigo2.4:

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()
{
    int Pie, Pulgadas;

    float Yardas, Cms, Mts;
```

```

printf("Ingrese la medida en pies: ");
scanf("%d",&Pie);
Pulgadas= Pie*12;
Yardas= (float) Pie/3;
Cms= (float)Pulgadas*2.54;
Mts= (float)Cms/100;
printf("\n\nPulgadas:%d", Pulgadas);
printf("\n\nYardas: %f",Yardas);
printf("\n\nCentimetros: %f",Cms);
printf("\n\nMetros: %f", Mts);
return 0;
}

```

Codigo2.5:

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int Cant_tarros, T_1Lt, T_4Lt, T_20Lt;
    printf("Ingrese la cantidad de tarros: ");
    scanf("%d",&Cant_tarros);
    T_1Lt= Cant_tarros*0.5;
    T_4Lt= Cant_tarros*0.3;
    T_20Lt= Cant_tarros-T_1Lt-T_4Lt;
    printf("\n\nTarros de 1 litro:%d",T_1Lt);
    printf("\n\nTarros de 4 litros: %d",T_4Lt);
    printf("\n\nTarros de 20 litros: %d",T_20Lt);
    return 0;
}

```

Código 2.6:

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()
{
    int Cant_Tu, Cant_PriCla, Precio, Clase_turista, Pr_clase, Recaudacion;
    printf("Ingrese la cantidad de pasajes clase turista: ");
    scanf("%d",&Cant_Tu);
    printf("\nIngrese la cantidad de pasajes de Primera clase: ");
    scanf("%d",&Cant_PriCla);
    Precio= 8800;
    Clase_turista= Cant_Tu*Precio;
    Pr_clase= Cant_PriCla*(Precio*1.3);
    Recaudacion= Clase_turista+Pr_clase;
    printf("\nLa recaudacion es de: %d", Recaudacion);

    return 0;
}
```

Código 2.7:

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()
{
    int NUM, Centena, Resto, Decena, Unidad;
    printf("Ingrese un numero de 3 cifras: ");
    scanf("%d", &NUM);
    Centena= NUM/100;
    Resto=NUM%100;
```

```

    Decena=Resto/10;
    Unidad=Resto%10;
    printf("\nUnidad: %d", Unidad);
    printf("\nDecena: %d",Decena);
    printf("\nCentena: %d",Centena);
    return 0;
}

```

Código 2.8:

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()
{
    int Fecha, Dia, Resto, Mes, Anio, Nueva_Fecha;
    printf("Ingrese fecha en formato ddmmaa: ");
    scanf("%d", &Fecha);
    Dia= Fecha/10000;
    Resto= Fecha%10000;
    Mes=Resto/100;
    Anio= Resto%100;
    Nueva_Fecha= Anio*1000+Mes*100+Dia;
    printf("\nFecha en formato aammdd: %d",Nueva_Fecha);
    return 0;
}

```

Código 2.9:

```

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main()

```

```

{
    int Num;

    float MiB, GiB, TiB;

    printf("Ingrese un valor en KiB: ");

    scanf ("%d", &Num);

    MiB= (float) Num/1024;

    GiB= (float) MiB/1024;

    TiB= (float) GiB/1024;

    printf("\nMiB: %f",MiB);

    printf("\nGiB: %f",GiB);

    printf("\nTiB: %f",TiB);

    return 0;
}

```

Código 2.10:

```

#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>


int main()
{
    float Radio, Pi, Superficie, Perimetro, Volumen;

    printf("Ingrese el Radio del circulo: ");

    scanf ("%f", &Radio);

    Pi= 3.141592;

    Superficie= Pi*Radio*Radio;

    Perimetro= 2*Pi*Radio;

    Volumen= 4/3 * Pi * Radio*Radio*Radio;

    printf("\nLa superficie es: %f",Superficie);

    printf("\nEl perimetro es: %f",Perimetro);

    printf("\nEl volumen es: %f", Volumen);

    return 0;
}

```


Código 2.11:

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()
{
    int Cant_empanadas, Cant_Doc, Cant_Un, Precio_total;

    printf("Ingrese la cantidad de empanadas: ");

    scanf("%d", &Cant_empanadas);

    Cant_Doc= Cant_empanadas/12;

    Cant_Un=Cant_empanadas%12;

    Precio_total= Cant_Doc*300 + Cant_Un*30;

    printf("\nEl precio total es de: $%d",Precio_total);

    return 0;
}
```

Código 2.12:

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()
{
    int Precio_Prod, Cod_Desc;

    float Desc, Precio_final;

    printf("Ingrese el precio original: ");

    scanf("%d", &Precio_Prod);

    printf("\nIngrese el codigo de descuento: ");

    scanf("%d", &Cod_Desc);

    Desc= (float) Precio_Prod*0.2;

    Precio_final= (float) Precio_Prod-(Desc*Cod_Desc);

    printf("\nEl precio final es de: $%f", Precio_final);
}
```

```
    return 0;
}
```

Código 2.13:

```
#include <stdio.h>

#include <stdlib.h>

int main()
{
    int Num, Cifra1, Resto1, Cifra2, Resto2, Cifra3, Cifra4, New_num1, Cifra5, Cifra6, New_num2,
    Cifra7, Cifra8, Num_final;

    printf("Ingrese un numero de 4 cifras: ");

    scanf("%d", &Num);

    Cifra1= Num/1000;
    Resto1= Num%1000;
    Cifra2= Resto1/100;
    Resto2= Resto1%100;
    Cifra3= Resto2/10;
    Cifra4= Resto2%10;

    New_num1= Cifra1+Cifra2+Cifra3+Cifra4;
    Cifra5= New_num1/10;
    Cifra6= New_num1%10;
    New_num2= Cifra5+Cifra6;
    Cifra7= New_num2/10;
    Cifra8= New_num2%10;
    Num_final= Cifra7+Cifra8;

    printf("\nEl numero final es: %d",Num_final);

    return 0;
}
```