



Programación de Aplicaciones Móviles Trabajo obligatorio Mi recetario

Objetivos

- Aplicación de los conocimientos adquiridos durante el curso en un trabajo práctico.
- Integración del alumno a un grupo de trabajo, en el entendimiento que el trabajo en grupo propicia el análisis, la discusión y la aplicación de lo aprendido en el curso.

Características del trabajo obligatorio

- Los grupos deben tener un máximo de 4 integrantes.
- La fecha de entrega será el día viernes 28/11/2025.
- El trabajo obligatorio tendrá un valor de 100 puntos y representa el 25% de la calificación final del curso. El puntaje obtenido en el obligatorio es grupal.
- Se debe obtener un mínimo de 50 puntos para aspirar a la aprobación del curso.
- Se debe subir un archivo comprimido conteniendo el proyecto al link de entrega en la página del curso.
- Se debe incluir en la entrega un documento con la información de los integrantes del equipo, objetivos del proyecto, descripción de cómo lo resolvieron, problemas encontrados y conclusión.
- El trabajo consiste en la implementación de la solución al problema que se plantea a continuación. Todos los integrantes del grupo deben participar.

Planteo del problema

Realizar una aplicación nativa para el sistema operativo Android utilizando Android Studio, con el propósito de organizar y gestionar la colección de recetas del usuario.

Los requerimientos para esta aplicación son los siguientes:

- Realizar el registro y autenticación de los usuarios por medio de un servicio (ej, Firebase).
- Realizar búsquedas de recetas desde un repositorio externo con el fin de ver las opciones disponibles y poder agregarlas a la colección del usuario. Se recomienda el uso de un webservice de acceso gratuito (ej, themealdb). También se deberán poder agregar recetas propias.
- Listar las recetas que se encuentran en la colección del usuario. Para esto se recomienda utilizar recyclerview.
- Poder gestionar las recetas de la colección, con sus respectivas pantallas. Se debe poder ver la información básica (ej, Nombre, categoría, instrucciones e ingredientes) y además poder agregar notas personalizadas. También se debe poder eliminar una receta de la colección.
- Utilizando sharedpreferences, cuando el usuario ingrese a la aplicación, mostrar cuál fue la última receta ingresada o modificada.
- Incluir visualizaciones de las comidas.

Consideraciones Generales

- El mecanismo de autenticación recomendado es Firebase Authentication.
- Para los datos de las recetas que sea necesario almacenar en el dispositivo se recomienda el uso de una BD SQLite.
- Se tomará en cuenta el diseño de la interfaz de acuerdo a la letra del problema.
- Se deberá validar el formato de los datos de entrada y datos vacíos.
- Las búsquedas en el repositorio se podrán realizar por nombre, categoría o área.
- Las categorías y áreas se deberán desplegar utilizando un spinner. Ejemplo de categorías: Entrada, postre.
- Se recomienda que toda descarga de información se implemente en un hilo trabajador.
- Se recomienda que los textos que se muestran en la aplicación no sean hardcodeados. Se puede hacer uso del recurso string.xml.

Funcionalidades extras (opcionales)

- Implementar la funcionalidad de planificar el menú de la semana. Que permita agregar recetas para cada día.
- Utilizar una base de datos en la nube para permitir sincronizar la colección entre distintos dispositivos.

Criterios de evaluación

- Completitud de las funcionalidades y pantallas solicitadas.
- Validación de datos de entrada.
- Que la app no contenga errores. Que no se caiga al ejecutarla.
- Implementación de funcionalidades extras.